

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	EB01-001	Kouzuki Oden	สึดเดอร์	เพิ่มกฎให้คาแรกเตอร์การ์ดของฝ่ายเรา ทั้งหมด ที่มี คุณสมบัติ < ว่าเป็นคน > แต่ไม่มีคาแรกเตอร์, จะมี คาแรกเตอร์ +1000. [ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 5 หรือสูงกว่า และมีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคน > อยู่สัก 1, สึดเดอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +1000, จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์น ถัดไปของเรา.	หากบนสนามเรามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 5 หรือสูงกว่า และมีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคน > อยู่ในขณะที่เราใช้การ์ดนี้ เราจะได้รับพาวเวอร์ +1000 จากนั้นในเทิร์นของเรา หากบนสนามเรามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 5 หรือสูงกว่า และมีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคน > อยู่แล้ว สึดเดอร์นี้จะยังคงได้รับพาวเวอร์ +1000 อยู่ ใช่หรือไม่	ใช่ จะยังคงได้รับพาวเวอร์ +1000
2	EB01-003	Kid & Killer	คาแรกเตอร์	[ดูโจมตีพลัง] (การ์ดนี้ไม่สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่ง ลงสนามได้) [เมื่อโจมตี] ถ้าคู่แข่งมีไลฟ์ จำนวน 2 ใน หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากคาแรกเตอร์นี้ได้รับพาวเวอร์ +2000 จาก ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้แล้ว จากนั้นใน เทิร์นนั้นไลฟ์ของคู่แข่งกลายเป็นจำนวน 3 ใน คาแรกเตอร์นี้จะยังคงได้รับพาวเวอร์ +2000 อยู่ใช่หรือไม่	ใช่ จะยังคงได้รับพาวเวอร์ +2000
3	EB01-008	LittleOars Jr.	คาแรกเตอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ กำลังจะถูก KO โดย ความสามารถ, จะสามารถถึง อีเวนต์ หรือ สเตจการ์ด ที่ อยู่บนมือของเรา จำนวน 1 ใบ แทนได้.	เราจะสามารถใช้การ์ดนี้เพื่อป้องกันคาแรกเตอร์นี้จากการถูก KO โดย ความสามารถ ในขณะที่ยังไม่มีการ์ดอื่นหรือสเตจการ์ดอยู่บนมือเลย ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
4	EB01-011	Mini-Merry	สเตจ	[ใช้งาน : เมม] สามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และนำคาแรกเตอร์ของเรา ที่มีพาวเวอร์ตั้งแต่ 1000 จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้ได้: จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ตั้งแต่ 1000 แต่ ถูกเพิ่มพาวเวอร์เป็น 2000 หมอกมากกว่าจากการติด ตั้ง!! ไปวางที่ข้างใต้ได้และจักรการ์ด 1 ใบจาก ความสามารถ [ใช้งาน : เมม] ของการ์ดนี้ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
5	EB01-012	Cavendish	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ถ้า สึดเดอร์ ของเรา มี คุณสมบัติ < ฟูเปอร์ในวา >, และเราไม่มีคาแรกเตอร์ (Cavendish) ในอื่น อยู่ด้วยสัก, จะทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากบนสนามเราไม่มี "EB01-012 Cavendish" แต่เรา มี "OP01-008 Cavendish" บนสนามจำนวน 1 ใบ และเราได้นำ "EB01-012 Cavendish" ลงสนาม เราจะ สามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
6	EB01-020	Chambres	อีเวนต์	[เมม] ถ้าสึดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ฟูเปอร์ในวา >, นำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือของเรา เจ้าของ, และนำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า และมีอีมีซี แดกต่างจากคาแรกเตอร์ที่เพิ่งถูกนำ กลับไป, จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. [พริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมม] ของการ์ดใบนี้.	หากเราไม่มีคาแรกเตอร์บนสนาม เราจะสามารถใช้ ความสามารถ [เมม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาแรกเตอร์ คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ลงสนามจากมือได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
