



# ⊗ ONE PIECE

## CARD GAME

ออฟฟิเชียลรุลแมนนวล  
เวอร์ชัน 1.11

## สารบัญ

เป็นเกมแบบไหน? .....	01~04
เกี่ยวกับการ์ด .....	01
<Leader Card> .....	01
<Character Card> .....	02
<Event Card> .....	03
<Stage Card> .....	03
<Don!! Card> .....	04
เกี่ยวกับเอเรีย .....	05
เกี่ยวกับเต็ด .....	06
การเตรียมตัว .....	07
เงื่อนไขการชนะ .....	07
★สภาพแอคทีฟและสภาพเรสท์ .....	08
★วิธีการจ่ายคอสต์ .....	08
ลำดับของเกม .....	09~13
แมนเฟส .....	10
<b>A</b> การใช้การ์ด .....	10
การส่งดาแรกเตอร์ลงสนาม .....	10
การส่งสเตจลงสนาม .....	10
การสั่งใช้งานอีเวนท์ .....	10
<b>B</b> การใช้งานความสามารถของการ์ด .....	11
<b>C</b> การติด Don!! Card .....	11
<b>D</b> แบทเทิล .....	11~13
① การประกาศโจมตี .....	11
② บล็อกสเต็ป .....	11
③ เดาทเตอร์สเต็ป .....	12
④ ดาเมจสเต็ป .....	12
⑤ การจบแบทเทิล .....	13
เอนด์เฟส .....	13
อื่น ๆ .....	14
คีย์เวิร์ดต่าง ๆ .....	15

## เป็นเกมแบบไหน?

ONE PIECE Card Game เป็น Trading Card Game แนวต่อสู้ ผู้เล่นแต่ละคนจะสร้างกลุ่มโจรสลัดของตนเองโดยมี Leader Card เป็นศูนย์กลางเพื่อต่อสู้กับกลุ่มโจรสลัดของอีกฝ่าย!

ผลัดกันรุกผลัดกันรับ ทำให้ Leader Card ของอีกฝ่ายไลฟ์เป็น 0 และโจมตีเพตังตึกได้ก็จะชนะ!

## เกี่ยวกับการ์ด

### Leader Card



ด้านหลังของ Leader Card



- **Power:** พลังโจมตีของลีดเดอร์ เมื่อแบทเทิลจะเทียบค่าPowerนี้ ฝ่ายที่มากกว่าจะเป็นฝ่ายชนะ
- **ประเภท**
- **ความสามารถ:** ความสามารถพิเศษของลีดเดอร์
- **สี**
- **ประเภทของการ์ด**
- **ชื่อการ์ด**
- **ไลฟ์**
- **โทป์:** ตัวบ่งบอกโทป์พิเศษของลีดเดอร์
- **หมายเลขของการ์ด**
- **แรร์ริตี้**
- **บล็อดไอคอน**

## Character Card



ด้านหลังของ Character Card, Event Card, Stage Card



- **Cost:** ค่าคอสม์ที่จำเป็นต้องจ่ายในการส่งดาแรดเตอร์ไบนี่ลงสู่ดาแรดเตอร์เอเรีย
- **Power:** พลังโจมตีของลีดเดอร์เมื่อแบทเทิลจะเทียบค่าPowerนี้ ฝ่ายที่มากกว่าจะเป็นฝ่ายชนะ
- **ประเภท**
- **Counter:** ค่าพลังที่จะเพิ่มขึ้นขณะใช้ความสามารถนี้ในช่วงเดาทเตอร์สตีป
- **ความสามารถ:** ความสามารถพิเศษของดาแรดเตอร์
- **ความสามารถ Trigger:** ความสามารถที่จะทำงานเมื่อลีดเดอร์ได้รับดาเมจและการ์ดนี้ถูกนำขึ้นมือจากไลฟ์
- **สี**
- **ประเภทของการ์ด**
- **ชื่อการ์ด**
- **ไทป์:** ตัวบ่งบอกไทป์พิเศษของดาแรดเตอร์
- **หมายเลขของการ์ด**
- **แรร์ริตี้**
- **บล็อดไอคอน**

