

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP02-001	Edward Newgate	สึดเดอร์	[เมื่อเงาของเรา] นำ โลฟี่ โบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นเสมอ	หากเราไม่มีโลฟี่เหลืออยู่เลย ความสามารถ[เมื่อเงาของเรา]จะเป็นอย่างไร?	เราจะไม่แพ้ด้วย ความสามารถ [เมื่อเงาของเรา] และไม่มีอะไรเกิดขึ้น
2	OP02-002	Monkey D. Garp	สึดเดอร์	[เห็นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดั่ง!! ใส่ให้กับ สึดเดอร์นี้ หรือคาเรกเตอร์ของเรา, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1.	หากคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ดั้งเดิมเป็น 8 ถูกลดคอสต์ลงต่ำกว่า 7 ด้วยความสามารถของการ์ดอื่น เราสามารถใช้ความสามารถ [เห็นตัวเอง] ของการ์ดนี้-คอสต์การ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
3	OP02-002	Monkey D. Garp	สึดเดอร์	[เห็นตัวเอง] เมื่อมีการนำ ดั่ง!! ใส่ให้กับ สึดเดอร์นี้ หรือคาเรกเตอร์ของเรา, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1.	หากเราใช้ความสามารถ[เมื่อเงาของเรา]ของ [ST01-011 Brook] นำ ดั่ง!! ที่เรศอยู่ 2 ใบมาติดให้กับสึดเดอร์นี้ เราสามารถ -2 คอสต์ให้กับคาเรกเตอร์ฝ่ายตรงข้ามได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	OP02-004	Edward Newgate	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จนถึงช่วงเริ่มต้นที่เรศของเรา, สึดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ในที่นี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟี่ ขึ้นสู่เสมอ โดยความสามารถของเรา. [ดัง!! x 2] [เมื่อโจมตี] หากเรศ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ในที่นี้เราใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เราสามารถจ่ายคอสต์เพื่อสั่งใช้งานความสามารถที่ ต้อง [นำโลฟี่โบนสุด 1 ใบของเราขึ้นเมื่อ]เป็นคอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้ด้วย
5	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟี่ โบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นเสมอ.	หากเราไม่มีโลฟี่เหลืออยู่เลย หรือไม่สามารถนำการ์ดจากโลฟี่ขึ้นเมื่อได้ เราสามารถส่งคาเรกเตอร์ในฝั่งสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ และในกรณีนี้จะสามารถลด พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่ายด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ได้ แต่จะไม่ได้นำการ์ดจากโลฟี่ขึ้นเมื่อ
6	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟี่ โบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นเสมอ.	เราสามารถเลือกให้นำการ์ดจากโลฟี่ขึ้นเมื่อจากความสามารถของคาเรกเตอร์ได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ จำเป็นต้องสั่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม] และนำโลฟี่ 1 ใบขึ้นเมื่อหากสามารถทำได้
7	OP02-009	Squard	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000, และนำ โลฟี่ โบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นเสมอ.	หากเรศเลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่าย เราจะไม่นำโลฟี่ 1 ใบขึ้นเมื่อใช้หรือไม่	ไม่ ถึงแม้เลือกที่จะไม่ -4000 พาวเวอร์ ก็ยังต้องนำโลฟี่ 1 ใบขึ้นเมื่อหากสามารถทำได้
8	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตีพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในที่นี้ที่ฝั่งลงสนามได้).	หากเราไม่สามารถ -3000 พาวเวอร์ คาเรกเตอร์อีกฝ่ายได้ การ์ดใบนี้จะยังได้ [จุดโจมตีพิเศษ] อยู่หรือไม่	ยังได้รับอยู่
9	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตีพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในที่นี้ที่ฝั่งลงสนามได้).	หากสึดเดอร์ของเราไม่มีระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้ เพียงแต่จะไม่ได้รับ [จุดโจมตีพิเศษ]
10	OP02-013	Portgas D. Ace	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในที่นี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ถ้าสึดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติด้วย, ในที่นี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตีพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในที่นี้ที่ฝั่งลงสนามได้).	เราสามารถใช้ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ เลือกคาเรกเตอร์ในฝั่งและ -6000 พาวเวอร์ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP02-014	Whitey Bay	คาเรกเตอร์	[ดัง!! x 1] คาเรกเตอร์นี้ จะสามารถโจมตีคาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่กำบังอีกฝ่ายได้ด้วย.	การ์ดใบนี้มีความสามารถ [ดัง!!x1] อยู่ สามารถโจมตีคาเรกเตอร์ที่เรศอยู่ได้หรือไม่	สามารถทำได้
