

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP01-001	Roronoa Zoro	สิดเดอร์	[ตั้ง! x 1] [ไทรินตัวเอง] คาเรเตอร์ของเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรตดี ตั้ง! การ์ด ให้รับสิดเดอร์นี้ 2 ใบ ความสามารถในไทรินตนเองของการ์ดนี้จะกลายเป็น +2000 หรือไม่	ไม่
2	OP01-003	Monkey.D.Luffy	สิดเดอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [ไทรินและ 1 ครั้ง] (4) (สามารถ เรตดี ตั้ง! ในคอมดอตซ์ตามจำนวนไทริน) : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ชูเปอร์เวา > หรือ < กลุ่มโจรสลัดนวม > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และในไทรินนี้, คาเรเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และความสามารถนี้ ให้กลุ่มมาดอคท์พิชกร์จะ ยังสามารถโจมตีได้อีกหรือไม่	สามารถโจมตีได้
3	OP01-004	Usopp	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ไทรินตัวเอง] [ไทรินและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้ งานไทริน, เราจะใช้การ์ด 1 ใบ.	หากการ์ดใบนี้ถูกนำออกจากสนามก่อนด้วยความสามารถของไทริน, เราจะใช้การ์ดหรือไม่	ไม่ได้ใช้
4	OP01-004	Usopp	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ไทรินตัวเอง] [ไทรินและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้ งานไทริน, เราจะใช้การ์ด 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามซึ่งใช้งาน [ทรักเตอร์]ของไทริน, เราจะใช้การ์ดหรือไม่	ไม่ได้ใช้ การซึ่งใช้งาน [ทรักเตอร์]ไม่เป็นแค่และกรณีกับการซึ่งใช้งานไทริน
5	OP01-004	Usopp	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ไทรินตัวเอง] [ไทรินและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้ งานไทริน, เราจะใช้การ์ด 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามซึ่งใช้งานไทรินซึ่งการ์ดใบนี้ไม่มี ตั้ง! การ์ด, สมอยู่ เราเลือกที่จะไม่ใช้การ์ดหรือไม่	ไม่ได้ใช้
6	OP01-004	Usopp	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ไทรินตัวเอง] [ไทรินและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้ งานไทริน, เราจะใช้การ์ด 1 ใบ.	ความสามารถนี้จะถูกใช้เมื่อใด	หลังจากการใช้งานไทรินที่นอกผลเสร็จสิ้น
7	OP01-011	Gordon	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำการ์ดของเรามา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ : ใช้การ์ด 1 ใบ.	หากเราไม่มีการ์ดบนมือเลย จะสามารถสลาเรตดีหรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีความสามารถ[เมื่อลงสนาม]จะไม่ทำงาน
8	OP01-014	Jinbe	คาเรเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่อยู่ข้างฝั่ง, จะสามารถ เรตดี การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง! x 1] [เมื่อเลือก] นำการ์ดของเรามา "มีคอสต์" ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราไม่มีการ์ดเมื่อที่สามารถลงสนาม ความสามารถ[เมื่อเลือก]ของการ์ดใบนี้โดยเลย เราจะ สามารถซึ่งใช้งานบล็อกเกอร์ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถซึ่งใช้งานได้
9	OP01-014	Jinbe	คาเรเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่อยู่ข้างฝั่ง, จะสามารถ เรตดี การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง! x 1] [เมื่อเลือก] นำการ์ดของเรามา "มีคอสต์" ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราควบคุมคาเรเตอร์ 5 ใบอยู่แล้ว เราส่ง คาเรเตอร์จากมือลงสนามด้วยความสามารถ[เมื่อเลือก]ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราจะต้องแสดงคาเรเตอร์บนมือที่จะลงสนาม, เลือกคาเรเตอร์ 1 ใบบนคาเรเตอร์หรือรับส่งลงสนาม, จากนั้นส่งคาเรเตอร์จากมือนี้ลงสนาม
10	OP01-016	Nami	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > มากกว่าจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้โดยการ์ดใบนี้ [กลุ่มโจรสลัดนวม]ที่วางไว้ [Nami]และไม่ใช่สิ่งใดหรือไม่	สามารถหยิบได้
11	OP01-016	Nami	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > มากกว่าจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถหยิบขึ้นด้วย[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่เป่ามาทั้งหมดกลับใต้โต๊ะในลำดับตามมือของการ์ดใบนี้ได้จะเป็นอย่างไร
12	OP01-016	Nami	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > มากกว่าจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากเหลือการ์ดในโต๊ะ 4 ใบ ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะเป็นอย่างไร	ที่จะได้ดูทั้ง 4 ใบ ในกรณีนี้ระหว่างที่การ์ดอยู่จะไม่นับว่าเดดหรือ 0 ใบ
13	OP01-016	Nami	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > มากกว่าจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้โดย [Nami]หรือสแตนด์[ST01-007]ได้หรือไม่	ไม่ได้