## Event Card



- **Cost:** ค่าคอสม์ที่จำเป็นต้องจ่ายในการสั่งใช้งานอีเวนท์
- **ความสามารถ:** ความสามารถเมื่อสั่งใช้งานอีเวนท์
- **ความสามารถ Trigger:** ความสามารถที่จะทำงานเมื่อลีดเดอร์ได้รับดาเมจ และการ์ดนี้ถูกนำขึ้นมือจากไลฟ์
- สี
- ประเภทของการ์ด
- ชื่อการ์ด
- ไทป์: ตัวบ่งบอกไทป์พิเศษของอีเวนท์
- หมายเลขของการ์ด
- แรร์ริตี้
- บล็อกไอคอน

## Stage Card



- **Cost:** ค่าคอสม์ที่จำเป็นต้องจ่ายในการสั่งแสดงนี้ลงสู่สนาม
- **ความสามารถ:** ความสามารถพิเศษของสเตจ
- **ความสามารถ Trigger:** ความสามารถที่จะทำงานเมื่อลีดเดอร์ได้รับดาเมจ และการ์ดนี้ถูกนำขึ้นมือจากไลฟ์
- สี
- ประเภทของการ์ด
- ชื่อการ์ด
- ไทป์: ตัวบ่งบอกไทป์พิเศษของสเตจ
- หมายเลขของการ์ด
- แรร์ริตี้
- บล็อกไอคอน

