

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเดอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนที่คู่แข่งจะได้ใช้ [เลือกการ์ด] หรือ [คาเมโตะ] ใช่หรือไม่	ใช่ ความสามารถนี้จะถูกสั่งใช้งานก่อน [บล็อกเกอร์] หรือ [คาเมโตะ] ของคู่แข่ง
2	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเดอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนคาเมโตะของเราใช่หรือไม่	ใช่ จะสั่งใช้งานก่อนการสั่งใช้งานคาเมโตะ
3	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเดอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อนที่คู่แข่งจะให้เราใช้ [เลือกการ์ด] หรือ "เมื่อมี...สั่งโจมตี" ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ ความสามารถ [เมื่อโจมตี] หรือ "เมื่อ...ทำการโจมตี" ของคู่แข่งจะถูกใช้งานก่อน
4	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	ความสามารถของสิดเดอร์ของเราที่ระบุว่า "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" จะถูกสั่งใช้งานก่อน [บล็อกเกอร์] ของเราหรือไม่	ไม่ใช่ จะต้องใช้หลังจากการใช้ [บล็อกเกอร์] อย่างไรก็ดี หากเราสั่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของคาเมโตะก่อนไป แล้วเป็นการโจมตีก็จะถูกเปลี่ยนเป็นสิดเดอร์ฮีเวนต์แทน ทำให้คู่แข่งไม่สามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" ได้แล้ว
5	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	หลังจากเราสั่งใช้งานคาเมโตะในช่วงคาเมโตะแรกแล้ว เราจะยังสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" ของการ์ดนี้ เพื่อเพิ่มพาวเวอร์ได้อีกหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
6	OP03-001	Portgas.D.Ace	สิดเดอร์	เมื่อสิดเดอร์นี้ โจมตี หรือ ถูกโจมตี, จะสามารถทั้ง ฮีเวนต์ หรือ สดจการ์ด จากมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้, ในแบเทิลนี้, สิดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000 ต่อจำนวนการ์ด ที่ทิ้งไป 1 ใบ.	เมื่อคาเมโตะของเราถูกโจมตี เราจะยังสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อสิดเดอร์นี้...ถูกโจมตี" ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
7	OP03-005	Thatch	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมม] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะถูกนำไปวางที่แท่น.	หากการ์ดนี้ถูกเคลื่อนย้ายไปยังมือหรือเด็คในเทิร์นที่สั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมม] ของการ์ดนี้, เราจะยังคงนำการ์ดนี้ไปวางที่แท่นในช่วงจบเทิร์นอีกหรือไม่	ไม่ การ์ดนี้จะไม่ถูกนำไปวางที่แท่น
8	OP03-012	Marshall.D.Teach	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำคาเรกเตอร์ ฮิมสแดง ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือมากกว่า จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น : จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ, จากนั้น, ในแบเทิลนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก K.O.] ของคาเรกเตอร์ทีู่กนำไปวางที่แท่นโดยความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
9	OP03-012	Marshall.D.Teach	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำคาเรกเตอร์ ฮิมสแดง ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือมากกว่า จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น : จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ, จากนั้น, ในแบเทิลนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ในการนำคาเรกเตอร์ของเราไปวางที่แท่น โดยที่คาเรกเตอร์นี้มีพาวเวอร์ตั้งแต่เป็น 3000 หรือต่ำกว่าซึ่งถูกเพิ่มพาวเวอร์ให้เป็น 4000 ขึ้นไป ได้หรือไม่, โดยตัวอย่างเช่นเพิ่มพาวเวอร์ด้วยการติดตั้ง !!	สามารถทำได้
10	OP03-016	Flame Emperor	ฮีเวนต์	[เมม] ถ้าสิดเดอร์ของเราคือ [Portgas.D.Ace], ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 8000 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ของเราจะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค], และจะมีพาวเวอร์ + 3000. (ตามหลักการนี้ในกระดาษกลายเป็น 2 หน่วย) [หรือการ์ด] : ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [เมม] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่ K.O. คาเรกเตอร์, [Portgas.D.Ace] ที่เป็นสิดเดอร์ของเราจะยังสามารถได้รับ [ดับเบิลแอทแทค] และ พาวเวอร์ + 3000 อยู่หรือไม่	ใช่ ยังได้รับอยู่
