

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP02-001	Edward Newgate	สิดเดอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] นำ โล่ พิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่มือเรา	หากเราไม่มีโล่ที่เหลืออยู่เลย ความสามารถ[เมื่อจบเทิร์นของเรา] จะเป็นอย่างไร?	เราจะไม่ได้ด้วย ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] และจะไม่ทำอะไรก็คิดขึ้น
2	OP02-002	Monkey D. Garp	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดั่ง!! ใส่ให้กับ สิดเดอร์นี้ หรือคาเรกเตอร์ของเรา ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราจะมีค่าพลัง 7 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีค่าพลัง -1.	หากคาเรกเตอร์นี้ไม่มีค่าพลังตั้งแต่เป็น 8 ถูกลดค่าพลังต่ำกว่า 7 ด้วยความสามารถของการ์ดอื่น เราสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ -1 คอสต์การ์ดใบนั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้
3	OP02-002	Monkey D. Garp	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดั่ง!! ใส่ให้กับ สิดเดอร์นี้ หรือคาเรกเตอร์ของเรา ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราจะมีค่าพลัง 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีค่าพลัง -1.	หากเราใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ [ST01-011 Brook] นำ ดั่ง!! ที่เรสตูอยู่ 2 ในมาติดให้กับสิดเดอร์นี้ เราสามารถใช้ความสามารถ -2 คอสต์ให้กับคาเรกเตอร์ฝ่ายตรงข้ามได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	OP02-004	Edward Newgate	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโล่ที่ขึ้นสู่มือ โดยความสามารถของเรา. [ดัง!! x 2] [เมื่อโจมตี] หากการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ในเทิร์นที่เราใช้จำนวนความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เราสามารถจ่ายคอสต์เพื่อใช้จำนวนความสามารถที่ ต้อง [นำโล่พิในบนสุด 1 ใบของเราขึ้นมา]เป็น คอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้จำนวนความสามารถนี้ได้ด้วย
5	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โล่ พิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่มือเรา	หากเราไม่มีโล่พิที่เหลืออยู่ หรือไม่สามารถนำการ์ดจากโล่ที่ขึ้นมาเมื่อได้ เราสามารถใช้คาเรกเตอร์ในโล่ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ และในกรณีนี้เราสามารถลด พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่ายด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ได้ แต่จะไม่ได้นำการ์ดจากโล่ที่ขึ้นมา
6	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โล่ พิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่มือเรา	เราสามารถเลือกไม่นำการ์ดจากโล่ที่ขึ้นมาเนื่องจากความสามารถของคาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ จำเป็นต้องสั่งใช้จำนวนความสามารถ[เมื่อลงสนาม] และนำโล่พิ 1 ใบ ขึ้นมือหากสามารถทำได้
7	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โล่ พิ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่มือเรา	หากเราเลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่าย เราจะไม่ต้องนำโล่พิ 1 ใบขึ้นมาเมื่อไหร่หรือไม่	ไม่ ถึงแม้เลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ ก็ยังต้องนำโล่พิ 1 ใบขึ้นมาหากสามารถทำได้
8	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [รูโจมนับพัน]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	หากเราไม่สามารถ -3000 พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่ายได้ การ์ดใบนี้จะยังได้ [รูโจมนับพัน] อยู่หรือไม่	ยังได้รับอยู่
9	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [รูโจมนับพัน]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	หากสิดเดอร์ของเราไม่มีระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย เราจะยังสามารถสั่งใช้จำนวนความสามารถ [คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้จำนวนได้ เพียงแต่จะไม่ได้รับ [รูโจมนับพัน]
10	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสิดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [รูโจมนับพัน]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้).	เราสามารถใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เลือกคาเรกเตอร์ในเตี้ยและ -6000 พาวเวอร์ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP02-014	Whitey Bay	คาเรกเตอร์	[ดัง!! x 1] คาเรกเตอร์นี้ จะสามารถโจมตีใส่คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่การ์ดใบนี้ติดอยู่ได้ด้วย.	การ์ดใบนี้เพิ่มความสามารถ [ดัง!!x1] อยู่ สามารถโจมตีใส่คาเรกเตอร์ที่เรสตูอยู่ได้หรือไม่	สามารถทำได้