14	OP01-020	Hyogoro	คาเรเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถ เรตดี คาเรเตอร์นี้ : ในไทรินนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	สามารถซึ่งใช้งานความสามารถ [เรตดีการ์ดใบนี้เพื่อส่งใช้งาน] ในไทรินที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
15	OP01-021	Franky	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] คาเรเตอร์นี้, จะสามารถโจมตีคาเรเตอร์ของคู่แข่งที่การ์ดที่พอย์ได้ทันที.	การ์ดใบนี้สามารถโจมตีได้ในไทรินที่ลงสนามด้วยตั้ง! x1 ได้หรือไม่	ไม่ได้
16	OP01-022	Brook	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ในไทรินนี้, คาเรเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000.	เราสามารถใช้[เมื่อโจมตี]ของการ์ดนี้เลือกคาเรเตอร์ของตัวเองและ พาวเวอร์ -4000 ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกคาเรเตอร์ 2 ตัวที่แตกต่างกัน
17	OP01-024	Monkey.D.Luffy	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 2] คาเรเตอร์นี้, จะไม่ถูก KO จากการเบเทิลกับคาเรเตอร์ที่มีคุณสมบัติ (ดี). [ใช้งาน : เมฆ] [ไทรินและ 1 ครั้ง] นำ ตั้ง! ที่เรตดีอยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ มาใส่ให้กับคาเรเตอร์นี้.	การ์ดใบนี้จะไม่ถูก KO จากความสามารถของคาเรเตอร์ประเภท[Strike]ด้วยหรือไม่	ไม่ ยังคง KO ได้ด้วย ความสามารถที่ป้องกันเฉพาะการถูก KO จากเบเทิลเท่านั้น
18	OP01-026	Gum-Gum Fire-Fist Pistol Red Hawk	ไทริน	[ไทรินตัวเอง] ในเบเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, ทำการ KO คาเรเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทรักเตอร์] ในไทรินนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -10000.	หากคาเรเตอร์ที่โจมตีถูก KO ด้วย [ไทรินตัวเอง]ของการ์ดใบนี้ ผลของเบเทิลจะเป็นอย่างไร	เมื่อจบคาเรเตอร์สิดเดอร์ หากคาเรเตอร์ที่โจมตีหรือคาเรเตอร์ที่ถูกโจมตีไม่ได้ยอมสละนามอีกต่อไป ก็จะเข้าสู่ตามจุดสิดเดอร์ และเบเทิลเพียงเท่านั้น
19	OP01-026	Gum-Gum Fire-Fist Pistol Red Hawk	ไทริน	[ไทรินตัวเอง] ในเบเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, ทำการ KO คาเรเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทรักเตอร์] ในไทรินนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -10000.	หากคาเรเตอร์ที่โจมตีถูก KO ด้วย [ไทรินตัวเอง]ของการ์ดใบนี้ เราจะยังสามารถซึ่งใช้งาน [ไทรินตัวเอง]ได้หรือไม่	สามารถซึ่งใช้งานได้
20	OP01-030	In Two Years!! At the Sabaody Archipelago!!	ไทริน	ความสามารถ : [เมฆ] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด คาเรเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ. [ทรักเตอร์] ใช้ความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้ [เมฆ] ของการ์ดใบนี้โดยการ์ดใบนี้ [กลุ่มโจรสลัดนวม]ที่วางไว้ ไม่ใช่สิ่งใดหรือไม่	สามารถหยิบได้
21	OP01-030	In Two Years!! At the Sabaody Archipelago!!	ไทริน	ความสามารถ : [เมฆ] นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด คาเรเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดนวม > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ. [ทรักเตอร์] ใช้ความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดใบนี้.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถหยิบขึ้นด้วย [เมฆ] ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่เป่ามาทั้งหมดกลับใต้โต๊ะในลำดับตามมือของการ์ดใบนี้ได้จะเป็นอย่างไร
22	OP01-035	Okiku	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] [ไทรินและ 1 ครั้ง] ทำการ เรตดี คาเรเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้ทำการโจมตี เราสามารถเลือกเป้าหมายเป็นคาเรเตอร์ที่ถูกเรตดีจาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้ เพราะความสามารถ[เมื่อโจมตี]จะทำงานหลังจากเราเลือกเป้าหมายโจมตีแล้ว
23	OP01-038	Kanjuro	คาเรเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำการ KO คาเรเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรตดีอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [เมื่อเลือก] นำการ์ดของคู่แข่งจากมือของเรา (ไม่ได้ดูการ์ดใบนี้) จำนวน 1 ใบ, แล้วทิ้ง.	ขณะที่ฝ่ายตรงข้ามเลือกการ์ด ต้องเลือกจากด้านหลังการ์ดหรือไม่	ใช่ ฝ่ายตรงข้ามจะสุ่มเลือกการ์ดในสภาพที่มองไม่เห็นด้านหลัง
24	OP01-039	Killer	คาเรเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่อยู่ข้างฝั่ง, จะสามารถ เรตดี การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง! x 1] [เมื่อเลือก] นำการ์ดคาเรเตอร์ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, ใช้การ์ด 1 ใบ.	หากเราไม่มีคาเรเตอร์ 3 ใบขึ้นไป มันจะเป็นการ์ดใบนี้หรือไม่	นับรวมด้วย