11	OP03-027	Sham	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสิดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู >, ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และถ้าในสนามเรามี [Buchii] อยู่ด้วย, ให้นำ [Buchii] จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากสิดเดอร์ของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู > และเราไม่มี [Buchii] บนสนาม, เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อนำ [Buchii] 1 ใบ จากมือเราลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
12	OP03-028	Jango	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. • ทำการ แอ็คทีฟ สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. • ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำการแอ็คทีฟคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า แต่ไม่ได้มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู > ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
13	OP03-028	Jango	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากดังต่อไปนี้. • ทำการ แอ็คทีฟ สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. • ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราทำการสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกใช้ "ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, พร้อมกับคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ", เราสามารถเลือกที่จะไม่ทำการเรสต์คาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องทำการเรสต์
14	OP03-033	Hatchan	คาเรกเตอร์	[หรือการ์ด] ถ้าสิดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู >, นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากสิดเดอร์ของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู >, เราจะยังสามารถสั่งใช้งาน [หรือการ์ด] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้. ซึ่งหากคุณสั่งใช้งาน [หรือการ์ด] ของคุณจะต้องนำการ์ดใบนี้ไปวาง โดยไม่สามารถนำมันลงสนามได้
15	OP03-036	Out-of-the-Bag	ฮีเวนต์	[เมม] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < อีสต์บลู > จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ [Kuro] ของฝ่ายเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [หรือการ์ด] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ที่ระบุว่า "[Kuro] ของฝ่ายเรา" นั้นหมายถึงสิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา	หมายถึงทั้งสิดเดอร์ที่ชื่อ [Kuro] และคาเรกเตอร์ที่ชื่อ [Kuro] ของเรา
16	OP03-040	Nami	สิดเดอร์	ถ้าในเด็คของเราเหลือการ์ด จำนวน 0 ใบ, เราจะ เป็นฝ่ายชนะ. แทนที่จะแพ้นัด.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของ สิดเดอร์นี้ ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [หรือการ์ด] ที่เกิดจากผลของแต้มงั้นหรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ใบที่เกี่ยวกับกรรมการแต้มเงินก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ สิดเดอร์นี้ ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกตรวจสอบใบนี้ไม่มี [หรือการ์ด] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [หรือการ์ด] นี้ไม่ได้.
17	OP03-041	Usopp	คาเรกเตอร์	[จูโจมฉบับพิเศษ] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้). [ตั้ง!! x 1] เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบนี้กลับจากเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แท่น.	ความสามารถของการ์ดใบนี้ที่ระบุว่า "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [หรือการ์ด] ที่เกิดจากผลของแต้มงั้นหรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไลฟ์ใบที่เกี่ยวกับกรรมการแต้มเงินก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการ์ดโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกสั่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไลฟ์ที่ถูกตรวจสอบใบนี้ไม่มี [หรือการ์ด] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะสั่งใช้งาน [หรือการ์ด] นี้ไม่ได้.
