

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP04-002	Igaram	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์, และในเทิร์นนี้, จะทำให้ สิตเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่, มีพาวเวอร์ -5000 < ถูกหักจากค่าลบของคาแรกเตอร์ จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า > จำนวน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับถัดไป ได้ พยายามได้.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สิตเตอร์เราโดยความสามารถอันเล็ดพาวเวอร์เงินเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่?	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สิตเตอร์ของคุณจะมีพาวเวอร์เงิน -5000
2	OP04-003	Usopp	คาแรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ < เท่ากับ > 5000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	จะทำได้ "พาวเวอร์ < เท่ากับ >"	สิตเตอร์พาวเวอร์ที่ขึ้นอยู่กับตัวการ์ด
3	OP04-004	Karoo	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำสิ่ง! ที่เรสต์อยู่ ไปใส่ให้กับ คาแรกเตอร์ของเราทั้งหมด ที่มีคุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า >, เป็นจำนวนสูงสุดที่จะไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราสั่งใช้งาน [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ ในขณะที่มีสิ่ง! ที่เรสต์อยู่ไม่เพียงพอจำนวนคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า > บนสนามเรา จะเกิดอะไรขึ้นบ้าง?	คุณไม่สามารถเลือกคาแรกเตอร์คุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า > ที่สิตเตอร์ของคุณแล้วนำสิ่ง! ที่เรสต์อยู่ในสิตเตอร์ของคุณไปใส่ได้ค่ะ
4	OP04-004	Karoo	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำสิ่ง! ที่เรสต์อยู่ ไปใส่ให้กับ คาแรกเตอร์ของเราทั้งหมด ที่มีคุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า >, เป็นจำนวนสูงสุดที่จะไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานได้หาก [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ถึงสิ่ง! ที่ถูกติดอยู่กับคาแรกเตอร์แล้ว ไปใส่ให้กับคาแรกเตอร์ที่สิตเตอร์	ไม่สามารถทำได้ หากไม่สามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ถึงสิ่ง! ไปใส่ให้กับคาแรกเตอร์ที่สิตเตอร์ของคุณ
5	OP04-006	Koza	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถทำให้ สิตเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่, ในเทิร์นนี้, มีพาวเวอร์ -5000 : จะกระทำสิ่งนี้ซ้ำเริ่มต้นเทิร์นของเราในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +2000.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สิตเตอร์เราโดยความสามารถอันเล็ดพาวเวอร์เงินเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่?	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สิตเตอร์ของคุณจะมีพาวเวอร์เงิน -5000
6	OP04-008	Chaka	คาแรกเตอร์	[ได้! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าสิตเตอร์ของเราคือ [Nefelata Vivit], ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000, จากนั้น, ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานได้หาก [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ เพื่อให้คาแรกเตอร์ตัวเรามีพาวเวอร์ 3000 และเลือกที่จะ KO คาแรกเตอร์ตัวอื่นที่มีพาวเวอร์ 0 ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
7	OP04-009	Super Spot-Billed Duck Troops	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถทำให้ สิตเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่, ในเทิร์นนี้, มีพาวเวอร์ -5000 : เมื่อจบเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะถูกนำกลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ในขณะที่สิตเตอร์เราโดยความสามารถอันเล็ดพาวเวอร์เงินเหลือ 0 อยู่แล้วได้หรือไม่?	สามารถทำได้ ซึ่งในกรณีนี้สิตเตอร์ของคุณจะมีพาวเวอร์เงิน -5000
8	OP04-011	Nami	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] นำการ์ดจากข้างบนแสดงออกมาแสดงให้ดู จำนวน 1 ใบ, และถ้าการ์ดที่นำมาแสดงเป็นคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือมากกว่า, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +3000, จากนั้น, นำการ์ดที่นำมาแสดงให้ดูไปวางในลำดับถัดไป.	เราสามารถเลือกที่จะไม่แสดงการ์ดใบในชุดของสิตเตอร์เรา เมื่อสั่งให้คาแรกเตอร์ใบนี้โจมตีได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ เมื่อสั่งโจมตีจะต้องบังคับแสดงการ์ด
