

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	OP05-001 Sabo	สืดเดอร์	[ตั้ง! x 1] [ในเทิร์นของคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์ของเราที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่า กำลังจะถูก KO, จะสามารถทำให้จากที่คาเรกเตอร์ดังกล่าวจะถูก KO จะเปลี่ยนเป็น, ในเทิร์นนี้, จะมีพาวเวอร์ -1000 แทนได้.	หากมีคาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ตั้งต้น 4000 หรือต่ำกว่าถูกโจมตีใส่ และกลายเป็นพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่า ในช่วงคาเรกเตอร์ตั้งเป้ากำลังจะถูก KO เราจะสามารถใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้คาเรกเตอร์ดังกล่าวกลายเป็นพาวเวอร์ -1000 แทนการถูก KO ได้หรือไม่	สามารถทำได้
2	OP05-001 Sabo	สืดเดอร์	[ตั้ง! x 1] [ในเทิร์นของคู่แข่ง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์ของเราที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่า กำลังจะถูก KO, จะสามารถทำให้จากที่คาเรกเตอร์ดังกล่าวจะถูก KO จะเปลี่ยนเป็น, ในเทิร์นนี้, จะมีพาวเวอร์ -1000 แทนได้.	เมื่อคาเรกเตอร์ของเราที่มีพลัง 5000 หรือมากกว่า กำลังจะถูก KO ในเทิร์นของคู่แข่ง เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้งานความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ จากนั้นในเทิร์นนั้น เมื่อมีคาเรกเตอร์โบอินที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่ากำลังจะถูก KO เราจะสามารถใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของการ์ดนี้เพื่อให้พาวเวอร์-1000 แทนได้หรือไม่	สามารถทำได้ เนื่องจาก "สามารถทำให้คาเรกเตอร์นั้นเปลี่ยนเป็น, ในเทิร์นนี้, จะมีพาวเวอร์ -1000 แทนได้" ยังคงออกมาสำเร็จ ข้อจำกัด [เทิร์นและ 1 ครั้ง] จึงยังไม่เกิดขึ้น
3	OP05-002 Belo Betty	สืดเดอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] สามารถทิ้งการ์ดที่มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > จากมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราที่มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > หรือ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มี [ทรูเกอร์] จำนวนไม่เกิน 3 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000.	เราสามารถใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้เพื่อเลือกให้สืดเดอร์พาวเวอร์+3000 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
4	OP05-003 Inazuma	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีคาเรกเตอร์โบอิน ที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า นอกเหนือจากคาเรกเตอร์ที่อยู่ด้วย, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จูโจมฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากเราเคยนำคาเรกเตอร์โลงสนามในช่วงที่เรามีคาเรกเตอร์อื่นนอกเหนือจากคาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า จากนั้นต่อมาเมื่อเราไม่มีคาเรกเตอร์อื่นที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่าอยู่ในสนามแล้ว คาเรกเตอร์นี้จะยังสามารถโจมตีในเทิร์นนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถโจมตีได้
5	OP05-003 Inazuma	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีคาเรกเตอร์โบอิน ที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า นอกเหนือจากคาเรกเตอร์ที่อยู่ด้วย, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จูโจมฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากคาเรกเตอร์นี้ทำการโจมตีในเทิร์นที่ลงสนามและในการเบเทิลนั้น หากเราไม่มีคาเรกเตอร์อื่นที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่าอยู่แล้ว จะเกิดอะไรขึ้นกับการโจมตีครั้งนั้น	ขั้นตอนการเบเทิลจะยังคงดำเนินต่อไปตามปกติ