25	OP01-040	Kin'emon	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาเรเตอร์ของเราคือ [Kouzuki Oden], นำคาเรเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เข้าบล็อกตาแดง > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. [ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] [ไทรินและ 1 ครั้ง] ทำการ แอ็คทีฟ คาเรเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เข้าบล็อกตาแดง > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากสิดเดอร์ของเราไม่ใช่ [Kouzuki Oden] จะสามารถส่งการ์ดนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้ [เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะไม่อะไรเกิดขึ้น
26	OP01-041	Kouzuki Momonosuke	คาเรเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] (1) (สามารถ เรตดี ตั้ง! ในคอมดอตซ์ตามจำนวนไทริน), สามารถ เรตดี คาเรเตอร์นี้ : นำการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ทั่วไป > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใต้โต๊ะ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถซึ่งใช้งานความสามารถ "ความสามารถสลาเรตดี"นี้ "ของคาเรเตอร์นี้"ในไทรินที่เพิ่งได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
27	OP01-041 Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[ใช้จำ : เมฆ] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอชเชี่ยตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ๑ การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคู่ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	เราสามารถใส่[เมฆ]ของการ์ดใบนี้บนการ์ดใบบน(แคว้นวาโนะ)ที่ใบ โยสึเซียวได้หรือไม่	สามารถหยิบได้
28	OP01-041 Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[ใช้จำ : เมฆ] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอชเชี่ยตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ๑ การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคู่ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	หากไม่มีการตีสามารถหยิบขึ้นมือด้วย[ใช้จำ]ในแนบพิเศษของการ์ดใบนี้ได้เลยเป็นเมฆ	นำการ์ดที่ขึ้นมาทั้งหมดกลับใต้เด็คในลำดับตามใจชอบ
29	OP01-042 Komurasaki	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (3) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอชเชี่ยตามจำนวนที่ระบุ) สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ๑ การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคู่ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	หากสึดเตอร์ของเราไม่ใช้ [Kouzuki Oden] จะสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่เราสามารถจ่ายหรือไม่จ่าย คอสต์[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ได้ แต่ไม่ทำการฟื้นฟูในกรณีไม่มีอะไรเกิดขึ้น
30	OP01-046 Denjiro	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าสึดเตอร์ของเราคือ [Kouzuki Oden], ทำให้ ดัง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากสึดเตอร์ของเราไม่ใช้ [Kouzuki Oden] การ์ดใบนี้ จะสามารถโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่[เมื่อโจมตี]ของการ์ดใบนี้จะไม่ทำอะไรเกิดขึ้น
31	OP01-047 Trafalgar Law	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือเจ้าของ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์ที่นำขึ้นมือไปด้วย[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ลงมาใหม่ด้วยความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
32	OP01-049 Bepo	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโรสต์สตาร์ > นอกเหนือจาก [Bepo] จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราควบคุมคาเรกเตอร์ 5 ใบอยู่แล้ว เราถึงส่งคาเรกเตอร์จากมือลงสนามด้วยความสามารถ[เมื่อโจมตี]ของการ์ดใบนี้ โดยส่งตัวนั้นลงบนเรซเพื่อส่งคาเรกเตอร์ตัวนั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่เนื่องจากคาเรกเตอร์ที่โจมตีหายไป การบนเทเลจิมมีอะไรเกิดขึ้นและบนเทเลจิมมีอะไรเกิดขึ้น
33	OP01-051 Eustass"Captain"Kid	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, แยกออกจากคาเรกเตอร์[Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนี้ไม่ได้เลย. [ใช้จำ : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ดใบนี้เพื่อส่งใช้จำ] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
34	OP01-051 Eustass"Captain"Kid	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, แยกออกจากคาเรกเตอร์[Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนี้ไม่ได้เลย. [ใช้จำ : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากฝ่ายตรงข้ามมี [OP-01-051][Eustass Kid]อยู่สองใบ ผลของ[ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม]ของการ์ดใบนี้จะเปลี่ยนหรือไม่	ฝ่ายตรงข้ามสามารถเลือกโจมตีใส่คาเรกเตอร์ที่มีชื่อ[Eustass Kid] ตัวใดก็ได้