12	OP02-018	Marco	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสตูการ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อถูก KO]สามารถพักการ์ด ที่ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, นำคาเรกเตอร์การ์ดใบนี้ จากเหนือของเรา ลงสนามในสภาพ เรสตู.	หากคาเรกเตอร์นี้ถูก -2000 พาวเวอร์ ด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ[OP01-006 Otama] และถูก KO จากนั้นลงสนามอีกครั้งด้วยความสามารถ[เมื่อถูกKO] การ์ดใบนี้จะลงสนามในสภาพ พาวเวอร์ -2000 หรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกยับยั้งพลังที่เพิ่งขึ้นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการคัดและนับ
13	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวานด์	[เมฆ] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโล่ พิ ขึ้นสู่มือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [พริกเกลือ] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า] สอนับจากจำนวนโล่พิปัจจุบันที่เรามี 3 ใบหรือต่ำกว่าไปหรือไม่	ใช่ นับจากจำนวนโล่พิปัจจุบัน
14	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวานด์	[เมฆ] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโล่ พิ ขึ้นสู่มือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [พริกเกลือ] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	ในเทิร์นนี้ใช้ความสามารถ[เมฆ]ของการ์ดนี้ เราสามารถจ่ายคอสต์เพื่อสั่งใช้จำนวนความสามารถที่ต้อง [นำโล่พิในบนสุด 1 ใบของเราขึ้นมา]เป็นคอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้จำนวนความสามารถนี้ได้ด้วย
15	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวานด์	[เมฆ] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโล่ พิ ขึ้นสู่มือ โดยความสามารถของฝ่ายเรา. [พริกเกลือ] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรามีโล่พิ 4 หรือมากกว่า เราสามารถสั่งใช้จำนวนความสามารถ[เมฆ]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้จำนวนได้ แต่จะไม่มีอะไรก็คิดขึ้น
16	OP02-024	Moby Dick	สเตจ	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [พริกเกลือ] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	ความสามารถ[เทิร์นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +2000 พาวเวอร์ ให้กับสิดเดอร์ Edward Newgate ของเราหรือไม่	ใช่ จะบวกพาวเวอร์ด้วย
17	OP02-024	Moby Dick	สเตจ	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	ความสามารถ[เทิร์นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +4000 พาวเวอร์ ให้กับคาเรกเตอร์ Edward Newgate ของเราหรือไม่	ไม่ ในกรณีนี้คาเรกเตอร์ Edward Newgate ของเราจะได้ พาวเวอร์ +2000
18	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าเรามี โล่ พิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [พริกเกลือ] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเราสั่งใช้จำนวน [ใช้จำนวน : เมฆ] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาเรกเตอร์ 0 ใบ และสถานะคาเรกเตอร์ที่ไม่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ลงสนามจากมือ คาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามไปคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
19	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[ใช้จำนวน : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเราสั่งใช้จำนวน [ใช้จำนวน : เมฆ] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาเรกเตอร์ 0 ใบ และนำคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > คอสต์ 1 ลงสนามจากมือ คาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามไปคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
20	OP02-025	Kin'emon	สิดเดอร์	[ใช้จำนวน : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเราสั่งใช้จำนวน [ใช้จำนวน : เมฆ] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาเรกเตอร์ 1 ใบ หลังจากนั้นเราสามารถสั่งใช้จำนวนความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ [OP01-047 Trafalgar Law] ส่งคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > คอสต์ 4 จากมือลงสนามได้หรือไม่	ไม่ได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