7	EB01-021	Hannyabal	สึดเดอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถนำ คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 2 หรือสูงกว่า และมีคุณสมบัติ < อิมเพลดาร์น > จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือของเราเอง: นำ ดี!! จาก ดี!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มบน แอ็คทีฟ.	หากใน ดี!! เด็ดของเราไม่มีการ์ดเหลืออยู่แล้ว เราจะ สามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ในการ นำคาแรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 2 หรือสูงกว่าและมี คุณสมบัติ < อิมเพลดาร์น > จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
8	EB01-022	Inazuma	คาแรกเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, จะต้องจักรการ์ด จำนวน 2 ใบ.	หากสึดเดอร์ของเราคือ "OP02-049 Emporio Ivankov" และเราไม่มีการ์ดบนมือในช่วงจบ เทิร์นของเรา หลังจากใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของสึดเดอร์ที่จักรการ์ด 2 ใบไปแล้ว เราจะสามารถใช้ ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ใน การจักรการ์ดเพิ่มอีก 2 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
9	EB01-024	Hamlet	คาแรกเตอร์	ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, คาแรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < SMILE > ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรามีการ์ดบนมือจำนวน 4 ใบหรือน้อยกว่า การ์ดนี้ จะได้รับพาวเวอร์ +1000 จากความสามารถของการ์ดนี้เองหรือไม่	ได้รับพาวเวอร์ด้วย
10	EB01-028	Gum-Gum Champion Rifle	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] ถ้าสึดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาร์น >, ในแบเทิร์นนี้, สึดเดอร์หรือ คาแรกเตอร์ ของ เรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, คู่แข่งจะต้องนำคาแรกเตอร์ของตัวเอง ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ จำนวน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้ได้เด็ดของ เจ้าของ.	ผู้เล่นคนใดที่เป็นผู้เลือกคาแรกเตอร์ที่ถูกนำกลับขึ้น มือจากความสามารถ [คาแรนเตอร์] ของการ์ดนี้	คู่แข่งของผู้เล่นที่เป็นคนใช้การ์ด [คาแรนเตอร์] จะเป็นผู้ เลือกคาแรกเตอร์
11	EB01-028	Gum-Gum Champion Rifle	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] ถ้าสึดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาร์น >, ในแบเทิร์นนี้, สึดเดอร์หรือ คาแรกเตอร์ ของ เรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, คู่แข่งจะต้องนำคาแรกเตอร์ของตัวเอง ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ จำนวน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้ได้เด็ดของ เจ้าของ.	ถ้าสึดเดอร์ของเราไม่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาร์น > เราจะสามารถใช้การ์ด [คาแรนเตอร์] ของการ์ดนี้ในการทำให้คู่แข่งนำคาแรกเตอร์ของตัวเองที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
12	EB01-029	Sorry. I'm a Goner.	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] นำการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, และถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดู มี คอสต์ 4 หรือสูงกว่าสัก, จะได้นำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง. จากนั้น, นำการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูไปวาง ที่ข้างใต้ได้เด็ด. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 8 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	หากจำนวนคอสต์ของการ์ดที่ถูกแสดงจากความสามารถ [คาแรนเตอร์] ของการ์ดนี้เป็น 3 หรือต่ำกว่า จะเกิดอะไร ขึ้นกับการ์ดที่ถูกแสดงนั้น	การ์ดที่ถูกแสดงใบนั้นจะถูกนำกลับไปวางที่หน้ามือใน บนสุดของเด็ค
13	EB01-038	Oh Come My Way	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] ดี!! - 1 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรา กลับ ดี!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ): ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า [B-W] รวมอยู่ในคุณสมบัติ, เลือกคาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ. เปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมา ที่คาแรกเตอร์ที่ถูกเลือก. [พริกเกอร์] ดี!! - 1 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรา กลับ ดี!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ): จักรการ์ด จำนวน 2 ใบ.	เราสามารถใช้ความสามารถ [คาแรนเตอร์] ของการ์ดนี้ในการ เปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีของคู่แข่งไปยังคาแรกเตอร์ของเราที่กำลังอยู่ในสภาพแอ็คทีฟได้หรือไม่	สามารถทำได้