## Don!! Card



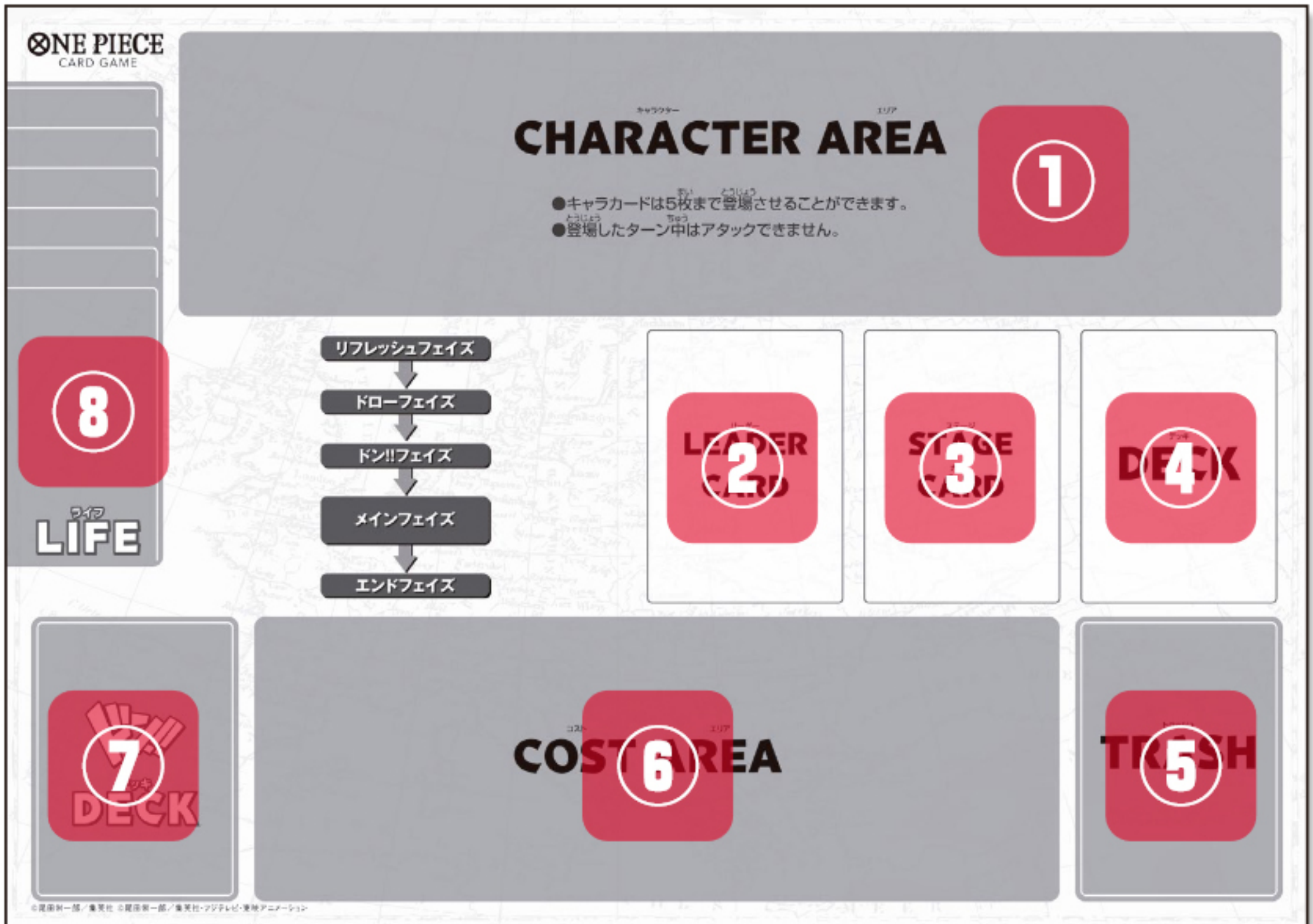
### ด้านหลังของ Don!! Card



การ์ดที่จำเป็นต้องใช้ในการ  
จ่ายคอสม์ต่าง ๆ  
นอกจากนี้ยังสามารถใช้ติดให้  
กับดาแรดเตอร์หรือลีดเดอร์  
ได้ การ์ดที่มี Don!! Card ติด  
อยู่จะได้รับ Power+1000 ใน  
เทิร์นตนเองต่อ Don!! Card ที่  
ติดอยู่ 1 ใบ

# เกี่ยวกับเอเรีย

ระหว่างการเล่น ขอให้วางการ์ดในตำแหน่งตามต่อไปนี้



- ① **คาแรคเตอร์เอเรีย:** ตำแหน่งสำหรับวาง Character Card
- ② **ลีดเดอร์เอเรีย:** ตำแหน่งสำหรับวาง Leader Card  
Leader Card จะถูกวางหงายไว้ตลอดเวลาตั้งแต่เริ่มเกม
- ③ **สเตจเอเรีย:** ตำแหน่งสำหรับวาง Stage Card สามารถวางได้สูงสุด 1 ใบ
- ④ **เต็ด:** ตำแหน่งสำหรับวางเต็ด
- ⑤ **แทรช:** ตำแหน่งสำหรับวาง Character Card ที่ถูก KO, หรือ Event Card ที่ใช้งานแล้ว
- ⑥ **คอสต์เอเรีย:** ตำแหน่งสำหรับวาง Don!! Card ที่ออกมาจาก Don!! เต็ด
- ⑦ **Don!! เต็ด:** ตำแหน่งสำหรับวาง Don!! เต็ด
- ⑧ **ไลฟ์:** ตำแหน่งสำหรับวางไลฟ์ในสภาพที่ว่าตามจำนวนที่ระบุไว้บน Leader Card  
เมื่อลีดเดอร์ได้รับดาเมจไลฟ์จะลดลง และหากลีดเดอร์ได้รับดาเมจขณะที่  
ไลฟ์เป็น 0 ก็จะไม่แพ้ในเกมนั้น

※ ลีดเดอร์เอเรีย, คาแรคเตอร์เอเรีย, สเตจเอเรีย, คอสต์เอเรีย ทั้งหมดจะถูก  
เรียกรวมกันว่า [สนาม]

