

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP02-001	Edward Newgate	สิดเดอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] นำ โลฟิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสลับมือ	หากเราไม่มีโลฟิเหลืออยู่เลย ความสามารถ[เมื่อจบเทิร์นของเรา] จะเป็นอย่างไร?	เราจะไม่แพ้ด้วย ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] และจะไม่อะไรเกิดขึ้น
2	OP02-002	Monkey D. Garp	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดัง!! ใส่ให้กับ สิดเดอร์หรือคาแรกเตอร์ของเรา, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1.	หากคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์เพิ่มเติมเป็น 8 ถูกลดคอสต์ลงต่ำกว่า 7 ด้วยความสามารถของการ์ดอื่น เราสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้-คอสต์การ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
3	OP02-002	Monkey D. Garp	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดัง!! ใส่ให้กับ สิดเดอร์หรือคาแรกเตอร์ของเรา, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1.	หากเราใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ [ST01-011 Brook] นำ ดัง!! ที่เรสต่ออยู่ 2 ใบมาติดให้กับสิดเดอร์นี้ เราสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เป็นคอสต์ได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	OP02-004	Edward Newgate	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟิ ขึ้นสู่บนมือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [ดัง!! x 2] [เมื่อจบเทิร์น] หากการ์ด KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ในเทิร์นที่เราใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เราสามารถใช้คอสต์เพื่อสั่งใช้งานความสามารถที่ต่อนำโลฟิในบนสุด 1 ใบของเราซึ่งเมื่อเป็นคอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้ด้วย
5	OP02-009	Squard	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสลับมือ.	หากเราไม่มีโลฟิเหลือเลย หรือไม่สามรถนำการ์ดจากโลฟิขึ้นมาได้ เราสามารถใช้ความสามารถในโลงสนามนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ และในกรณีนี้จะสามารถลด พาวเวอร์ คาแรกเตอร์อีกฝ่ายด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ได้ แต่จะไม่ได้นำการ์ดจากโลฟิขึ้นมา
6	OP02-009	Squard	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสลับมือ.	เราสามารถเลือกไม่นำการ์ดจากโลฟิขึ้นมาได้จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ จำเป็นต้องสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] และนำโลฟิ 1 ใบขึ้นมาหากสามารถทำได้
7	OP02-009	Squard	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสลับมือ.	หากเราเลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ คาแรกเตอร์อีกฝ่าย เราจะไม่ต้องนำโลฟิ 1 ใบขึ้นมาหรือไม่	ไม่ ถึงแม้เลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ ก็ยังต้องนำโลฟิ 1 ใบขึ้นมาหากสามารถทำได้
8	OP02-013	Portgas D. Ace	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์-3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [รู้ใจฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	หากเราไม่สามารถ -3000 พาวเวอร์ คาแรกเตอร์อีกฝ่ายได้ การ์ดใบนี้จะยังได้ [รู้ใจฉบับพิเศษ] อยู่หรือไม่	ยังได้รับอยู่
9	OP02-013	Portgas D. Ace	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์-3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [รู้ใจฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	หากสิดเดอร์ของเราไม่มีระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย เราสามารถใช้ความสามารถ	สามารถสั่งใช้งานได้ เพียงแต่จะไม่ได้รับ [รู้ใจฉบับพิเศษ]
10	OP02-013	Portgas D. Ace	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์-3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [รู้ใจฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	เราสามารถใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เลือกคาแรกเตอร์ในเดี่ยวและ -6000 พาวเวอร์ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP02-014	Whitey Bay	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] คาแรกเตอร์นี้ จะสามารถโจมตีใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ได้ด้วย.	การ์ดใบนี้ที่มีความสามารถ [ดัง!!x1] อยู่ สามารถโจมตีใส่คาแรกเตอร์ที่เรสต่ออยู่ได้หรือไม่	สามารถทำได้
