

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP04-002	Igaram	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ และในเทิร์นนี้ จะทำให้ สัตว์เดอรัของเร จำนวน 1 ใบ ที่กำลังเอ็คท์ฟอย มีพาวเวอร์ -5000 > ดูการดีจากข้างบนเด็กของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา > จำนวน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ก.	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สัตว์เดอรัเราโดนความสามารถอันเลดพาวเวอร์จนเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สัตว์เดอรัของคุณจะมีพาวเวอร์เป็น -5000
2	OP04-003	Usopp	คาแรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งจะมีพาวเวอร์ ตั้งแต่ 5000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	อะไรคือ "พาวเวอร์ ตั้งแต่"	คือค่าพาวเวอร์ที่เขียนอยู่บนตัวการ์ด
3	OP04-004	Karoo	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำ ดั้ง!! ที่เรสต์อยู่ ไปใส่ให้กับ คาแรกเตอร์ของเราทั้งหมด ที่มีคุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา >, เป็นจำนวนสูงสุดที่จะไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราส่งใช้งาน [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่มี ดั้ง!! ที่เรสต์อยู่ไม่เพียงพอจำนวนคาแรกเตอร์ของคุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา > บนสนามเรา จะเกิดอะไรขึ้นบ้าง	คุณสามารถเลือกคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา > ตัวใดก็ได้มากกว่าที่คนต้องการ แล้วนำ ดั้ง!! ที่เรสต์อยู่ในคอสด์เอเรียไปติดให้ตัวละ 1 ดั้ง!!
4	OP04-004	Karoo	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำ ดั้ง!! ที่เรสต์อยู่ ไปใส่ให้กับ คาแรกเตอร์ของเราทั้งหมด ที่มีคุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา >, เป็นจำนวนสูงสุดที่จะไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้เพื่อเอา ดั้ง!! ที่ถูกติดอยู่กับคาแรกเตอร์อยู่แล้ว ไปใส่ให้กับคาแรกเตอร์อีกตัวได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้จะต้องนำ ดั้ง!! ไปใส่คาแรกเตอร์จากคอสด์เอเรียโดยตรงเท่านั้น
5	OP04-006	Koza	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถทำให้ สัตว์เดอรัของเรา จำนวน 1 ใบ ที่กำลังเอ็คท์ฟอย, ในเทิร์นนี้, มีพาวเวอร์ -5000 : จนกระทั่งช่วงเริ่มต้นเทิร์นของเราในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +2000.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สัตว์เดอรัเราโดนความสามารถอันเลดพาวเวอร์จนเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สัตว์เดอรัของคุณจะมีพาวเวอร์เป็น -5000
6	OP04-008	Chaka	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าสัตว์เดอรัของเราคือ [Nefeltari Vivi], ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000. จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง มีพาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ เพื่อทำให้คาแรกเตอร์ตัวเรามีพาวเวอร์ 3000 และเลือกที่จะ KO คาแรกเตอร์ตัวอื่นที่มีพาวเวอร์ 0 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	OP04-009	Super Spot-Billed Duck Troops	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถทำให้ สัตว์เดอรัของเรา จำนวน 1 ใบ ที่กำลังเอ็คท์ฟอย, ในเทิร์นนี้, มีพาวเวอร์ -5000 : เมื่อจบเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะถูกนำกลับขึ้นมือของเราเอง.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สัตว์เดอรัเราโดนความสามารถอันเลดพาวเวอร์จนเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สัตว์เดอรัของคุณจะมีพาวเวอร์เป็น -5000
8	OP04-011	Nami	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] นำการ์ดจากข้างบนเด็กของเรา มาแสดงให้ดู จำนวน 1 ใบ, และนำการ์ดที่นำมาแสดงให้ดู เป็นคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือมากกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +3000. จากนั้น, นำการ์ดที่ถูกนำมาแสดงให้ดูไปวางที่ข้างใต้เด็ก.	เราสามารถเลือกที่จะไม่แสดงการ์ดใบบนสุดของเด็กเรา เมื่อส่งให้คาแรกเตอร์ใบนี้โจมตีได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เมื่อส่งโจมตีจะต้องบังคับแสดงการ์ด
9	OP04-016	Bad Manners Kick Course	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] สามารถที่จะกำจัดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในบเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [ทริคเกอร์] ในเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000.	เราสามารถเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดบนมือเรา 1 ใบ ในการส่งใช้งานการ์ดใบนี้ซึ่งคาแรกเตอร์สลับได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้คุณจะไม่ได้อีกเพิ่มพาวเวอร์ 3000 ให้กับการ์ดของคุณ