## เกี่ยวกับเด็ค

ใน ONE PIECE Cardgame จะมีสิ่งที่จำเป็นดังต่อไปนี้

- Leader Card: 1 ใบ
- เด็ค: เด็คที่ประกอบขึ้นจาก Character Card, Event Card, Stage Card รวมกัน 50 ใบพอดี  
ในการจัดเด็คจะต้องใช้การ์ดที่มีสีเดียวกับ Leader Card เท่านั้น  
การ์ดที่ไม่มีสีเดียวกับ Leader Card จะไม่สามารถใส่ในเด็คได้ และ  
การ์ดที่มีหมายเลขเดียวกันจะสามารถใส่ในเด็คได้รวมกันไม่เกิน 4 ใบ
- Don!! เด็ค: เด็คที่ประกอบขึ้นจาก Don!! Card 10 ใบ



<Leader Card>



<เด็ค>



<Don!! เด็ค>

ทั้งนี้, ถึงแม้จะไม่ใช่ว่าสิ่งที่ยากไม่ได้ แต่หากมีการเตรียมเพลย์ชิตไว้ตามจำนวนผู้เล่น ก็จะทำให้การเล่นสะดวกขึ้นมาก



## การเตรียมตัว

※ หาก Rule Manual กับตัวการ์ดมีเนื้อหาแตกต่างกัน ให้ยึด Text ของการ์ดเป็นหลัก  
การเตรียมตัวก่อนเล่นเกมนั้นจะมีลำดับตามต่อไปนี้

- 1 สับเตี๊ตให้เรียบร้อย และนำมาวางไว้บนตำแหน่งที่กำหนด
- 2 วาง Leader Card ในสภาพหงายหน้า
- 3 เป่าอั้งจูบเพื่อตัดสินผู้เล่นเริ่มก่อน-หลัง ผู้เล่นที่เป็นฝ่ายชนะการเป่าอั้งจูบจะได้สิทธิ์เลือกในการเริ่มเล่นก่อนหรือหลัง
- 4 จั่วการ์ด 5 ใบจากเตี๊ต
- 5 ผู้เล่นทุกคนสามารถนำการ์ดที่จั่วมาทั้งหมดกลับเตี๊ต, ทำการสับเตี๊ต, จากนั้นทำการจั่วการ์ดใหม่ 5 ใบได้ คนละ 1 ครั้ง  
※ผู้เล่นที่เริ่มก่อนจะได้เลือกทำ 5 ก่อน
- 6 นำการ์ดจากเตี๊ตตามจำนวนไลฟ์ที่ระบุไว้บน Leader Card ของตนเองมาวางคว่ำหน้าลงบนตำแหน่งที่กำหนด โดยไม่ดูหน้าการ์ด
- 7 ผู้เล่นที่ได้เริ่มก่อนทำการเริ่มเกม!

## เงื่อนไขการชนะ

ในระหว่างเกม หากมีสิ่งใดสิ่งหนึ่งต่อไปนี้เกิดขึ้น เราจะเป็นฝ่ายชนะ

- ชนะการแบทเทิลกับลีดเดอร์ ในสภาพที่อีกฝ่ายเหลือ 0 ไลฟ์
- เตี๊ตของอีกฝ่ายเหลือ 0 ใบ

※ ในกรณีที่เตี๊ตกลายเป็น 0 ใบ ความสามารถที่จะเกิดในขณะนั้นจะถูกยกเลิกทั้งหมด และผู้เล่นที่เตี๊ตเป็น 0 ใบจะแพ้ในเกมนั้นทันที

## ★ สภาพแอดทีฟและสภาพเรสท์

เมื่อดาเรดเตอร์ลงสู่สนาม โดยปกติจะถูกวางลงในสภาพทัวตัง หรือ [แอดทีฟ] และเมื่อทำการโจมตีหรือบล็อก จะถูกจับเป็นสภาพตะแดง หรือ [เรสท์]



<แอดทีฟ>



<เรสท์>

การทำให้การ์ดที่เรสท์อยู่กลับมาแอดทีฟ เรียกว่า [การแอดทีฟ], และ การทำให้การ์ดที่แอดทีฟกลายเป็นสภาพเรสท์ เรียกว่า [การเรสท์]

## ★ วิธีการจ่ายค่าดอสท์

ในการ์ดเกมนี้ เมื่อเราต้องการนำดาเรดเตอร์หรือสเตจลงสู่สนาม หรือการสั่งใช้งาน อีเวนท์ต่าง ๆ จะต้องทำการเรสท์ Don!! Card บนดอสท์เอเรียตามจำนวนที่กำหนดไว้เพื่อ ทำการจ่ายค่าดอสท์ของการ์ดนั้น ๆ