12	OP02-018	Marco	คาเรกเตอร์	[บุลลิตแก๊ส] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อถูก KO]สามารถให้การ์ด ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, นำคาเรกเตอร์การ์ดใบนี้ จากแพรวของเรา ลงสนามในสภาพ เรสต์.	หากคาเรกเตอร์นี้ถูก -2000 พาวเวอร์ ด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ[OP01-006 Otama] และถูก KO จากนั้นลงสนามอีกครั้งด้วยความสามารถ[เมื่อถูกKO] การ์ดใบนี้จะลงสนามในสภาพ พาวเวอร์ -2000 หรือไม่	ไม่ การ์ดที่ถูกย้ายไปยังที่อื่นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการ์ดและใบ
13	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวเนต	[เมฆ] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในที่นี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟี่ ขึ้นสู่เสมอ โดยความสามารถของเรา. [หักการต่อสู้] ในที่นี้, สึดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า] คือนับจากจำนวนโลฟี่ปัจจุบันที่เรศมี 3 ใบหรือต่ำกว่าใช่หรือไม่	ใช่ นับจากจำนวนโลฟี่ปัจจุบัน
14	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวเนต	[เมฆ] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในที่นี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟี่ ขึ้นสู่เสมอ โดยความสามารถของเรา. [หักการต่อสู้] ในที่นี้, สึดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	ในที่นี้ที่ใช้ความสามารถ[เมฆ]ของการ์ดนี้ เราสามารถจ่ายคอสต์เพื่อสั่งใช้งานความสามารถที่ ต้อง [นำโลฟี่โบนสุด 1 ใบของเราขึ้นเมื่อ]เป็นคอสต์ได้หรือไม่	ไม่สามารถจ่ายคอสต์ได้ และเนื่องจากไม่สามารถจ่ายได้ จึงไม่สามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้ด้วย
15	OP02-023	You May Be a Fool... but I Still Love You	อิวเนต	[เมฆ] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, ในที่นี้, เราจะไม่ได้นำ การ์ดจากโลฟี่ ขึ้นสู่เสมอ โดยความสามารถของเรา. [หักการต่อสู้] ในที่นี้, สึดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรศมีโลฟี่ 4 หรือมากกว่า เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[เมฆ]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้ แต่จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
16	OP02-024	Moby Dick	สึดเดอร์	[เห็นตัวเอง] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้าม ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [หักการต่อสู้] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	ความสามารถ[เห็นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +2000 พาวเวอร์ ให้กับสึดเดอร์ Edward Newgate ของเรศหรือไม่	ใช่ จะบวกพาวเวอร์ด้วย
17	OP02-024	Moby Dick	สึดเดอร์	[เห็นตัวเอง] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้าม ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	ความสามารถ[เห็นตัวเอง]ของการ์ดนี้จะ +4000 พาวเวอร์ ให้กับคาเรกเตอร์ Edward Newgate ของเรศหรือไม่	ไม่ ในกรณีนี้คาเรกเตอร์ Edward Newgate ของเรศจะได้ พาวเวอร์ +2000
18	OP02-025	Kin'emom	สึดเดอร์	[เห็นตัวเอง] ถ้าเรศมี โลฟี่ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, [Edward Newgate] กับ คาเรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้าม ระบุคำว่า < กลุ่มโจรสลัดหนวดขาว > รวมอยู่ในคุณสมบัติ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [หักการต่อสู้] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรศสั่งใช้งาน [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ขณะที่เรศมีคาเรกเตอร์ 0 ใบ และส่งคาเรกเตอร์ที่ไม่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ลงสนามจากมือ คาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามมันต้องไปคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