10	OP04-017	Happiness Punch	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ในเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000. จากนั้น, ถ้าสัตว์เดอรัของเรา กำลังเอ็คท์ฟอย, ในเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000.	หากสัตว์เดอรัของเราเอ็คท์ฟอย เราจะสามารถใช้ความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้การ์ด 1 ใบ มีพาวเวอร์ลดลงรวมเป็น -3000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
11	OP04-018	Enchanting Vertigo Dance	อีเวนต์	[เมน] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < ราชอาณาจักรอลาสตา >, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000. [ทริคเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งเพียงใบเดียวมีพาวเวอร์ลดลง -4000 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
12	OP04-019	Donquixote Doflamingo	สัตว์เดอรั	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ทำให้ ดั้ง!! ของเร จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คท์ฟ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ ดั้ง!! ที่กำลังติดอยู่กับคาแรกเตอร์เอ็คท์ฟขึ้นมาได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
13	OP04-020	Isshō	สัตว์เดอรั	[ดั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งทั้งหมด จะมีคอสด์ -1. [เมื่อจบเทิร์นของเรา] (1) (สามารถ เรสต์ ดั้ง!! ในคอสด์เอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ แอ็คท์ฟ คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสด์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้กับ ดั้ง!! ที่ทั้งหมดเปลี่ยนสภาพเป็นเรสต์ ด้วยความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] อันอื่นได้หรือไม่	สามารถทำได้
14	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต >, เมื่อคู่แข่ง นำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง ที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์นี้อยู่ในสภาพเรสต์โดยในเทิร์นนี้ยังไม่เคยใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้เพื่อเรสต์คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งได้อยู่หรือไม่	สามารถทำได้
15	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต >, เมื่อคู่แข่ง นำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง ที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากในเทิร์นนี้เรายังไม่เคยใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] เมื่อคาแรกเตอร์คู่แข่งลงมาตัวแรกเราจะสามารถเลือกที่จะยังไม่มีสิ่งใช้ [เทิร์นคู่แข่ง] แล้วเก็บไว้ใช้งานเมื่อมีคาแรกเตอร์ใบถัดไปลงมาได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ ต้องบังคับทำ
16	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต >, เมื่อคู่แข่ง นำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง ที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากสัตว์เดอรัของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต > เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเรสต์คาแรกเตอร์คู่แข่งที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่าไม่เกิน 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
17	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต >, เมื่อคู่แข่ง นำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง ที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์นี้อยู่บนสนาม จากนั้นคู่แข่งได้ลง [OP03-013 Marco] และใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เพื่อ KO คาแรกเตอร์นี้ ในกรณีนี้ เราจะยังสามารถส่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
18	OP04-026	Senor Pink	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] (1) (สามารถ เรสต์ ดั้ง!! ในคอสด์เอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต >, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณซึ่ง ที่มีคอสด์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, ทำให้ ดั้ง!! ของเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คท์ฟ.	หากเราส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ แล้วหลังจากนั้นคาแรกเตอร์นี้ได้ถูกนำออกจกสนาม ในช่วงจบเทิร์นนั้น เราจะยังสามารถเปลี่ยนสภาพ ดั้ง!! ไม่เกิน 1 ใบ ให้เป็นสภาพแอ็คท์ฟได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
19	OP04-028	Diamante	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (คนที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ด ใบนี้) [ดี!] x 1 [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามา ดี!! ที่ กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า, จะทำ การ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เมื่อมีการนับจำนวน ดี!! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ของเรา จากความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ด นี้ จะนับรวม ดี!! ที่เพิ่งถูกเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟ จากการเรสต์ โดยความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดอื่นของเรา ด้วยหรือไม่	สามารถทำได้ จะนับด้วย