12	OP02-018	Marco	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่อยู่ข้างโจมตี, จะสามารถ เรสท์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อถูก KO]สามารถทิ้งการ์ด ที่ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, นำคาแรกเตอร์การ์ดใบนี้ จากมือของเรา ลงสนามในสภาพ เรสท์.	หากคาแรกเตอร์ที่ถูก -2000 พาวเวอร์ ด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ[OP01-006 Otama] และถูก KO จากนั้นลงสนามอีกครั้งด้วยความสามารถ [เมื่อถูกKO] การ์ดใบนี้จะลงสนามในสภาพ พาวเวอร์ -2000 หรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกย้ายไปยังพื้นที่อื่นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการ์ดคนละใบ
13	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อีเวนต์	[บน] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟิ ขึ้นสู่บนมือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [หักใจเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า] สิดเดอร์จากจำนวนโลฟิปัจจุบันที่เรามี 3 ใบหรือต่ำกว่าใช่หรือไม่	ใช่ นับจากจำนวนโลฟิปัจจุบัน
14	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อีเวนต์	[บน] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟิ ขึ้นสู่บนมือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [หักใจเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	ในเทิร์นที่ใช้ความสามารถ[บน]ของการ์ดนี้ เราสามารถใช้คอสต์เพื่อสั่งใช้งานความสามารถที่ต่อนำโลฟิในบนสุด 1 ใบของเราซึ่งเมื่อเป็นคอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้ด้วย
15	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อีเวนต์	[บน] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟิ ขึ้นสู่บนมือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [หักใจเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรามีโลฟิ 4 หมอกมากกว่า เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[บน]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้ แต่จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
16	OP02-024	Moby Dick	สแดง	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาแรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [หักใจเกอร์] นำการ์ดขึ้นไปลงสนาม.	ความสามารถ[เทิร์นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +2000 พาวเวอร์ ให้กับสิดเดอร์ Edward Newgate ของเราร่วมหรือไม่	ใช่ ยกเว้นพาวเวอร์ด้วย
17	OP02-024	Moby Dick	สแดง	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาแรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	ความสามารถ[เทิร์นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +4000 พาวเวอร์ ให้กับคาแรกเตอร์ Edward Newgate ของเราหรือไม่	ไม่ ในกรณีนี้คาแรกเตอร์ Edward Newgate ของเราจะได้ พาวเวอร์ +2000
18	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาแรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [หักใจเกอร์] นำการ์ดขึ้นไปลงสนาม.	หากเรากำลังใช้งาน [ใช้งาน : บน] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาแรกเตอร์ 0 ใบ และถ้าคาแรกเตอร์ที่ไม่มีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > ลงสนามจากมือ คาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามในมือเป็นคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
19	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[ใช้งาน : บน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์การ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเรากำลังใช้งาน [ใช้งาน : บน] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาแรกเตอร์ 0 ใบ และถ้าคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > คอสต์ 1 ลงสนามจากมือ คาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามในมือเป็นคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
20	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[ใช้งาน : บน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์การ์ดที่มีคุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเรากำลังใช้งาน [ใช้งาน : บน] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีความสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ [OP01-047 Trafalgar Law] ส่งคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าเป็นคุณ > คอสต์ 4 จากมือลงสนามได้หรือไม่	ไม่ได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