9	OP04-016	Bad Manners Kick Course	อิวานต์	[คาแรคเตอร์] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. [หักการ์ด] ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000.	เราสามารถเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดบนมือของเรา 1 ใบ ในกรณีที่ใช้งานการ์ดใบนี้ซึ่งคาแรคเตอร์สิตเตอร์ได้หรือไม่?	สามารถทำได้ แต่ในกรณีที่คุณจะไม่ได้รับเลือกเพิ่มพาวเวอร์ +3000 ให้กับการ์ดของคุณ
10	OP04-017	Happiness Punch	อิวานต์	[คาแรคเตอร์] ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000, จากนั้น, ถ้าสิตเตอร์ของเรา กำลังแอ็คทีฟอยู่, ในเทิร์นนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000.	หากสิตเตอร์ของเราแอ็คทีฟอยู่ เราจะสามารถใช้ความสามารถ [คาแรคเตอร์] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้การ์ด 1 ใบ มีพาวเวอร์ลดลงรวมเป็น -3000 ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
11	OP04-018	Enchanting Vertigo Dance	อิวานต์	[เมฆ] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ราชาอาณาจักรลาบาสต้า >, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000. [หักการ์ด] ใช้ความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถใช้งานได้หาก [เมฆ] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้คาแรกเตอร์ของคู่แข่งเพียงใบเดียวมีพาวเวอร์ลดลง -4000 ได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้
12	OP04-019	Donquixote Doflamingo	สิตเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] ทำให้ สิ่ง! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถใช้งานได้หาก [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ สิ่ง! ที่กำลังติดอยู่กับคาแรกเตอร์อื่นที่พินเข้าได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้
13	OP04-020	Issho	สิตเตอร์	[ได้! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาแรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีออสต์ -1. [เมื่อจบเทิร์นของเรา] (1) [สามารถ เรสต์ สิ่ง! ในคอส์ตแอสต์ตามจำนวนที่ระบุ] : ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคอส์ต 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานได้หาก [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้กับ สิ่ง! ที่เพิ่งถูกเปลี่ยนสภาพเป็นเรสต์ด้วยความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] อันอื่นได้หรือไม่?	สามารถทำได้
14	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ >, เมื่อคู่แข่งนำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์นี้อยู่ในสภาพเรสต์โดยในเทิร์นนี้ยังไม่เคยใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้เพื่อเรสต์คาแรกเตอร์ของคู่แข่งได้อีกหรือไม่?	สามารถทำได้
15	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ >, เมื่อคู่แข่งนำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากในเทิร์นนี้เรายังไม่เคยใช้ความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] เมื่อคาแรกเตอร์คู่แข่งลงมาตัวแรกเราจะสามารถเลือกที่จะมีสิ่ง! [เทิร์นคู่แข่ง] แล้วกลับไปใช้มันเมื่อมีคาแรกเตอร์ใบถัดไปลงมาได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องบังคับค่า
16	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ >, เมื่อคู่แข่งนำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากสิตเตอร์ของเราไม่ได้มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ > เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเรสต์คาแรกเตอร์คู่แข่งที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่าได้หรือไม่?	สามารถทำได้
17	OP04-024	Sugar	คาแรกเตอร์	[เทิร์นคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ >, เมื่อคู่แข่งนำคาแรกเตอร์ลงสนาม, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้. [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์นี้อยู่บนสนาม จากนั้นคู่แข่งได้ส่ง [OP03-013 Marco] และใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เพื่อ KO คาแรกเตอร์นี้ ในกรณีนี้เราจะยังสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้
18	OP04-026	Senor Pink	คาแรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] (1) [สามารถ เรสต์ สิ่ง! ในคอส์ตแอสต์ตามจำนวนที่ระบุ] : ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดคองก์ไฮสต์ >, ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอส์ต 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, ทำให้ สิ่ง! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเราสั่งใช้ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้ แล้วหลังจากนั้นคาแรกเตอร์นี้ได้ถูกนำออกจากสนาม ในช่วงเทิร์นนั้น เราจะสามารถเปลี่ยนสภาพ สิ่ง! ไม่เกิน 1 ใบ ให้เป็นสภาพแอ็คทีฟได้หรือไม่?	สามารถทำได้