20	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำให้ สัตว์เดอรั กับ คาแรกเตอร์ ของ คู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของ คู่แข่งในครั้งต่อไป.	หากเราเลือกคาแรกเตอร์ที่เรสต์อยู่ของคู่แข่งจาก ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ จากนั้น คาแรกเตอร์เหล่านั้นถูกเปลี่ยนสภาพที่แอ็คทีฟ ขึ้นมาด้วยความสามารถอื่นๆในเทิร์นนั้น เมื่อถึง ช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งคาแรกเตอร์เหล่านั้นจะถูก เปลี่ยนเป็นเรสต์หรือไม่	ไม่ จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็นสภาพเรสต์
21	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำให้ สัตว์เดอรั กับ คาแรกเตอร์ ของ คู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของ คู่แข่งในครั้งต่อไป.	ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นผู้เลือกสัตว์เดอรัหรือคาแรกเตอร์ ที่จะไม่สามารถแอ็คทีฟได้ จากความสามารถ [เมื่อ ลงสนาม] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นคนที่เป็นคนสั่งใช้งาน [เมื่อลงสนาม] นี้ จะเป็น ผู้เลือกการ์ดที่ได้รับผลจากความสามารถ [เมื่อลง สนาม] นี้
22	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำให้ สัตว์เดอรั กับ คาแรกเตอร์ ของ คู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของ คู่แข่งในครั้งต่อไป.	สามารถเลือกคาแรกเตอร์หมดเลยทั้ง 3 ใบ จาก ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้หรือไม่	สามารถทำได้
23	OP04-033	Machvise	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต์ >, ทำการ เรสต์ คาแรก เตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ. จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, จะทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากสัตว์เดอรัของเราไม่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต์ > เราจะยังสามารใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเปลี่ยนสภาพ ดี!! ของเราไม่เกิน 1 ใบ เป็นแอ็คทีฟ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
24	OP04-033	Machvise	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดดองกีโฮต์ >, ทำการ เรสต์ คาแรก เตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ. จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, จะทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลง สนาม] ของคาแรกเตอร์นี้ และคาแรกเตอร์ถูกนำ ออกจากสนาม เมื่อถึงช่วงจบเทิร์นนี้เราจะยัง สามารถเปลี่ยนสภาพ ดี!! ของเราไม่เกิน 1 ใบ ให้ เป็นสภาพแอ็คทีฟ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
25	OP04-034	Lao.G	คาแรกเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามา ดี!! ที่กำลังแอ็คทีฟ อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ KO คา แรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่ง กำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อมีการนับจำนวน ดี!! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ของเรา จากความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ด นี้ จะนับรวม ดี!! ที่เพิ่งถูกเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟ จากการเรสต์ โดยความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดอื่นของเรา ด้วยหรือไม่	สามารถทำได้ จะนับด้วย
26	OP04-035	Spiderweb	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ในแบเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรก เตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา , จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริคเกอร์] ในเทิร์นนี้, สัตว์เดอรัของเรา จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีอยู่ ถูกเปลี่ยน สภาพเป็นแอ็คทีฟจากความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้ การโจมตีนั้นจะถูกยกเลิกหรือไม่	ไม่ การโจมตีจะไม่ถูกยกเลิกเนื่องจากเป้าหมายการ โจมตีได้ถูกจับไปเรียบร้อยแล้ว
27	OP04-035	Spiderweb	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ในแบเทิร์นนี้, สัตว์เดอรั หรือ คาแรก เตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา , จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริคเกอร์] ในเทิร์นนี้, สัตว์เดอรัของเรา จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	เราสามารถสั่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ ที่ถูกเปลี่ยนเป็นแอ็คทีฟจากความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้ ในการแบเทิร์นครั้งถัดไป ได้หรือไม่	ไม่ ได้ คุณไม่สามารถสั่งใช้งานบล็อกเกอร์ได้ เนื่องจากเลยช่วงบล็อกสแต็ปของการแบเทิร์นนี้ไป แล้ว