## ลำดับของเกม

เกมจะถูกดำเนินตามลำดับต่อไปนี้

### ① รีเฟรชเฟส

เปลี่ยนสภาพการ์ดทุกใบที่เรสท์อยู่ของเราให้กลับมาแอดทีฟ, นำ Don!! Card ที่ติดอยู่ทั้งหมดกลับไปแอดทีฟที่คอสท์เอเรีย

### ② ดรอว์เฟส

จั่วการ์ดจากเตี๊ต 1 ใบมาไว้บนมือ (ในเทิร์นแรกของผู้เล่นที่เริ่มก่อนจะไม่ได้จั่ว)

### ③ Don!! เฟส

นำ Don!! Card 2 ใบจาก Don!! เตี๊ตมาวางลงบนคอสท์เอเรียในสภาพแอดทีฟ ในช่วงนี้ หาก Don!! เตี๊ตมีการ์ดเพียงใบเดียว ก็ให้นำ Don!! Card 1 ใบนั้นมาวางบนคอสท์เอเรียในสภาพแอดทีฟ ทั้งนี้ ในเทิร์นแรกของผู้เล่นที่เริ่มก่อน จะสามารถวาง Don!! Card บนคอสท์เอเรียได้เพียงใบเดียว

### ④ เมนเฟส

เฟสที่จะเป็นเมนของเกมนี้  
ในช่วงนี้เราสามารถเลือกกระทำ **A~D** ได้ในลำดับและจำนวนตามชอบ

#### **A** การใช้การ์ด

- การส่งดาแรดเตอร์ลงสนาม
- การส่งสเตจลงสนาม
- การส่งใช้งานฮีเวนท์

#### **B** การใช้งานความสามารถของการ์ด

#### **C** การติด Don!! Card

#### **D** แบทเทิล

※ เมื่อผู้เล่นประกาศจบเมนเฟสก็จะเข้าสู่  
⑤ เอนด์เฟส

### ⑤ เอนด์เฟส

ในช่วงนี้หากมีความสามารถที่จะทำงานเมื่อจบเทิร์นก็ให้ส่งใช้งานและแสดงผลนั้น หลังจากนั้นจะทำการเปลี่ยนเทิร์น

# เมนเฟส A

## A การใช้การ์ด

### ● การส่งดาแรดเตอร์ลงสนาม

ส่ง Character Card จากบนมือลงไปยังดาแรดเตอร์เอเรีย ก่อนอื่นให้วาง Character Card ที่ต้องการส่งลงสนามลงบน ดาแรดเตอร์เอเรียในสภาพแอดทีฟ หลังจากนั้นให้ทำการจ่ายดอส์ต์ลงสนามของการ์ดนั้น เท่านั้น การ์ดนั้นก็จะลงสู่ดาแรดเตอร์เอเรียในสภาพดาแรดเตอร์ ในกรณีที่เรควบคุมดาแรดเตอร์อยู่แล้ว 5 ใบและต้องการส่ง ดาแรดเตอร์ใหม่ลงไปเพิ่ม เราสามารถส่งดาแรดเตอร์ 1 ใบลง แทรชก่อนจะส่งตัวใหม่ลงไปเพิ่มได้



### ● การส่งสเตจลงสนาม

ส่ง Stage Card จากบนมือลงไปยังสเตจเอเรีย ก่อนอื่นให้วาง Stage Card ที่ต้องการส่งลงสนามลงบน สเตจเอเรียในสภาพแอดทีฟ หลังจากนั้นให้ทำการจ่ายดอส์ต์ลงสนามของการ์ดนั้น เท่านั้น การ์ดนั้นก็จะลงสู่สเตจเอเรียในสภาพสเตจ ในกรณีที่เรควบคุมสเตจอยู่แล้วและต้องการส่งสเตจใบ ใหม่ลงสนาม เราสามารถส่งสเตจใบเก่าลงแทรชก่อนและ จะส่งใบใหม่ลงไปได้