19	OP02-025	Kin'emom	สึดเดอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [เห็นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรศมีคาเรกเตอร์ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเรศสั่งใช้งาน [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ขณะที่เรศมีคาเรกเตอร์ 0 ใบ และนำคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > คอสต์ 1 ลงสนามจากมือ คาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่ถูกส่งลงสนามมันต้องไปคอสต์จะลดลง 1 หรือไม่	ใช่ จะลดลง 1
20	OP02-025	Kin'emom	สึดเดอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [เห็นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรศมีคาเรกเตอร์ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, ในที่นี้, คาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเรศสั่งใช้งาน [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ขณะที่เรศมีคาเรกเตอร์ 1 ใบ หลังจากนั้นเรศสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของ [OP01-047 Trafalgar Law] ส่งคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในคุณสมบัติ > คอสต์ 4 จากมือลงสนามได้หรือไม่	ไม่

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
21	OP02-025	Kin'emom	ลีดเดอร์	[ใช้จำนวน : แมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแคป > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	หากเราสั่งใช้งาน [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ในขณะที่เรามีคาเรกเตอร์ 1 ใน หลังจากนั้นเราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ [OP01-047 Trafalgar Law] ส่งคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในแคป > คอสต์ 3 ลงสนามจากมือโดยไม่จ่ายค่าคอสต์ คาเรกเตอร์คุณสมบัติ < ว่าในแคป > ที่ถูกส่งลงสนามไปต่อไปคอสต์จะยังคง 1 หรือไม่	ใช่ จะยังคงลดลง 1
22	OP02-025	Kin'emom	ลีดเดอร์	[ใช้จำนวน : แมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแคป > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ซึ่งจะถูกนำลงสนามจากบนมือของเรา ในครั้งต่อไป จะมีคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่มีคาเรกเตอร์ 1 ใน จากนั้นมีคาเรกเตอร์อื่นที่อื่นที่ไม่ใช่ " < ว่าในแคป > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า" จากมือเรา แล้วทำให้เรามีคาเรกเตอร์ 2 ใน บนสนาม, เราจะยังสามารถส่งคาเรกเตอร์ที่เป็น < ว่าในแคป > ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่าจากมือโดยค่าคอสต์ที่ต้องจ่ายลดลง 1 ได้หรือไม่	สามารถทำได้ คอสต์ที่ต้องจ่ายจะลดลง 1
23	OP02-026	Sanji	ลีดเดอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรกเตอร์ที่เพิ่มเติมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากบนมือ, ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามีคาเรกเตอร์ 3 ใน และส่งคาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟ ดี!! 2 ในด้วยความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้
24	OP02-026	Sanji	ลีดเดอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรกเตอร์ที่เพิ่มเติมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากบนมือ, ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเรามีคาเรกเตอร์ 0 ใน และส่งคาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถเลือกไม่สั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องสั่งใช้งานความสามารถทำได้
25	OP02-026	Sanji	ลีดเดอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเรานำคาเรกเตอร์ที่เพิ่มเติมไม่มีความสามารถ ลงสนามจากบนมือ, ถ้าเรามีคาเรกเตอร์จำนวน 3 ใน หรือน้อยกว่า, ทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใน เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	ระหว่างเทิร์นของคู่แข่ง หากเรามีคาเรกเตอร์ 2 ใน และส่งคาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถลงสนามจากมือ เราสามารถแอ็คทีฟ ดี!! 2 ในด้วยความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	OP02-027	Inuarashi	คาเรกเตอร์	ถ้า ดี!! ของเราทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาเรกเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง.	ไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง) หมายถึงการถูกย้ายไปยังมือหรือเด็คด้วยหรือไม่	ใช่ จะไม่ถูก KO จากความสามารถ และไม่ถูกย้ายไปยังมือ, เด็ค, หรือแบช
