

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเตอร์	เมื่อสิดเตอร์ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจาร์ดี จากเมืองของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบบเทสตี, สิดเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ยังไม่ 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเตอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเตอร์ โจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนที่คู่แข่งจะได้ใช้งาน [บล็อกเกอร์] หรือ [คาเนเตอร์] ใช่หรือไม่	ใช่ ความสามารถในการสั่งใช้งานก่อน [บล็อกเกอร์] หรือ [คาเนเตอร์] ของคู่แข่ง
2	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเตอร์	เมื่อสิดเตอร์ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจาร์ดี จากเมืองของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบบเทสตี, สิดเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ยังไม่ 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเตอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเตอร์...ถูกโจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนที่เราจะได้ใช้งาน [บล็อกเกอร์] หรือ [คาเนเตอร์] ใช่หรือไม่	ใช่ ความสามารถในการสั่งใช้งานก่อน [บล็อกเกอร์] หรือ [คาเนเตอร์] ของคู่แข่ง
3	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเตอร์	เมื่อสิดเตอร์ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจาร์ดี จากเมืองของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบบเทสตี, สิดเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ยังไม่ 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเตอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเตอร์...ถูกโจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนที่คู่แข่งของเราจะได้ใช้งาน [เมื่อโจมตี] หรือ "เมื่อมี...สั่งโจมตี" ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ ความสามารถ "เมื่อสิดเตอร์ที่ถูกโจมตี" ของสิดเตอร์คุณ และ [เมื่อโจมตี] หรือ "เมื่อมี...สั่งโจมตี" ของคู่แข่ง จะถูกสั่งใช้งานในเวลาเดียวกัน ในกรณีนี้ ผู้เล่นที่เป็นเจ้าของฮีเวนต์คิง -คู่แข่ง- จะได้ออกผลความสามารถก่อน โดยเริ่มจากความสามารถ [เมื่อโจมตี] และ "เมื่อมี...สั่งโจมตี" ของเขา
4	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเตอร์	เมื่อสิดเตอร์ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจาร์ดี จากเมืองของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบบเทสตี, สิดเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ยังไม่ 1 ใบ.	หลังจากเราสั่งใช้งานคาเนเตอร์ในช่วงคาเนเตอร์สตัปแล้ว เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อสิดเตอร์...ถูกโจมตี" ของการ์ดนี้ เพื่อเพิ่มพาวเวอร์ได้อีกหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
5	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเตอร์	เมื่อสิดเตอร์ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจาร์ดี จากเมืองของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบบเทสตี, สิดเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ยังไม่ 1 ใบ.	เมื่อคาเนเตอร์ของเราถูกโจมตี เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อสิดเตอร์...ถูกโจมตี" ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
6	OP03-005	Thatch	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : แมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000, จากนั้น, เมืองฮีเวนต์นี้, คาเรกเตอร์นี้จะถูกนำไปวางที่พิเศษ.	หากการ์ดนี้ถูกผลอนโยเซย์หรือเทคนัทแรนเทสใช้งาน เราจะสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้, เราจะต้องนำการ์ดนี้ไปวางที่พิเศษในช่วงฮีเวนต์คิงหรือไม่	ไม่ การ์ดนี้จะไม่ถูกนำไปวางที่พิเศษ
7	OP03-012	Marshall.D.Teach	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำคาเรกเตอร์ ฮิมส์แดง ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือมากกว่า จำนวน 1 ใบ ไปวางที่พิเศษ : จักรกั จำนวน 1 ใบ, จากนั้น, ในแบบเทสตี, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของคาเรกเตอร์ที่ถูกนำไปวางที่พิเศษโดยความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
8	OP03-012	Marshall.D.Teach	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำคาเรกเตอร์ ฮิมส์แดง ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือมากกว่า จำนวน 1 ใบ ไปวางที่พิเศษ : จักรกั จำนวน 1 ใบ, จากนั้น, ในแบบเทสตี, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ในกาเรกเตอร์ของเราไปวางที่พิเศษ โดยคาเรกเตอร์นี้มีพาวเวอร์ตั้งแต่เป็น 3000 หรือต่ำกว่า ซึ่งถูกเพิ่มพาวเวอร์ให้เป็น 4000 ขึ้นไป ได้หรือไม่, โดยตัวอย่างเช่นเพิ่มพาวเวอร์ด้วยการติด ดั่ง !!	สามารถทำได้
9	OP03-016	Flame Emperor	ฮีเวนต์	[แมน] ถ้าสิดเตอร์ของเราคือ [Portgas.D.Ace], ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 8000 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และในเทิร์นนี้, สิดเตอร์ของเราจะได้รับ [สับเบิ้ลเอทเทค], และจะมีพาวเวอร์ +3000 (ตามเวลาที่การ์ดนี้ในกระทำการสลับเป็น 2 หน่วย) [ทริกเกอร์] : ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้และเลือกที่จะไม่ KO คาเรกเตอร์, [Portgas.D.Ace] ที่ยังเป็นสิดเตอร์ของเราจะสามารถได้รับ [สับเบิ้ลเอทเทค] และ พาวเวอร์ +3000 อยู่หรือไม่	ใช่ ยังได้รับอยู่
10	OP03-027	Sham	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู >, ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และถ้าในสนามเราไม่มี [Buch] อยู่ด้วย, ให้นำ [Buch] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากสิดเตอร์ของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > และเราไม่มี [Buch] บนสนาม, เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเอา [Buch] 1 ใบ จากบนมือเราลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP03-028	Jango	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. * ทำการ เอ็คทไฟ สิดเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. * ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์คู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำการเอ็คทไฟคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า แต่ไม่ได้มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