35	OP01-051 Eustass"Captain"Kid	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, แยกออกจากคาเรกเตอร์[Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนี้ไม่ได้เลย. [ใช้จำ : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราไม่มีคาเรกเตอร์คอสต์3หรือต่ำกว่าบนมือเลย จะสามารถเรสต์การ์ดใบนี้เพื่อส่งใช้งาน[ใช้จำ]ในแนบพิเศษของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้
36	OP01-052 Raizo	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์ที่ กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า, จักรการ์ด 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้โจมตี เราสามารถเรสต์ที่เรสต์อยู่ 2 ตัวพอดี(รวมตัวกับตัวเอง)เราจะได้จากรัดจาก[เมื่อโจมตี]ของมันหรือไม่	ได้จ่า
37	OP01-055 You Can Be My Samurai!	อีเวนต์	[เมฆ] ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 2 ใบ : จักรการ์ด 2 ใบ.	เราสามารถเรสต์คาเรกเตอร์ที่ลงสนามในเทิร์นนี้เพื่อส่งใช้งาน[เมฆ]ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้
38	OP01-055 You Can Be My Samurai!	อีเวนต์	[เมฆ] ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 2 ใบ : จักรการ์ด 2 ใบ.	เราสามารถไม่เรสต์คาเรกเตอร์2ใบเพื่อส่งใช้งาน[เมฆ]ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่ไม่มีอะไรเกิดขึ้น
39	OP01-057 Paradise Waterfall	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแนบเทเลจิม, สึดเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกเคดที่คาเรกเตอร์ที่เป็นป้าโจมตีด้วย[คาเรกเตอร์]ของการ์ดนี้ เพื่อให้การ์ดโจมตีใส่สึดเตอร์หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากถูกเลือกเป็นป้าไปบนเทิร์นก่อนแล้ว
40	OP01-057 Paradise Waterfall	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแนบเทเลจิม, สึดเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกเคดที่คาเรกเตอร์ที่มีบล็อกเกอร์ด้วย[คาเรกเตอร์]ของการ์ดนี้ และใช้ความสามารถในแนบเทเลจิมได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากทั้งช่วงบล็อกเคดไปแล้ว
41	OP01-059 BE-BENG!!	อีเวนต์	[เมฆ] สามารถที่การ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคู่ > จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคู่ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และถูกความสามารถให้กลับมามืออีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกหรือไม่	สามารถโจมตีได้
42	OP01-060 Donquixote Doflamingo	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 2] [เมื่อโจมตี] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอชเชี่ยตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ไปแสดงต่อหน้าการ์ดที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เรดเทพโรสต์ >, จะเลือกนำลงสนามในสภาพเรสต์ได้ด้วย.	หากการ์ดที่ถูกลงสนามจาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดใบนี้สามารถลงสนามได้ ในที่แสดงจะหงายหน้าอยู่บนเทิร์นหรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกลงสนามกลับใบคว่ำหน้าตามเดิม
43	OP01-061 Kaido	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาเรกเตอร์คู่แข่งถูก KO, นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มารวมเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากเราใช้ความสามารถประหม่า[ตั้ง!-1]นำดัง!! การ์ดทั้งหมดออกจากการ์ดใบนี้เพื่อ KO คาเรกเตอร์ฝ่ายตรงข้าม ความสามารถ[ตั้ง!x1]ของการ์ดนี้จะทำงานหรือไม่	ไม่ทำงาน เนื่องจากขณะที่คาเรกเตอร์อีกฝ่ายถูก KO การ์ดใบนี้ไม่มี ดัง!! การ์ด ติดอยู่แล้ว
44	OP01-062 Crocodile	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 1] ตอนที่เรากำลังใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรามีการ์ดบนมือจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจ่าการ์ดจากความสามารถของสึดเตอร์นี้มาก่อน, จะสามารถจ่าการ์ด 1 ใบ.	กรณีที่เราส่งใช้งานอีเวนต์ก่อนมีการจับมือ 6 ใบจนเหลือ 5 ใบ, จากนั้นส่งใช้งานอีเวนต์อีกใบจนเหลือ 4 ใบ เราจะได้จ่าการ์ดจาก [ตั้ง!x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ได้จ่า เพราะยังไม่ได้จ่าจากความสามารถของการ์ดใบนี้ในเทิร์นนี้
45	OP01-062 Crocodile	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 1] ตอนที่เรากำลังใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรามีการ์ดบนมือจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจ่าการ์ดจากความสามารถของสึดเตอร์นี้มาก่อน, จะสามารถจ่าการ์ด 1 ใบ.	หากเราใช้การ์ดเช่น[ST04-006][All Star Disaster] ที่เคยใช้หรือเหลือ 4 ใบ แต่จะได้จ่าการ์ดจากผลของมันจนเมื่อกลายเป็น 5 ใบอีกครั้งหลังจากผล เราจะได้จ่าการ์ดจาก [ตั้ง!x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้จ่า เนื่องจากหลังจากใช้งานอีเวนต์เสร็จแล้วมันจะเมื่อกลายเป็น 5 ใบอีกครั้งหลังจากผล เราจะได้จ่าการ์ดบนมืออีก 4 ใบ