28	OP04-036	Donquixote Family	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ถูกนำการ์ดจากข้างบนเค็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัด ดองกีโฮต์ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางใน สำต็ปได้ก็ได้ ที่ข้างใต้เค็ด. [ทริคเกอร์] ใช้ความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของ การ์ดใบนี้.	เราสามารถสั่งใช้งานการ์ดนี้จากมือในช่วงแบเทิร์นของเราได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
29	OP04-038	The Weak Do Not Have the Right to Choose How They Die!!!	อีเวนต์	[แมน] / [คาแรกเตอร์] ทำการ เรสต์ สัตว์เดอรั หรือ คา แรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริคเกอร์] ทำให้ ดี!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 5 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [แมน] / [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้ เพื่อเรสต์คาแรกเตอร์ที่มี คอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จากนั้น KO คาแรกเตอร์ตัวนั้น ได้เลยหรือไม่	สามารถทำได้
30	OP04-040	Queen	สัตว์เดอรั	[ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าจำนวน โลฟี่ของเรา กับ การ์ดที่อยู่บนมือของเรา มีอยู่รวมกันเท่ากับ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, จะทำการ จำนวน 1 ใบ. ถ้า เรามาดีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือมากกว่า, จะ สามารถนำการ์ดใบบนสุดจากเค็ดของเรา จำนวนไม่ เกิน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุดของโลฟี่ แทนการจั่ว การ์ด 1 ใบได้.	หากเรามาดีจำนวนโลฟี่ของกับการ์ดที่อยู่บนมือ รวมกันจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า แล้วคาแรก เตอร์ที่มีคอสต์ 8 หรือมากกว่า เราจะสามารถขี ้งงานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ เพื่อจั่ว การ์ด 1 ใบ โดยไม่นำการ์ดใบบนสุดของเค็ดจำนวน ไม่เกิน 1 ใบ ไปยังโลฟี่ได้หรือไม่	สามารถทำได้
31	OP04-043	Ulti	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับ ขึ้นมือของเรา หรือว่า นำกลับไปวางที่ข้างใต้ เค็ดของเราเจ้าของ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาแรกเตอร์ของเราเองกลับขึ้นมือหรือนำ กลับไปวางที่ข้างใต้เค็ด ได้หรือไม่	สามารถทำได้
32	OP04-043	Ulti	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เมื่อโจมตี] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับ ขึ้นมือของเรา หรือว่า นำกลับไปวางที่ข้างใต้ เค็ดของเราเจ้าของ.	ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นผู้ที่เลือกคาแรกเตอร์ที่ถูก เลือกนั้นจะกลับขึ้นมือหรือถูกนำกลับไปวางข้างใต้ เค็ด จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นคนที่เป็นคนสั่งใช้งาน [เมื่อโจมตี] จะเป็นผู้ เลือก
33	OP04-046	Queen	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสัตว์เดอรัของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดร็อยฮูส >, ถูกนำการ์ดจากข้างบนเค็ดของ เรา จำนวน 7 ใบ, และนำ [Plague Rounds] หรือ [Ice Oni] รวมกันจำนวนไม่เกิน 2 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางใน สำต็ปได้ก็ได้ ที่ข้างใต้เค็ด.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ การ์ดนี้เพื่อเลือกเป็น [Plague Rounds] จำนวน 2 ใบ หรือ [Ice Oni] จำนวน 2 ใบ นำขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
34	OP04-047	Ice Oni	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อจบการแบเทิร์นที่คาแรกเตอร์นี้ แบนเทิร์นกับคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือ ต่ำกว่า, คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่แบเทิร์นด้วย จะถูก นำไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเราเจ้าของ.	เราทำการโจมตีด้วยคาแรกเตอร์ตัวนี้และชนะคาแรก เตอร์ของคู่แข่งในการแบเทิร์นนั้น ในกรณีนี้คาแรก เตอร์ตัวนั้นที่ถูก KO ในการแบเทิร์นนั้นจะถูกนำไป วางข้างใต้เค็ดของเราเจ้าของในช่วงจบการแบเทิร์นหรือไม่	ไม่ ใช่ คาแรกเตอร์ตัวนั้นจะถูกส่งลงแบเทิร์น
35	OP04-053	Page One	คาแรกเตอร์	[ดี!! x 1] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อเราใช้งาน อีเวนต์, จะจั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดบนมือ ของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เค็ด.	หากเราสั่งใช้งาน [ทริคเกอร์] ของการ์ดอีเวนต์ เรา จะใช้ความสามารถ [ดี!! x 1] ของการ์ดนี้เพื่อจั่ว การ์ด 1 ใบ ได้หรือไม่	ไม่ ได้ การสั่งใช้งาน [ทริคเกอร์] ไม่ใช่การสั่งใช้งานอี เวนต์