19	OP04-028	Diamante	คาแรกเตอร์	[บล็อกการ์ด] (ขอเทิร์นคู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป็นหมายเหตุโจมตีที่การ์ดใบนี้) [ได้! x 1] [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามา สิ่ง! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เมื่อมีการนับจำนวน สิ่ง! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ของเราจากความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้ จะนับจำนวน สิ่ง! ที่เพิ่งถูกเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟจากการ์ด โดยความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดอื่นของเรา ด้วยหรือไม่?	สามารถทำได้ จะนับด้วย
20	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำให้ สิตเตอร์ กับ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงฟิรฟายของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	หากเราเลือกคาแรกเตอร์ที่เรสต์อยู่ของคู่แข่งจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ จากนั้นคาแรกเตอร์เหล่านั้นจะถูกเปลี่ยนสภาพที่แอ็คทีฟขึ้นมาด้วยความสามารถนี้ในเทิร์นนั้น เมื่อจบฟิรฟายของคู่แข่งจากคาแรกเตอร์เหล่านั้นจะถูกเปลี่ยนเป็นเรสต์หรือไม่?	ไม่ จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็นสภาพเรสต์
21	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำให้ สิตเตอร์ กับ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงฟิรฟายของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นผู้เลือกสิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ที่จะไม่สามารแอ็คทีฟได้ จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นคนใดที่เป็นคนสั่งใช้งาน [เมื่อลงสนาม] นี้ จะเป็นผู้เลือกการ์ดที่ได้รับผลจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] นี้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
22	OP04-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] ทำให้ สีดเดอร์ กับ คาแรกเตอร์ ของ คู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่, รวมกันจำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะไม่ถูกนับเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงที่แพ้ของ คู่แข่งในครั้งต่อไป.	สามารถเลือกคาแรกเตอร์หมายเลข 3 ใบ จาก ความสามารถ [เมืองสนาม] ของการ์ดนี้ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
23	OP04-033	Machvise	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] ถ้า สีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดของโฮสต์ >, หากเรส คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, จะทำให้ ล้ม!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หาก สีดเดอร์ของเรา ไม่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดของโฮสต์ > เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เมืองสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเปลี่ยนสภาพ ล้ม!! ของเราจำนวน 1 ใบ เป็นแอ็คทีฟ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
24	OP04-033	Machvise	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] ถ้า สีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดของโฮสต์ >, หากเรส คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จากนั้น, เมื่อจบเทิร์นนี้, จะทำให้ ล้ม!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากเราสามารถตั้งจำนวนความสามารถ [เมืองสนาม] ของคาแรกเตอร์นี้ และคาแรกเตอร์ที่ถูกนำออกจากสนาม, เกี่ยวกับช่วงจบเทิร์นนี้เราจึงสามารถเปลี่ยนสภาพ ล้ม!! ของเราจำนวน 1 ใบ ให้เป็น สภาพแอ็คทีฟ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
25	OP04-034	Lao.G	คาแรกเตอร์	[เมืองจันทน์ของเร] ถ้าเรมี ล้ม!! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เมื่อมีการนับจำนวน ล้ม!! ที่กำลังแอ็คทีฟอยู่ของเรา จากความสามารถ [เมืองจันทน์ของเร] ของการ์ดนี้, จะนับรวม ล้ม!! ที่ยังคงเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟ จากการ์ดอื่น โดยความสามารถ [เมืองจันทน์ของเร] ของการ์ดอื่นของเรา ด้วยหรือไม่	สามารถทำได้ จนนับด้วย
26	OP04-035	Spiderweb	อิวานต์	[ไครนเดอร์] ในเทิร์นนี้, สีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, หากเรส แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกกอร์] ในเทิร์นนี้, สีดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีในครั้งก่อนเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟจากความสามารถ [ไครนเดอร์] ของการ์ดนี้ การโจมตีนั้นจะถูกยกเลิกหรือไม่	ไม่ การโจมตีจะไม่ถูกยกเลิกเนื่องจากเป้าหมายการโจมตีได้ถูกระบุไปเรียบร้อยแล้ว