46	OP01-062 Crocodile	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 1] ตอนที่เรากำลังใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรามีการ์ดบนมือจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจ่าการ์ดจากความสามารถของสึดเตอร์นี้มาก่อน, จะสามารถจ่าการ์ด 1 ใบ.	หากเราส่งใช้งาน [พริกเกอร์]ของอีเวนต์ เราจะได้จ่าการ์ดจาก [ตั้ง!x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้จ่า การส่งใช้งาน [พริกเกอร์]จะเป็นแค่การจับกับการส่งใช้งานอีเวนต์
47	OP01-062 Crocodile	สึดเตอร์	[ตั้ง! x 1] ตอนที่เรากำลังใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรามีการ์ดบนมือจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจ่าการ์ดจากความสามารถของสึดเตอร์นี้มาก่อน, จะสามารถจ่าการ์ด 1 ใบ.	ความสามารถนี้จะถูกใช้งานเมื่อใด	หลังจากการใช้ใช้งานอีเวนต์ในออกผลเสร็จสิ้น
48	OP01-063 Arlong	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ใช้จำ : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือคู่แข่ง (ไม่ได้คู่ก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โลก! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ดใบนี้เพื่อส่งใช้จำ] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
49	OP01-063 Arlong	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ใช้จำ : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือคู่แข่ง (ไม่ได้คู่ก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โลก! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	ขณะที่เรากำลังการ์ด ต้องเลือกการ์ดด้านหลังการ์ดใช้หรือไม่	ใช่ เราจะส่งเลือกการ์ดในสภาพที่หงายหน้าเป็นด้านหน้าหรือไม่

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
50	OP01-063 Arlong	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ใช้งาน : เนม] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ดูก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาเล่นต่อ, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะเอา โคล์ฟ ของคู่แข่ง จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	หากฝ่ายผู้มามีการ์ดบนมือเพียงใบเดียว อีกฝ่ายสามารถขอสลับตำแหน่งการ์ดบนมือก่อนได้หรือไม่	สามารถทำได้
51	OP01-063 Arlong	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ใช้งาน : เนม] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ดูก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาเล่นต่อ, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะเอา โคล์ฟ ของคู่แข่ง จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	หากฝ่ายตรงข้ามไม่มีการ์ดบนมือ จะสามารถลบลีฟของอีกฝ่ายด้วย [ใช้งาน : เนม] ฟังก์ชันของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ สามารถส่งใช้งานได้ แต่จะไม่จะมีอะไรเกิดขึ้น
52	OP01-064 Alvida	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากการ์ดที่ถูกนำกลับขึ้นมือตัว(เมื่อโจมตี)ของการ์ดใบนี้ มีความสามารถ(คาเรกเตอร์) จะสามารถใช้ในแบทเทิลได้หรือไม่	สามารถทำได้
53	OP01-067 Crocodile	คาเรกเตอร์	[เนม] (ถ้าการ์ดใบนี้ไม่ตามเงื่อนไข, การ์ดใบนี้จะถูกนำไปวางที่บนโต๊ะ, และพลิกหน้าไปด้านหลัง) [ตั้ง! x 1] อีเวนต์ "ธัมสปีท" บนมือของเรา, จะมีคอสต์ -1.	หากเรามาการ์ดใบนี้หลายใบ คอสต์ของอีเวนต์จะลดลงต่ำกว่า 0 ด้วย(ตั้ง!x1)ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้
54	OP01-070 Dracule Mihawk	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเรา.	เราสามารถเลือกคาเรกเตอร์ตัวเองด้วยความสามารถ(เมื่อลงสนาม) ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้
55	OP01-071 Jinbe	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถเลือกคาเรกเตอร์ตัวเองด้วยความสามารถ(เมื่อลงสนาม) ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้
56	OP01-072 Smiley	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์นี้มีพาวเวอร์ + 1000, ต่อการ์ดบนมือของเราจำนวน 1 ใบ.	หากการ์ดใบนี้โจมตี และการ์ดบนมือมีการเปลี่ยนแปลงด้วยผลของการคาเรกเตอร์ พาวเวอร์ ของการ์ดใบนี้ จะมีการเปลี่ยนแปลงหรือไม่	เปลี่ยนแปลง ค่า พาวเวอร์ ที่นำไปคำนวณผลกระทบเพื่อจะเป็นค่าสุดท้ายในช่วงตามปกติ
57	OP01-073 Donquixote Doflamingo	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ.	หลังจากดูการ์ด 5 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบไปรับเด็คอีก 4 ใบไว้ได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 5 ใบแล้วจะต้องเลือกเอาไปไว้บนหรือใต้เด็ค 5 ใบเท่านั้น
58	OP01-073 Donquixote Doflamingo	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	หากเด็คเรามาการ์ดเหลือ 4 ใบ ความสามารถ(เมื่อลงสนาม)ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเซนต์	จะได้ดูการ์ดในเด็คทั้งหมด 4 ใบ ในกรณีที่ระหว่างที่การ์ดอยู่จะไม่นำการ์ดที่เหลือ 0 ใบ
59			[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ.		