36	OP04-055	Plague Rounds	อีเวนต์	[แมน] สามารถสั่ง [Ice Oni] จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มี คอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ ข้างใต้เค็ดของเราเจ้าของ : นำ [Ice Oni] จากแบเทิร์น ของเรา จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [ทริคเกอร์] ใช้ความสามารถ [แมน] ของการ์ด ใบนี้.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้ เพื่อทั้ง [Ice Oni] จากมือของเรา 1 ใบ และนำคา แรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าไปวางใต้เค็ด ของเราแล้ว เราสามารถเลือกที่จะไม่นำ [Ice Oni] จากแบเทิร์นลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำ [Ice Oni] ลงสนาม

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
37	OP04-055	Plague Rounds	อีวานต์	[เมน] สามารถทั้ง [Ice Oni] จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มี คอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ ข้างใต้เด็กของเจ้าของ : นำ [Ice Oni] จากแพ็คเกจของเร จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [ทริกเกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้เพื่อนำคาแรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ไปวางข้างใต้เด็กเจ้าของเราได้หรือไม่	สามารถทำได้
38	OP04-055	Plague Rounds	อีวานต์	[เมน] สามารถทั้ง [Ice Oni] จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มี คอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ ข้างใต้เด็กของเจ้าของ : นำ [Ice Oni] จากแพ็คเกจของเร จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [ทริกเกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถส่งใช้จำนวนความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้โดยการทิ้ง [Ice Oni] จำนวน 1 ใบ และนำ [Ice Oni] จากแพ็คเกจลงสนาม โดยไม่นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าวางใต้เด็กเจ้าของเราได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
39	OP04-058	Crocodile	สัตว์เดอรั	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อ ตั้ง!! ในสนามของเราถูกนำกลับเข้า ตั้ง!! เด็ด โดยความสามารถของฝ่ายเรา, จะนำ ตั้ง!! จากตั้ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มแบบ เอ็คทีฟ.	หากความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ถูกส่งใช้จำนวนความสามารถของ [ทริกเกอร์] เช่น "[ทริกเกอร์] ตั้ง!!-1 : นำการ์ดนี้ลงสนาม" แล้วความสามารถนี้จะส่งใช้จำนวนครั้งก่อน ระหว่าง [เมืองลงสนาม] ของคาแรกเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจาก [ทริกเกอร์] ใช้จำนวนก่อน หรือ จะให้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ใช้จำนวนก่อน	ในกรณีนี้ ผู้เล่นเจ้าของสัตว์เดอรันั้นจะได้เลือกลำดับเองว่าจะให้ [เมืองลงสนาม] ของคาแรกเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจาก [ทริกเกอร์] ใช้จำนวนก่อน หรือ จะให้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ใช้จำนวนก่อน
40	OP04-064	Ms. All Sunday	คาแรกเตอร์	[เมืองลงสนาม] นำ ตั้ง!! จากตั้ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์, และกำมี ตั้ง!! อยู่ในสนามของเรา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, จะจำกัด จำนวน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ตั้ง!! - 2 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	สัตว์เดอรัของเราคือ [OP04-058 Crocodile] และเรามา ตั้ง!! จำนวน 6 ใบบนสนามเรา เมื่อเราใช้จำนวน 2 ใบกลับ ตั้ง!! เด็ด เพื่อนำการ์ดนี้ลงสนาม ทำให้มี ตั้ง!! จำนวน 4 ใบบนสนามเรา ในช่วงเวลานี้เราสามารถใช้งาน [เมืองลงสนาม] ของคาแรกเตอร์นี้เพื่อจำกัดจำนวน 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้ จากความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของสัตว์เดอรัของคุณจะส่งใช้จำนวนก่อนได้ และนำ ตั้ง!! มาวางเพิ่ม 1 ใบ นั่นทำให้คุณมี ตั้ง!! กลายเป็น 5 ใบ จากนั้นคุณสามารถใช้จำนวนความสามารถ [เมืองลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำ ตั้ง!! มาวางเพิ่มอีก 1 ใบ ทำให้มี ตั้ง!! กลายเป็น 6 ใบ และจะสามารถจำกัดจำนวน 1 ใบ ได้
40	OP04-064	Ms. All Sunday	คาแรกเตอร์	[เมืองลงสนาม] นำ ตั้ง!! จากตั้ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์, และกำมี ตั้ง!! อยู่ในสนามของเรา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, จะจำกัด จำนวน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ตั้ง!! - 2 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ตั้ง!! กลับ ตั้ง!! เด็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์นี้ลงสนาม
41	OP04-066	Miss.Valentine(Mikita)	คาแรกเตอร์	[เมืองลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่ระบุคำว่า [B•W] ระบุอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [ทริกเกอร์] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมืองลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำการ์ด [Miss.Valentine(Mikita)] ไปขึ้นมือเมื่อตั้งหรือ	สามารถทำได้