27	OP04-035	Spiderweb	อิวานต์	[ไครนเดอร์] ในเทิร์นนี้, สีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000, จากนั้น, หากเรส แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกกอร์] ในเทิร์นนี้, สีดเดอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	เราสามารถตั้งจำนวน [พริกกอร์] ของคาแรกเตอร์นี้ที่ถูกเปลี่ยนเป็นแอ็คทีฟจากความสามารถ [ไครนเดอร์] ของการ์ดนี้ ในการแทนที่ลอสส์หรือไม่	ไม่ได้ คุณไม่สามารถตั้งจำนวนลอสส์ของการ์ดนี้ เนื่องจากช่วงจบเทิร์นนี้ของการแทนที่ไปแล้ว
28	OP04-036	Donquixote Family	อิวานต์	[ไครนเดอร์] ออกจากข้างบนเค็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดของโฮสต์ > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ก็ได้ ที่ข้างใต้เค็ด. [พริกกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [ไครนเดอร์] ของการ์ดนี้.	เราสามารถตั้งจำนวนการ์ดนี้จากมือในช่วงจบเทิร์นของเราได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
29	OP04-038	The Weak Do Not Have the Right to Choose How They Die!!!	อิวานต์	[มัน] / [ไครนเดอร์] หากเรส สีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จากนั้น, หากเรส คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริกกอร์] ทำให้ ล้ม!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 5 ใบ, เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถตั้งจำนวนความสามารถ [มัน] / [ไครนเดอร์] ของการ์ดนี้ เพื่อเรสคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จากนั้น, KO คาแรกเตอร์ตัวนั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้
30	OP04-040	Queen	สิดเดอร์	[ตั้ง! x 1] [เมืองจันทน์] ถ้าจำนวน โลกของเรา กับ การ์ดที่ยูนเบิ้ลของเรา มีอยู่รวมกันเท่ากับ จำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า, จะทำการ จำนวน 1 ใบ. ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือมากกว่า, จะสามารถนำการ์ดใบบนสุดจากเค็ดของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุดของเค็ดที่ แทนการจั่วการ์ด 1 ใบได้.	หากเรามีจำนวนโลกของเราที่การ์ดที่ยูนเบิ้ลรวมกันจำนวน 4 ใบ หรือน้อยกว่า และมีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 8 หรือมากกว่า เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมืองจันทน์] ของการ์ดนี้เพื่อจั่วการ์ด 1 ใบ โดยไม่ทำการดึงใบบนสุดของเค็ดจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปยังมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
31	OP04-043	Ulti	คาแรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมืองจันทน์] นำคาแรกเตอร์ของสิดเดอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ หรือว่า นำกลับไปยังข้างใต้เค็ดของเจ้าของ.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมืองจันทน์] ของการ์ดนี้เพื่อนำคาแรกเตอร์ของเราลงกลับขึ้นมือหรือนำกลับไปยังข้างใต้เค็ด ได้หรือไม่	สามารถทำได้
32	OP04-043	Ulti	คาแรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [เมืองจันทน์] นำคาแรกเตอร์ของสิดเดอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ หรือว่า นำกลับไปยังข้างใต้เค็ดของเจ้าของ.	ผู้เล่นคนที่หนึ่งเป็นผู้ที่เลือกว่าคาแรกเตอร์ที่ถูกเลือกนั้นจะกลับขึ้นมือหรือถูกนำกลับไปยังข้างใต้เค็ด จากความสามารถ [เมืองจันทน์] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นคนที่หนึ่งเป็นผู้ที่ใช้งาน [เมืองจันทน์] จะเป็นผู้เลือก
33	OP04-046	Queen	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] ถ้า สีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดของโฮสต์ >, ออกจากข้างบนเค็ดของเรา จำนวน 7 ใบ, และนำ [Plague Rounds] หรือ [Ice Oni] รวมกันจำนวนไม่เกิน 2 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ก็ได้ ที่ข้างใต้เค็ด.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมืองสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อเลือกเป็น [Plague Rounds] จำนวน 2 ใบ หรือ [Ice Oni] จำนวน 2 ใบ นำขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
34	OP04-047	Ice Oni	คาแรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] เมื่อจบการแทนที่คาแรกเตอร์ในแบบที่สิดเดอร์ของเราของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่แทนที่ด้วย จะถูกนำไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของ.	เราทำการโจมตีด้วยคาแรกเตอร์ตัวนี้และคาแรกเตอร์ของคู่แข่งในการแทนที่นั้น ในกรณีที่คาแรกเตอร์ตัวนี้ถูก KO ในการแทนที่นั้นจะถูกนำไปวางที่ข้างใต้เค็ดของคู่แข่งในช่วงจบการแทนที่หรือไม่	ไม่ใช่ คาแรกเตอร์ตัวนั้นจะถูกส่งลงทะเล