12	OP03-028	Jango	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. * ทำการ เอ็คทไฟ สิดเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. * ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์คู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราทำการสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกใช้ * ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์คู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ * เราสามารถเลือกที่จะไม่ทำการเรสต์คาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องทำการเรสต์
13	OP03-033	Hatchan	คาเรกเตอร์	[ทริกเกอร์] ถ้าสิดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู >, นำการ์ดนี้ไปลงสนาม.	หากสิดเตอร์ของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู >, เราจะสามารถสั่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้ ซึ่งหากคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > ของการ์ดนี้ลงสนามได้
14	OP03-036	Out-of-the-Bag	ฮีเวนต์	[แมน] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < ฮิสต์บลู > จำนวน 1 ใบ : ทำการ เอ็คทไฟ [Kuro] ของฝ่ายเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ที่จะระบุว่า "[Kuro] ของฝ่ายเรา" นั้นหมายถึงสิดเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา	หมายถึงทั้งสิดเตอร์ที่ชื่อ [Kuro] และคาเรกเตอร์ที่ชื่อ [Kuro] ของเรา
15	OP03-040	Nami	สิดเตอร์	ถ้าในเด็คของเราเหลือการ์ด จำนวน 0 ใบ, เราจะเป็นฝ่ายชนะ, แทนที่จะตีตามกฎ. [ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ สิดเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่พิเศษ.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของสิดเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริกเกอร์] ที่เกิดจากผลของแต้มจกนั้นหรือไม่	ใช่แรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ใบที่เกี่ยวกับกับการทำแต้มจกนั้นก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ สิดเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกตรวจสอบนั้นไม่มี [ทริกเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [ทริกเกอร์] นั้นได้.
16	OP03-041	Usopp	คาเรกเตอร์	[จูโจมเต็มพลัง] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้). [ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่พิเศษ.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของคาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริกเกอร์] ที่เกิดจากผลของแต้มจกนั้นหรือไม่	ใช่แรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ใบที่เกี่ยวกับกับการทำแต้มจกนั้นก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกตรวจสอบนั้นไม่มี [ทริกเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [ทริกเกอร์] นั้นได้.
17	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่พิเศษ. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่พิเศษ.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อคุณทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เมื่อการ์ดโจมตีของสิดเตอร์หรือคาเรกเตอร์ใบอื่น ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่งได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
18	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่พิเศษ. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่พิเศษ.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อคุณทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เมื่อมีการ์ดจากไลฟ์ของคู่แข่งถูกนำไปยังมีหรือแหรชของเข่า โดยเกิดจากความสามารถของการ์ดอื่นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
19	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่พิเศษ. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่พิเศษ.	หากคาเรกเตอร์นี้ [สับเบิ้ลเอทเทค] ทำ 2 แต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เป็นจำนวน 2 ครั้ง ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ คุณจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น
20	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่พิเศษ. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่พิเศษ.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริกเกอร์] ที่เกิดจากผลของแต้มจกนั้นหรือไม่	ใช่แรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ใบที่เกี่ยวกับกับการทำแต้มจกนั้นก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อเรา ทำแต้มจกกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกตรวจสอบนั้นไม่มี [ทริกเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [ทริกเกอร์] นั้นได้.

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
21	OP03-047	Zeff	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ด โบนสุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แทรก. [เมื่อลงสนาม] นำคาเรเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ, และจะสามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาเรเตอร์ 1 ใบ ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ กลับขึ้นมือของเจ้าของ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเราจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก ได้หรือไม่	สามารถทำได้
22	OP03-047	Zeff	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ด โบนสุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แทรก. [เมื่อลงสนาม] นำคาเรเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ, และจะสามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริคเกอร์] ที่เกิดจากผลของแดมจนี้หรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ในที่เกี่ยวข้องกับการทำแดมจนี้ก่อน, จากนั้นความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกรักษาอยู่ในมือ [ทริคเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [ทริคเกอร์] นี้ไม่ได้.