6	OP05-003 Inazuma	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีคาเรกเตอร์โบอิน ที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า นอกเหนือจากคาเรกเตอร์ที่อยู่ด้วย, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จูโจมฉบับพิเศษ]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากตอนที่เราคาเรกเตอร์โลงสนามไม่ได้มีคาเรกเตอร์โบอินที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่าอยู่ด้วย แต่หลังจากนั้นในเทิร์นนั้นเราได้เพิ่มพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์โบอินเป็น 7000 หรือมากกว่า คาเรกเตอร์นี้จะสามารถโจมตีในเทิร์นนี้ได้โดยหรือไม่	สามารถทำได้
7	OP05-005 Karasu	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสืดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, ในเทิร์นนี้, สืดเดอร์หรือ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000. [เมื่อโจมตี] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า, ในเทิร์นนี้, สืดเดอร์หรือ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้เมื่อสืดเดอร์ของเราไม่ใช่คุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > ได้หรือไม่	สามารถทำได้
8	OP05-007 Sabo	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, โดยจะต้องมีผลรวมของพาวเวอร์ รวมกันเท่ากับ 4000 หรือต่ำกว่า.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำการ KO คาเรกเตอร์ 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์ 4000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
9	OP05-007 Sabo	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, โดยจะต้องมีผลรวมของพาวเวอร์ รวมกันเท่ากับ 4000 หรือต่ำกว่า.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำการ KO คาเรกเตอร์ 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์เป็น -2000 และ คาเรกเตอร์อีก 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์ 6000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
10	OP05-008 Chaka	คาเรกเตอร์	[ตั้ง! x 1] [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ตั้ง!! ที่เรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ สืดเดอร์หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถนำ ตั้ง!! อย่างละ 1 ใบ ไปใส่ให้กับสืดเดอร์และคาเรกเตอร์ใบละ 1 ตั้ง!! ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP05-019 Fire Fist	ฮีโร่	[เมน] ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -4000. จากนั้น, ถ้าเรามีไลฟ์ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, จะทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 0 หรือ ต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกให้คาเรกเตอร์ 1 ใบ มีพาวเวอร์ -4000 และทำการ KO คาเรกเตอร์และไม่มีพาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า จากความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
12	OP05-022 Donquixote Rosinante	สืดเดอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามีการ์ดเบมือ จำนวน 6 ใบ หรือน้อยกว่า, จะทำการ แอ็คทีฟ สืดเดอร์นี้.	เราทำการใส่ใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] เพื่อเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่สืดเดอร์นี้ จะเกิดอะไรขึ้นหากสืดเดอร์ของเราพักการเบเทิล	คุณจะได้รับ 1 เดมจ