### ● การสั่งใช้งานอีเวนท์

ในการสั่งใช้งาน Event Card จากมือ ให้แสดง Event Card ใบนั้นจากบนมือ จ่ายค่า ดอส์ต์ในการสั่งใช้งาน และนำ Event Card ใบนั้นลงแทรช ความสามารถ [Trigger] ไม่สามารถสั่งใช้งานจากมือได้

## เมนเฟส B、C、D-1

### B การใช้งานความสามารถของการ์ด

สั่งใช้งานความสามารถของลีดเดอร์, ดาแรดเตอร์, อีเวนท์ และสเตจ

### C การติด Don!! Card

นำ Don!! Card ที่แอดที่ฟอยอยู่ 1 ใบจากคอสม์เอเรียมาวางไว้ใต้ดาแรดเตอร์หรือลีดเดอร์ของเราโดยให้สามารถมองเห็นได้ การกระทำนี้เรียกว่า[ติด]ดาแรดเตอร์หรือลีดเดอร์ที่มี Don!! ติดอยู่ จะได้รับ Power+1000 ต่อ Don!! ที่ติดอยู่ 1 ใบในระหว่างเทิร์นของตนเอง การติดนั้นสามารถกระทำที่ครั้งก็ได้หากยังสามารถทำได้

### D แบทเทิล

ลำดับของการแบทเทิล  
ให้ทำการแบทเทิลตามลำดับต่อไปนี้

#### ① การประกาศโจมตี

ใช้ลีดเดอร์หรือดาแรดเตอร์บนดาแรดเตอร์เอเรียโจมตี  
ก่อนอื่น ให้ทำการเรสต์ลีดเดอร์หรือดาแรดเตอร์ของเราที่ต้องการสั่งโจมตี และประกาศการโจมตี  
ต่อไป ให้เลือกเป้าหมายการโจมตี โดยเป้าหมายที่สามารถเลือกได้คือลีดเดอร์ หรือดาแรดเตอร์ที่เรสต์อยู่บนดาแรดเตอร์เอเรีย 1 ตัว  
ในขณะนี้ หากมีความสามารถ[เมื่อโจมตี]หรือมีความสามารถที่จะทำงานเมื่อลีดเดอร์หรือดาแรดเตอร์ของเราโจมตี ก็ให้สั่งใช้งานด้วย

#### ② ब्ल็อคสตีป

ผู้เล่นที่เป็นฝ่ายรับการโจมตี สามารถใช้ความสามารถ **ブロッカー** ของดาแรดเตอร์ตนเองได้

ไปยังหน้าต่อไป

## เมนเฟส D-2

### D แบทเทิล (ต่อ)

#### ③ เคาทเตอร์สตีป

ผู้เล่นที่เป็นฝ่ายรับการโจมตี สามารถกระทำ  
สิ่งต่อไปนี้ ในลำดับและจำนวนตามชอบได้

- สั่งใช้งานความสามารถ Counter ของ Character Card  
ส่ง Character Card ที่มี **カウンター** จากมือลง  
แทรช และสั่งใช้งานความสามารถเพิ่ม Power  
ให้กับคาแรคเตอร์หรือลีดเดอร์ 1 ตัว เท่ากับ  
ค่าที่กำหนดไว้
- สั่งใช้งาน Event Card  
ส่ง Event Card ที่มี **カウンター** จากมือลงแทรช  
และสั่งใช้งานความสามารถนั้น

#### ④ ดาเมจสตีป

เปรียบเทียบค่า Power ของการ์ดที่โจมตีกับ  
การ์ดที่ถูกโจมตี

หากค่า Power ของการ์ดที่กำลังโจมตี “สูง  
กว่าหรือเท่ากับ” การ์ดที่ถูกโจมตี จะนับว่า  
ชนะในการโจมตีนั้น และให้แสดงผลดังต่อไปนี้  
นี้ตามประเภทของการ์ดที่ถูกโจมตี