21	OP02-025 Kin'emom	ลีดเดอร์	【ใช้งาน : แมน】 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแค้น > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเราสั่งใช้งาน【ใช้งาน : แมน】ของการ์ดนี้ เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ【เมื่อลงสนาม】ของ 【OP01-047 Trafalgar Law】 ส่งคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในแค้น > คอสต์ 3 ลงสนามจากมือโดยไม่จ่ายค่าคอสต์ คาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในแค้น > ที่ถูกส่งลงสนามใบต่อไปคอสต์จะลดลง1หรือไม่	ใช่ จะยังคงลดลง 1
22	OP02-025 Kin'emom	ลีดเดอร์	【ใช้งาน : แมน】 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแค้น > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	เราสั่งใช้งานความสามารถ 【ใช้งาน : แมน】 ของการ์ดนี้ ในขณะที่มีคาแรกเตอร์ 1 ใบ จากนั้นเสดคาแรกเตอร์ใบอื่นที่ไม่ใช่ “ < ว่าในแค้น > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า” จากมือเรา แล้วทำให้เรามีคาแรกเตอร์ 2 ใบ บนสนาม, เราจะยังสามารถส่งคาแรกเตอร์ที่เป็น < ว่าในแค้น > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่าจากมือโดยค่าคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1 ได้หรือไม่	สามารถทำได้ คอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1
23	OP02-026 Sanji	ลีดเดอร์	【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 เมื่อเรานำคาแรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามาแรกเตอร์ 3 ใบ และส่งคาแรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟดั้ง!! 2 ใบด้วยความสามารถ 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้
24	OP02-026 Sanji	ลีดเดอร์	【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 เมื่อเรานำคาแรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามาแรกเตอร์ 0 ใบ และส่งคาแรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถสั่งใช้สิ่งใช้งานความสามารถ 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องสั่งใช้งานหากสามารถทำได้
25	OP02-026 Sanji	ลีดเดอร์	【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 เมื่อเรานำคาแรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากมือ, ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	ระหว่างในเทิร์นของคู่แข่ง หากเรามาแรกเตอร์ 2 ใบ และส่งคาแรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟดั้ง!! 2 ใบด้วยความสามารถ【เทิร์นและ 1 ครั้ง】ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	OP02-027 Inuarashi	คาแรกเตอร์	ถ้า ดั้ง!! ของเรทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาแรกเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของตัวเอง.	【ไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของตัวเอง】 หมายถึงการถูกย้ายไปยังมือหรือตัดตายหรือไม่	ใช่ จะไม่ถูก KO จากความสามารถ และไม่ถูกย้ายไปยังมือ,เต็ดหรือเหยช
27	OP02-027 Inuarashi	คาแรกเตอร์	ถ้า ดั้ง!! ของเรทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาแรกเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของตัวเอง.	หากมีดั้ง!! ติดอยู่บนคาแรกเตอร์หรือลีดเดอร์ของเรา จะนับว่าต่อเนื่อง [ดั้ง!! ของเรทั้งหมดอยู่ในสภาพ เรสต์] ถูกเติมเต็มหรือไม่	ไม่
28	OP02-030 Kouzuki Oden	คาแรกเตอร์	【ใช้งาน : แมน】 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 (3) (สามารถ เรสต์ ดั้ง!! ในคอสต์ต่อเรียงตามจำนวนเทิร์น) : ทำการแอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้. 【เมื่อถูก KO】 นำคาแรกเตอร์การ์ด ซิมส์เขียว ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแค้น > จากเต็ดของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม. จากนั้น, ซัพฟิลเต็ด.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนามจากความสามารถ【เมื่อถูก KO】ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาแรกเตอร์ที่เป็นคอสต์ 3 พอตลงสนามเท่านั้น
29	OP02-030 Kouzuki Oden	คาแรกเตอร์	【ใช้งาน : แมน】 【เทิร์นและ 1 ครั้ง】 (3) (สามารถ เรสต์ ดั้ง!! ในคอสต์ต่อเรียงตามจำนวนเทิร์น) : ทำการแอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้. 【เมื่อถูก KO】 นำคาแรกเตอร์การ์ด ซิมส์เขียว ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแค้น > จากเต็ดของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม. จากนั้น, ซัพฟิลเต็ด.	หากไม่ได้ นำคาแรกเตอร์ลงสนามจากความสามารถ【เมื่อถูก KO】ของการ์ดนี้ จะยังต้องสับเต็ดหรือไม่	ใช่ หากการ์ดใบนี้ถูก KO ความสามารถ【เมื่อถูก KO】ของการ์ดนี้จะทำงาน และยังต้องสับเต็ด