60	OP01-075 Pacifista	คาเรกเตอร์	เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในเด็คจำนวนเท่าใดก็ได้ (แต่ต้องไม่เกินจำนวนสูงสุดของเด็ค). [บล็อกเกอร์] (ขณะต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	สามารถใส่การ์ดใบนี้ 51 ใบได้หรือไม่	ไม่ได้
61	OP01-077 Perona	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ.	หลังจากดูการ์ด 5 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบไปรับเด็คอีก 4 ใบไว้ได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 5 ใบแล้วจะต้องเลือกเอาไปไว้บนหรือใต้เด็ค 5 ใบเท่านั้น
62	OP01-077 Perona	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ.	หากเด็คเรามาการ์ดเหลือ 4 ใบ ความสามารถ(เมื่อลงสนาม)ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเซนต์	จะได้ดูการ์ดในเด็คทั้งหมด 4 ใบ ในกรณีที่ระหว่างที่การ์ดอยู่จะไม่นำการ์ดที่เหลือ 0 ใบ
63	OP01-080 Miss Doublefinger(Zala)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลง KO] จักรการ์ด 1 ใบ.	เมื่อคาเรกเตอร์นี้ถูก KO เราสามารถเลือกไม่การ์ดจาก(เมื่อ KO)ของเรามีได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องส่งใช้งานแล้วจากรการ์ด 1 ใบ เท่านั้น
64	OP01-084 Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำอีเวนต์ที่มีคอสต์ < B*W > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงต่อ, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในอีเวนต์ที่ [B.W] ที่ไม่ใช่ฟิธาได้หรือไม่	สามารถหยิบได้
65	OP01-084 Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำอีเวนต์ที่มีคอสต์ < B*W > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงต่อ, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากไม่มีการ์ดอีเวนต์ที่ [B.W] ออกมาเลยจาก(เมื่อโจมตี)ของการ์ดใบนี้โดยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่เป็ดมาทั้งหมดกลับใต้เด็คในลำดับตามใจชอบ
66	OP01-085 Mr.3(Galdino)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าคอสต์ของเรา มีคอสต์ < B*W >, เลือกคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จนถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในรอบต่อไป, คาเรกเตอร์ที่ถูกเลือก จะไม่สามารถโจมตี.	หากคาเรกเตอร์นี้ถูกส่งลงสนามในระหว่างเทิร์นอีกฝ่าย ความสามารถ (เมื่อลงสนาม) ของมันจะจบลงที่เทิร์นนั้น	จบลงเมื่อจบเทิร์นนั้น
67	OP01-086 Overheat	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเอ็คท์พ้อย จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถใส่ [คาเรกเตอร์] หรือ [Trigger] ของการ์ดใบนี้ นำคาเรกเตอร์ตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
68	OP01-086 Overheat	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเอ็คท์พ้อย จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเราใส่ [คาเรกเตอร์] ของการ์ดใบนี้ นำคาเรกเตอร์ที่ กำลังโจมตีหรือถูกโจมตีกลับขึ้นมือ ผลกระทบที่กลายเป็น เซนต์	เมื่อจบคาเรกเตอร์ที่เป็ด หากคาเรกเตอร์ที่โจมตีหรือคาเรกเตอร์ที่ถูกโจมตีไม่ได้ถูกเล่นอีกต่อไป ก็จะเข้าสู่ตามปกติ และจบแบทเทิลเพียงเท่านั้น
69	OP01-087 Officer Agents	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] นำคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคอสต์ < B*W > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. [ทริกเกอร์] ใช้ความสามารถ (คาเรกเตอร์) ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใส่ความสามารถ(บล็อกเกอร์)ของคาเรกเตอร์ที่ลงสนามด้วย [คาเรกเตอร์] ของการ์ดใบนี้ในแบทเทิลนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากมันจะบล็อกเสถียรมาแล้ว
70	OP01-088 Desert Spada	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ. [ทริกเกอร์] จักรการ์ด 2 ใบ, และทิ้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ.	หลังจากดูการ์ด 3 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบไปรับเด็คอีก 2 ใบไว้ได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 3 ใบแล้วจะต้องเลือกเอาไปไว้บนหรือใต้เด็ค 3 ใบเท่านั้น
71	OP01-088 Desert Spada	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ดูการ์ดจากข้างบนโต๊ะของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับที่ใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้โต๊ะ. [ทริกเกอร์] จักรการ์ด 2 ใบ, และทิ้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ.	หากเด็คเรามาการ์ดเหลือ 2 ใบหรือต่ำกว่า จะสามารถส่งใช้งานการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ส่งใช้งานได้ ในกรณีที่ระหว่างที่การ์ดอยู่จะไม่นำการ์ดที่เหลือ 0 ใบ
72	OP01-089 Crescent Cutlass	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ถ้าคอสต์ของเรา มีคอสต์ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากคอสต์ของเราไม่ใช่ [7] (เจ็ด) จะสามารถส่งใช้งานการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