27	OP02-027	Inuarashi	คาเรกเตอร์	ถ้า ดี!! ของเราทั้งหมด อยู่ในสภาพ เรสต์, คาเรกเตอร์นี้ จะไม่ถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง.	หากมี ดี!! ติดอยู่กับคาเรกเตอร์หรือลีดเดอร์ของเรา จะนับว่าเสียงใช่ [ดี!!] ของเราทั้งหมดอยู่ในสภาพ เรสต์ ถูกเพิ่มเติมหรือไม่	ไม่
28	OP02-030	Kouzuki Oden	คาเรกเตอร์	[ใช้จำนวน : แมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต์ ดี!! ในคอสต์ต่อเรชตามจำนวนเทิร์น) : ทำการแอ็คทีฟ คาเรกเตอร์นี้. [เมื่อถูก KO] นำคาเรกเตอร์การ์ด ซิมิซึยา ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแคป > จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม. จากนั้น, ชฟฟิลเด็ค.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนามจากความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาเรกเตอร์ที่เป็นคอสต์ 3 พอดีลงสนามเท่านั้น
29	OP02-030	Kouzuki Oden	คาเรกเตอร์	[ใช้จำนวน : แมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต์ ดี!! ในคอสต์ต่อเรชตามจำนวนเทิร์น) : ทำการแอ็คทีฟ คาเรกเตอร์นี้. [เมื่อถูก KO] นำคาเรกเตอร์การ์ด ซิมิซึยา ที่มีคอสต์ 3 ที่มีคุณสมบัติ < ว่าในแคป > จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม. จากนั้น, ชฟฟิลเด็ค.	หากไม่ได้ นำคาเรกเตอร์ลงสนามจากความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้ จะยังต้องส่งเด็คหรือไม่	ใช่ หากการ์ดใบนี้ถูก KO ความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้จะทำงาน และยังต้องส่งเด็ค
30	OP02-031	Kouzuki Toki	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีคาเรกเตอร์ [Kouzuki Oden] อยู่ด้วยแล้ว, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	หากเรามีคาเรกเตอร์ที่ถูกนับว่าเป็นชื่อ [Kouzuki Oden] อย่าง [OP022-042 Yamato] อยู่ การ์ดใบนี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์] หรือไม่	ได้รับ [บล็อกเกอร์]
31	OP02-035	Trafalgar Law	คาเรกเตอร์	[ใช้จำนวน : แมน] (1) (สามารถ เรสต์ ดี!! ในคอสต์ต่อเรชตามจำนวนเทิร์น), สามารถนำคาเรกเตอร์นี้ กลับขึ้นมือของเราได้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน, ลงสนาม.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่าลงสนามจากความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ จำเป็นต้องส่งคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 พอดีลงสนามเท่านั้น
32	OP02-049	Emporio Ivankov	ลีดเดอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรากำหนดเมื่อ จำนวน 0 ใน, จำกัด จำนวน 2 ใน.	หากเรามี [OP02-065 Galdino] บนสนามเรา และใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ เพื่อให้การ์ดบนมือกลายเป็น 0 ใน จากนั้นสั่งใช้ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดใบนี้ ในกรณีจะได้จำกัด 2 ใน หรือไม่	ได้จำกัด
33	OP02-049	Emporio Ivankov	ลีดเดอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรากำหนดเมื่อ จำนวน 0 ใน, จำกัด จำนวน 2 ใน.	หากเรากำหนดเมื่อ 0 ใน เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] เพื่อไม่จำกัด 2 ในได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจำกัดหากสามารถทำได้
34	OP02-050	Inazuma	คาเรกเตอร์	ถ้าเรากำหนดเมื่อ จำนวน 1 ใน หรือน้อยกว่า, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	หากคาเรกเตอร์นี้ถูกโจมตี และอีกฝ่ายใช้ความสามารถเคาน์เตอร์และหลีกเลี่ยงมันเมื่อ 1 ใน หรือต่ำกว่า จะได้ พาวเวอร์+2000 จากความสามารถของมันหรือไม่	ได้ พาวเวอร์+2000
35	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จำกัด จังหวะเรากำหนดเมื่อ จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรกเตอร์การ์ด ซิมิซึยา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรากำหนดเมื่อ 3 ในหรือมากกว่า เราสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
36	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จำกัด จังหวะเรากำหนดเมื่อ จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรกเตอร์การ์ด ซิมิซึยา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรากำหนดเมื่อ 4 ใน เราต้องจำกัดเมื่อจำนวนเหลือ 3 ในจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้หรือไม่	ไม่จำเป็นต้องจำกัด
