

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP01-001	Roronoa Zoro	สิดเดอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเราติด ตั้ง!! การ์ด ให้กับสิดเดอร์นี้ 2 ใบ ความสามารถในเทิร์นตนเองของการ์ดนี้จะกลายเป็น +2000 หรือไม่	ไม่
2	OP01-001	Roronoa Zoro	สิดเดอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากทำการติด 1 ตั้ง!! ให้กับสิดเดอร์นี้ไปแล้ว จากนั้นนำคาเรกเตอร์ใบใหม่ลงสนาม คาเรกเตอร์นี้จะยังได้รับพาวเวอร์ +1000 จากความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ด้วยหรือไม่	ได้รับพาวเวอร์ด้วย
3	OP01-003	Monkey.D.Luffy	สิดเดอร์	[ใช้งาน : มน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (4) (สามารถเรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์ต่อเรชตามจำนวนเทิร์น) : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์ไนา > หรือ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นั้น, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และถูกความสามารถนี้ให้กลับมาแอ็คทีฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกหรือไม่	สามารถโจมตีได้
4	OP01-004	Usopp	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้งานเอ็นเวนต์, เราจะได้อัศจรรย์การ์ด 1 ใบ.	หากการ์ดใบนี้ถูกนำออกจากสนามก่อนด้วยความสามารถของเอ็นเวนต์ เราจะได้อัศจรรย์การ์ดหรือไม่	ไม่ได้
5	OP01-004	Usopp	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้งานเอ็นเวนต์, เราจะได้อัศจรรย์การ์ด 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามสั่งใช้งาน [พริกเกอร์]ของเอ็นเวนต์ เราจะได้อัศจรรย์การ์ดหรือไม่	ไม่ได้
6	OP01-004	Usopp	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้งานเอ็นเวนต์, เราจะได้อัศจรรย์การ์ด 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามสั่งใช้งานเอ็นเวนต์ขณะที่การ์ดใบนี้มี ตั้ง!! การ์ด สมมอยู่ เราเลือกที่จะไม่จัการ์ตได้หรือไม่	ไม่ได้
7	OP01-004	Usopp	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้งานเอ็นเวนต์, เราจะได้อัศจรรย์การ์ด 1 ใบ.	ความสามารถนี้จะถูกใช้งานเมื่อใด	หลังจากการที่ใช้งานเอ็นเวนต์ในออกผลเสร็จสิ้น
8	OP01-011	Gordon	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำการ์ดบนมือของเราจำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ : จัการ์ต 1 ใบ.	หากเราไม่มีการจับมือเลย จะสามารถส่งคาเรกเตอร์ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีความสามารถ[เมื่อลงสนาม]จะไม่ทำงาน
9	OP01-014	Jinbe	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถเรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีไปที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาเรกเตอร์ "ฮิมส์แดง" ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราไม่มีการจับมือที่สามารถส่งลงสนาม จากความสามารถ[เมื่อบล็อก]ของการ์ดใบนี้อยู่เลย เราจะสามารถสั่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ของมันได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
10	OP01-014	Jinbe	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถเรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีไปที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาเรกเตอร์ "ฮิมส์แดง" ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราควบคุมคาเรกเตอร์ 5 ใบอยู่แล้ว เราบังคับคาเรกเตอร์จากมือลงสนามด้วยความสามารถ[เมื่อบล็อก]ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราจะต้องแสดงคาเรกเตอร์บนมือที่จะส่งลงสนาม, เลือกคาเรกเตอร์ 1 ใบบนคาเรกเตอร์เอเชียและส่งลงเหย, จากนั้นส่งคาเรกเตอร์จากมือนั้นลงสนาม
11	OP01-016	Nami	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนมือของเราจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > นอกเหนือจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถดู[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้เทียบการ์ดใบนี้กับ[กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง]ที่ไม่ใช่ [Nami]และไม่ใช่สีแดงได้หรือไม่	สามารถหยิบได้
12	OP01-016	Nami	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนมือของเราจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > นอกเหนือจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากไม่มีการจับมือสามารถหยิบขึ้นมือด้วย[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่ปิดม่านทั้งหมดกลับใต้โต๊ะในลำดับมือขอจับ
13	OP01-016	Nami	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนมือของเราจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > นอกเหนือจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากเหลือการ์ดในมือ 4 ใบ ความสามารถ [เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะเป็นอย่าง	ก็จะได้อยู่ 4 ใบ ในกรณีนี้ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่ จะไม่นับว่าเค็ดเหลือ 0 ใบ