14	EB01-038	Oh Come My Way	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] ดี!! - 1 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรา กลับ ดี!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ): ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า [B-W] รวมอยู่ในคุณสมบัติ, เลือกคาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ. เปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมา ที่คาแรกเตอร์ที่ถูกเลือก. [พริกเกอร์] ดี!! - 1 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรา กลับ ดี!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ): จักรการ์ด จำนวน 2 ใบ.	หากเราใช้ความสามารถ [คาแรนเตอร์] ของการ์ดนี้ในการ เปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีของคู่แข่งไปยังคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] คาแรกเตอร์ใบนั้นจะ สามารถส่งผลใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
15	EB01-040	Kyros	สึดเดอร์	[ใช้งาน : เมม] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถหยุดไลฟ์ ใบ บนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ : หากการ KO คาแรกเตอร์ ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 0, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากไลฟ์ใบบนสุดของเราอยู่ในสภาพหายอยู่แล้ว เราจะ สามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมม] ของการ์ดนี้ เพื่อ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 0 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
16	EB01-042	Scarlet	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมม] สามารถนำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่แรช : นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า และมี คุณสมบัติ < แดร์ริช > นอกเหนือจาก [Scarlet] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนามในสภาพ เรสต์. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2.	หากเราใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมม] ของการ์ดนี้ใน การนำ "OP04-082 Kyros" ลงสนามและทำให้คาแรกเตอร์ 1 ใบของคู่แข่งที่มีคอสต์ 3 ได้รับคอสต์ -2 เราจะ สามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP04-082 Kyros" เพื่อ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่ถูกทำให้คอสต์-2 ใบนั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้
17	EB01-045	Brook	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าคู่แข่งมีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 0 อยู่ ด้วยสัก, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะได้รับ [ดูโจมตีพลัง] (การ์ดนี้ไม่สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หลังจากคาแรกเตอร์นี้ได้รับ [ดูโจมตีพลัง] จาก ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้แล้ว หากคู่แข่ง ไม่มีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 0 ในเทิร์นนั้นแล้ว คาแรกเตอร์จะยังสามารถโจมตีในเทิร์นนี้ได้หรือไม่	สามารถโจมตีได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
18	EB01-047	Laboon	คาเรกเตอร์	[เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาเรกเตอร์ซึ่งใครก็ตาม ถูก KO, จะต้องจำกัด จำนวน 1 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ.	หากมีคาเรกเตอร์ที่เพียง 1 ใบเท่านั้นที่ถูก KO เราจะสามารถใช้ความสามารถ "เมื่อคาเรกเตอร์ถูก KO" ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
19	EB01-051	Finger Pistol	ฮีเวนต์	[เม่น] สามารถนำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทร์ซ : ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกเกอริ] ใช้ความสามารถ [เม่น] ของการ์ดใบนี้.	หากในเด็คเรมิกการ์ดจำนวน 1 ใบหรือต่ำกว่า เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ในการนำการ์ดในเด็คของเด็กไปยังแทร์ซ และ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่าได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