13	OP05-030 Donquixote Rosinante	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์ของเราที่กำลังเรสต์อยู่ กำลังจะถูก KO, จะสามารถเปลี่ยนเป็น นำคาเรกเตอร์นี้ ไปวางที่แทรกแทนได้.	If this Character and my opponent's "ST02-010 Basil Hawkins" battle and I use this [Opponent's Turn] effect to trash this card instead, can my opponent activate the [Your Turn] effect of "ST02-010 Basil Hawkins"?	สามารถทำได้
14	OP05-030 Donquixote Rosinante	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์ของเราที่กำลังเรสต์อยู่ กำลังจะถูก KO, จะสามารถเปลี่ยนเป็น นำคาเรกเตอร์นี้ ไปวางที่แทรกแทนได้.	เมื่อคาเรกเตอร์ใบนี้ที่กำลังเรสต์อยู่กำลังจะถูก KO เราสามารถใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] เพื่อนำการ์ดใบนี้ไปวางที่แทรกแทน แล้ว "OP03-076 Rob Lucci" จะสามารถใส่ใช้งานความสามารถ "เมื่อคาเรกเตอร์คู่แข่งถูก KO ทำการแอ็คทีฟสืดเดอร์นี้" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
15	OP05-030 Donquixote Rosinante	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าคาเรกเตอร์ของเราที่กำลังเรสต์อยู่ กำลังจะถูก KO, จะสามารถเปลี่ยนเป็น นำคาเรกเตอร์นี้ ไปวางที่แทรกแทนได้.	เมื่อคาเรกเตอร์ใบนี้ที่กำลังเรสต์อยู่กำลังจะถูก KO เราสามารถใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] เพื่อนำการ์ดใบนี้ไปวางที่แทรกแทน แล้ว "OP03-076 Rob Lucci" จะสามารถใส่ใช้งานความสามารถ "เมื่อคาเรกเตอร์คู่แข่งถูก KO ทำการแอ็คทีฟสืดเดอร์นี้" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
16	OP05-031 Buffalo	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าเรามีคาเรกเตอร์ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 1, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรามีคาเรกเตอร์ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ โดยรวมคาเรกเตอร์ที่กำลังโจมตีอยู่ด้วย เราจะสามารถใส่ใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้เพื่อทำการแอ็คทีฟคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 1 จำนวน 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
17	OP05-032 Pica	คาเรกเตอร์	[เมื่อจบเทิร์นของเรา] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์นี้. [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังจะถูก KO, จะสามารถเปลี่ยนเป็น เรสต์ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า นอกเหนือจาก [Pica] จำนวน 1 ใบ แทนได้.	เราสามารถทำการเรสต์คาเรกเตอร์อื่นที่มีคอสต์ 3 หรือสูงกว่า ที่กำลังจะถูก KO พร้อมกับคาเรกเตอร์นี้ เพื่อป้องกันคาเรกเตอร์นี้จากการถูก KO ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
18	OP05-039 Stick-Stickem Meteora	อีเวนต์	[แคโรเนเตอร์] ในแบบเทิร์น, สึดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราทำการ KO คาเรกเตอร์ที่กำลังโจมตีด้วยความสามารถ [แคโรเนเตอร์] ของการ์ดนี้ จะเกิดขึ้นกับการแบเทิร์นนั้น	หาไม่มีคาเรกเตอร์ที่กำลังโจมตีหรือคาเรกเตอร์ที่ถูกโจมตีอยู่บนสนามในช่วงจบแคโรเนเตอร์ขึ้นปี การแบเทิร์นนั้นจะจบลงโดยไม่เข้าสู่ช่วงแคโรเนเตอร์
19	OP05-040 Birdcage	สเดล	ถ้าสึดเดอร์ของเราคือ [Donquixote Doflamingo], คาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จะไม่ถูก แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชของทั้งสองฝ่าย. [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าในสนามของเรามี คั้ง!! อยู่ 10 ใบพอดี, คาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จะถูก KO ทั้งหมด. จากนั้น, สเดลนี้ จะถูกนำไปวางที่แทรก.	เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้เพื่อ KO คาเรกเตอร์ของทั้งสองฝ่ายที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่ โดยที่สึดเดอร์ของเราไม่ใช้ [Donquixote Doflamingo] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