14	OP01-016	Nami	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนมือของเราจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > นอกเหนือจาก [Nami] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถดู[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้เทียบ [Nami]หรือฮีโร่เช่น[ST01-007]ได้หรือไม่	ไม่ได้
15	OP01-020	Hyogoro	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : มน] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเราจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	สามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ด]ใบนี้เพื่อสั่งใช้งาน ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
16	OP01-021	Franky	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาเรกเตอร์นี้, จะสามารถโจมตีใส่คาเรกเตอร์คู่แข่งที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ได้ด้วย.	การ์ดใบนี้สามารถโจมตีได้ในเทิร์นที่ลงสนามด้วย[ตั้ง!!x1]ได้หรือไม่	ไม่ได้
17	OP01-022	Brook	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000.	เราสามารถดู[เมื่อโจมตี]ของการ์ดนี้เลือกคาเรกเตอร์ตัวเดียวและ พาวเวอร์-4000 ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกคาเรกเตอร์ 2 ตัวที่แตกต่างกัน
18	OP01-024	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 2] คาเรกเตอร์นี้, จะไม่ถูก KO จากการแบทเทิลกับคาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ (ดี). [ใช้งาน : มน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ตั้ง!! ที่เรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ มาใส่ให้กับคาเรกเตอร์นี้.	การ์ดใบนี้จะไม่ถูก KO จากความสามารถของคาเรกเตอร์ประเภท[Strike]ด้วยหรือไม่	ไม่ ยังถูกKOได้อยู่ ความสามารถนี้ป้องกันเฉพาะการถูกKOจากแบทเทิลเท่านั้น
19	OP01-026	Gum-Gum Fire-Fist Pistol Red Hawk	เอ็นเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเราคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -10000.	หากคาเรกเตอร์ที่โจมตีถูกKOด้วย [คาเน่เตอร์]ของการ์ดใบนี้ ผลของแบทเทิลจะเป็นอย่างไร	เมื่อจบคาเรกเตอร์สิดเดอร์ หากคาเรกเตอร์ที่โจมตีหรือคาเรกเตอร์ที่ถูกโจมตีไม่ได้อยู่บนสนามอีกต่อไป ก็จะไม่ใช่ค่าสุดท้ายและจบแบทเทิลเพียงเท่านั้น
20	OP01-026	Gum-Gum Fire-Fist Pistol Red Hawk	เอ็นเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเราคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -10000.	หากคาเรกเตอร์ที่โจมตีถูกKOด้วย [คาเน่เตอร์]ของการ์ดใบนี้ เราจะยังสามารถสั่งใช้งาน[คาเน่เตอร์]ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
21	OP01-030	In Two Years!! At the Sabaody Archipelago!!	อังกฤษ	ความสามารถ : [เมน] ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด คาเรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมหากาง > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด. [พริคเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้[เมน]ของการ์ดใบนี้หยอกการ์ด [ท็อป/กลุ่มโจรสลัดมหากาง]ที่ไม่ใช่สีแดงได้หรือไม่	สามารถหยอกได้
22	OP01-030	In Two Years!! At the Sabaody Archipelago!!	อังกฤษ	ความสามารถ : [เมน] ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด คาเรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมหากาง > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด. [พริคเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถหยอกขึ้นเมื่อด้วย[เมน]ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่ปิดมาทั้งหมดกลับใต้เด็ดในลำดับตามใจชอบ
23	OP01-035	Okiku	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้ทำการโจมตี เราสามารถเลือกเป้าหมายเป็นคาเรกเตอร์ที่ถูกเรสต์จาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ เพราะความสามารถ[เมื่อโจมตี]จะทำงานเป้าหมายเป็นคาเรกเตอร์ที่ถูกเรสต์แล้วหลังจากเราเลือกเป้าหมายดีแล้วจึงโจมตีเสร็จแล้ว
24	OP01-038	Kanjuro	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [เมื่อถูก KO] คู่แข่งเลือกการ์ดบนมือของเรา (ไม่ได้การ์ดในมือ) จำนวน 1 ใบ, แล้วทิ้ง.	ขณะที่ฝ่ายตรงข้ามเลือกทั้งการ์ด ต้องเลือกจากด้านหลังการ์ดไซหรือไม	ใช่ ฝ่ายตรงข้ามจะสุ่มเลือกการ์ดในสภาพที่มองไม่เห็นด้านหลัง
25	OP01-039	Killer	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้) และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี มาที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จ้างการ์ด 1 ใบ.	[หากเรามีคาเรกเตอร์ 3 ใบขึ้นไป] นั้นนับรวมการ์ดใบนี้หรือไม่	นับรวมด้วย