21	OP02-025	Kin'emom	สึดเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามาตราเรเตอร์จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์การ์ดที่มีคุณสมบัตินี้ < ว่าในคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า จะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเราสั่งใช้งาน [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ เราจะมีคาเรเตอร์ 1 ใน หลังจากนี้เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ [OP01-047 Trafalgar Law] ส่งคาเรเตอร์ของคุณสมบัติ < ว่าในคุณ > คอสต์ 3 ลงสนามจากมือโดยไม่จ่ายค่าคอสต์ คาเรเตอร์ของคุณสมบัติ < ว่าในคุณ > ที่ถูกส่งลงสนามไป คอสต์จะยังคง 1 หรือไม่มี	ใช่ จะยังคงลดลง 1
22	OP02-025	Kin'emom	สึดเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามาตราเรเตอร์จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์การ์ดที่มีคุณสมบัตินี้ < ว่าในคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า จะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่มีคาเรเตอร์ 1 ใน จากนั้นเล่นคาเรเตอร์ใบอื่นที่ไม่ใช่ < ว่าในคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า จากมือเรา แล้วทำให้เรามาตราเรเตอร์ 2 ใน บนสนาม. เราจะยังสามารถส่งคาเรเตอร์ที่เป็น < ว่าในคุณ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่าจากมือ โดยค่าคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1 ได้หรือไม่.	สามารถทำได้ คอสต์ที่ต้องจ่ายจะลดลง 1
23	OP02-026	Sanji	สึดเตอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ คอสต์! ของเร จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามาตราเรเตอร์ 3 ใน และส่งคาเรเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟ คอสต์! 2 ใน ด้วยความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้
24	OP02-026	Sanji	สึดเตอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ คอสต์! ของเร จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามาตราเรเตอร์ 0 ใน และส่งคาเรเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถเลือกไม่สั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องสั่งใช้งานหากสามารถทำได้
25	OP02-026	Sanji	สึดเตอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ คอสต์! ของเร จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	ระหว่างในเทิร์นของคุณเอง หากเรามาตราเรเตอร์ 2 ใน และส่งคาเรเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟ คอสต์! 2 ใน ด้วยความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	OP02-027	Inuarashi	คาเรเตอร์	ถ้า คอสต์! ของเรทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาเรเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคุณเอง.	[ไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคุณเอง] หมายถึงการถูกย้ายไปยังมือหรือเด็คด้วยหรือไม่	ใช่ จะไม่ถูก KO จากความสามารถ และไม่ถูกย้ายไปยังมือ, เด็ค, หรือแรช
27	OP02-027	Inuarashi	คาเรเตอร์	ถ้า คอสต์! ของเรทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาเรเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคุณเอง.	หากมี คอสต์! คัดลบคาเรเตอร์หรือสึดเตอร์ของเรา จะนับว่าเสีย คอสต์! ของเรทั้งหมดอยู่ในสภาพ เรสต์ ถูกเติมเต็มหรือไม่	ไม่
28	OP02-030	Kouzuki Oden	คาเรเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต์ คอสต์! ในคอสต์แอ็คทีฟตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรเตอร์นี้. [เมื่อถูก KO] นำคาเรเตอร์การ์ด อิมสึเซียว ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัตินี้ < ว่าในคุณ > จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม. จากนั้น, ซัพพลีเด็ค.	เราสามารถนำคาเรเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนาม จากความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาเรเตอร์ที่เป็นคอสต์ 3 พอสต์ลงสนามเท่านั้น
29	OP02-030	Kouzuki Oden	คาเรเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต์ คอสต์! ในคอสต์แอ็คทีฟตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรเตอร์นี้. [เมื่อถูก KO] นำคาเรเตอร์การ์ด อิมสึเซียว ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัตินี้ < ว่าในคุณ > จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม. จากนั้น, ซัพพลีเด็ค.	หากไม่ได้นำคาเรเตอร์ลงสนามจากความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้ จะมีคอสต์สึดเตอร์หรือไม่	ใช่ หากการ์ดใบนี้ถูก KO ความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้จะหายไป และไม่ต้องสึดเตอร์
30	OP02-031	Kouzuki Toki	คาเรเตอร์	ถ้าเรามาตราเรเตอร์ [Kouzuki Oden] อยู่ด้วยแล้ว, คาเรเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่อยู่ในเกม, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	หากเรามาตราเรเตอร์ที่ถูกนับว่าเป็นชื่อ [Kouzuki Oden] อย่าง [OP022-042 Yamato] อยู่การ์ดใบนี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์] หรือไม่	ได้รับ [บล็อกเกอร์]