**กรณีลีดเดอร์ของอีกฝ่ายถูกโจมตี**

... ลีดเดอร์นั้นจะได้รับ 1 ดาเมจ

▶ **ในกรณีที่ลีดเดอร์มีไลฟ์เป็น 0**

... ผู้เล่นฝั่งโจมตีจะชนะในเกมนั้น

**กรณีที่เป็นคาแรคเตอร์ของอีกฝ่าย**

... KO คาแรคเตอร์นั้น (ส่งลงแทรช)

จากนั้นให้ดำเนินการไปยัง การจบแบทเทิล

หากค่า Power ของการ์ดที่กำลังโจมตี

“น้อยกว่า” การ์ดที่ถูกโจมตี จะนับว่าแพ้ใน  
การโจมตีนั้นและไม่มีอะไรเกิดขึ้น จากนั้นให้  
ดำเนินการไปยัง [จบการแบทเทิล]

### เมื่อลีดเดอร์ได้รับความเสียหาย

เมื่อลีดเดอร์ได้รับความเสียหาย ให้เปิดเช็คการ์ดใบบนสุดของกองไลฟ์ดูเพียงคน  
คน และหากเป็นการ์ดที่มีความสามารถ **リガ-** เราสามารถแสดงการ์ดใบนั้นและสั่ง  
ใช้งานความสามารถ **リガ-** ของมันได้

※ เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ **リガ-** ก็ได้, ในกรณีนั้น ไม่จำเป็นต้อง  
แสดงการ์ดใบนั้นและนำขึ้นมือเพียงอย่างเดียว

※ หากได้รับดาเมจ 2 ขึ้นไปจากความสามารถต่าง ๆ เช่น [Double Attack] ให้ทำการ  
เช็คดาเมจทีละใบ และแสดงผล[เมื่อลีดเดอร์ได้รับดาเมจ] แยกกันทีละครั้ง

## เมนเฟส D-3

### D แบทเทิล (ต่อ)

#### ⑤ การจบแบทเทิล

ทำการจบแบทเทิล  
ในช่วงนี้หากมีความสามารถที่ทำงานเมื่อจบ  
แบทเทิล ก็ให้สั่งใช้งาน  
จากนั้น ทำการยกเลิกความสามารถต่างๆที่  
มีผลเฉพาะระหว่างแบทเทิลทั้งหมด

## เอนด์เฟส

ให้ดำเนินการในเอนด์เฟสตามลำดับต่อไปนี้

- ① หากเรามีความสามารถที่จะทำงานเมื่อจบเทิร์น ก็ให้สั่งใช้งานและแสดงผลนั้น
- ② หากฝ่ายตรงข้ามมีความสามารถที่จะทำงานเมื่อจบเทิร์น ก็ให้สั่งใช้งานและแสดงผลนั้น
- ③ หากเรามีความสามารถ[ระหว่างเทิร์น]ที่แสดงผลอยู่ ให้ยกเลิกความสามารถนั้น
- ④ หากฝ่ายตรงข้ามมีความสามารถ[ระหว่างเทิร์น]ที่แสดงผลอยู่ ให้ยกเลิกความสามารถนั้น
- ⑤ ทำการเปลี่ยนเทิร์น

## เกี่ยวกับลำดับการออกผลความสามารถ

ระหว่างเกม หากมีความสามารถหลายอย่างจะถูกใช้งานในจังหวะเดียวกัน เช่นกรณีดาแรดเตอร์ที่มีความสามารถเมื่อโจมตีหลายชนิดในตัวถูกสั่งโจมตี ลำดับการสั่งใช้งานความสามารถเหล่านั้น เจ้าของการ์ดนั้น ๆ จะเป็นผู้กำหนด หากความสามารถของเราและฝ่ายตรงข้ามจะถูกใช้งานในจังหวะเดียวกัน ผู้เล่นเจ้าของเทิร์นจะได้รับสิทธิในการสั่งใช้งานและออกผลความสามารถของตัวเองทั้งหมดก่อน จากนั้นค่อยให้ผู้เล่นอีกฝ่ายสั่งใช้งานความสามารถของการ์ดของตัวเอง