18	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบนี้กลับจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่แท่น. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่แท่น.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อคุณทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เมื่อการ์ดโจมตีของสิดเดอร์หรือคาเรกเตอร์ใบอื่น ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง ได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
19	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบนี้กลับจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่แท่น. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่แท่น.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อคุณทำแต้มกับไลฟ์ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เมื่อมีการลดจากไลฟ์ของคู่แข่งของคุณไปยังมือหรือแท่นของคุณ โดยเกิดจากความสามารถของการ์ดอื่นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
20	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจากไพ่ของคู่แข่ง, จะสามารถนำ การ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวาง ที่แท่น. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์ใบบนสุด จากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น.	หากคาเรกเตอร์ที่มี (ดับเอ็ทอเทเนค) ทำ 2 แต้ม เมจกับไพ่ของคู่แข่ง, เราจะสามารถส่งใช้งาน ความสามารถ "เมื่อเรา ทำแต้มจากไพ่ของ คู่แข่ง" ของการ์ดนี้ เป็นจำนวน 2 ครั้ง ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ คุณจะไม่สามารถส่งใช้งาน ความสามารถนี้ได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น
21	OP03-043	Gaimon	คาเรกเตอร์	เมื่อเรา ทำแต้มจากไพ่ของคู่แข่ง, จะสามารถนำ การ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวาง ที่แท่น. ถ้าทำเช่นนั้น, ให้นำคาเรกเตอร์ใบบนสุด จากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น.	ความสามารถของการ์ดใบบนสุดที่ว่า "เมื่อเรา ทำ แต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" จะทำงานก่อน [ทริคเกอร์] ที่ เกิดจากผลของแต้มเงินหรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไพ่ใบบน ที่ เกี่ยวข้องกับการทำแต้มเงินก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อเรา ทำแต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกส่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไพ่ที่ถูกตรวจสอบใบบนมี [ทริค เเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะส่งใช้งาน [ทริคเกอร์] นี้ไม่ได้.
22	OP03-047	Zeff	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้ม จากไพ่ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบบน สุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แท่น. [เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์ของคริสทีน ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้น มือของเจ้าของ, และสามารถนำการ์ดใบบนสุด จากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาเรกเตอร์ 1 ใบ ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ กลับขึ้นมือของ เจ้าของ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบบนสุดจากเด็ค ของเราจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น ได้หรือไม่	สามารถทำได้
23	OP03-047	Zeff	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้ม จากไพ่ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบบน สุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แท่น. [เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์ของคริสทีน ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้น มือของเจ้าของ, และสามารถนำการ์ดใบบนสุด จากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น.	ความสามารถของการ์ดใบบนสุดที่ว่า "เมื่อการโจมตี ของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" จะ ทำงานก่อน [ทริคเกอร์] ที่เกิดจากผลของแต้มเงินหรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไพ่ใบบน ที่ เกี่ยวข้องกับการทำแต้มเงินก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำ แต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกส่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไพ่ที่ถูกตรวจสอบใบบนมี [ทริค เเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะส่งใช้งาน [ทริคเกอร์] นี้ไม่ได้.
24	OP03-051	Bell-mère	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อการโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้ม จากไพ่ของคู่แข่ง, จะสามารถนำการ์ดใบบน สุดของเด็คของเรา จำนวน 7 ใบ ไปวางที่แท่น. [เมื่อถูก KO] สามารถนำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางที่แท่น.	ความสามารถของการ์ดใบบนสุดที่ว่า "เมื่อการโจมตี ของ คาเรกเตอร์นี้ ทำแต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" จะ ทำงานก่อน [ทริคเกอร์] ที่เกิดจากผลของแต้มเงินหรือไม่	ขั้นแรก คู่แข่งของคุณจะต้องตรวจสอบไพ่ใบบน ที่ เกี่ยวข้องกับการทำแต้มเงินก่อน, จากนั้น ความสามารถ "เมื่อการโจมตีของ คาเรกเตอร์นี้ ทำ แต้มจากไพ่ของคู่แข่ง" ของการ์ดนี้จะถูกส่งใช้งาน. หลังจากนั้น, หากไพ่ที่ถูกตรวจสอบใบบนมี [ทริค เเกอร์] คู่แข่งของคุณสามารถเลือกที่จะส่งใช้งาน [ทริคเกอร์] นี้ไม่ได้.