35	OP04-053	Page One	คาแรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [พริก] เมื่อเราใช้มัน, อิวานต์, จะทำการ จำนวน 1 ใบ, จากนั้น, นำการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เค็ด.	หากเราตั้งจำนวน [พริกกอร์] ของการ์ดนี้ไว้แล้ว เราจะสามารถใช้มัน [ตั้ง! x 1] ของการ์ดนี้เพื่อจั่วการ์ด 1 ใบ ได้หรือไม่	ไม่ได้ การตั้งใช้งาน [พริกกอร์] ไม่ใช่การตั้งใช้งานอีเวนต์
36	OP04-055	Plague Rounds	อิวานต์	[มัน] สามารถทั้ง [Ice Oni] จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของสิดเดอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของ; นำ [Ice Oni] จากแพทของเร จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [พริกกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้.	หากเราตั้งใช้งานความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้เพื่อทั้ง [Ice Oni] จากมือของเรา 1 ใบ และนำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าไปวางที่ข้างใต้เค็ดแล้ว เราสามารถเลือกที่จะไม่นำ [Ice Oni] จากแพทของลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำ [Ice Oni] ลงสนาม
37	OP04-055	Plague Rounds	อิวานต์	[มัน] สามารถทั้ง [Ice Oni] จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของสิดเดอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของ; นำ [Ice Oni] จากแพทของเร จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [พริกกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้.	เราสามารถใช้ความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้เพื่อนำคาแรกเตอร์ของเราเองที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของได้หรือไม่	สามารถทำได้
38	OP04-055	Plague Rounds	อิวานต์	[มัน] สามารถทั้ง [Ice Oni] จากบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์ของสิดเดอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของ; นำ [Ice Oni] จากแพทของเร จำนวน 1 ใบ ลงสนาม. [พริกกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้.	เราสามารถตั้งใช้งานความสามารถ [มัน] ของการ์ดนี้โดยการทั้ง [Ice Oni] จำนวน 1 ใบ และนำ [Ice Oni] จากแพทของสนาม โดยไม่นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าวางที่ข้างใต้เค็ดของเจ้าของได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
39	OP04-058	Crocodile	สิดเดอร์	[พริก] [พริก] [พริก] เมื่อ ล้ม!! ในสนามของเราถูกนำกลับขึ้นมือ ล้ม!! เค็ด โดยความสามารถของเจ้าของ, จะทำให้ ล้ม!! จาก ล้ม!! เค็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มารวมเพิ่มเป็น แอ็คทีฟ.	หากความสามารถ [พริก] ของการ์ดนี้ถูกใช้ไปโดยความสามารถของ [พริกกอร์] เช่น "พริกกอร์! ตั้ง! -1 : นำการ์ดที่โลสนั้น" แล้วความสามารถนี้จะยังใช้งานได้ตอน ระหว่าง [เมืองสนาม] ของคาแรกเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจาก [พริกกอร์] นั้น หรือ ความสามารถ [พริก] ของการ์ดนี้	ในเทิร์นนี้ ผู้เล่นเจ้าของสิดเดอร์นี้จะได้อีกสองใบของเราให้ [เมืองสนาม] ของคาแรกเตอร์ที่ถูกนำลงสนามจาก [พริกกอร์] ใช้ก่อน หรือ จะไม่ความสามารถ [พริก] ของการ์ดนี้ใช้งานก่อน
40	OP04-064	Ms. All Sunday	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] นำ ล้ม!! จาก ล้ม!! เค็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มารวมเพิ่มเป็น เรส, และถ้า ล้ม!! อยู่ในสนามของเรา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ จำนวน 1 ใบ. [พริกกอร์] ล้ม!! - 2 (สามารถนำ ล้ม!! ในสนามของเรา กลับ ล้ม!! เค็ด ตามจำนวนที่ระบุ); นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	สิดเดอร์ของเราคือ [OP04-058 Crocodile] และเรมี ล้ม!! จำนวน 6 ใบบนสนามเรา เมื่อเราใช้มัน [พริกกอร์] ของคาแรกเตอร์นี้ในการนำ ล้ม!! จำนวน 2 ใบกลับ ล้ม!! เค็ด เพื่อนำการ์ดที่โลสนั้นมาใหม่ ล้ม!! จำนวน 4 ใบบนสนามเรา ในช่วงเวลานี้เราจะสามารถใช้งาน [เมืองสนาม] ของคาแรกเตอร์นี้เพื่อจั่วการ์ด 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้ จากความสามารถ [พริก] ของสิดเดอร์ของคู่แข่งที่ตั้งใช้งานก่อนได้ และถ้า ล้ม!! มารวมเพิ่ม 1 ใบ นั่นทำให้คุณมี ล้ม!! ภายนั้น 5 ใบ จากนั้นคุณจะสามารถใช้ความสามารถ [เมืองสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำ ล้ม!! มารวมเพิ่มอีก 1 ใบ ทำให้มี ล้ม!! ภายนั้น 6 ใบ และจะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบได้