26	OP01-040	Kin'emon	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าการ์ดของเราคือ [Kouzuki Oden], นำคาเรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เก็บปลอกดาบแดง > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. [ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เก็บปลอกดาบแดง > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่ใช่ [Kouzuki Oden] จะสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
27	OP01-041	Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) , สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < วาในะคุนิ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด.	เราสามารถใช้งานความสามารถ"คุณสามารถ เรสต์คาเรกเตอร์นี้" "องคาเรกเตอร์นี้ในเทิร์นที่เพิ่งลงได้หรือไม่	สามารถทำได้
28	OP01-041	Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) , สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < วาในะคุนิ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด.	เราสามารถใช้[เมน]ของการ์ดใบนี้หยอกการ์ด [ท็อป/แครวาโนะ]ที่ไม่ใช่สีเขียวได้หรือไม่	สามารถหยอกได้
29	OP01-041	Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) , สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < วาในะคุนิ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถหยอกขึ้นเมื่อด้วย[ใช้งาน]ในเมเนฟลัซของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่ปิดมาทั้งหมดกลับใต้เด็ดในลำดับตามใจชอบ
30	OP01-042	Komurasaki	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (3) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าการ์ดของเราคือ [Kouzuki Oden], ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < วาในะคุนิ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่ใช่ [Kouzuki Oden] จะสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่เราสามารถจ่าย หรือไม่จ่ายคอสต์[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ได้ แต่ไม่ทำการไหนก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
31	OP01-046	Denjiro	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าการ์ดของเราคือ [Kouzuki Oden], ทำ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากการ์ดของเราไม่ใช่ [Kouzuki Oden] การ์ดใบนี้จะสามารถโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่[เมื่อโจมตี]ของการ์ดใบนี้จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
32	OP01-047	Trafalgar Law	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้) และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี มาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือของเรา : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์ที่นำขึ้นมือไปด้วย [เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ลงมาใหม่ด้วยความสามารถเดิมได้หรือไม่	สามารถทำได้
33	OP01-049	Bepo	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดอาซึ > นอกเหนือจาก [Bepo] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราควบคุมคาเรกเตอร์ 5 ใบอยู่แล้ว เราจะส่งคาเรกเตอร์จากมือลงสนามด้วยความสามารถ[เมื่อโจมตี]ของการ์ดใบนี้ โดยส่งตัวมันเองลงเพื่อลงคาเรกเตอร์ตัวใหม่ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่เนื่องจากคาเรกเตอร์ที่ไม่ดีหายไป การแทนที่จริงไม่มีอะไรเกิดขึ้น และจบเมเทิลแต่เพียงเท่านั้น
34	OP01-051	Eustass"Captain"Kid	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, นอกเหนือจากคาเรกเตอร์ [Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนี้ไม่ได้เลย. [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	สามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ดใบนี้เพื่อสั่งใช้งาน] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
35	OP01-051	Eustass"Captain"Kid	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, นอกเหนือจากคาเรกเตอร์ [Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนี้ไม่ได้เลย. [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากฝ่ายตรงข้ามมี [OP-01-051][Eustass Kid]อยู่สองใบ ผลของ[ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม]ของการ์ดใบนี้จะเป็นอย่างไร	ฝ่ายตรงข้ามสามารถเลือกโจมตีใส่คาเรกเตอร์ที่มีชื่อ [Eustass Kid] ตัวใดก็ได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
36	OP01-051	Eustass"Captain"Kid	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นคู่แข่ง] ถ้าคาแรคเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, นอกเหนือจากคาแรคเตอร์ [Eustass "Captain" Kid] แล้ว คู่แข่งจะโจมตีใส่การ์ดใบนั้นไม่ได้เลย. [ใช้งาน : แมน] [เทิร์นนี้ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : นำคาแรคเตอร์การ์ด ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากเราไม่มีคาแรคเตอร์คอสต์3หรือต่ำกว่าบนมือเลย จะสามารถเรสต์การ์ดนี้เพื่อใช้งาน [ใช้งาน] ในแมนเฟลชของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