20	OP05-040 Birdcage	สเดล	ถ้าสึดเดอร์ของเราคือ [Donquixote Doflamingo], คาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จะไม่ถูก แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชของทั้งสองฝ่าย. [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าในสนามของเรามี คั้ง!! อยู่ 10 ใบพอดี, คาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จะถูก KO ทั้งหมด. จากนั้น, สเดลนี้ จะถูกนำไปวางที่แทรก.	ในช่วงจบเทิร์นของเรามี คั้ง!! จำนวน 10 ใบ บนสนาม ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ของการ์ดนี้จะถูกบังคับสิ่งใช้งานเสมอใช่หรือไม่	ใช่ จะมีบังคับสิ่งใช้งานเสมอ
21	OP05-047 Basil Hawkins	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใต้นี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใต้นี้) [เมื่อบล็อก] ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, จะได้การ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ในแบเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรมีการ์ดบนมือ 4 ใบหรือมากกว่า คาเรกเตอร์นี้จะยังได้รับพาวเวอร์+1000 จากความสามารถ [เมื่อบล็อก] ด้วยหรือไม่	ไม่ได้รับพาวเวอร์
22	OP05-047 Basil Hawkins	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใต้นี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใต้นี้) [เมื่อบล็อก] ถ้าเรมีการ์ดบนมือ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, จะได้การ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ในแบเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +1000.	หลังจากใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาเรกเตอร์นี้ไปแล้ว จากนั้นจำนวนการ์ดบนมือเราก่อนหน้านั้นมี 4 ใบหรือมากกว่า ลดลงกลายเป็น 3 ใบหรือน้อยกว่าในช่วงแคโรเนเตอร์ขึ้นปี เราจะยังได้การ์ด 1 ใบ และให้คาเรกเตอร์นี้ได้รับพาวเวอร์ +1000 จากความสามารถ [เมื่อบล็อก] ได้ด้วยหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
23	OP05-058 It's a Waste of Human Life!!	อีเวนต์	[เมฆ] นำคาเรกเตอร์ทั้งหมด (ของทั้งสองฝ่าย) ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, ไปวางที่ข้างใต้เคคของเจ้าของ. จากนั้น, ทั้งสองฝ่าย จะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง, และทำให้การ์ดบนมือของตัวเอง มีจำนวนเหลืออยู่เท่ากับ 5 ใบ.	ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายจะมีขั้นตอนอย่างไรในการทิ้งการ์ดบนมือตัวเองลงแทรก	เริ่มจากผู้เล่นเจ้าของเทิร์นนั้นซึ่งเป็นผู้ใช้งานความสามารถ [เมฆ] ของการ์ดนี้เป็นผู้เลือกทิ้งการ์ดบนมือตัวเองก่อน จากนั้นคู่แข่งค่อยเลือกทิ้งการ์ดบนมือของเขา
24	OP05-058 It's a Waste of Human Life!!	อีเวนต์	[เมฆ] นำคาเรกเตอร์ทั้งหมด (ของทั้งสองฝ่าย) ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, ไปวางที่ข้างใต้เคคของเจ้าของ. จากนั้น, ทั้งสองฝ่าย จะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง, และทำให้การ์ดบนมือของตัวเอง มีจำนวนเหลืออยู่เท่ากับ 5 ใบ.	ผู้เล่นใดที่จะเป็นผู้เลือกเรียงลำดับคาเรกเตอร์ที่วางข้างใต้เคคเจ้าของ	เริ่มจากผู้เล่นเจ้าของเทิร์นนั้นจะต้องเลือกนำคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่าไปวางข้างใต้เคคของตนเองโดยเรียงตามใจชอบก่อน จากนั้นคู่แข่งจะเป็นผู้เลือกคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่าของเขาไปวางข้างใต้เคคตนเองโดยเรียงตามใจชอบ