23	OP03-051	Bell-mère	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ด โบนสุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แทรก. [เมื่อถูก KO] สามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่แทรก.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริคเกอร์] ที่เกิดจากผลของแดมจนี้หรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ในที่เกี่ยวข้องกับการทำแดมจนี้ก่อน, จากนั้นความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรเตอร์นี้ ทำแดมจกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกรักษาอยู่ในมือ [ทริคเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [ทริคเกอร์] นี้ไม่ได้.
24	OP03-054	Usopp's Rubber Band of Doom!!!	อิวเอนด์	[คาเรเตอร์] แบนเทพหลม, สลัดเตอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, จะสามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก. [ทริคเกอร์] สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [คาเรเตอร์] ของการ์ดใบนี้ เพื่อให้สลัดเตอร์ของเราพาวเวอร์ +2000 และเลือกที่จะไม่นำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเราจำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก ได้หรือไม่	สามารถทำได้
25	OP03-054	Usopp's Rubber Band of Doom!!!	อิวเอนด์	[คาเรเตอร์] แบนเทพหลม, สลัดเตอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, จะสามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก. [ทริคเกอร์] สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก.	ความสามารถ [ทริคเกอร์] ที่ "สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก." สามารถเลือกทำอะไรได้บ้าง	หากเลือกสั่งใช้ความสามารถ [ทริคเกอร์] คุณจะต้องจำกัด 1 ใบ จากในคุณสมบัตินี้ที่จะนำการ์ดโบนสุดของเด็ค 1 ใบ ส่งลง หรือ ไม่ก็ได้
26	OP03-055	Gum-Gum Giant Gavel	อิวเอนด์	[คาเรเตอร์] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทพหลม, สลัดเตอร์ของเรา จะมีพาวเวอร์ +4000. จากนั้น, สามารถนำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก. [ทริคเกอร์] นำคาเรเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [คาเรเตอร์] ของการ์ดใบนี้ เพื่อให้สลัดเตอร์ของเราพาวเวอร์ +4000 และเลือกที่จะไม่นำการ์ดโบนสุดจากเด็คของเราจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก ได้หรือไม่	สามารถทำได้
27	OP03-066	Paulie	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (2) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสด์โอเชี่ยตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางที่แบเทพ แอ็คทีฟ. จากนั้น, ถ้าในสนามของเรา มี ดัง!! อยู่จำนวน 8 ใบ หรือมากกว่า, ทำการ KO คาเรเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	บนสนามของเรา มี ดัง!! การ์ด 7 ใบ และสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเพิ่ม ดัง!! การ์ด จาก ดัง!! เด็ค ของเรา. ในเช่นนั้น เราจะสามารถ KO คาเรเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
28	OP03-070	Monkey.D.Luffy	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนามของเรา กลับ ดัง!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) สามารถนำคาเรเตอร์จำกัด ที่มีคอสต์ 5 จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์นี้ จะได้รับ [รูโอมลับพลัน]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อที่จะนำคาเรเตอร์จำกัดที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
29	OP03-072	Gum-Gum Jet Gatling	อิวเอนด์	[คาเรเตอร์] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทพหลม, สลัดเตอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริคเกอร์] นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางที่แบเทพ แอ็คทีฟ.	เราสามารถสั่งใช้งานการ์ดนี้ในแง่คาเรเตอร์ที่เลือก และเลือกที่จะไม่จำกัดมือเรา ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, การ์ดของคุณจะไม่ได้รับพาวเวอร์ +3000
30	OP03-076	Rob Lucci	สลัดเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 2 ใบ : เมื่อมีคาเรเตอร์ของคู่แข่ง ถูก KO, จะทำการ แอ็คทีฟ สลัดเตอร์นี้.	ในเทิร์นของเรา ซึ่งเราจะไม่สั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้, เมื่อคาเรเตอร์ของคู่แข่งถูก K.O. เราไม่จำกัดมือเรา 2 ใบ และเลือกที่จะยังมิสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นี้. ในเทิร์นนั้น เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถในครั้งถัดไปที่มีคาเรเตอร์ของคู่แข่งถูก K.O. ได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
31	OP03-076	Rob Lucci	สลัดเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 2 ใบ : เมื่อมีคาเรเตอร์ของคู่แข่ง ถูก KO, จะทำการ แอ็คทีฟ สลัดเตอร์นี้.	เมื่อใดที่เราจะส่งจ่ายค่าคอสต์ "ที่จำกัดมือของเรา จำนวน 2 ใบ" ของการ์ดนี้	ที่จำกัดมือของเราจำนวน 2 ใบ เมื่อมีคาเรเตอร์ของคู่แข่งถูก K.O.