25	OP03-054	Usopp's Rubber Band of Doom!!!	อิวานต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรก เตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, จะสามารถนำการ์ดใบบนสุดจาก เด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น. [ทริคเกอร์] สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำ การ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวาง ที่แท่น.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [คาเรกเตอร์] ของ การ์ดใบบน เพื่อให้สิดเดอร์ของเราพาวเวอร์ +2000 และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น ได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	OP03-054	Usopp's Rubber Band of Doom!!!	อิวานต์	[คาเรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรก เตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, จะสามารถนำการ์ดใบบนสุดจาก เด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น. [ทริคเกอร์] สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำ การ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวาง ที่แท่น.	ความสามารถ[ทริคเกอร์]ที่ "สามารถจำกัด จำนวน 1 ใบ, และนำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แท่น." สามารถเลือกทำอะไร ได้บ้าง	หากเลือกส่งใช้ความสามารถ [ทริคเกอร์] คุณ จะต้องจำกัด 1 ใบ จากนั้นคุณสามารถเลือกที่จะ นำการ์ดใบบนสุดของเด็ค 1 ใบ ส่งลงแท่น หรือกักไว้ได้
27	OP03-055	Gum-Gum Giant Gavel	อิวานต์	[คาเรกเตอร์] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ของเรา จะมีพาวเวอร์ +4000. จากนั้น, สามารถนำการ์ดใบบนสุดจาก เด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น. [ทริคเกอร์] นำคาเรกเตอร์ของคริสทีน ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของ เจ้าของ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [คาเรกเตอร์] ของ การ์ดใบบน เพื่อให้สิดเดอร์ของเราพาวเวอร์ + 4000 และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แท่น ได้หรือไม่	สามารถทำได้
28	OP03-066	Paulie	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] (2) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์ แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. จากนั้น, ถ้าในสนามของเรามี ดัง!! อยู่จำนวน 8 ใบ หรือมากกว่า, ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	บสนามของเรามี ดัง!! การ์ด 7 ใบ และส่งใช้งาน ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเพิ่ม ดัง!! การ์ด จาก ดัง!! เด็ค ของเรา. ในเซารัน เราจะสามารถ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
29	OP03-070	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนาม ของเรากลับ ดัง!! เด็ค ตามจำนวนที่ระบุ) สามารถ ทิ้งคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 5 จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในเซารันนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จูโริม ลับพัส]. (การ์ดใบบนสามารถโจมตีในเซารันที่เพิ่งลงสนามได้)	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อทิ้งคาเรกเตอร์การ์ดที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
30	OP03-072	Gum-Gum Jet Gatling	อิวานต์	[คาเรกเตอร์] สามารถจำกัดมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบทเทิลนี้, สิดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริคเกอร์] นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	เราสามารถส่งใช้งานการ์ดนี้ในช่วงคาเรกเตอร์สแต็ป และเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดมือเรา ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, การ์ดของคุณจะไม่ได้รับ พาวเวอร์ +3000
31	OP03-076	Rob Lucci	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถทิ้งการ์ดบน มือของเรา จำนวน 2 ใบ : เมื่อมีคาเรกเตอร์ของ คู่แข่ง ถูก KO, จะทำการ แอ็คทีฟ สิดเดอร์นี้.	ในเทิร์นของเรา ซึ่งเรายังไม่ส่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้, เมื่อคาเรกเตอร์ของ คู่แข่งถูก K.O. เราไม่ทิ้งการ์ดบนมือเรา 2 ใบ และ เลือกที่จะยังไม่ส่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นี้. ในเทิร์นนั้น เราจะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ ในครั้งถัดไปที่มีคาเรกเตอร์ของคู่แข่งถูก K.O. ได้ หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
32	OP03-076	Rob Lucci	สิดเดอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถทิ้งการ์ดบน มือของเรา จำนวน 2 ใบ : เมื่อมีคาเรกเตอร์ของ คู่แข่ง ถูก KO, จะทำการ แอ็คทีฟ สิดเดอร์นี้.	เมื่อใดที่เราจะต้องจ่ายค่าคอสต์ "ทิ้งการ์ดบนมือของ เรา จำนวน 2 ใบ" ของการ์ดนี้	ทิ้งการ์ดบนมือของคุณจำนวน 2 ใบ เมื่อมีคาเรก เตอร์ของคู่แข่งถูก K.O.