20	EB01-052	Viola	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอริ] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. • ไล่ฟิของคู่แข่งทั้งหมด, แล้วนำไปวางในลำดับใดก็ได้ที่ตำแหน่งไล่ฟิของคู่แข่ง. • ทำให้ ไล่ฟิของเรา ทั้งหมด เปลี่ยนเป็นคว่ำ.	เมื่อเราใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการไล่ฟิของคู่แข่งทั้งหมดแล้วนำไปวางในลำดับใดก็ได้ที่ตำแหน่งไล่ฟิของคู่แข่ง เราจะต้องนำไล่ฟิที่หายหน้าอยู่วางกลับไปใ้ในสภาพคว่ำด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ คุณจะต้องนำไล่ฟิที่คว่ำอย่างกลับไปใ้ในสภาพคว่ำ และนำไล่ฟิที่หายหน้ากลับไปใ้ในสภาพหงาย
21	EB01-052	Viola	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอริ] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. • ไล่ฟิของคู่แข่งทั้งหมด, แล้วนำไปวางในลำดับใดก็ได้ที่ตำแหน่งไล่ฟิของคู่แข่ง. • ทำให้ ไล่ฟิของเรา ทั้งหมด เปลี่ยนเป็นคว่ำ.	หากเราใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการทำให้ไล่ฟิของเราทั้งหมดเปลี่ยนเป็นสภาพคว่ำ เราจะสามารถเปลี่ยนลำดับของไล่ฟิเหล่านี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
22	EB01-059	Kingdom Come	ฮีเวนต์	[เม่น] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, จะต้องนำการ์ดใบบนสุดจาก ไล่ฟิของเราไปวางที่แทร์ซ, จนกระทั่งฝ่ายเรมิกไล่ฟิเท่ากับ 1 ใบ. [พริกเกอริ] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีค่าคอสต์ไม่สูงไปกว่า ผลรวมของจำนวน ไล่ฟิ ของทั้งสองฝ่าย, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรมิกไล่ฟิจำนวน 1 ใบหรือต่ำกว่า ความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้จะเพิ่มหรือลดจำนวนไล่ฟิของเราหรือไม่	จะไม่มีเปลี่ยนแปลงจำนวนไล่ฟิที่มีอยู่
23	EB01-059	Kingdom Come	ฮีเวนต์	[เม่น] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, จะต้องนำการ์ดใบบนสุดจาก ไล่ฟิของเราไปวางที่แทร์ซ, จนกระทั่งฝ่ายเรมิกไล่ฟิเท่ากับ 1 ใบ. [พริกเกอริ] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีค่าคอสต์ไม่สูงไปกว่า ผลรวมของจำนวน ไล่ฟิ ของทั้งสองฝ่าย, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรมิกไล่ฟิจำนวน 2 ใบ และคู่แข่งของเรมิกไล่ฟิจำนวน 2 ใบ ในขณะที่สุดเตอร์ของเราได้รับ 1 ตาเมจ และในขณะที่การ์ดที่ถูกเซ็คตามจากใบบนสุดของไล่ฟิเราเป็นการ์ดใบนี้ เราจะสามารถใช้ความสามารถ [พริกเกอริ] ของการ์ดนี้ในการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 4 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะสามารถใช้ความสามารถ [พริกเกอริ] ของการ์ดนี้ในการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่าได้เท่านั้น
24	EB01-060	Did Someone Say...Kami?	ฮีเวนต์	[เม่น] นำ [Ene] ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา หรือ จากในแทร์ซของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, จะต้องนำการ์ดใบบนสุดจาก ไล่ฟิของเราไปวางที่แทร์ซ, จนกระทั่งฝ่ายเรมิกไล่ฟิเท่ากับ 1 ใบ. [พริกเกอริ] จำกัด จำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเรมิกไล่ฟิจำนวน 1 ใบหรือต่ำกว่า ความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้จะเพิ่มหรือลดจำนวนไล่ฟิของเราหรือไม่	จะไม่มีเปลี่ยนแปลงจำนวนไล่ฟิที่มีอยู่
25	EB01-061	Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ , มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [เมื่อโจมตี] เลือกคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. ในเทิร์นนี้, ค่าพาวเวอร์ดั้งเดิม ของคาเรกเตอร์นี้, จะกลายเป็นเท่ากับ ค่าพาวเวอร์ของ คาเรกเตอร์ที่เลือก.	เมื่อเราใช้คาเรกเตอร์นี้ใส่โจมตีโดยมี ดัง!! จำนวน 1 ใบ กำลังติดอยู่ และเราทำการเลือกคาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 5000 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ คาเรกเตอร์นี้จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 6000 ใช่หรือไม่	ใช่ จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 6000