32	OP03-078	Issho	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -3. [เมื่อลงสนาม] ถ้าบมือของคู่แข่งมีการจัดอยู่ จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, ที่จำกัดมือของคู่แข่ง จำนวน 2 ใบ.	หากบมือของคู่แข่งมีการจัด 6 ใบ หรือมากกว่า, ใครจะเป็นผู้ที่ได้เลือกที่จะนำการ์ดจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้	ผู้เล่นที่เป็นคนสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้ จะเป็นผู้ที่ได้เลือกที่จะนำการ์ด 2 ใบ จากมือของคู่แข่งจากสภาพที่ว่านี้
33	OP03-078	Issho	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -3. [เมื่อลงสนาม] ถ้าบมือของคู่แข่งมีการจัดอยู่ จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, ที่จำกัดมือของคู่แข่ง จำนวน 2 ใบ.	เมื่อเราสั่งใช้ความสามารถ 2 ใบ จากมือของคู่แข่ง, คู่แข่งนั้นจะสามารถกลับมือก่อนจะถูกเลือกได้หรือไม่	สามารถทำได้ คู่แข่งสามารถกลับมือก่อนได้หรือไม่
34	OP03-089	Brannew	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กองทัพเรือ > นอกบมือจาก [Brannew] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงที่มือ, แล้วนำชื่อ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางที่แทรก.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < อดีตกองทัพเรือ > หรือ < กลุ่มทหารเรือ NEO > ขึ้นมือได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
35	OP03-090	Blueno	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาเรเตอร์นี้จะได้รับ [บลูเอโกเอรี่]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อถูก KO] นำคาเรเตอร์จำกัด ที่ระบุค่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ และมีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากแพเรชของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนามในสภาพเรสต์.	หากการ์ดใบนี้และคาเรเตอร์คอสต์ 4 หรือต่ำกว่าของเรา ที่มีระบุค่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ ถูก K.O. พร้อมกัน, เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก K.O.] ของการ์ดใบนี้ เพื่อนำคาเรเตอร์นี้ที่ถูก K.O. พร้อมกัน มาลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
36	OP03-091	Helmeppo	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีค่าคอสต์กลายเป็น 0.	เราได้สั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ กับคาเรเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ตั้งแต่เป็น 6 ในขณะที่ยังบนสนามของเรา [OP02-121 Kuzan] อยู่ และความสามารถ "เทิร์นตัวเอง" คาเรเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5." ค่าสั่งทำงาน. หาก [OP02-121 Kuzan] ออกจากสนามในเทิร์นนั้น, คาเรเตอร์นี้จะยังมีคอสต์เป็น 0 อยู่หรือไม่.	ในกรณีนี้ คอสต์จะกลายเป็น 0
37	OP03-094	Air Door	อิวเอนด์	[บน] คำสั่งเด็คของเรา ระบุค่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ, ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาเรเตอร์จำกัด ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่ระบุค่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางที่แทรก. [ทริคเกอร์] นำคาเรเตอร์จำกัด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากแพเรชของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจากความสามารถ [บน] ของการ์ดใบนี้ จะถูกสั่งใช้งานได้ก่อนจากออกความสามารถที่เหลือของ [บน] นี้ "จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางที่แทรก" ใช่หรือไม่	ไม่ ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] นั้นจะถูกสั่งใช้งานเมื่อการ์ดที่เหลือถูกนำไปวางที่แทรกเสร็จสิ้นแล้วหรือไม่
38	OP03-095	Soap Sheep	อิวเอนด์	[บน] ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีคอสต์ -2. [ทริคเกอร์] คู่แข่งจะต้องจำกัดมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [บน] ของการ์ดใบนี้ เพื่อนำให้คาเรเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ มีคอสต์-4 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
39	OP03-097 Six King Pistol	อาวุธ	[คาแรคเตอร์] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบบพิเศษนี้, สัตว์หรือ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 3000. [ทริคเกอร์] จ้างการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถสั่งใช้งานการ์ดนี้ในช่วงคาแรคเตอร์ตีป และเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดบนมือเรา ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, การ์ดของคุณจะไม่ได้รับพาวเวอร์ +3000