30	OP02-031 Kouzuki Toki	คาแรกเตอร์	ถ้าเรามาแรกเตอร์【Kouzuki Oden】 อยู่ด้วยแล้ว, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ 【บล็อกเกอร์】. (ขณะที่ถูกโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	หากเรามาแรกเตอร์ที่ถูกนับว่าเป็นชื่อ【Kouzuki Oden】 อย่าง【OP022-042 Yamato】 อยู่ การ์ดใบนี้จะได้รับ 【บล็อกเกอร์】 หรือไม่	ได้รับ 【บล็อกเกอร์】
31	OP02-035 Trafalgar Law	คาแรกเตอร์	【ใช้งาน : แมน】 (1) (สามารถ เรสต์ ดั้ง!! ในคอสต์ต่อเรียงตามจำนวนเทิร์น), สามารถนำคาแรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติของเจ้าของ : นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนามจากความสามารถ【ใช้งาน : แมน】ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 พอตลงสนามเท่านั้น
32	OP02-049 Emporio Ivankov	ลีดเดอร์	【เมื่อจบเทิร์นของเรา】 ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 0 ใบ, จักรการ์ด จำนวน 2 ใบ.	หากเรามา【OP02-065 Galdino】 บนสนามเรา และใช้ความสามารถ 【เมื่อจบเทิร์นของเรา】 ของการ์ดนี้ เพื่อให้การ์ดใบนี้กลายเป็น 0 ใบ จากนั้นสั่งใช้【เมื่อจบเทิร์นของเรา】 ของการ์ดใบนี้ ในกรณีจะได้ จักรการ์ด 2 ใบ หรือไม่	ได้จั่ว
33	OP02-049 Emporio Ivankov	ลีดเดอร์	【เมื่อจบเทิร์นของเรา】 ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 0 ใบ, จักรการ์ด จำนวน 2 ใบ.	หากเรามาแรกเตอร์จำนวน 0 ใบ เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ【เมื่อจบเทิร์นของเรา】เพื่อไม่จักรการ์ด 2 ใบได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจักรการ์ดหากสามารถทำได้
34	OP02-050 Inazuma	คาแรกเตอร์	ถ้าเรามาแรกเตอร์จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. 【บล็อกเกอร์】 (ขณะที่ถูกโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	หากคาแรกเตอร์นี้ถูกโจมตี และอีกฝ่ายใช้ความสามารถคาเตอร์และเหลือการ์ดบนมือ 1 ใบ หรือต่ำกว่า จะได้ พาวเวอร์+2000 จากความสามารถของมันหรือไม่	ได้ พาวเวอร์+ 2000
35	OP02-051 Emporio Ivankov	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ, แล้วนำคาแรกเตอร์การ์ด ซิมส์ฟ้า ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม.	หากเรามาแรกเตอร์ 3 ใบ หรือมากกว่า เราสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
36	OP02-051 Emporio Ivankov	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ, แล้วนำคาแรกเตอร์การ์ด ซิมส์ฟ้า ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม.	หากเรามาแรกเตอร์ 4 ใบ เราต้องส่งการ์ดบนมือ 3 ใบ จากความสามารถ【เมื่อลงสนาม】ของการ์ดนี้หรือไม่	ไม่จำเป็นต้องส่ง
37	OP02-051 Emporio Ivankov	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 จักรการ์ด จนกระทั่งเรามาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ, แล้วนำคาแรกเตอร์การ์ด ซิมส์ฟ้า ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนาม.	หากเรามาแรกเตอร์ 2 ใบ เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ【เมื่อลงสนาม】เพื่อไม่จักรการ์ดได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจักรการ์ดหากสามารถทำได้
38	OP02-059 Boa Hancock	คาแรกเตอร์	【เมื่อโจมตี】 จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ, และฟังก์ชันบนมือของเราจำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ฟังก์ชันบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	เราสามารถเลือกฟังก์การ์ด 0 ใบ จากความสามารถ【จากนั้น, ฟังก์ชันบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ】 ได้หรือไม่	ได้ เราสามารถเลือกฟังก์การ์ดจำนวนเท่าใดก็ได้ ระหว่าง 0 ถึง 3 ใบ
39	OP02-062 Monkey D. Luffy	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 / 【เมื่อโจมตี】 สามารถฟังก์ชันบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ 【ดับเบิลแอทแทค】. (ตามฟังก์การ์ดใบนี้ กระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเรามาขึ้นมือจากความสามารถ 【เมื่อลงสนาม】 หรือ 【เมื่อโจมตี】 ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
40	OP02-062 Monkey D. Luffy	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 / 【เมื่อโจมตี】 สามารถฟังก์ชันบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ 【ดับเบิลแอทแทค】.	หากเรามาแรกเตอร์บนมือถึง 2 ใบ เราสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนาม หรือสั่งโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ทั้งคู่ เพียงแต่ความสามารถ 【เมื่อลงสนาม】 หรือ 【เมื่อโจมตี】 จะไม่สามารถสั่งใช้งานได้