31	OP02-035	Trafalgar Law	คาเรเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ คอสต์! ในคอสต์แอ็คทีฟตามจำนวนที่ระบุ), สามารถนำคาเรเตอร์นี้ กลับขึ้นมือของเราเอง : นำคาเรเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน, ลงสนาม.	เราสามารถนำคาเรเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนาม จากความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาเรเตอร์ที่มีคอสต์ 3 พอสต์ลงสนามเท่านั้น
32	OP02-049	Emporio Ivankov	สึดเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามาตราเรเตอร์ จำนวน 0 ใน, จักรการ์ด จำนวน 2 ใน.	หากเรามี [OP02-065 Galdino] บนสนามเรา และใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ เพื่อให้การ์ดใบนี้กลายเป็น 0 ใน จากนั้นสั่งใช้ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดใบนี้ ในกรณีจะได้จักรการ์ด 2 ในหรือไม่	ได้จักร
33	OP02-049	Emporio Ivankov	สึดเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามาตราเรเตอร์ จำนวน 0 ใน, จักรการ์ด จำนวน 2 ใน.	หากเรามาตราเรเตอร์ 0 ใน เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นเรา] เพื่อไม่จักรการ์ด 2 ใบได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจักรการ์ดหากสามารถทำได้
34	OP02-050	Inazuma	คาเรเตอร์	ถ้าเรามาตราเรเตอร์ จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, คาเรเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. (บล็อกเกอร์) (ขณะที่อยู่ในเกม, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	หากคาเรเตอร์นี้ถูกโจมตี และอีกฝ่ายใช้ความสามารถ เคาน์เตอร์และพลังการรับมือ 1 ใน หรือต่ำกว่า จะได้ พาวเวอร์+2000 จากความสามารถของมันหรือไม่	ได้ พาวเวอร์+2000
35	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรเตอร์การ์ด อิมสึฟา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัตินี้ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรามาตราเรเตอร์ 3 ใน หรือมากกว่า เราสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
36	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรเตอร์การ์ด อิมสึฟา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัตินี้ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรามาตราเรเตอร์ 4 ใน เราต้องส่งการรับมือของเรจำนวน 3 ใน จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้หรือไม่	ไม่จำเป็นต้องส่ง
37	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาตราเรเตอร์จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรเตอร์การ์ด อิมสึฟา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัตินี้ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรามาตราเรเตอร์ 2 ใน เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เพื่อไม่จักรการ์ดได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจักรการ์ดหากสามารถทำได้
38	OP02-059	Boa Hancock	คาเรเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] จำนวน 1 ใน, และที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใน. จากนั้น, ที่การ์ดบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใน.	เราสามารถเลือกทั้งการ์ด 0 ใน จากความสามารถ [จากนั้น, ที่การ์ดบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใน] ได้หรือไม่	ได้ เราสามารถเลือกทั้งการ์ดจำนวนเท่าใดก็ได้ระหว่าง 0 ถึง 3 ใน
39	OP02-062	Monkey D. Luffy	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] สามารถทั้งการรับมือของเรา จำนวน 2 ใน : นำคาเรเตอร์ของอิมสึครีตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใน, กลับขึ้นมือของเราเอง. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์นี้จะได้รับ [สับเบิลแอทแทค]. (ตามเวลาที่การ์ดใบนี้จะกลายเป็น 2 หน่วย)	เราสามารถนำคาเรเตอร์ของเราซึ่งมีจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
40	OP02-062	Monkey D. Luffy	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] สามารถทั้งการรับมือของเรา จำนวน 2 ใน : นำคาเรเตอร์ของอิมสึครีตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใน, กลับขึ้นมือของเราเอง. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์นี้จะได้รับ [สับเบิลแอทแทค]. (ตามเวลาที่การ์ดใบนี้จะกลายเป็น 2 หน่วย)	หากเรามาตราเรเตอร์ไม่เกิน 2 ใน เราสามารถส่งการรับมือลงสนาม หรือสั่งโจมตีหรือไม่	สามารถทำได้ทั้งที่ เพียงแต่ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [เมื่อโจมตี] จะไม่สามารถสั่งใช้งานได้
41				(ตามเวลาที่การ์ดใบนี้จะกลายเป็น 2 หน่วย)		