43	OP04-066	Miss.Valentine(Mikita)	คาแรกเตอร์	[เมืองลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่ระบุคำว่า [B•W] ระบุอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [ทริกเกอร์] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ตั้ง!! กลับ ตั้ง!! เด็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์นี้ลงสนาม
44	OP04-069	Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาแรกเตอร์	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คำพาวเวอร์ ตั้งต้น ของคาแรกเตอร์นี้ จะกลายเป็นเท่ากับ คำพาวเวอร์ของ สัตว์เดอรั หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่กำลังโจมตีอยู่. [ทริกเกอร์] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ตั้ง!! กลับ ตั้ง!! เด็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์นี้ลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์นี้ลงสนาม
45	OP04-079	Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แพช. จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เทรสรีช่า > จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มี "ไม่ถูก KO จากความสามารถ" ด้วยความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ "KO คาแรกเตอร์ของเราที่มีคุณสมบัติ < เทรสรีช่า > จำนวน 1 ใบ" ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้หลังจากทำให้คาแรกเตอร์คู่แข่งมีคอสต์-4 และนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบลงแพชไปแล้ว คาแรกเตอร์ที่เราเลือกจะไม่ถูก KO
46	OP04-079	Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แพช. จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เทรสรีช่า > จำนวน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์นี้เพียงตัวเดียวบนสนาม เราสามารถเลือกที่จะไม่ KO คาแรกเตอร์นี้จากความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ จะต้อง KO คาแรกเตอร์นี้ด้วยความสามารถ
46	OP04-079	Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แพช. จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เทรสรีช่า > จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถส่งใช้จำนวนความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชด้วยความสามารถ
48	OP04-081	Cavendish	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาแรกเตอร์นี้ จะสามารถเรสต์ไปคาแรกเตอร์ ที่กำลังเอ็คทีฟอยู่ ได้ด้วย. [เมื่อโจมตี] สามารถ เรสต์ สัตว์เดอรัของเรา : ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แพช.	เราสามารถส่งใช้จำนวนความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชด้วยความสามารถ
49	OP04-082	Kyros	คาแรกเตอร์	ถ้าคาแรกเตอร์นี้กำลังจะถูก KO, จะสามารถทำการเรสต์ สัตว์เดอรัของเรา หรือ [Corrida Coliseum] จำนวน 1 ใบ แทนได้. [เมืองลงสนาม] ถ้าการ์ดเดอรัของเราคือ [Rebecca], จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบสุดท้ายจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพช.	เราสามารถส่งใช้จำนวนความสามารถ [เมืองลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดใบสุดท้ายลงแพชด้วยความสามารถ
50	OP04-083	Sabo	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมืองลงสนาม] จนกระทั่งถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นของเรา ในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ ของฝ่ายเราทั้งหมด, จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. จากนั้น, จำกัดจำนวน 2 ใบ, และทำการลบมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	คาแรกเตอร์ที่เรานำลงสนามหลังจากเคยใช้ความสามารถ [เมืองลงสนาม] ของการ์ดนี้ไปแล้ว จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา ด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ คาแรกเตอร์ทั้งหมดที่ส่งสามารถถูก KO ได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
51	OP04-085	Suleiman	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ถ้าศัตรูของเรา มีคุณสมบัติ < เทรสรีชา > , ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2. จากนั้น, นำการ์ดใบนั้นสุดจากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทร์ช.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็คส่งลงแทร์ชหรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็คส่งลงแทร์ชด้วย
52	OP04-091	Leo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถ เรสต์ ศัตรูของเรา จำนวน 1 ใบ : ถ้าศัตรูของเรา มีคุณสมบัติ < เทรสรีชา > , จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบนั้นสุดจากเด็คของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทร์ช.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็คส่งลงแทร์ชหรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็คส่งลงแทร์ชด้วย