40	OP04-064	Ms. All Sunday	คาแรกเตอร์	[เมืองสนาม] นำ ล้ม!! จาก ล้ม!! เค็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มารวมเพิ่มเป็น เรส, และถ้า ล้ม!! อยู่ในสนามของเรา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ จำนวน 1 ใบ. [พริกกอร์] ล้ม!! - 2 (สามารถนำ ล้ม!! ในสนามของเรา กลับ ล้ม!! เค็ด ตามจำนวนที่ระบุ); นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถตั้งใช้งาน [พริกกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ล้ม!! กลับ ล้ม!! เค็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์ที่โลสนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในเทิร์นนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์ที่โลสนั้น

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
41	OP04-066 Miss.Valentine(Mikita)	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถูกตัดจากข้างบนเด็ดของเรจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่ระบุคำว่า [B+W] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในสำรับโดยก็ได้ที่ข้างใต้เด็ด. [พริทกเกอร์] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนามของเรากลับ ดัง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ); นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำการ์ด [Miss.Valentine(Mikita)] ไปอื่นเมื่อได้หรือไม?	สามารถทำได้
43	OP04-066 Miss.Valentine(Mikita)	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถูกตัดจากข้างบนเด็ดของเรจำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่ระบุคำว่า [B+W] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู แล้วนำขึ้นมือ, จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในสำรับโดยก็ได้ที่ข้างใต้เด็ด. [พริทกเกอร์] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนามของเรากลับ ดัง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ); นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้งาน [พริทกเกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ดัง!! กลับ ดัง!! เด็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์ลงสนามได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์ลงสนาม
44	OP04-069 Mr.2.Bon.Kurei(Bentham)	คาแรกเตอร์	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนามของเรากลับ ดัง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ); ในเทิร์นนี้, คำทาวเวอร์ ดัง!! เด็ดของคาแรกเตอร์นี้, จะกลายเป็นเท่ากับ คำทาวเวอร์ของ สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังโจมตีอยู่. [พริทกเกอร์] ดัง!! - 1 (สามารถนำ ดัง!! ในสนามของเรากลับ ดัง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ); นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	เราสามารถใช้งาน [พริทกเกอร์] ของการ์ดนี้ในการนำ ดัง!! กลับ ดัง!! เด็ด โดยไม่นำคาแรกเตอร์ลงสนามได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณจะต้องนำคาแรกเตอร์ลงสนาม
45	OP04-079 Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดในบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก, จากนั้น, นำการ์ด KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มี "ไม่ถูก KO จากความสามารถ" ด้วยความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ "KO คาแรกเตอร์ของเราที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวน 1 ใบ" ได้หรือไม่?	สามารถทำได้ ในกรณีนี้หลังจากทำให้คาแรกเตอร์คู่แข่งมีคอสต์-4 และนำการ์ดบนสุดของเราที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวน 1 ใบ" ได้หรือไม่
46	OP04-079 Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดในบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก, จากนั้น, นำการ์ด KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์ที่พิเศษคล้ายกับเรา เราสามารถเลือกที่จะไม่ KO คาแรกเตอร์นี้จากความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ดังจะ KO คาแรกเตอร์นี้ด้วยความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ได้หรือไม่
46	OP04-079 Orlumbus	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -4, และจะนำการ์ดในบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก, จากนั้น, นำการ์ด KO คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถที่จะใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกด้วยแทรกได้หรือไม่
48	OP04-081 Cavendish	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] คาแรกเตอร์นี้ จะสามารถโจมตีคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีอยู่ได้ด้วย. [เมื่อโจมตี] สามารถ เรสต์ สิตเตอร์ของเรา : นำการ์ด KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกด้วยแทรกได้หรือไม่