42	OP02-063	Mr. 1 (Das Boney)	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ อิมสึฟา ที่มีคอสต์ 1 ซึ่งอยู่ในแรชของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน, เพิ่มขึ้นบนมือ.	เราสามารถนำอิมสึฟาที่มีคอสต์ 0 ขึ้นมือจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องนำอิมสึฟาที่มีคอสต์ 1 พอสต์ขึ้นเท่านั้น
43	OP02-064	Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาเรเตอร์	[คอสต์! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทั้งการรับมือของเราจำนวน 1 ใน : นำคาเรเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใน ไปวางที่ข้างใต้คอสต์ของเราเอง. จากนั้น, เมื่อจบการแบทเทิลนี้, นำคาเรเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้คอสต์ของเราเอง.	ในแบทเทิลที่สั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาเรเตอร์นี้ หากคาเรเตอร์นี้ถูกนำขึ้นมือหรือลงแรช จากความสามารถใดๆ เมื่อจบแบทเทิลการ์ดใบนี้จะกลับไปในล้างคอสต์เด็คหรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกย้ายไปยังพื้นที่อื่นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการ์ดและใบ

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
44	OP02-064 Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ. จากนั้น, เมื่อจบการแบทเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราออกจากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
45	OP02-064 Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ. จากนั้น, เมื่อจบการแบทเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	หากเรานำคาแรกเตอร์ที่แบทเทิลกับการ์ดใบนี้กลับใต้โต๊ะ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ เมื่อจบแบทเทิลเราต้องนำคาแรกเตอร์ใบนี้กลับใต้โต๊ะหรือไม่	ใช่ จะกลับใต้โต๊ะด้วย
46	OP02-065 Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์	[บุลล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ด โบนัส, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากคาแรกเตอร์อยู่ในสภาพแอ็คทีฟ เราสามารถจ่ายคอสต์โดยการทิ้งการ์ดจากมือ 1 ใบเพื่อใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
47	OP02-065 Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์	[บุลล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ด โบนัส, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากการ์ดของเราเป็น [OP02-049 Emporio Ivankov] เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนั้นในจำนวนก่อน และที่การ์ดนั้นใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของคาแรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
48	OP02-066 Impel Down All Stars	อีเวนต์	[เมนู] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 2 ใบ : ถ้า สิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ >, จำนวนการ์ด จำนวนไม่เกิน 2 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > เราสามารถที่การ์ดจากมือ 1 ใบเพื่อใช้จำนวนความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่ได้จำนวนการ์ด 2 ใบ
49	OP02-067 Arabesque Brick Fist	อีเวนต์	[เมนู] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [เมนู] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราออกจากความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
50	OP02-068 Gum-Gum Rain	อีเวนต์	[คานันเตอร์] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราออกจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
51	OP02-068 Gum-Gum Rain	อีเวนต์	[คานันเตอร์] สามารถที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถส่งจำนวนการ์ดใบนี้ในช่วงคานันเตอร์ได้หรือไม่ และในจำนวนการ์ดจากมือ 1 ใบได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่ได้ พาวเวอร์+3000
52	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คานันเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จำนวนการ์ดของเรามาการ์ดจบมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามาการ์ดจบมือ 2 ใบ และส่งจำนวน [คานันเตอร์] ของการ์ดนี้ จากนั้นเราจะได้จำนวนการ์ด 1 ใบเพื่อใช้การ์ดกลายเป็น 2 ใบหรือไม่	จะได้จำนวน
53	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คานันเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จำนวนการ์ดของเรามาการ์ดจบมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามาการ์ดจบมือ 3 ใบหรือมากกว่า เราต้องที่การ์ดจบมือแล้ว 2 ใบจากความสามารถ [คานันเตอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่จำเป็นต้องทิ้งการ์ดนี้หรือไม่