25	OP05-062 O-Nami	คาเรกเตอร์	ถ้าในสนามของเรามี คั้ง!! อยู่ 10 ใบพอดี, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่ต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใต้นี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใต้นี้)	หากเรานำคาเรกเตอร์นี้ลงสนามในขณะที่มี คั้ง!! จำนวน 10 ใบพอดี จากนั้นเมื่อบนสนามเรามี คั้ง!! เหลือเป็นจำนวน 9 ใบหรือต่ำกว่า เราจะยังสามารถสิ่งใช้ [บล็อกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
26	OP05-062 O-Nami	คาเรกเตอร์	ถ้าในสนามของเรามี คั้ง!! อยู่ 10 ใบพอดี, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่ต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใต้นี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใต้นี้)	การ์ดใต้นี้จะนับว่าเป็นการ์ดที่ชื่อ "Nami" ด้วยหรือไม่	ไม่ใช่
27	OP05-075 Mr.1(Daz.Bonez)	คาเรกเตอร์	[เมื่อต่อสู้เชิงโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] คั้ง!! - 1 (สามารถนำ คั้ง!! ในสนามของเรากับ คั้ง!! เด็ดตามจำนวนที่ระบุ) : นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < B+W > และมีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากคู่แข่งของเราสิ่งโจมตีและเราใช้ความสามารถ [เมื่อต่อสู้เชิงโจมตี] ของการ์ดนี้เพื่อนำ "OP05-075 Mr.1(Daz.Bonez)" อีกับลงสนาม เราจะสามารถใช้การ์ดความสามารถ [เมื่อต่อสู้เชิงโจมตี] ของ "OP05-075 Mr.1(Daz.Bonez)" อีกับที่เพิ่งนำลงสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
28	OP05-079 Viola	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] คู่แข่งจะต้องนำการ์ดที่อยู่ในแทรกของตัวเอง จำนวน 3 ใบ, ไปวางในลำดับใต้ที่ข้างใต้เคค.	ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นผู้เลือกการ์ดที่นำไปวางใต้เคคจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นที่ไม่ได้เป็นผู้ใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] นี้จะเป็นผู้เลือก
29	OP05-082 Shirahoshi	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมฆ] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้, และนำการ์ดที่อยู่ในแทรกของเรา จำนวน 2 ใบ ไปวางในลำดับใต้ที่ข้างใต้เคค : ถ้าคู่แข่งมีการ์ดบนมือจำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	หากคู่แข่งของเรามีการ์ดบนมือ 5 ใบหรือต่ำกว่า เราจะยังสามารถนำการ์ดที่อยู่ในแทรกเรจำนวน 2 ใบ ไปวางข้างใต้เคคจากความสามารถ [ใช้งาน : เมฆ] ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือ 1 ใบ
30	OP05-084 Saint Charlos	คาเรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาเรกเตอร์ที่อยู่บนสนามของเรา, ส่วนแต่เป็นคาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < เผ่ามังกรฟ้า > ทั้งหมด, คาเรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -4.	หากบนสนามเรามีแต่คาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < เผ่ามังกรฟ้า > ทั้งหมด จากนั้นเรานำคาเรกเตอร์ที่ไม่ใช่คุณสมบัติ < เผ่ามังกรฟ้า > ลงสนาม เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรกเตอร์นี้ในขณะที่เราคาเรกเตอร์ของคู่แข่งมีคอสต์ -4 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
31	OP05-086 Nefeltari Vivi	คาเรกเตอร์	ถ้าเรมีการ์ดอยู่ในแทรก จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่า, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่ต่อสู้เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใต้นี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใต้นี้)	หากเรานำคาเรกเตอร์นี้ลงสนามในขณะที่มีการ์ดอยู่ในแทรกเรจำนวน 10 ใบ จากนั้นเมื่อบนสนามเรมีการ์ดในแทรกเหลือเป็นจำนวน 9 ใบหรือต่ำกว่า เราจะยังสามารถสิ่งใช้ [บล็อกเกอร์] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