37	OP01-052	Raizo	คาแรคเตอร์	[เมื่อโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรมีคาแรคเตอร์ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า, จักรการ์ด 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้โจมตี เรมีคาแรคเตอร์ที่เรสต์อยู่ 2 ตัวพอดี(รวมตัวมันด้วย)เราจะได้จั่วการ์ดจาก [เมื่อโจมตี] ของมันหรือไม่	ได้จั่ว
38	OP01-055	You Can Be My Samurai!!	อีเวนต์	[แมน] ทำการ เรสต์ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวน 2 ใบ : จักรการ์ด 2 ใบ.	เราสามารถเรสต์คาแรคเตอร์ที่ลงสนามในเทิร์นนี้เพื่อใช้งาน(แมน)ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
39	OP01-055	You Can Be My Samurai!!	อีเวนต์	[แมน] ทำการ เรสต์ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวน 2 ใบ : จักรการ์ด 2 ใบ.	เราสามารถไม่เรสต์คาแรคเตอร์2ใบเพื่อใช้งาน(แมน)ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
40	OP01-057	Paradise Waterfall	อีเวนต์	[แครนเดอริ์] ในแบทเทิลนี้, สิตเดอริ์ หรือ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [หริคเกอร์] ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกแอ็คทีฟคาแรคเตอร์ที่เป็นเป้าหมายดีด้วย[แครนเดอริ์]ของการ์ดนี้ เพื่อให้การโจมตีให้ผลได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากถูกเลือกเป็นเป้าหมายไปเป็นที่เรียบร้อยแล้ว
41	OP01-057	Paradise Waterfall	อีเวนต์	[แครนเดอริ์] ในแบทเทิลนี้, สิตเดอริ์ หรือ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [หริคเกอร์] ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกแอ็คทีฟคาแรคเตอร์ที่มี[บล็อกเกอร์]ด้วย[แครนเดอริ์]ของการ์ดนี้ และใช้ความสามารถในแบทเทิลนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากฟันเข่าบล็อกสตีปมาแล้ว
42	OP01-059	BE-BENG!!	อีเวนต์	[แมน] สามารถทำการที่มีคอสต์ < วาในะคุนิ > จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรคเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคอสต์ < วาในะคุนิ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และถูกความสามารถให้กลับมานแอ็คทีฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกหรือไม่	สามารถโจมตีได้
43	OP01-060	Donquixote Doflamingo	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 2] [เมื่อโจมตี] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบในแบทเทิลของเรามาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดใบนี้เป็นคาแรคเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคอสต์ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, จะเลือกนำลงสนามในสภาพเรสต์ได้ด้วย.	หากการ์ดที่ถูกแสดงจาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ไม่สามารถส่งลงสนามได้ ใบที่แสดงจะหายไปอย่างไร้แบบนั้นหรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกแสดงจะกลับไปคว่ำหน้าตามเดิม
44	OP01-061	Kaido	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาแรคเตอร์อยู่ข้างถูก KO, นำ ตั้ง!! จาก ตั้ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มแบบแอ็คทีฟ.	หากเราใช้ความสามารถประเภท[ตั้ง!!-1]นำตั้ง!! การ์ด ทั้งหมดออกจากการ์ดใบนี้เพื่อ KO คาแรคเตอร์ฝ่ายตรงข้าม ความสามารถ[ตั้ง!! x1]ของการ์ดนี้จะทำงานหรือไม่	ไม่ทำงาน เนื่องจากขณะที่คาแรคเตอร์อีกฝ่ายถูก KO การ์ดใบนี้ไม่ มี ตั้ง!! การ์ด ติดอยู่แล้ว x1ของการ์ดนี้จะทำงานหรือไม่
45	OP01-062	Crocodile	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 1] ตอนที่เราใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจั่วการ์ดจากความสามารถของสิตเดอริ์มาก่อน, จะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบ.	กรณีที่เราสั่งใช้งานอีเวนต์เมื่อมีการ์ดบนมือ 6 ใบจนเมื่อเหลือ 5 ใบ, จากนั้นสั่งใช้งานอีเวนต์อีกใบจนเมื่อเหลือ 4 ใบ เราจะได้จั่วการ์ดจาก [ตั้ง!!x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ได้จั่ว เพราะยังไม่ได้จั่วจากความสามารถของการ์ดใบนี้ในเทิร์นนี้
46	OP01-062	Crocodile	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 1] ตอนที่เราใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจั่วการ์ดจากความสามารถของสิตเดอริ์มาก่อน, จะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบ.	หากเราใช้การ์ดเช่น[ST04-006][All Star Disaster]ที่ขณะใช้จะเหลือมือ 4 ใบ แต่จะได้จั่วการ์ดจากผลของมันเมื่อกลายเป็น 5 ใบ อีกครั้งหลังจากจบ เราจะได้จั่วการ์ดจาก [ตั้ง!! x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้จั่ว เนื่องจากหลังจากใช้งานอีเวนต์เสร็จแล้วมีการ์ดบนมือเกิน 4 ใบ
47	OP01-062	Crocodile	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 1] ตอนที่เราใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจั่วการ์ดจากความสามารถของสิตเดอริ์มาก่อน, จะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบ.	หากเรารั้งใช้งาน [หริคเกอร์]ของอีเวนต์ เราจะ ได้จั่วการ์ดจาก [ตั้ง!!x1] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้จั่ว การสั่งใช้งาน [หริคเกอร์]นับเป็นคนละกรณีกับการสั่งใช้งานอีเวนต์