## เกี่ยวการ์ดที่มีหลายสี

ในการ์ดเกมนี้นั้นจะมีการ์ดที่มีมากกว่า 1 สีในใบเดียวอยู่ด้วย ดังในรูปทางขวา จะเป็นการ์ดที่มีทั้งสีแดงและเขียวในใบเดียว จะถูกนับว่าเป็นการ์ดของทั้งสองสีของตัวมัน



## เมื่อดาแรดเตอร์ที่มีDon!!Cardติดอยู่ออกจากสนาม

เมื่อดาแรดเตอร์ที่มี Don!! Card ติดอยู่ถูก KO, นำขึ้นมือ, หรือถูกนำออกจากสนามด้วยความสามารถต่าง ๆ Don!! Card ที่เคยติดอยู่กับดาแรดเตอร์นั้นจะถูกนำกลับไปยังคอสท์เอเรียในสภาพเรสท์



## ดีย์เวิร์ดต่าง ๆ

**登場時**

…ความสามารถที่จะทำงานเมื่อดาแรดเตอร์ที่มีมันลงมาในสนาม

**起動メイン**

…ความสามารถที่สั่งใช้งานได้ในระหว่างเมนเฟสของเรา

**自分のターン中**

…ความสามารถที่ทำงานตลอดเทิร์นของเรา

**自分のターン終了時**

…ความสามารถที่จะทำงานในช่วงเอนด์เฟสของเรา

**メイン**

…ความสามารถของอีเวนท์การ์ดที่สั่งใช้งานได้ในช่วงเมนเฟสของเรา

**カウンター**

…ความสามารถของอีเวนท์การ์ดที่สั่งใช้งานได้ในช่วงเดาทเตอร์เสตีปของเทิร์นฝ่ายตรงข้าม

**ターン1回**

…ความสามารถที่สั่งใช้งานได้เทิร์นละครึ่ง

**ドン!!×1**

…ความสามารถที่จะสามารถสั่งใช้งานเมื่อดาแรดเตอร์ที่มีมันมี Don!! Card ติดอยู่ 1 ใบขึ้นไป จำนวนตัวเลขที่ระบุอาจแตกต่างกันไปในการ์ดแต่ละใบ

①…ความสามารถที่สามารถสั่งใช้งานได้โดยการเรท์ Don!! Card ของเรา 1 ใบบนคอสต์เอเรีย จำนวนตัวเลขที่ระบุอาจแตกต่างกันไปในการ์ดแต่ละใบ

**ドン!!-1**

…ความสามารถที่สามารถสั่งใช้งานได้โดยการ์ดนำ Don!! Card บนสนามเรา (บนคอสต์เอเรียหรือที่ติดอยู่กับดาแรดเตอร์, ลีดเดอร์) ตามจำนวนที่ระบุกลับ Don!! Deck จำนวนตัวเลขที่ระบุอาจแตกต่างกันไปในการ์ดแต่ละใบ และเราสามารถนำ Don!! Card ในสภาพไหนก็ได้ (แอดทีฟ, เรสท์) กลับ Don!! Deck

**ブロッカー**

…ความสามารถที่สามารถสั่งใช้งานได้ในบล็อดเสตีป เมื่อฝ่ายตรงข้ามทำการโจมตีดาแรดเตอร์หรือลีดเดอร์ จะรับการโจมตีนั้นแทน

**速攻**

…ความสามารถที่ทำให้สามารถโจมตีได้ทันทีในเทิร์นที่ลงสนาม

**ダブルアタック**

…ดาแรดเตอร์ที่มีความสามารถนี้จะทำความเสียหายให้ลีดเดอร์ของอีกฝ่ายจากการโจมตี 2 ดาเมจ

**バニッシュ**

…เมื่อดาแรดเตอร์ที่มีความสามารถนี้จะทำความเสียหายให้ลีดเดอร์ของอีกฝ่ายได้ ทริกเกอร์จะไม่ทำงาน และการ์ดใบนั้นจะถูกส่งลงแทรชแทน