32	OP05-087 Hakuba	คาเรกเตอร์	[คั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของฝ่ายเรา นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้ จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -5.	จะเป็นอย่างไรหากเราเลือกคาเรกเตอร์ "OP03-088 Fukuro" ของเราเป็นเป้าหมายที่จะถูก KO จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้	คาเรกเตอร์ "OP03-088 Fukuro" ของคู่แข่งจะไม่ถูก KO และคู่แข่งไม่สามารถเลือกคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ ให้มีคอสต์ -5 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้
33	OP05-087 Hakuba	คาเรกเตอร์	[คั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของฝ่ายเรา นอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้ จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -5.	จะเป็นอย่างไรหากเราเลือกคาเรกเตอร์ "OP04-082 Kyros" ของเราเป็นเป้าหมายที่จะถูก KO จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ จากนั้นทำการเรสต์สึดเดอร์หรือ [Corrida Coliseum] แทนการถูก KO	คาเรกเตอร์ "OP04-082 Kyros" ของคู่แข่งจะไม่ถูก KO และคู่แข่งไม่สามารถเลือกคาเรกเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ ให้มีคอสต์ -5 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
34	OP05-091	Rebecca	คาเรกเตอร์	[ใบล็อกเกอร์] (ขณะที่คุณแข็งเต็มที่, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่เป็นฮีโร่ และไม่มีค่าพลัง 3 ใบ และ 7 นอกเหนือจาก [Rebecca] ซึ่งอยู่ในแพ็คเกจของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, เพิ่มขึ้นสู่มือ. จากนั้น, นำคาเรกเตอร์การ์ด ที่เป็นฮีโร่ และไม่มีค่าพลัง 3 หรือต่ำกว่า จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนามในสภาพ เรสต์.	เราสามารถนำการ์ดฮีโร่ที่มีค่าพลัง 3 ขึ้นเมื่อเรา จากนั้นนำการ์ดใบนี้ลงสนามในสภาพเรสต์จาก ความสามารถ (เมื่อลงสนาม) ของการ์ดนี้เห็นได้ หรือไม่	สามารถทำได้
35	OP05-092	Saint Rosward	คาเรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาเรกเตอร์ที่อยู่บนสนามของเรา, ส่วนแต่เป็นคาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < เผ่ามังกร ไฟ > ทั้งหมด, คาเรกเตอร์ของคุณทั้งหมด จะมี คอสต์ -6.	หากบนสนามเรามีแต่คาเรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < เผ่ามังกรไฟ > ทั้งหมด จากนั้นเรานำคาเรกเตอร์ที่ "ไม่ใช่คุณสมบัติ < เผ่ามังกรไฟ > ลงสนาม เราจะสามารถส่งใช้งานความสามารถ (เมื่อลงสนาม) ของ คาเรกเตอร์นี้ในขณะที่ยังคาเรกเตอร์ของคุณยังมี ค่าคอสต์ -6 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
36	OP05-095	Dragon Claw	อิมูนิตี้	[คาเรกเตอร์] ในบทเหล่านี้, สัตว์เดรัจฉาน คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรากำลังอยู่ในแพ็คเกจ จำนวน 15 ใบ หรือมากกว่า, จะทำการ KO คาเรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากในแพ็คเกจเรามีการ์ดจำนวน 14 ใบ แล้วเราใช้ งานการ์ดใบนี้ เราจะสามารถใช้ความสามารถ [คาเรกเตอร์] ของการ์ดนี้ในการ KO คาเรกเตอร์ ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
37	OP05-098	Enel	สัลดเดอร์	[ในเทิร์นของคุณ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อไลฟ์ของเรา กลายเป็น จำนวน 0 ใบ, จะนำการ์ดใบนี้ไป จากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุด ของไลฟ์. จากนั้น, จะต้องทำการรีดนมมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเราได้รับแต้มเจในขณะที่มีไลฟ์เหลือเป็นจำนวน 1 ใบ และการ์ดในไลฟ์ใบนี้คือ [หรือการ์ด] เราจะได้ สิ่งใช้งานอะไรก่อน ระหว่างความสามารถ [ในเทิร์นของคุณ] ของการ์ดนี้ หรือ [หรือการ์ด] ของมัน	คุณสามารถเลือกได้ว่า จะใช้งาน [หรือการ์ด] หรือไม่ ซึ่งหากการ์ดเลือกใช้ [หรือการ์ด] ความสามารถ [ใน เทิร์นของคุณ] ของการ์ดนี้ จะถูกส่งใช้งานหลังจาก [หรือการ์ด] นี้ก่อนผลเสร็จสิ้นแล้ว