48	OP01-062	Crocodile	สิตเดอริ์	[ตั้ง!! x 1] ตอนที่เราใช้งานอีเวนต์, ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, และในเทิร์นนี้, ยังไม่เคยจั่วการ์ดจากความสามารถของสิตเดอริ์มาก่อน, จะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบ.	ความสามารถนี้จะถูกใช้งานเมื่อใด	หลังจากการใช้งานอีเวนต์นั้นออกผลเสร็จสิ้น
49	OP01-063	Arlong	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ใช้งาน : แมน] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ติดก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โสไฟ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	สามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ดใบนี้เพื่อใช้งาน] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
50	OP01-063	Arlong	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ใช้งาน : แมน] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ติดก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โสไฟ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	ขณะที่เราเลือกการ์ด ต้องเลือกจากด้านหลังการ์ดใช่หรือไม่	ใช่ เราจะสุ่มเลือกการ์ดในสภาพที่มองไม่เห็นด้านหน้า
51	OP01-063	Arlong	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ใช้งาน : แมน] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ติดก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โสไฟ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	หากอีกฝ่ายมีการ์ดบนมือเพียงใบเดียว อีกฝ่ายสามารถขอสลับตำแหน่งการ์ดบนมือก่อนนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
52	OP01-063	Arlong	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ใช้งาน : แมน] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของคู่แข่ง (ไม่ได้ติดก่อน) จำนวน 1 ใบ, แล้วนำออกมาแสดงให้ดู, ถ้าการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูเป็นอีเวนต์, จะนำ โสไฟ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	หากฝ่ายตรงข้ามไม่มีการ์ดบนมือ จะสามารถ โสไฟของอีกฝ่ายด้วย [ใช้งาน]ในแมนเฟลชของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ สามารถสั่งใช้งานได้ แต่จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
53	OP01-064	Alvida	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทำการที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	หากการ์ดที่ถูกนำกลับขึ้นมือด้วย[เมื่อโจมตี]ของการ์ดใบนี้ มีความสามารถ[แครนเดอริ์] จะสามารถใช้ในแบทเทิลนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
54	OP01-067	Crocodile	คาแรคเตอร์	[แมนนิช] (ถ้าการ์ดใบนี้ทำดาเมจได้, การ์ดใบนี้จะถูกนำไปวางที่ตรง, และหริคเกอร์จะไม่ทำงาน) [ตั้ง!! x 1] อีเวนต์ "ฮิมสึฟิ" บนมือของเรา, จะมีคอสต์ -1.	หากเรมีการ์ดใบนี้หลายใบ คอสต์ของอีเวนต์จะลดลงต่ำกว่า 0 ด้วย[ตั้ง!!x1]ของการ์ดใบนี้หรือไม่	ไม่ได้
55	OP01-070	Dracule Mihawk	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง.	เราสามารถเลือกคาแรคเตอร์ตัวเองด้วยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
56	OP01-071 Jinbe	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เต็คของเราเอง. [พริกเกอจ] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ตัวเองด้วยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
57	OP01-072 Smiley	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์นี้มีพาวเวอร์ + 1000, ต่อกำหนดเมื่อของเรานำจำนวน 1 ใบ.	หากการ์ดใบนี้โจมตี และการ์ดบนมือเรามีการเปลี่ยนแปลงด้วยผลของการคาแรกเตอร์ พาวเวอร์ ของการ์ดใบนี้จะมีการเปลี่ยนแปลงหรือไม่	เปลี่ยนแปลง ค่า พาวเวอร์ ที่นำไปคำนวณผล การบนแต่ละจะเป็นค่าสุดท้ายในช่วงตามผล สเต็ป
58	OP01-073 Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอจ] (ขณะที่ถูกโจมตี, จะสามารถ เรสท์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี มาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค.	หลังจากดูการ์ด 5 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบ ใบบนเต็ค อีก 4 ใบไว้ใต้เต็คได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 5 ใบแล้วจะต้องเลือก เอาไปใบบนหรือใต้เต็ค 5 ใบเท่านั้น
59	OP01-073 Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอจ] (ขณะที่ถูกโจมตี, จะสามารถ เรสท์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี มาที่การ์ดใบนี้)	หากเด็กเรามีการ์ดเหลือ 4 ใบ ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเซนต์	จะได้ดูการ์ดในเต็คทั้งหมด 4 ใบ ในกรณีนี้ ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่จะไม่นับว่าเต็คเหลือ 0 ใบ
60			[เมื่อลงสนาม] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค.		