73	OP01-089 Crescent Cutlass	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] ถ้าคอสต์ของเรา มีคอสต์ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถใส่ [คาเรกเตอร์] ของการ์ดใบนี้ นำคาเรกเตอร์ตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
74	OP01-091 King	สิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าในสนามของเรามี ตั้ง! 10 ใบพอดี, คาเรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ -1000.	หากเรามี ตั้ง! การ์ด บนสนาม 10 ใบ จะนับรวมตั้ง! การ์ดที่ติดอยู่กับคอสต์หรือคาเรกเตอร์ด้วยหรือไม่	นับด้วย ตั้ง! การ์ด บนเสดเตอร์เอเรีย,คาเรกเตอร์เอเรีย,เสดเตอร์เอเรีย,คอสต์เอเรีย จะถูกนับทั้งหมด
75	OP01-093 Ulti	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง! ในคอสต์เอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ตั้ง! จากตั้ง! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางที่บนโต๊ะ.	หากไม่มีการ์ดใน ตั้ง! เด็คของเราเลย จะสามารถส่งคาเรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่เราสามารถจ่ายหรือจ่ายคอสต์ของ(เมื่อลงสนาม)ของการ์ดนี้ก็ได้ แต่ไม่ว่าการ์ดใดก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
76	OP01-093 Ulti	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง! ในคอสต์เอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ตั้ง! จากตั้ง! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางที่บนโต๊ะ.	หากเราไม่สามารถจ่ายคอสต์(เมื่อลงสนาม)ของการ์ดใบนี้ได้ เราสามารถส่งคาเรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
77	OP01-094	Kaido	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 6 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ถ้าศัตรูของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหรืออสูร >, ท่าการ KO คาเรกเตอร์ในขั้นทั้งหมด นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้	หากศัตรูของเราไม่ใช่ [กลุ่มโจรสลัดหรืออสูร] จะสามารถลงคาเรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราสามารถจ่ายหรือไม่จ่าย คอสต์ของ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้ แต่ไม่วางการ์ดนี้ลงจะไม่อะไรเกิดขึ้น
78	OP01-094	Kaido	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 6 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ถ้าศัตรูของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหรืออสูร >, ท่าการ KO คาเรกเตอร์ในขั้นทั้งหมด นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้	คำว่า "คาเรกเตอร์นี้" จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] "ท่าการ KO คาเรกเตอร์ในขั้นทั้งหมด นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้" หมายถึงคาเรกเตอร์ตัวไหน	หมายถึงการ์ดที่สี่ซึ่งความสามารถนี้เพียงใบเดียวเท่านั้น
79	OP01-095	Kyoshirou	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าในสนามของเรา มี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, จักรวรรดิ 1 ใบ.	หากเรามี ดั่ง!! การ์ด ไม่ถึง 8 ใบ จะสามารถลงคาเรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
80	OP01-095	Kyoshirou	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าในสนามของเรา มี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, จักรวรรดิ 1 ใบ.	หากเรามี ดั่ง!! การ์ด บนสนาม 8 ใบ) จะนับรวม ดั่ง!! การ์ดที่ติดอยู่กับศัตรูหรือคาเรกเตอร์ด้วยหรือไม่	นับด้วย ดั่ง!! การ์ด บนศัตรูหรือคาเรกเตอร์หรือผู้เล่นเอง, คอสต์เอง จะถูกนับทั้งหมด
81	OP01-096	King	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ท่าการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, หรือกับคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากมีคาเรกเตอร์ที่สามารถ KO ได้เพียงใบเดียว จะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
82	OP01-101	Sasaki	คาเรกเตอร์	[ดั่ง! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถตั้งการ์ดบนมือของเราจำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากเราไม่มีการ์ดบนมือ สามารถสั่งการ์ดใบนี้โจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้
83	OP01-101	Sasaki	คาเรกเตอร์	[ดั่ง! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถตั้งการ์ดบนมือของเราจำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากเราไม่มีการ์ดบนมือ ดั่ง!! เด็ดจะยังสามารถโจมตี 1 ใบเพื่อสั่งใช้งาน[เมื่อโจมตี]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
84	OP01-102	Jack	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : คู่แข่งจะต้องตั้งการ์ดใบนี้ของจำนวน จำนวน 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้โจมตี เราสามารถเลือกไม่นำ ดั่ง!! การ์ดใบนี้ไปหรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้ความสามารถ[เมื่อโจมตี]ก็จะกลับ ดั่ง!! เด็ดได้หรือไม่