54	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คานันเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จำนวนการ์ดของเรามาการ์ดจบมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของไครกิตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราออกจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
55	OP02-070 New Kama Land	สแตจ	[ใช้งาน : เมนู] สามารถ เรสต์ สแตจนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จำนวนการ์ด จำนวน 1 ใบ, และที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ที่การ์ดจบมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	เราสามารถเลือกที่การ์ด 0 ใบ จากความสามารถ [จากนั้น, ที่การ์ดจบมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ] ได้หรือไม่	ได้ เราสามารถเลือกที่การ์ดจำนวนเท่าใดก็ได้ระหว่าง 0 ถึง 3 ใบ
56	OP02-070 New Kama Land	สแตจ	[ใช้งาน : เมนู] สามารถ เรสต์ สแตจนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จำนวนการ์ด จำนวน 1 ใบ, และที่การ์ดจบมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ที่การ์ดจบมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่ใช่ [Emporio Ivankov] เราสามารถส่งจำนวนความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้การ์ดใบนี้จะถูกเรสต์ แต่ไม่มีอะไรเกิดขึ้น
57	OP02-071 Magellan	สิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ตั้ง!! ในสนามของไครกิตาม ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ด, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[เมื่อมีตั้ง!! ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ด] จะนับ ตั้ง!! ของอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	นับด้วย
58	OP02-071 Magellan	สิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ตั้ง!! ในสนามของไครกิตาม ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ด, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรานำ ตั้ง!! 2 ใบกลับตั้ง!! เด็ดด้วยความสามารถ [ตั้ง!!-2] สิตเตอร์นี้จะได้รับ พาวเวอร์ เท่าใด	ได้รับพาวเวอร์+1000
59	OP02-082 Byrindi World	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] ตั้ง!! - 8 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +792000.	ตัวเลขของความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] ของการ์ดนี้ ถูกต้องแล้ว?	ถูกต้องแล้ว
60	OP02-085 Magellan	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด. [ในเทิร์นของตัวเอง] เมื่อคาแรกเตอร์นี้ถูก KO, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 2 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด.	ฝ่ายตรงข้ามสามารถนำ ตั้ง!! ที่ติดอยู่บนสิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ กลับติดจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
61	OP02-085 Magellan	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด. [ในเทิร์นของตัวเอง] เมื่อคาแรกเตอร์นี้ถูก KO, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 2 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด.	เราสามารถเลือก ตั้ง!! ที่จะนำกลับตั้ง!! เด็ดจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ ฝ่ายตรงข้ามจะเป็นผู้เลือกองข้าม
62	OP02-089 Judgment of Hell	อีเวนต์	[คานันเตอร์] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง (รวมกัน) จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. [ทริกเกอร์] ถ้าในสนามของคู่แข่งมี ตั้ง!! จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด.	เราสามารถเลือกสิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์เพียง 1 ใบ จากที่ระบุไว้ [สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง รวมกันจำนวนไม่เกิน 2 ใบ] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
63	OP02-089 Judgment of Hell	อีเวนต์	[คานันเตอร์] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง (รวมกัน) จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. [ทริกเกอร์] ถ้าในสนามของคู่แข่งมี ตั้ง!! จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ด.	เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ 2 ใบ จากที่ระบุไว้ [สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง รวมกันจำนวนไม่เกิน 2 ใบ] ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
83	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ - 5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เลือกคาแรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้ามที่ถูกทำให้คอสต์กลายเป็น 0 จากความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้