41			(ตามฟังก์การ์ดใบนี้กระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)		
42	OP02-063 Mr. 1 (Das Boney)	คาแรกเตอร์	【เมื่อลงสนาม】 นำ อีเวนดี ซิมส์ฟ้า ที่มีคอสต์ 1 ซึ่งอยู่ในเหยชของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เพิ่มขึ้นสู่มือมือ.	เราสามารถนำอีเวนดีคอสต์ 0 ขึ้นมือจากความสามารถ【เมื่อลงสนาม】ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องนำอีเวนดีคอสต์ 1 พอตขึ้นมือเท่านั้น

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
43	OP02-064 Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ. จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ.	ในแบเทิลที่สิ่งซึ่งความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ หากคาแรกเตอร์นี้ถูกนำขึ้นเมื่อจบแบเทิลหรือจบความสามารถใดๆ เมื่อจบแบเทิลการ์ดใบนี้จะกลับไปใบในสำกดของเจ้าหรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกย้ายไปยังที่อื่นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการ์ดคนละใบ
44	OP02-064 Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ. จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นเมื่อจบความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
45	OP02-064 Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ. จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้ตัวของเจ้าของ.	หากเรานำคาแรกเตอร์ที่แบเทิลกับการ์ดใบนี้กลับไปใต้จากความความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ เมื่อจบแบเทิลเราต้องนำคาแรกเตอร์กลับไปใต้ด้วยหรือไม่	ใช่ กลับไปที่ใต้ด้วย
46	OP02-065 Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากคาแรกเตอร์อยู่ในสภาพแอ็คทีฟ เราสามารถจ่ายคอสต์โดยการทำการจากมือ 1 ใบเพื่อใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนั้นจะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
47	OP02-065 Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากการ์ดของเรามี [OP02-049 Emporio Ivankov] เราสามารถที่จะใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดก่อน และทำการนี้ให้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของคาแรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
48	OP02-066 Impel Down All Stars	อีเวนต์	[เมนู] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : ถ้า สิตเตอร์ ของเรามีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ >, จักรการ์ด จำนวนไม่เกิน 2 ใบ.	หากสิตเตอร์ของเราไม่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > เราจะสามารถทำการดวลมือเพื่อสิ่งซึ่งความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนั้นจะไม่ได้จักรการ์ด 2 ใบ
49	OP02-067 Arabesque Brick Fist	อีเวนต์	[เมนู] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [พริกเกอร์] ใช้จากความสามารถ [เมนู] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นเมื่อจบความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
50	OP02-068 Gum-Gum Rain	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นเมื่อจบความสามารถ [พริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
51	OP02-068 Gum-Gum Rain	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถสิ่งซึ่งการการ์ดใบนี้ในช่วงคาเนดอร์สตีป และมันทั้งการ์ดจากมือ 1 ใบได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนั้นจะไม่ได้ พาวเวอร์ +3000
52	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จักรการ์ดจนกระทั่ง เรามีกาเร็บบนมือ จำนวน 2 ใบ. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามีกาเร็บบนมือ 2 ใบ และสิ่งซึ่ง [คาแรคเตอร์] ของการ์ดนี้ จากนั้นเราจะได้จักรการ์ด 1 ใบเพื่อให้มือกลายเป็น 2 ใบหรือไม่	จะได้แล้ว
53	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จักรการ์ดจนกระทั่ง เรามีกาเร็บบนมือ จำนวน 2 ใบ. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามีกาเร็บบนมือ 3 ใบหรือมากกว่า เราต้องทำการดวลมือจนเหลือ 2 ใบจากความสามารถ [คาแรคเตอร์] ของการ์ดนี้หรือไม่	ไม่จำเป็นต้องทั้ง
54	OP02-069 DEATH WINK	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จักรการ์ดจนกระทั่ง เรามีกาเร็บบนมือ จำนวน 2 ใบ. [พริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นเมื่อจบความสามารถ [พริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