37	OP02-051	Emporio Ivankov	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] จำกัด จังหวะเรากำหนดเมื่อ จำนวน 3 ใน, แล้วนำคาเรกเตอร์การ์ด ซิมิซึยา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อิมเพลดาวน์ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใน ลงสนาม.	หากเรากำหนดเมื่อ 2 ใน เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เพื่อไม่จำกัดได้หรือไม่	ไม่ได้ จะต้องจำกัดหากสามารถทำได้
38	OP02-059	Boa Hancock	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] จำกัด จำนวน 1 ใน, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใน. จากนั้น, ทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใน.	เราสามารถเลือกที่การ์ด 0 ใน จากความสามารถ [จากนั้น, ทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใน] ได้หรือไม่	ได้ เราสามารถเลือกที่การ์ดจำนวนเท่าใดก็ได้ ระหว่าง 0 ถึง 3 ใน
39	OP02-062	Monkey D. Luffy	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใน : นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใน, กลับขึ้นมือของเราได้. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค]. (ตามเจท์การ์ดใบนี้ กระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)	เราสามารถนำคาเรกเตอร์ของเราขึ้นมือจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
40	OP02-062	Monkey D. Luffy	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] สามารถที่การ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใน : นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใน, กลับขึ้นมือของเราได้. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค]. (ตามเจท์การ์ดใบนี้ กระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)	หากเรากำหนดเมื่อไม่ส่ง 2 ใน เราสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนาม หรือส่งโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ ทั้งคู่ เพียงความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [เมื่อโจมตี] จะไม่สามารถสั่งใช้งานได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
41	OP02-062	Monkey.D.Luffy	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 2 ใบ : นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ, จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิ้ลแพน]	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ทำการทำการดับมือเราจำนวน 2 ใบ จากนั้นเลือกที่จะไม่นำคาแรกเตอร์ขึ้นมือเลยหรือไม่?	สามารถทำได้ "นำคาแรกเตอร์จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ" หมายความว่าเราสามารถเลือกเป็นจำนวน 0 ใบ ได้ด้วย ซึ่งในกรณีนี้คาแรกเตอร์นี้จะยังคงได้รับ [ดับเบิ้ลแพน] ในเทิร์นนี้ด้วย
42	OP02-063	Mr. 1 (Das Boney)	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] นำ อีวานด์ ซิมป์ลี ที่มีคอสต์ 1 ซึ่งอยู่ในแพนของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เพิ่มขึ้นสู่มือ.	เราสามารถนำอีวานด์คาร์ดคอสต์ 0 ขึ้นมือจากความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	ไม่ได้ จำเป็นต้องนำอีวานด์คอสต์ 1 พอขึ้นมือเท่านั้น
43	OP02-064	Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์ [ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ, จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	ในแบเทิลที่สั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ หากคาแรกเตอร์นี้ถูกนำขึ้นมือหรือจนกระทั่งจากความสามารถใดๆ เมื่อจบแบเทิลการ์ดใบนี้จะกลับไปใบล่างสุดของเด็คหรือไม่?	ไม่ การ์ดที่ถูกย้ายไปยังพื้นที่อื่นแล้วครั้งหนึ่ง จะถูกนับว่าเป็นการ์ดและใบ
44	OP02-064	Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์ [ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ, จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นมือจากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