85	OP01-105	Bao Huang	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ใบได้ก่อน) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู.	ขงที่เราเลือกการ์ด ต้องเลือกจากด้านหลังการ์ดใช่หรือไม่	ใช่ เราจะสุ่มเลือกการ์ดในสภาพที่มองเห็นด้านหน้า
86	OP01-105	Bao Huang	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ใบได้ก่อน) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู.	หากอีกฝ่ายมีการ์ดบนมือ 2 ใบ อีกฝ่ายสามารถขอสลับตำแหน่งการ์ดบนมือก่อนได้หรือไม่	สามารถทำได้
87	OP01-105	Bao Huang	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ใบได้ก่อน) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู.	ขงที่เราเลือกการ์ด เราสามารถเลือกแสดงให้ไม่ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกทั้งสองใบและแสดงพร้อมๆกัน
88	OP01-108	Hitokiri Kamazo	คาเรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ท่าการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อคาเรกเตอร์นี้ KO เราสามารถเลือกไม่ KO คาเรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้ามจาก[เมื่อKO]ของเรามีได้หรือไม่	สามารถเลือกได้
89	OP01-109	Who's Who	คาเรกเตอร์	[ดั่ง! x 1] [ใช้ครั้งแรก] ถ้าในสนามของเรา มี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, คาเรกเตอร์นี้จะมีพาวเวอร์ + 1000.	หากเรามี ดั่ง!! การ์ด บนสนาม 8 ใบ) จะนับรวม ดั่ง!! การ์ดที่ติดอยู่กับศัตรูหรือคาเรกเตอร์ด้วยหรือไม่	นับด้วย ดั่ง!! การ์ด บนศัตรูหรือคาเรกเตอร์หรือผู้เล่นเอง, คอสต์เอง จะถูกนับทั้งหมด
90	OP01-112	Page One	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน: เนม] [ใช้ครั้งแรก 1 ครั้ง] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะสามารถโจมตีคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังอีกทีพออยู่ได้ด้วย.	การ์ดใบนี้สามารถโจมตีได้ในเทิร์นที่ลงสนามด้วย[ใช้งาน: เนม]หรือไม่	ไม่ได้
91	OP01-113	Holedem	คาเรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	เมื่อคาเรกเตอร์นี้ KO เราสามารถเลือกไม่นำ ดั่ง!! การ์ด ลงสนามจาก [เมื่อKO] ของมันได้หรือไม่	สามารถเลือกได้
92	OP01-114	X Drake	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : คู่แข่งจะต้องตั้งการ์ดใบนี้ของจำนวน จำนวน 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามไม่มีการ์ดบนมือ เราสามารถลงคาเรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราสามารถจ่ายหรือไม่จ่าย คอสต์ของ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้ แต่ไม่วางการ์ดนี้ลงจะไม่อะไรเกิดขึ้น
93	OP01-114	X Drake	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : คู่แข่งจะต้องตั้งการ์ดใบนี้ของจำนวน จำนวน 1 ใบ.	ฝ่ายตรงข้ามสามารถเลือกการ์ดที่จะตั้งด้วย[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ฝ่ายออกการ์ดจะเป็นคนเลือกการ์ดที่ตั้งสนามของการ์ดนี้ได้หรือไม่
94	OP01-115	Elephant's Marchoo	อีเวนต์	[เนม] ท่าการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [พริกเกอซู] ใช้ความสามารถ [เนม] ของการ์ดใบนี้.	หากเราไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดจะยังสามารถสั่งใช้งาน [เนม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
95	OP01-116	Artificial Devil Fruit SMILE	อีเวนต์	[เนม] ลูกการ์ดจากข้างบนแสดงของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < SMILE > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้ได้. [พริกเกอซู] ใช้ความสามารถ [เนม] ของการ์ดใบนี้.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถลงสนามด้วย[เนม]ของการ์ดใบนี้ได้จะเป็นจริง	นำการ์ดที่เปิดเผยทั้งหมดกลับใต้ได้กลับลำดับตามใจชอบ
96	OP01-116	Artificial Devil Fruit SMILE	อีเวนต์	[เนม] ลูกการ์ดจากข้างบนแสดงของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < SMILE > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้ได้. [พริกเกอซู] ใช้ความสามารถ [เนม] ของการ์ดใบนี้.	หากการ์ดที่ลงสนามจาก[Trigger]ของการ์ดใบนี้มีความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ความสามารถนั้นจะถูกสั่งใช้งานหรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
97	OP01-118	Ulti-Mortar	อีเวนต์	[คาเม็ตอู] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราสู้ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนเหรียญ) : ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, จักรวรรดิ 1 ใบ. [พริกเกอซู] นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่จ่ายการ์ดจาก [คาเม็ตอู] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องมีท่าการจ่ายการ์ด 1 ใบเท่านั้น
98	OP01-119	Thunder Bagua	อีเวนต์	[คาเม็ตอู] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรามี โลพี จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์. [พริกเกอซู] นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากเราไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดจะยังสามารถสั่งใช้งาน [คาเม็ตอู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้