55	OP02-070 New Kama Land	สเตจ	[ใช้งาน : เมนู] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ, และทำการดวลมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการดวลมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	เราสามารถเลือกทำการการ์ด 0 ใบ จากความสามารถ [จากนั้น, ทำการดวลมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ] ได้หรือไม่	ได้ เราสามารถเลือกทำการจำนวนเท่าใดก็ได้ ระหว่าง 0 ถึง 3 ใบ
56	OP02-070 New Kama Land	สเตจ	[ใช้งาน : เมนู] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ, และทำการดวลมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการดวลมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	หากสิตเตอร์ของเราไม่ใช่ [Emporio Ivankov] เราสามารถสิ่งซึ่งความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นการ์ดใบนี้จะถูกเรสต์ แต่ไม่มีอะไรเกิดขึ้น
57	OP02-071 Magellan	สิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ตั้ง!! ในสนามของใครก็ตาม ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ค, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[เมื่อมีตั้ง!!] ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ค จะนับ ตั้ง!! ของอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	นับด้วย
58	OP02-071 Magellan	สิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ตั้ง!! ในสนามของใครก็ตาม ถูกนำกลับ ตั้ง!! เด็ค, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรา นำ ตั้ง!! 2 ใบกลับตั้ง!! เด็คด้วยความสามารถ [ตั้ง!!-2] สิตเตอร์นี้จะได้รับ พาวเวอร์ เท่าใด	ได้รับพาวเวอร์+1000
59	OP02-082 Byrindi World	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] ตั้ง!! - 8 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับตั้ง!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +792000.	ตัวเลขของความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] ของการ์ดนี้ถูกตั้งแล้ว?	ถูกต้องแล้ว
60	OP02-085 Magellan	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ค. [ในเทิร์นของตัวเอง] เมื่อคาแรกเตอร์ถูก KO, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 2 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ค.	ฝ่ายตรงข้ามสามารถนำ ตั้ง!! ที่ติดอยู่บนสิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ กลับดีดจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
61	OP02-085 Magellan	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ค. [ในเทิร์นของตัวเอง] เมื่อคาแรกเตอร์ถูก KO, คู่แข่งจะต้องนำ ตั้ง!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 2 ใบ กลับเข้า ตั้ง!! เด็ค.	เราสามารถเลือก ตั้ง!! ที่จะนำกลับตั้ง!! เด็คจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ ฝ่ายตรงข้ามจะเป็นผู้เลือกเอง



Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
79	OP02-113	Helmeppo	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2. จากนั้น, ถ้ามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 0 อยู่ในสนามของใครก็ตาม, ในแบทเทิลนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากมีคาแรกเตอร์คอสต์ 0 อยู่ในสนาม 2 ใบ การ์ดใบนี้จะได้รับ +4000 พาวเวอร์ หรือไม่	ไม่ได้
80	OP02-120	Uta	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเราคืน ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, สิตเตอร์ กับ คาแรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	คาแรกเตอร์ที่ลงสนามหลังจากสิ่งซึ่งงานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้จะได้รับพาวเวอร์ +1000 หรือไม่	ไม่ได้
81	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จะทำการ -5 คอสต์ของคาแรกเตอร์การ์ดบนมือและในเทรซของอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	ไม่ หากมีการระบุเฉพาะคำว่า [คาแรกเตอร์] ในเท็กซ์ ให้หมายถึงคาแรกเตอร์ที่อยู่ในสนามเท่านั้น
82	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์อีกฝ่ายที่มีคอสต์ 6 ถูกทำให้เหลือคอสต์ 1 ด้วยความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จากนั้นถูกความสามารถของ [OP02-106 Tsunbu] ทำให้คอสต์ -2 จนกลายเป็น 0 จากนั้นคาแรกเตอร์ใบนี้ถูกนำออกจากสนาม คาแรกเตอร์ตัวนี้ของฝ่ายตรงข้ามจะมีคอสต์เป็นเท่าไร	ในกรณีนี้ คอสต์จะกลายเป็น 4
83	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เลือกคาแรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้ามที่ถูกทำให้คอสต์กลายเป็น 0 จากความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้