49	OP04-082 Kyros	คาแรกเตอร์	ถ้าคาแรกเตอร์นี้กำลังจะถูก KO, จะสามารถทำการเรสต์ สิตเตอร์ของเรา หรือ (Corrida Coliseum) จำนวน 1 ใบ แทนได้. [เมื่อลงสนาม] ถ้าสิตเตอร์ของเราคือ (Rebecca), จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกด้วยแทรกได้หรือไม่
50	OP04-083 Sabo	คาแรกเตอร์	[บล็อทกเกอร์] (ขณะคู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] จนกระทั่งถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นของเราในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ ของฝ่ายทั้งหมด, จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ, จากนั้น, จะการ์ดจำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	คาแรกเตอร์ที่เรานำลงสนามหลังจากเดี่ยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ไปแล้ว จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา ด้วยหรือไม่?	ไม่ใช่ คาแรกเตอร์ที่ลงมาแล้วหลังจากสามารถถูก KO ได้
51	OP04-085 Suleiman	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า >, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2. จากนั้น, นำการ์ดใบบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกด้วยแทรกได้หรือไม่
52	OP04-091 Leo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถ เรสต์ สิตเตอร์ของเราจำนวน 1 ใบ : ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า >, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำการ์ดใบบนสุดจากเด็ดของเรจำนวน 2 ใบ ไปวางที่แทรก.	เราสามารถที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ และเลือกที่จะไม่นำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้ ต้องนำการ์ดบนเด็ดส่งลงแทรกด้วยแทรกได้หรือไม่
53	OP04-093 Gum-Gum King Kong Gun	อิวานต์	[เมฆ] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < เดรสโซล่า > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีทาวเวอร์ +6000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทรก จำนวน 15 ใบ หรือน้อยกว่า, ในเทิร์นนี้, การ์ดที่ใบนั้น, จะได้รับ [ดับเบิลแอสซัส] (ตามที่จะการ์ดนี้ในกระถางกลายเป็น 2 หน้ะ) [พริทกเกอร์] จำนวน 3 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	เราตั้งใช้งานความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทรกจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกที่จะนำการ์ดที่ได้รับ [ดับเบิลแอสซัส] ได้ด้วยหรือไม่?	ในกรณีนี้ คุณจะมีการ์ดในแทรกเป็น 15 ใบแล้วซึ่งจะรวมการ์ดใบนี้ไปด้วย ดังนั้นคาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอสซัส] ด้วย
54	OP04-094 Trueno Bastardo	อิวานต์	[เมฆ] เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และทำการ KO. ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทรก จำนวน 15 ใบ หรือน้อยกว่า, จากที่จะได้เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จะเปลี่ยนเป็น เลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า แทน. [พริทกเกอร์] สามารถ เรสต์ สิตเตอร์ของเรา : นำการ์ด KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราตั้งใช้งานความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทรกจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่าแทน ได้หรือไม่?	ในกรณีนี้ คุณจะมีการ์ดในแทรกเป็น 15 ใบแล้วซึ่งจะรวมการ์ดใบนี้ไปด้วย ดังนั้นคุณจะสามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่าแทนได้ด้วย
55	OP04-095 Barrier!!	อิวานต์	[แครนเดอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีทาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทรก จำนวน 15 ใบ หรือน้อยกว่า, ในแบเทิลนี้, การ์ดที่ใบนั้น, จะมีทาวเวอร์ +2000. [พริทกเกอร์] จำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราตั้งใช้งานความสามารถ [แครนเดอร์] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทรกจำนวน 14 ใบ ในขณะที่เราสามารถเลือกให้สิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ของเราที่มีทาวเวอร์พิเศษเป็น+4000 ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
56	OP04-095 Barrier!!	อิวานต์	[แครนเดอร์] ในแบเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเร จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีทาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทรก จำนวน 15 ใบ หรือน้อยกว่า, ในแบเทิลนี้, การ์ดที่ใบนั้น, จะมีทาวเวอร์ +2000. [พริทกเกอร์] จำนวน 2 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราตั้งใช้งานความสามารถ [แครนเดอร์] ของการ์ดนี้ในตอนที่เรามีการ์ดในแทรกจำนวน 15 ใบ หรือน้อยกว่า ในขณะที่เราสามารถเลือกให้สิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ของเราจำนวน 2 ใบ แล้วเลือกให้แต่ไม่มีทาวเวอร์+2000 ได้หรือไม่?	ไม่สามารถทำได้