33	OP03-078	Issho	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ทั้งหมด จะมีคอสต์ -3. [เมื่อลงสนาม] ถ้ามือของคู่แข่งมีการด้อย จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, ทิ้งการ์ดบนมือของคู่แข่ง จำนวน 2 ใบ.	หากมือของคู่แข่งมีการด้อย 6 ใบ หรือมากกว่า, ใครจะเป็นผู้ที่ได้เลือกทิ้งการ์ดจากความสามารถ [เมื่อลง สนาม] ของการ์ดใบบน นี้จะเป็นผู้ที่ได้เลือกทิ้งการ์ด 2 ใบ จากมือของคู่แข่งจากสภาพคว่ำหน้า	ผู้เล่นที่เป็นคนส่งใช้ความสามารถ [เมื่อลง สนาม] ของการ์ดใบบน นี้จะเป็นผู้ที่ได้เลือกทิ้งการ์ด 2 ใบ จากมือของคู่แข่งจากสภาพคว่ำหน้า
34	OP03-078	Issho	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ทั้งหมด จะมีคอสต์ -3. [เมื่อลงสนาม] ถ้ามือของคู่แข่งมีการด้อย จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, ทิ้งการ์ดบนมือของคู่แข่ง จำนวน 2 ใบ.	เมื่อเราทำสิ่งเลือกการ์ด 2 ใบ จากมือของคู่แข่ง, คู่แข่งนั้นจะสามารถสลับการ์ดบนมือก่อนจะถูกเลือก ได้หรือไม่	สามารถทำได้ คู่แข่งสามารถสลับการ์ดบนมือก่อนได้ ได้หรือไม่
35	OP03-089	Brannew	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < คองท์หรือ > นอกเหนือจาก [Brannew] จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำ การ์ดที่เหลือไปวางที่แท่น.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ การ์ดนี้เพื่อนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < คองท์หรือ > หรือ < กลุ่มทหารเรือ NEO > ขึ้น มือได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
36	OP03-090	Blueno	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาเรเตอร์นี้จะได้รับ (ในเลือกกองทัพ). (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อถูก KO] นำคาเรเตอร์การ์ด ที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ และมีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากแพเรของเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนามในสภาพเรสต์.	หากการ์ดใบนี้และคาเรเตอร์คอสต์ 4 หรือต่ำกว่าของเรา ที่มีระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ ถูก K.O. พร้อมกับ, เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อถูก K.O.] ของการ์ดใบนี้ เพื่อนำคาเรเตอร์นั้นที่ถูก K.O. พร้อมกับ มาลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
37	OP03-091	Helmeppo	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์ ที่เพิ่มเติมไม่มีความสามารถ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ที่กลายเป็น 0.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ กับคาเรเตอร์คู่แข่งที่มีคอสต์ดั้งเดิมเป็น 6 ในขณะที่ยังมีคาเรเตอร์ [OP02-121 Kuzan] อยู่ และสามารถ [ใช้หรือทิ้ง] คาเรเตอร์คู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -5. กำลังทำงานอยู่. หาก[OP02-121 Kuzan] ออกจากสนามในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์นี้จะยังมีคอสต์เป็น 0 อยู่หรือไม่.	ในกรณีนี้ คอสต์จะกลายเป็น 0
38	OP03-094	Air Door	อีเวนต์	[เม่น] ถ้าลีดเดอร์ของเรา ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ, ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำคาเรเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางที่แพเร. [ใช้หรือทิ้ง] นำคาเรเตอร์การ์ด ยี่สิบสี่ ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากแพเรของเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจากความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ จะถูกใช้ก่อนการออกผลความสามารถที่เหลือของ [เม่น] นี้ "จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางที่แพเร" ใช่หรือไม่	ไม่ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] นั้นจะถูกใช้ใช้งานเมื่อการ์ดที่เหลือถูกนำไปวางที่แพเรเสร็จสิ้นแล้ว