45	OP02-064	Mr. 2 Bon Kurei (Bentham)	คาแรกเตอร์ [ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เพิ่มขึ้นสู่มือของเจ้าของ, จากนั้น, เมื่อจบการแบเทิลนี้, นำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ.	หากเรานำคาแรกเตอร์ที่แบเทิลกับการ์ดใบนี้กลับใต้โต๊ะแล้วความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ เมื่อจบแบเทิลเราต้องนำคาแรกเตอร์นี้กลับใต้โต๊ะหรือไม่?	ใช่ จะกลับใต้โต๊ะด้วย
46	OP02-065	Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์ [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้) และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถทำการดับมือของเราจำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากคาแรกเตอร์นี้อยู่ในสภาพแอ็คทีฟ เราสามารถจ่ายคอสต์โดยการทำการจากมือ 1ใบเพื่อใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่ทำอะไรเกิดขึ้น
47	OP02-065	Mr. 3 (Galdino)	คาแรกเตอร์ [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้) และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] สามารถทำการดับมือของเราจำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากการ์ดของเราเป็น [OP02-049 Emporio Ivankov] เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ในการรื้อฟื้น และทำการฟื้นฟูความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของคาแรกเตอร์นี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
48	OP02-066	Impel Down All Stars	อีวานด์ [มัน] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 2 ใบ : ถ้า สิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อิมเพิลดาวน์ >, จะการ์ด จำนวนไม่เกิน 2 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่มีคุณสมบัติ < อิมเพิลดาวน์ > เราจะสามารถทำการจากมือเพื่อสั่งใช้งานความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่ได้การ์ด 2 ใบ
49	OP02-067	Arabesque Brick Fist	อีวานด์ [มัน] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้จากความสามารถ [มัน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นมือจากความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
50	OP02-068	Gum-Gum Rain	อีวานด์ [แครนเดอร์] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นมือจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
51	OP02-068	Gum-Gum Rain	อีวานด์ [แครนเดอร์] สามารถทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถสั่งใช้งานการ์ดใบนี้ในช่วงคาแรกเตอร์ดับและไม่ทำการจากมือ 1 ใบได้หรือไม่?	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้จะไม่ได้ พาวเวอร์+3000
52	OP02-069	DEATH WINK	อีวานด์ [แครนเดอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จะการ์ดจนกระทั่ง เรสต์การ์ดดับมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามีการ์ดดับมือ 2 ใบ และสั่งใช้งาน [แครนเดอร์] ของการ์ดนี้ จากนั้นเราจะได้การ์ด 1 ใบเพื่อให้อีกกลายเป็น 2 ใบหรือไม่?	จะดีจัง
53	OP02-069	DEATH WINK	อีวานด์ [แครนเดอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จะการ์ดจนกระทั่ง เรสต์การ์ดดับมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	หากเรามีการ์ดดับมือ 3 ใบหรือมากกว่า เราต้องทำการดับมือทั้งหมด 2 ใบจากความสามารถ [แครนเดอร์]ของการ์ดนี้หรือไม่?	ไม่จำเป็นต้อง
54	OP02-069	DEATH WINK	อีวานด์ [แครนเดอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, จะการ์ดจนกระทั่ง เรสต์การ์ดดับมือ จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถนำคาแรกเตอร์ของเราขึ้นมือจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
55	OP02-070	New Kama Land	สแดง [ใช้งาน : มัน] สามารถ เรสต์ สแดงนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จะการ์ด จำนวน 1 ใบ, และทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการดับมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	เราสามารถเลือกทำการ 0 ใบ จากความสามารถ [จากนั้น, ทำการดับมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ] ได้หรือไม่?	ได้ เราสามารถเลือกทำการจำนวนเท่าใดก็ได้ ระหว่าง 0 ถึง 3