61	OP01-075 Pacifista	คาแรกเตอร์	เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในเต็คจำนวนกี่ใบก็ได้ (แต่ต้องไม่เกินจำนวนสูงสุดของเต็ค). [บล็อกเกอจ] (ขณะที่ถูกโจมตี, จะสามารถ เรสท์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี มาที่การ์ดใบนี้)	สามารถใส่การ์ดใบนี้ 51 ใบได้หรือไม่	ไม่ได้
62	OP01-077 Perona	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค.	หลังจากดูการ์ด 5 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบ ใบบนเต็ค อีก 4 ใบไว้ใต้เต็คได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 5 ใบแล้วจะต้องเลือก เอาไปใบบนหรือใต้เต็ค 5 ใบเท่านั้น
63	OP01-077 Perona	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค.	หากเด็กเรามีการ์ดเหลือ 4 ใบ ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเซนต์	จะได้ดูการ์ดในเต็คทั้งหมด 4 ใบ ในกรณีนี้ ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่จะไม่นับว่าเต็คเหลือ 0 ใบ
64	OP01-080 Miss Doublefinger(Zala)	คาแรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] จักรการ์ด 1 ใบ.	เมื่อคาแรกเตอร์นี้ถูก KO เราสามารถเลือกไม่ จักรการ์ดจาก [เมื่อ KO] ของมันได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องส่งใช้งานแล้วจักรการ์ด 1 ใบ เท่านั้น
65	OP01-084 Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำฮีโร่ที่มี คุณสมบัติ < B*W > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มา แสดงให้ดู, แล้วนำฮีโร่. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้เต็ค.	เราสามารถใส่ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดใบนี้ในฮีโร่ เวนต์ไฮป์ [B.W] ที่ไม่ใช่ฮีโร่ได้หรือไม่	สามารถหยิบได้
66	OP01-084 Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำฮีโร่ที่มี คุณสมบัติ < B*W > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มา แสดงให้ดู, แล้วนำฮีโร่. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้เต็ค.	หากไม่มีการ์ดฮีโร่เวนต์ไฮป์ [B.W] ออกมาเลย จาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นยังไง	นำการ์ดที่เป็ดมทั้งหมดกลับใต้เต็คในลำดับ ตามใจชอบ
67	OP01-085 Mr.3(Galdino)	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าคัดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < B*W >, เลือกคาแรกเตอร์ซึ่งอยู่ข้าง ที่มี คอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในรอบถัดไป, คาแรกเตอร์ที่ถูกเลือก จะไม่สามารถโจมตี.	หากคาแรกเตอร์นี้ถูกส่งลงสนามในระหว่างเทิร์นอีกฝ่าย ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ มันจะจบลงในเทิร์นนี้	จบลงเมื่อจบเทิร์นนั้น
68	OP01-086 Overheat	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบบเทิร์น, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเอ็คทีฟอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง. [พริกเกอจ] นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	เราสามารถใส่ [คาเน่เตอร์] หรือ [Trigger] ของการ์ดใบนี้ในคาแรกเตอร์ตัวกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
69	OP01-086 Overheat	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบบเทิร์น, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเอ็คทีฟอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง. [พริกเกอจ] นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	หากเราใส่ [คาเน่เตอร์] ของการ์ดใบนี้ในคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีหรือถูกโจมตีกลับขึ้นมือ ผลการบนแต่ละจะเป็นเช่นไร	เมื่อจบคาแรกเตอร์สเต็ป หากคาแรกเตอร์ที่โจมตีหรือคาแรกเตอร์ที่ถูกโจมตีไม่ได้อยู่บนสนามอีกต่อไป ก็จะไม่เข้าสู่ตามผลสเต็ป และจบแบบเทิร์นเพียงเท่านั้น
70	OP01-087 Officer Agents	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] นำคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < B*W > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. [พริกเกอจ] ใช้ความสามารถ [คาเน่เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้ความสามารถ [บล็อกเกอจ] ของคาแรกเตอร์ที่ลงสนามด้วย [คาเน่เตอร์] ของการ์ดใบนี้ในแบบเทิร์นนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากในช่วงบล็อกสเต็ปมาแล้ว
71	OP01-088 Desert Spada	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบบเทิร์น, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค. [พริกเกอจ] จักรการ์ด 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ.	หลังจากดูการ์ด 3 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบ ใบบนเต็ค อีก 2 ใบไว้ใต้เต็คได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 3 ใบแล้วจะต้องเลือก เอาไปใบบนหรือใต้เต็ค 3 ใบเท่านั้น
72	OP01-088 Desert Spada	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ในแบบเทิร์น, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ดูการลดจากข้างบนเต็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เต็ค. [พริกเกอจ] จักรการ์ด 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ.	หากเด็กเรามีการ์ดเหลือ 2 ใบหรือต่ำกว่า จะสามารถส่งใช้งานการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ส่งใช้งานไม่ได้ ในกรณีนี้ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่จะไม่ นับว่าเต็คเหลือ 0 ใบ
73	OP01-089 Crescent Cutlass	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ถ้าคัดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	หากคัดเตอร์ของเราไม่ใช่ฮีโร่ [7เทพโจรสลัด] จะสามารถส่งใช้งานการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้ แต่ในกรณีนั้นจะไม่มียะไรเกิดขึ้น