39	OP03-095	Soap Sheep	อีเวนต์	[เม่น] ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์คู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีคอสต์ -2. [ใช้หรือทิ้ง] คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดในมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดใบนี้ เพื่อทำให้คาเรเตอร์คู่แข่ง 1 ใบ มีคอสต์ -4 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
40	OP03-097	Six King Pistol	อีเวนต์	[คาเรเตอร์] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแบเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 3000. [ใช้หรือทิ้ง] จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ KO คาเรเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานการ์ดนี้ในช่วงคาเรเตอร์สแต็ป และเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดบนมือเรา ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, การ์ดของคุณจะไม่ได้รับพาวเวอร์ +3000
40	OP03-099	Charlotte Katakuri	ลีดเดอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ดู โลฟี ในบนเด็ค ของเร หรือ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำ ไปวางที่ข้างบนเด็ค หรือ ข้างใต้สุด ของโลโก้เจ้าของเด็ค. จากนั้น, ในแบเทิร์นนี้, ลีดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ จะสามารถทำให้ลีดเดอร์ได้รับพาวเวอร์+1000 แม้ว่าจะไม่มิลโอฟี้อยู่แล้ว ได้หรือไม่	สามารถทำได้
41	OP03-099	Charlotte Katakuri	ลีดเดอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ดู โลฟี ในบนเด็ค ของเร หรือ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำ ไปวางที่ข้างบนเด็ค หรือ ข้างใต้สุด ของโลโก้เจ้าของเด็ค. จากนั้น, ในแบเทิร์นนี้, ลีดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ จะสามารถทำให้ลีดเดอร์ได้รับพาวเวอร์+1000 แม้ว่าลโอฟี้อยู่ในสภาพพ่ายหน้า ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้ หลังจากดูการ์ดที่พ่ายหน้าอยู่ในนั้นแล้ว คุณสามารถนำโลฟีใบนั้นไปวางแบบพ่ายหน้าที่ด้านบนเด็คหรือด้านล่างสุดของโลฟีได้
43	OP03-100	Kingbaum	คาเรเตอร์	[ใช้หรือทิ้ง] สามารถนำ โลฟี ในบนเด็คของเรา หรือ ในล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพเร : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากการ์ดนี้เป็นการ์ดพิเศษในโลฟีของเรา, เราจะสามารถนำการ์ดใบนี้ไปวางที่แพเรเพื่อจ่ายคอสต์ของความสามารถ [ใช้หรือทิ้ง] "สามารถนำ โลฟี ในบนเด็คของเรา หรือ ในล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพเร" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
44	OP03-108	Charlotte Cracker	คาเรเตอร์	[ตั้ง!! x 1] ถ้าเรามี "โลฟี น้อยกว่าคู่แข่ง, ในเทิร์นนี้, คาเรเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอตแทค], และจะมีพาวเวอร์ + 1000. (ตามสิ่งที่การ์ดใบนี้กระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย) [ใช้หรือทิ้ง] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เรามีโลฟีน้อยกว่าคู่แข่ง 1 ใบ เมื่อคาเรเตอร์นี้ที่ได้รับ [ดับเบิลแอตแทค] เนื่องจากความสามารถ [ตั้ง x 1] ของการ์ดนี้ และได้กระทำ 2 แดเมจลีดเดอร์คู่แข่ง. ในช่วงเวลานั้น, หลังจากคู่แข่งได้ทำการตรวจสอบโลฟีในแรกจากแดเมจทั้งหมดสองใบแล้ว จำนวนโลฟีทั้งสองฝ่ายจะกลายเป็นเท่ากัน, แล้วจะเกิดอะไรขึ้นกับแดเมจใบต่อไป	ในกรณีนี้ หลังจากคู่แข่งตรวจสอบโลฟีใบแรกแล้ว, [ดับเบิลแอตแทค] และพาวเวอร์+1000 นั้นจะหายไป. อย่างไรก็ตาม เนื่องจากลีดเดอร์นี้ได้รับ 2 แดเมจไปแล้ว, การกระทำแดเมจใบต่อไปจะยังคงดำเนินการต่อ.