38	OP05-098	Enel	สัลดเดอร์	[ในเทิร์นของคุณ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อไลฟ์ของเรา กลายเป็น จำนวน 0 ใบ, จะนำการ์ดใบนี้ไป จากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุด ของไลฟ์. จากนั้น, จะต้องทำการรีดนมมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเราได้รับแต้มเจในขณะที่มีไลฟ์เหลือเป็นจำนวน 1 ใบ และการ์ดในไลฟ์ใบนี้คือ "OP03-118 Ikoku Sovereignty" จากนั้นเรายังใช้งาน [หรือ การ์ด] และไลฟ์ที่เราจะกลายเป็น 1 ใบ ในกรณีนี้ เรา จะยังสามารถส่งใช้งาน [ในเทิร์นของคุณ] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
39	OP05-098	Enel	สัลดเดอร์	[ในเทิร์นของคุณ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อไลฟ์ของเรา กลายเป็น จำนวน 0 ใบ, จะนำการ์ดใบนี้ไป จากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุด ของไลฟ์. จากนั้น, จะต้องทำการรีดนมมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเราได้รับแต้มเจในขณะที่มีไลฟ์เหลือเป็นจำนวน 1 ใบ และการ์ดในไลฟ์ใบนี้คือ "OP05-106 Shura" จากนั้นเรายังใช้งาน [หรือการ์ด] จากนั้น เราจะได้สิ่งใช้งานก่อนกัน ระหว่าง [ในเทิร์นของคุณ] ของสัลดเดอร์นี้ หรือ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP05-106 Shura"	ผู้เล่นที่เป็นผู้ส่งใช้งานความสามารถ [ในเทิร์นของคุณ] ของสัลดเดอร์นี้ และความสามารถ [เมื่อลง สนาม] ของ "OP05-106 Shura" จะเป็นผู้เลือกที่จะส่งใช้งานความสามารถใดก่อนก็ได้ตามใจชอบ
40	OP05-098	Enel	สัลดเดอร์	[ในเทิร์นของคุณ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อไลฟ์ของเรา กลายเป็น จำนวน 0 ใบ, จะนำการ์ดใบนี้ไป จากเด็คของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางเพิ่มที่บนสุด ของไลฟ์. จากนั้น, จะต้องทำการรีดนมมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเราได้รับ 2 แต้มจาก [ดับเบิลแอตแทค] ของ การ์ดคู่แข่ง ในขณะที่มีไลฟ์เป็นจำนวน 1 ใบ ใน กรณีนี้เมื่อเราใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคุณ] ของการ์ดนี้เพิ่มจำนวนไลฟ์ไปแล้ว เราจะต้องรับ แต้มเจที่ 2 เพิ่มอีกหรือไม่	ไม่ หลังจากการ์ดได้รับ 2 แต้มจาก [ดับเบิลแอตแทค] จะยังคงแต้มเจต่อไป จากนั้นคุณจะได้ใช้ งานความสามารถ [ในเทิร์นของคุณ] เพื่อนำการ์ด 1 ใบจากใบบนสุดของเด็คไปวางไว้บนสุดของไลฟ์
41	OP05-100	Enel	คาเรกเตอร์	[จุดพลังพลัง] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่ พลังลงสนามได้) [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังจะถูกนำ ออกจากสนาม, จะสามารถนำ ไลฟ์ ใบบนสุดของ เรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพ็คเกจได้. แต่ก็มี คาเรกเตอร์ [Monkey.D.Luffy] ของใครก็ตามอยู่ ละก็, ความสามารถนี้จะกลายเป็นไร้ผล.	หากคาเรกเตอร์ที่กำลังจะถูกนำออกจากสนามด้วย ความสามารถของเราเอง เราจะสามารถใช้งาน ความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เพื่อนำไลฟ์ 1 ใบ ของเราไปวางที่แพ็คเกจได้หรือไม่	สามารถทำได้
42	OP05-100	Enel	คาเรกเตอร์	[จุดพลังพลัง] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่ พลังลงสนามได้) [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังจะถูกนำ ออกจากสนาม, จะสามารถนำ ไลฟ์ ใบบนสุดของ เรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพ็คเกจได้. แต่ก็มี คาเรกเตอร์ [Monkey.D.Luffy] ของใครก็ตามอยู่ ละก็, ความสามารถนี้จะกลายเป็นไร้ผล.	หากเราทำการเลือกคาเรกเตอร์จากความสามารถ "สามารถเลือกนำคาเรกเตอร์ของเรา 1 ใบกลับ ขึ้นมือ: " ของ "OP01-047 Trafalgar Law" และ ทำการนำไลฟ์ 1 ใบไปวางที่แพ็คเกจ เราจะสามารถใช้ความสามารถของ "OP01-047 Trafalgar Law" เพื่อนำคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่าลงสนามจากมือได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