74	OP01-089 Crescent Cutlass	อีเวนต์	[คาเน่เตอร์] ถ้าคัดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, นำคาแรกเตอร์ของโครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเราเอง.	เราสามารถใส่ [คาเน่เตอร์] ของการ์ดใบนี้ในคาแรกเตอร์ตัวกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
75	OP01-091	King	[การ์ดตัวเอง] ถ้าในสนามของเรามี ดั่ง!! อยู่ 10 ใบพอดี, คาแรคเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด, จะมี พาวเวอร์ -1000.	[หากเรามี ดั่ง!! การ์ด บนสนาม 10 ใบ] จะใบ รวมดั่ง!! การ์ดที่ติดอยู่กับสิดเดอร์หรือ พาวเวอร์ -1000.	นับด้วย ดั่ง!! การ์ด บนสิดเดอร์หรือ, คาแรคเตอร์หรือ, สเตจหรือ, คอสต์หรือ จะ ถูกนับทั้งหมด
76	OP01-093	Ulti	[เมื่อลงสนาม] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ใน คอสต์หรือเขียนตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดของเราเลย จะ สามารถส่งคาแรคเตอร์ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราสามารถจ่าย หรือไม่จ่ายคอสต์ของ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ด นี้ก็ได้ แต่ไม่ว่ากรณีใดก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
77	OP01-093	Ulti	[เมื่อลงสนาม] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ใน คอสต์หรือเขียนตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ดั่ง!! จาก ดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากเราสามารถจ่ายคอสต์[เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้ได้ เราสามารถส่งคาแรคเตอร์ใบ นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
78	OP01-094	Kaido	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 6 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าสิดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหรืออสูร >, ทำการ KO คาแรคเตอร์ใบ อื่นทั้งหมด นอกเหนือจากคาแรคเตอร์นี้	หากสิดเดอร์ของเราไม่ใช่ [กลุ่มโจรสลัดหรือ อสูร] จะสามารถส่งคาแรคเตอร์นี้ลงสนามได้ หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราสามารถจ่าย หรือไม่จ่ายคอสต์ของ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ด นี้ก็ได้ แต่ไม่ว่ากรณีใดก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
79	OP01-094	Kaido	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 6 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าสิดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหรืออสูร >, ทำการ KO คาแรคเตอร์ใบอื่นทั้งหมด นอกเหนือจากคาแรคเตอร์นี้	คำว่า "คาแรคเตอร์นี้" จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] "ทำการ KO คาแรคเตอร์ใบอื่นทั้งหมด นอกเหนือจากคาแรคเตอร์นี้" หมายถึงคาแรคเตอร์อื่น	หมายถึงการ์ดที่มีชื่อความสามารถที่เขียนในสนามเท่านั้น
80	OP01-095	Kyoshirou	[เมื่อลงสนาม] ถ้าในสนามของเรามี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, จักรการ์ด 1 ใบ.	หากเรามี ดั่ง!! การ์ด ไม่ถึง 8 ใบ จะสามารถ ส่งคาแรคเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
81	OP01-095	Kyoshirou	[เมื่อลงสนาม] ถ้าในสนามของเรามี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, จักรการ์ด 1 ใบ.	[หากเรามี ดั่ง!! การ์ด บนสนาม 8 ใบ] จะใบ รวมดั่ง!! การ์ดที่ติดอยู่กับสิดเดอร์หรือ คาแรคเตอร์ตัวอื่นหรือไม่	นับด้วย ดั่ง!! การ์ด บนสิดเดอร์หรือ, คาแรคเตอร์หรือ, สเตจหรือ, คอสต์หรือ จะ ถูกนับทั้งหมด
82	OP01-096	King	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, พร้อมกับ คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากมีคาแรคเตอร์ที่สามารถ KO ได้เพียงใบ เดียว จะสามารถส่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลง สนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้
83	OP01-101	Sasaki	[ดั่ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทั้งการ์ดบนมือ ของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากเราไม่มีการ์ดบนมือ สามารถส่งการ์ดใบนี้ โจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้
84	OP01-101	Sasaki	[ดั่ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทั้งการ์ดบนมือ ของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากเราไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดจะยัง สามารถทั้งมือ 1 ใบเพื่อส่งใช้งาน[เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
85	OP01-102	Jack	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องทั้งการ์ดในมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	เมื่อการ์ดใบนี้โจมตี เราสามารถเลือกไม่นำ ดั่ง!! : คู่แข่งกลับ ดั่ง!! เด็ดได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้ความสามารถ[เมื่อ โจมตี]จะไม่ทำงาน
86	OP01-105	Bao Huang	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของ คู่แข่ง (ไม่ได้ถูกโจมตี) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำ ออกมาแสดงให้ดู.	ขณะที่เราเลือกการ์ด ต้องเลือกจากด้านหลัง การ์ดใช่หรือไม่	ใช่ เราจะสุ่มเลือกการ์ดในสภาพที่มองไม่เห็น ด้านหน้า
87	OP01-105	Bao Huang	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของ คู่แข่ง (ไม่ได้ถูกโจมตี) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำ ออกมาแสดงให้ดู.	หากอีกฝ่ายมีการ์ดบนมือ 2 ใบ อีกฝ่าย สามารถขอกลับตำแหน่งการ์ดบนมือก่อนได้ หรือไม่	สามารถทำได้
88	OP01-105	Bao Huang	[เมื่อลงสนาม] เราจะได้เลือกการ์ดบนมือของ คู่แข่ง (ไม่ได้ถูกโจมตี) จำนวน 2 ใบ, แล้วนำ ออกมาแสดงให้ดู.	ขณะที่เราเลือกการ์ด เราสามารถเลือกแสดงที่ ละใบได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกทั้งสองใบและแสดงพร้อมๆกัน