57	OP04-099 Olin	คาแรกเตอร์	การ์ดใบนี้, จะนับว่ามีชื่อการ์ดเป็น (Charlotte Linlin) ด้วยตนเอง. [พริทกเกอร์] ถ้าเรามี โคลิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่า, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีโคลิเป็นจำนวน 2 ใบ และสิตเตอร์ของเราได้รับ 1 แต้ม เนื่องจากเราตรวจจบรอบแล้ว ในบนสุดของอานาเป็นการลับ แล้วเราสามารถนำการ์ดนี้ลงสนามจากความสามารถ [พริทกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่?	สามารถทำได้
58	OP04-111 Hera	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถนำ คาแรกเตอร์ ของเร ที่มีคุณสมบัติ < โอลิมปัส > นอกเหนือจากคาแรกเตอร์นี้ จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก, และทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : นำการ์ด เอ็ดดีย์ (Charlotte Linlin) ของฝ่ายเรา, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [พริทกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีการ์ดนี้จำนวน 2 ใบบนสนาม เราจะใช้จากความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ของการ์ดนี้หรือไม่เพื่อทำการนำการ์ดออกไปที่ข้างที่แทรกได้หรือไม่?	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
59	OP04-118	Nefeltari Vivi	คาเรกเตอร์ คาเรกเตอร์ของเราทั้งหมด ที่เป็นฮีโร่และ มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [รูโม่ฉบับพิเศษ] (การ์ดนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากคาเรกเตอร์ของเราไม่เคยมี [รูโม่ฉบับพิเศษ] ได้รับ [รูโม่ฉบับพิเศษ] จากความสามารถของคาเรกเตอร์นี้ แล้วคาเรกเตอร์นั้นจะถูกคอสต์ตั้งที่ต่ำกว่าคอสต์ 3 ด้วยความสามารถของการ์ดอื่น จะยังสามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถโจมตีได้
60	OP04-119	Donquixote Rosinante	คาเรกเตอร์ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังเรสต์อยู่, คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ ตั้งแต่ 5 ซึ่ง กำลังเอ็คท์พ้อย, จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. [เมื่อลงสนาม] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด สิบสี่ใบ ที่มีคอสต์ 5 จากบมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	อะไรคือ "คอสต์ตั้งต้น"	คือค่าคอสต์ที่เขียนอยู่บนการ์ด
61	OP04-090	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์ คาเรกเตอร์นี้ จะสามารถโจมตีคาเรกเตอร์ที่กำลังเอ็คท์พ้อย ได้ด้วย. [ใช้จำนวน : หนึ่ง] (หนึ่งและ 1 ครั้ง) สามารถนำการ์ดที่อยู่ในมือของเรา จำนวน 7 ใบ กลับไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้สุด : ทำการ เอ็คท์พ้อย คาเรกเตอร์นี้ จากนั้น, คาเรกเตอร์นี้ จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น เอ็คท์พ้อยในช่วงที่พ่ายแพ้ของเราในครั้งต่อไป.	เมื่อใช้จำนวนความสามารถ [ใช้จำนวน : หนึ่ง] ของการ์ดนี้ เพื่อนำการ์ดที่อยู่ในมือของเราจำนวน 7 ใบ กลับไปวางในลำดับใดก็ได้ที่ข้างใต้สุด เราจำเป็นต้องแสดงการ์ดและลำดับการ์ดที่วางไว้ใต้สุดให้คู่แข่งดูหรือไม่	หลังจากแสดงการ์ด 7 ใบ ที่ต้องการนำกลับไปวางไว้ใต้สุดให้คู่แข่งดูแล้ว ให้เรียงลำดับการ์ดเหล่านั้น ตามต้องการโดยไม่ต้องแสดงให้คู่แข่งดู และนำการ์ดเหล่านั้นไปวางไว้ใต้สุด
62	OP04-119	Donquixote Rosinante	คาเรกเตอร์ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังเรสต์อยู่, คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ ตั้งแต่ 5 ซึ่ง กำลังเอ็คท์พ้อย, จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. [เมื่อลงสนาม] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : นำคาเรกเตอร์การ์ด สิบสี่ใบ ที่มีคอสต์ 5 จากบมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากคาเรกเตอร์นี้ที่กำลังเรสต์อยู่และคาเรกเตอร์อื่นของเราที่มีคอสต์ตั้งต้น 5 ซึ่งกำลังเอ็คท์พ้อย จะถูกทำลายพร้อมกันด้วยความสามารถเดียวกันในเทิร์นคู่แข่ง ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของการ์ดนี้จะยังสามารถปกป้องคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ตั้งต้น 5 ซึ่งกำลังเอ็คท์พ้อยจากการถูก KO ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แม้ว่า "OP04-119 Donquixote Rosinante" ของคุณจะถูก KO แต่คาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ตั้งต้น 5 ซึ่งกำลังเอ็คท์พ้อยของคุณจะไม่ถูก KO