45	OP03-112	Charlotte Pudding	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 4 ใบ, และนำ [Sanji] หรือ การ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโรสสตอ์บีม > นอกเหนือจาก [Charlotte Pudding] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับเด็คที่ข้างใต้สุด.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้เพื่อนำ [Sanji] ที่ไม่ได้มีคุณสมบัติ < กลุ่มโรสสตอ์บีม > ขึ้นมือได้ ใช่หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
46	OP03-117	Napoleon	คาเรเตอร์	[ใช้ใช้งาน : เม่น] สามารถ เรสต์ คาเรเตอร์นี้ : จนกระทั่งถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นของเราในครั้งถัดไป, [Charlotte Linlin] ของฝ่ายเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 1000. [ใช้หรือทิ้ง] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	ที่ระบุหา "[Charlotte Linlin] ของฝ่ายเร" นั้นหมายถึงลีดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา	หมายถึงลีดเดอร์ที่ชื่อ [Charlotte Linlin] และคาเรเตอร์ที่ชื่อ [Charlotte Linlin] ของเร
46	OP03-118	Ikoku Sovereignty	อีเวนต์	[คาเรเตอร์] ในแบเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาเรเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 5000. [ใช้หรือทิ้ง] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : นำการ์ดใบนี้ลงจากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มเติมบนเด็คของโลฟี.	หากเรามีโลฟีเป็น 1 ใบ และได้รับ 2 แดเมจจาก [ดับเบิลแอตแทค] ของคู่แข่ง หากการ์ดใบนี้คือโลฟีใบที่เราตรวจสอบในแดเมจแรกและเราได้ใช้ใช้งาน [ใช้หรือทิ้ง] ในกรณีนี้หลังจากนำการ์ด 1 ใบเพิ่มไปยังโลฟีจาก [ใช้หรือทิ้ง] ของใบนี้แล้ว จะต้องมีกระทำแดเมจที่สอง จาก [ดับเบิลแอตแทค] อยู่หรือไม่	ใช่ ยังต้องกระทำแดเมจต่อไป หากคู่แข่งใช้ [ใช้หรือทิ้ง] ก่อนที่จะแดเมจที่สองจะนำการ์ด 1 ใบ เพิ่มโลฟี จากนั้นจะกระทำแดเมจที่สอง
48	OP03-119	Buzz Cut Mochi	อีเวนต์	[เม่น] ถ้าเรามีโลฟี น้อยกว่าคู่แข่ง, ทำการ KO คาเรเตอร์คู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ใช้หรือทิ้ง] นำคาเรเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มี [ใช้หรือทิ้ง] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	ความสามารถการ์ดที่ระบุหา "ถ้าเรามีโลฟี น้อยกว่าคู่แข่ง" จะอ้างอิงจำนวนโลฟีในช่วงเวลาที่สี่ใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดใบนี้ ใช่หรือไม่	ใช่ จะอ้างอิงจำนวนโลฟีในช่วงเวลานั้น
49	OP03-122	Sogeking	คาเรเตอร์	การ์ดใบนี้, จะไม่ว่ามีชื่อการ์ดเป็น [Usopp] ด้วยตามกฎ. [เมื่อลงสนาม] นำคาเรเตอร์ของอีกครึ่งทีม ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. จากนั้น, จักรการ์ด จำนวน 2 ใบ, และทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	เราสามารถเล่นคาเรเตอร์นี้ สี่ใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] และเลือกที่จะไม่นำคาเรเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า กลับขึ้นมือเจ้าของ ได้หรือไม่	สามารถทำได้. ในกรณีนี้, คุณจะต้องจักรการ์ด 2 ใบ และทิ้งการ์ดบนมือ 2 ใบอยู่
50	OP03-123	Charlotte Katakuri	คาเรเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาเรเตอร์ของอีกครึ่งทีม ที่มีคอสต์ 8 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มเติมที่ ข้างบนเด็ค หรือ ข้างใต้สุด ของโลฟีเจ้าของเด็ค แบบพ่ายหน้า.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาเรเตอร์ของเราออกไปวางเพิ่มเติมยังโลฟีของเราได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้