89	OP01-108	Hitokiri Kamazo	[เมื่อถูก KO] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อคาแรคเตอร์นี้ KO เราสามารถเลือกไม่ KO คาแรคเตอร์ของฝ่ายตรงข้ามจาก[เมื่อKO] ของมันได้หรือไม่	สามารถเลือกได้
90	OP01-109	Who's Who	[ดั่ง!! x 1] [การ์ดตัวเอง] ถ้าในสนามของเรามี ดั่ง!! อยู่ 8 ใบ หรือมากกว่า, คาแรคเตอร์นี้จะ มีพาวเวอร์ +1000.	[หากเรามี ดั่ง!! การ์ด บนสนาม 8 ใบ] จะใบ รวมดั่ง!! การ์ดที่ติดอยู่กับสิดเดอร์หรือ คาแรคเตอร์ตัวอื่นหรือไม่	นับด้วย ดั่ง!! การ์ด บนสิดเดอร์หรือ, คาแรคเตอร์หรือ, สเตจหรือ, คอสต์หรือ จะ ถูกนับทั้งหมด
91	OP01-112	Page One	[ใช้งาน : เมิน] [การ์ดและ 1 ครั้ง] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในที่นี้, คาแรคเตอร์นี้, จะสามารถโจมตีคาแรคเตอร์ของ คู่แข่ง ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ได้ด้วย.	การ์ดใบนี้สามารถโจมตีได้ในที่ที่ลงสนาม ด้วย[ใช้งาน:เมินแฟนซี]ได้หรือไม่	ไม่ได้
92	OP01-113	Holedem	[เมื่อถูก KO] นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ มวางเพิ่มแบบ เรสต์.	เมื่อคาแรคเตอร์นี้ KO เราสามารถเลือกไม่นำ ดั่ง!! การ์ด ลงสนามจาก [เมื่อKO] ของมันได้ หรือไม่	สามารถเลือกได้
93	OP01-114	X.Drake	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องทั้งการ์ดในมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	หากฝ่ายตรงข้ามไม่มีการ์ดบนมือ เราสามารถ ส่งคาแรคเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้เราสามารถจ่าย หรือไม่จ่ายคอสต์ของ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ด นี้ก็ได้ แต่ไม่ว่ากรณีใดก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
94	OP01-114	X.Drake	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องทั้งการ์ดในมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	ฝ่ายตรงข้ามสามารถเลือกการ์ดที่จะโจมตีด้วย [เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เจ้าของการ์ดจะเป็นคนเลือก การ์ดที่จะ
95	OP01-115	Elephant's Marchoo	[เมิน] ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มี คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และ นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มา วางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [พริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมิน] ของ การ์ดใบนี้.	หากเราไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดจะยัง สามารถส่งใช้งาน [เมิน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้
96	OP01-116	Artificial Devil Fruit SMILE	[เมิน] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาแรคเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < SMILE > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวาง ในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [พริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมิน] ของ การ์ดใบนี้.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถส่งลงสนามด้วย[เมิน] ของการ์ดใบนี้ได้เลยจะเป็นอย่างไร	นำการ์ดที่ปิดมทั้งหมดกลับใต้เด็คในลำดับ ตามใจชอบ
97	OP01-116	Artificial Devil Fruit SMILE	[เมิน] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาแรคเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < SMILE > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวาง ในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [พริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมิน] ของ การ์ดใบนี้.	หากการ์ดที่ลงสนามจาก[Trigger]ของการ์ด ใบนี้มีความสามารถ[เมื่อลงสนาม] ความสามารถนั้นจะถูกส่งใช้งานหรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้
98	OP01-118	Ulti-Mortar	[เดาน์เตอร์] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ใน สนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในแบบเทิร์น, สิดเดอร์หรือ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, จักรการ์ด 1 ใบ. [พริกเกอร์] นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ มวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่จักรการ์ดจาก [เดาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องทำการจักรการ์ด 1 ใบเท่านั้น

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
99	OP01-119	Thunder Bagua	ฮีเวนต์ [คาเน่ตอริ] ในแบบเทลนี่, สัตว์เดอรั หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรามี โลฟ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์, [พริกเกอร์] นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากเราไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ดจะยังสามารถสั่งใช้งาน [คาเน่ตอริ] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
100	OP01-044	Shachi	คาเรกเตอร์ [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถเรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] ถ้าเราไม่มี [Penguin] อยู่ด้วยละก็, ให้นำ [Penguin] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อนำ "ST10-008 Shachi & Penguin" ลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ "Shachi & Penguin" นั้นไม่ใช่การ์ดที่มีชื่อเดียวกับ "Penguin"
101	OP01-050	Penguin	คาเรกเตอร์ [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถเรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] ถ้าเราไม่มี [Shachi] อยู่ด้วยละก็, ให้นำ [Shachi] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อนำ "ST10-008 Shachi & Penguin" ลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ "Shachi & Penguin" นั้นไม่ใช่การ์ดที่มีชื่อเดียวกับ "Shachi"