53	OP04-093	Gum-Gum King Kong Gun	อีเวนต์	[เม่น] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เทรสรีชา > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +6000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทร์ช จำนวน 15 ใบ หรือมากกว่า, ในเทิร์นนี้, การ์ดใบนั้น, จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค]. (ตามจที่การ์ดใบนี้กระพริบจะกลายเป็น 2 หน่วย) [ทริกเกอร์] ถ้าการ์ด จำนวน 3 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทร์ชจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกให้คาแรกเตอร์ได้รับ [ดับเบิลแอทแทค] ได้ด้วยหรือไม่	ในกรณีนี้ คุณจะมีการ์ดในแทร์ชเป็น 15 ใบแล้วซึ่งจะรวมการ์ดใบนี้ไปด้วย ดังนั้นคาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค] ด้วย
54	OP04-094	Trueno Bastardo	อีเวนต์	[เม่น] เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และทำการ KO. ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทร์ช จำนวน 15 ใบ หรือมากกว่า, จากที่จะได้เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จะเปลี่ยนเป็น เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า แทน. [ทริกเกอร์] สามารถ เรสต์ ศัตรูของเรา : ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทร์ชจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่าแทน ได้หรือไม่	ในกรณีนี้ คุณจะมีการ์ดในแทร์ชเป็น 15 ใบแล้วซึ่งจะรวมการ์ดใบนี้ไปด้วย ดังนั้นคุณสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่าแทนได้ด้วย
55	OP04-095	Barrier!!	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, ศัตรู หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทร์ช จำนวน 15 ใบ หรือมากกว่า, ในแบทเทิลนี้, การ์ดใบนั้น, จะมีพาวเวอร์ +2000. [ทริกเกอร์] ถ้าการ์ด จำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทร์ชจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกให้ศัตรูหรือคาแรกเตอร์ของเราเพิ่มพาวเวอร์เป็น+4000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
56	OP04-095	Barrier!!	อีเวนต์	[คาแรกเตอร์] ในแบทเทิลนี้, ศัตรู หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทร์ช จำนวน 15 ใบ หรือมากกว่า, ในแบทเทิลนี้, การ์ดใบนั้น, จะมีพาวเวอร์ +2000. [ทริกเกอร์] ถ้าการ์ด จำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [คาแรกเตอร์] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทร์ชจำนวน 15 ใบหรือมากกว่า ในขณะที่เราสามารถเลือกให้ศัตรูหรือคาแรกเตอร์ของเราจำนวน 2 ใบ แล้วเลือกให้แต่ละใบมีพาวเวอร์+2000 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
57	OP04-099	Olin	คาแรกเตอร์	การ์ดใบนี้, จะนับว่ามีชื่อการ์ดเป็น (Charlotte Linlin) ด้วยตามกฎ. [ทริกเกอร์] ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีโลฟิเป็นจำนวน 2 ใบ และศัตรูของเรา ได้รับ 1 แดเมจ เมื่อเราทำการตรวจสอบโลฟิใบบนสุดออกมาเป็นการ์ดใบนี้ แล้วเราสามารถนำการ์ดนี้ลงสนามจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
58	OP04-111	Hera	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เม่น] สามารถนำ คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < โยมิส > นอกเหนือจากคาแรกเตอร์นี้ จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทร์ช, และทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : ทำการ แอ็คทีฟ [Charlotte Linlin] ของฝ่ายเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีการ์ดนี้จำนวน 2 ใบบนสนาม เราจะใช้ใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดใบนี้เพื่อทำการนำการ์ดอีกใบไปวางที่แทร์ชได้หรือไม่	สามารถทำได้
59	OP04-118	Nefeltari Vivi	คาแรกเตอร์	คาแรกเตอร์ของฝ่ายเรา ทั้งหมด ที่เป็นฮีโร่แดง และมีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า นอกเหนือจากคาแรกเตอร์นี้, จะได้รับ [สู้โจมตีพลัง]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากคาแรกเตอร์ของเราที่ไม่มี [สู้โจมตีพลัง] ได้รับ [สู้โจมตีพลัง] จากความสามารถของคาแรกเตอร์นี้ แล้วคาแรกเตอร์นั้นถูกลดคอสต์ลงให้ต่ำกว่าคอสต์ 3 ด้วยความสามารถของการ์ดอื่น จะยังสามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถโจมตีได้
60	OP04-119	Donquixote Rosinante	คาแรกเตอร์	[ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ กำลังเรสต์อยู่, คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ ตั้งแต่ 5 ซึ่งกำลังแอ็คทีฟอยู่, จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. [เมื่อลงสนาม] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำคาแรกเตอร์การ์ด ฮิมัสเซียว ที่มีคอสต์ 5 จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	อะไรคือ "คอสต์ตั้งต้น"	คือค่าคอสต์ที่เขียนอยู่บนตัวการ์ด