56	OP02-070	New Kama Land	สแดง [ใช้งาน : มัน] สามารถ เรสต์ สแดงนี้ : ถ้า สิตเตอร์ของเราคือ [Emporio Ivankov], จะการ์ด จำนวน 1 ใบ, และทำการดับมือของเรา จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการดับมือของเรา จำนวนไม่เกิน 3 ใบ.	หากการ์ดของเราไม่ใช่ [Emporio Ivankov] เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มัน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้ ในกรณีนี้การ์ดใบนี้จะถูกเรสต์ แต่ไม่มีอะไรเกิดขึ้น
57	OP02-071	Magellan	สิตเตอร์ [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ดี!! ในสนามของใครก็ตาม ถูกกลับ ดี!! เด็ค, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	[เมื่อมีดี!!] ถูกกลับ ดี!! เด็ค! จะนับ ดี!!ของอีกฝ่ายด้วยหรือไม่?	นับด้วย
58	OP02-071	Magellan	สิตเตอร์ [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ดี!! ในสนามของใครก็ตาม ถูกกลับ ดี!! เด็ค, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรานำ ดี!! 2 ใบกลับดี!! เด็คด้วยความสามารถ [ดี!!-2] สิตเตอร์นี้จะได้รับ พาวเวอร์เท่าใด?	ได้รับพาวเวอร์+1000
59	OP02-082	Byrindi World	คาแรกเตอร์ [ใช้งาน : มัน] ดี!! - 8 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรากลับดี!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +792000.	ตัวเลขของความสามารถ [ใช้งาน : มัน] ของการ์ดนี้ถูกตั้งแล้ว?	ถูกตั้งแล้ว
60	OP02-085	Magellan	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] ดี!! - 1 (สามารถนำ ดี!! ในสนามของเรากลับ ดี!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) : คู่แข่งจะส่งนำ ดี!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับเข้า ดี!! เด็ค. [ในเทิร์นของตัวเอง] เมื่อคาแรกเตอร์นี้ถูก KO, คู่แข่งจะส่งนำ ดี!! ในสนามของตัวเอง จำนวน 2 ใบ กลับเข้า ดี!! เด็ค.	ฝ่ายตรงข้ามสามารถนำ ดี!! ที่ติดอยู่บนสิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ กลับคืนจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] หรือ [ในเทิร์นฝ่ายตรงข้าม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
78	OP02-113	Helmeppo	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2. จากนั้น, ถ้ามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 0 อยู่ในสนามของใครก็ตาม, ในแบทเทิลนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. [พริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากมีคาแรกเตอร์คอสต์ 0 ตัวอื่นนอกจากตัวที่ถูก -2 คอสต์จากความสามารถ[เมื่อโจมตี]ของคาแรกเตอร์นี้ คาแรกเตอร์นี้จะได้ +2000 พาวเวอร์ หรือไม่	ได้
79	OP02-113	Helmeppo	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2. จากนั้น, ถ้ามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 0 อยู่ในสนามของใครก็ตาม, ในแบทเทิลนี้, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. [พริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากมีคาแรกเตอร์คอสต์ 0 อยู่ในสนาม 2 ใบ การ์ดใบนี้จะได้รับ +4000 พาวเวอร์หรือไม่	ไม่ได้
80	OP02-120	Uta	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 2 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, สิตเตอร์กับ คาแรกเตอร์ของฝ่ายเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ +1000.	คาแรกเตอร์ที่ลงสนามหลังจากสิ่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้จะได้รับพาวเวอร์ +1000 หรือไม่	ไม่ได้
81	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จะทำการ -5 คอสต์ของคาแรกเตอร์การ์ดบนมือและในแพรรของอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	ไม่ หากมีการระบุเฉพาะคำว่า [คาแรกเตอร์] ในเท็กซ์ ให้หมายถึงคาแรกเตอร์ที่อยู่บนสนามเท่านั้น
82	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์อีกฝ่ายที่มีคอสต์ 6 ถูกทำให้เหลือคอสต์ 1 ด้วยความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จากนั้นถูกความสามารถของ [OP02-106 Tsunbu] ทำให้คอสต์ -2 จนกลายเป็น 0 จากนั้นคาแรกเตอร์ใบนี้ถูกนำออกจากสนาม คาแรกเตอร์ตัวนั้นของฝ่ายตรงข้ามจะมีคอสต์เป็นเท่าไร	ในกรณีนี้ คอสต์จะกลายเป็น 4
83	OP02-121	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. [เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เลือกคาแรกเตอร์ของฝ่ายตรงข้ามที่ถูกทำให้คอสต์กลายเป็น 0 จากความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้