43	OP05-100	Enel	คาเรกเตอร์	[จุดพลังพลัง] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่ พลังลงสนามได้) [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาเรกเตอร์นี้ กำลังจะถูกนำ ออกจากสนาม, จะสามารถนำ ไลฟ์ ใบบนสุดของ เรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แพ็คเกจได้. แต่ก็มี คาเรกเตอร์ [Monkey.D.Luffy] ของใครก็ตามอยู่ ละก็, ความสามารถนี้จะกลายเป็นไร้ผล.	หากมีคาเรกเตอร์ [Monkey D.Luffy] อยู่บน สนาม ความสามารถ [จุดพลังพลัง] ของคาเรก เตอร์นี้จะถูกทำให้ไร้ผลด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ [จุดพลังพลัง] จะไม่ใช่ไร้ผล
44	OP05-101	Ohm	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีไลฟ์ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, คาเรก เตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +1000. [เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำ [Holly] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมา. จากนั้น, นำการ์ดที่ เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้เด็ค, แล้วนำ [Holly] จากมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลง สนาม.	หากเราไม่ได้ทำการแสดงการ์ด [Holly] เมื่อ ดูการ์ดบนเด็คเรา 5 ใบ เราจะยังสามารถนำ [Holly] ลงสนามจากมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
45	OP05-107	Lieutenant Spacey	คาเรกเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีการตีไลฟ์ของเรา ถูกนำขึ้นสู่มือ, ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากเรายังใช้งานความสามารถ [หรือการ์ด] ของ "ST09-002 Uzuki Tempura" ([หรือการ์ด] ทำ การ เรสต์ คาเรกเตอร์ของคุณที่มีคอสต์ 2 หรือ ต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำการ์ดใบนี้ เพิ่มขึ้นสู่มือ.) และนำขึ้นมือ [เราจะสามารถใช้งาน ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของคาเรกเตอร์นี้ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
46	OP05-109	Pagaya	คาเรกเตอร์	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี [หรือการ์ด] ถูกส่งใช้งาน, จำนวน 2 ใบ, และทำการรีดนมมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	ความสามารถของคาเรกเตอร์นี้จะถูกบังคับส่งใช้งานเสมอเมื่อคู่แข่งส่งใช้งาน [หรือการ์ด] ใช่หรือไม่	ใช่ จะบังคับส่งใช้งานเสมอ
47	OP05-001	Sabo	สัลดเดอร์	[ดี!! x 1] [ในเทิร์นของคุณ] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้า คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือ มากกว่า กำลังจะถูก KO, จะสามารถทำให้จากที่คาเรกเตอร์ดังกล่าวจะถูก KO จะเปลี่ยนเป็น, ในเทิร์นนี้, จะมีพาวเวอร์ -1000 แทนได้.	หากคู่แข่งใช้งานความสามารถ (เมื่อลงสนาม) ของ "OP01-094 Kaido" เพื่อทำการ KO คาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่าของเราพร้อม กับ 2 ใบ เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [ใน เทิร์นของคุณ] ของสัลดเดอร์นี้ที่ติด 1 ดี!! อยู่ ในการป้องกันคาเรกเตอร์ของเรา 2 ใบนั้นจากการถูก KO ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณสามารถเลือกให้คาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือมากกว่าทั้ง 2 ใบนั้น ถูก KO หรือจะเลือกให้ไม่ถูก KO แต่มีพาวเวอร์ -1000 แทนได้