40	OP03-100 Kingbaum	คาแรคเตอร์	[ทริคเกอร์] สามารถนำ "ไลฟ์" ในบาส์ของเร หรือ ใบล่าสุดของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพช : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากการ์ดนี้เป็นการ์ดเพียงใบเดียวในไลฟ์ของเรา, เราจะสามารถนำการ์ดใบนี้ไปวางที่แพชเพื่อจ่ายคอสต์ของความสามารถ [ทริคเกอร์] "สามารถนำ "ไลฟ์" ในบาส์ของเรา หรือ ใบล่าสุดของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพช" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
41	OP03-108 Charlotte Cracker	คาแรคเตอร์	[ตั้ง!! x 1] ถ้าเรามี "ไลฟ์" น้อยกว่าคู่แข่ง, ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแชนแนล], และมีพาวเวอร์ +1000. (คาแรคเตอร์ที่การ์ดใบนี้กระแทกกลายเป็น 2 หน่วย) [ทริคเกอร์] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เรามีไลฟ์น้อยกว่าคู่แข่ง 1 ใบ เมื่อคาแรคเตอร์นี้ได้รับ [ดับเบิลแชนแนล] เนื่องจากความสามารถ [ตั้ง x 1] ของการ์ดนี้ และได้กระทำ 2 แดเมจส์ติดต่อกันคู่แข่ง. ในช่วงเวลานี้, หลังจากคู่แข่งได้ทำการตรวจสอบไลฟ์ใบแรกจากแดเมจทั้งหมดสองใบ แล้ว จำนวนไลฟ์ทั้งสองฝ่ายจะกลายเป็นเท่ากัน, แล้วจะเกิดอะไรขึ้นกับแดเมจใบถัดไป	ในกรณีนี้ หลังจากคู่แข่งตรวจสอบไลฟ์ใบแรกแล้ว, [ดับเบิลแชนแนล] และพาวเวอร์+1000 นั้นจะหายไป. อย่างไรก็ตาม เนื่องจากสัคเคอร์ได้รับ 2 แดเมจไปแล้ว, การกระทำแดเมจใบถัดไปจะยังคงดำเนินการต่อ.
42	OP03-112 Charlotte Pudding	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 4 ใบ, และนำ [Sanji] หรือ การ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดบิ๊กมัม > นอกเหนือจาก [Charlotte Pudding] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับเด็คที่ได้ที่ข้างใต้เด็ค.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้เพื่อนำ [Sanji] ที่ไม่ได้มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดบิ๊กมัม > ขึ้นมาได้ ไชหรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
43	OP03-117 Napoleon	คาแรคเตอร์	[ใช้ชาน : แนน] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : จนกระทั่งถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นของเราในครั้งถัดไป, [Charlotte Linlin] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000. [ทริคเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	ที่ระบุว่า "[Charlotte Linlin] ของฝ่ายเรา" นั้นหมายถึงสัคเคอร์หรือ คาแรคเตอร์ของเรา	หมายถึงทั้งสัคเคอร์ที่ชื่อ [Charlotte Linlin] และคาแรคเตอร์ที่ชื่อ [Charlotte Linlin] ของเรา
44	OP03-119 Buzz Cut Mochi	อาวุธ	[แนน] ถ้าเรามีไลฟ์ น้อยกว่าคู่แข่ง, ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริคเกอร์] นำคาแรคเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มี [ทริคเกอร์] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	ความสามารถการ์ดที่ระบุว่า "ถ้าเรามีไลฟ์ น้อยกว่าคู่แข่ง" จะอ้างอิงจำนวนไลฟ์ในช่วงเวลาที่สั่งใช้งานความสามารถ [แนน] ของการ์ดใบนี้ ไชหรือไม่	ใช่ จะอ้างอิงจำนวนไลฟ์ในช่วงเวลานั้น
45	OP03-122 Sogeking	คาแรคเตอร์	การ์ดใบนี้, จะนับว่ามีชื่อการ์ดเป็น [Usopp] ด้วยตามกฎ. [เมื่อลงสนาม] นำคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเรา. จากนั้น, จ้างการ์ด จำนวน 2 ใบ, และทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	เราสามารถเล่นคาแรคเตอร์นี้ สั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] และเลือกที่จะไม่นำคาแรคเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า กลับขึ้นมือเจ้าของ ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, คุณจะต้องจ้างการ์ด 2 ใบ และทิ้งการ์ดบนมือ 2 ใบอยู่
46	OP03-123 Charlotte Katakuri	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 8 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพชข้างบนสุด หรือ ข้างใต้สัค ของไลฟ์ของเราแบบหงายหน้า.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาแรคเตอร์ของเราเองไปวางเพิ่มยังไลฟ์ของเราได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้