

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	OP06-002	Inazuma	คาเรกเตอร์ มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่า, คาเรกเตอร์นี้ จะได้รับ [แบน เนช]. (ถ้าการ์ดใบนี้ทำลายไม่ได้, การ์ดใบนี้จะถูกนำไปวางที่แทrech, และหรือการ์ดจะไม่ทำงาน)	หากเราใช้คาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์เป็น 7000 สิ่งใดบ้างจากนั้นพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์ที่ถูกลดลงกลายเป็น 6000 หรือต่ำกว่าด้วย [แครนเดอริ] ของคู่แข่ง จะเกิดอะไรขึ้นกับ [แบนเนช] ของการ์ดนี้	การ์ดตัวนี้จะไม่ออกผลโดยไม่ว่าคาเรกเตอร์ใบนี้จะมี [แบนเนช]
2	OP06-006	Saga	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000. จากนั้น, ในตอนจบเทิร์นนี้, จะต้องนำคาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < FILM > จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทrech.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ไปแล้ว หลังจากนั้นคาเรกเตอร์ที่ถูกนำออกจากสนามในเทิร์นเดียวกันนั้น ตอนจบเทิร์นเราจะยังต้องนำคาเรกเตอร์ของเราที่มีคุณสมบัติ < FILM > จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทrechอยู่ใช่หรือไม่	ใช่ หากบนสนามคุณมีคาเรกเตอร์คุณสมบัติ < FILM > > 1 ใบอยู่ คุณจะต้องนำ 1 ใบขึ้นไปวางที่แทrech
3	OP06-009	Shuraiya	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อโจมตี] / [เมื่อบล็อก] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ตั้งต้น กลายเป็นเท่ากับ ค่าพาวเวอร์ของ สัตเดอริ์ของคู่แข่ง.	หากคาเรกเตอร์นี้ มี ตั้ง! ติดอยู่ 1 ตั้ง! และโจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 5000 คาเรกเตอร์นี้จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 6000 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ใช่หรือไม่	ใช่ จะกลายเป็น 6000 (โปรดตรวจสอบเว็บไซต์ทางการสำหรับความสามารถการ์ดที่อัปเดต)
4	OP06-009	Shuraiya	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อโจมตี] / [เมื่อบล็อก] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ตั้งต้น กลายเป็นเท่ากับ ค่าพาวเวอร์ของ สัตเดอริ์ของคู่แข่ง.	สัตว์เดอริ์ของคู่แข่งที่เราโจมตีด้วย ตั้ง! ติดอยู่และมีพาวเวอร์เป็น 8000 เราสั่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของคาเรกเตอร์นี้และพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์นี้จะกลายเป็น 8000 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] จากในเราสามารถใช้งานคาเรกเตอร์เพื่อเพิ่มพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ (โปรดตรวจสอบเว็บไซต์ทางการสำหรับความสามารถการ์ดที่อัปเดต)
5	OP06-009	Shuraiya	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อโจมตี] / [เมื่อบล็อก] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] จนถึงช่วงเริ่มต้นเทิร์นถัดไปของเรา, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ตั้งต้น กลายเป็นเท่ากับ ค่าพาวเวอร์ของ สัตเดอริ์ของคู่แข่ง.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ซึ่ง สัตเดอริ์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ในขณะนั้นเป็น 5000 แต่คู่แข่งได้ทำการใช้งานคาเรกเตอร์เพื่อเพิ่มพลังสัตว์เดอริ์ของตนกลายเป็น 6000 ในกรณีนีพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์นี้จะกลายเป็น 6000 ด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาเรกเตอร์นี้จะทำให้พาวเวอร์ตั้งต้นกลายเป็นเท่ากับค่าพาวเวอร์ของคู่แข่ง ในขณะที่สั่งใช้งานความสามารถ (โปรดตรวจสอบเว็บไซต์ทางการสำหรับความสามารถการ์ดที่อัปเดต)
6	OP06-013	Monkey.D.Luffy	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < FILM > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมาใหม่. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับถัดไป ที่ข้างใต้เด็ค. ([เทิร์นเกอร์] ใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้)	เมื่อเราสั่งใช้งาน [เทิร์นเกอร์] ของการ์ดนี้ จะได้ทำการนำการ์ดนี้ลงสนามด้วยหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
7	OP06-014	Ratchet	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] สามารถทำการการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < FILM > จากบนมือของเรา จำนวนกี่ใบก็ได้. ในบทเทิร์นนี้, สัตเดอริ์ของเรา หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000, ต่อจำนวนการ์ด ที่ตั้งไป 1 ใบ.	Can I use this [On Your Opponent's Attack] effect to trash 2 cards from my hand, and give 2 of my Characters +1000 power each?	ไม่สามารถทำได้
8	OP06-018	Gum-Gum King Kong Gating	[แบน] ในเทิร์นนี้, สัตเดอริ์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +3000. จากนั้น, ถ้าคู่แข่งมีคาเรกเตอร์ ที่มีพาวเวอร์ 7000 หรือมากกว่าอยู่ด้วยแล้ว, ในเทิร์นนี้, สัตเดอริ์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000. ([เทิร์นเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ในการรับมือเรา 2 ใบไปฝั่งแทrech เพื่อไม่ให้คาเรกเตอร์ของเรา 2 ใบ มีพาวเวอร์เพิ่มในละ 1000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
9	OP06-023	Arlong	[เมื่อลงสนาม] สามารถทำการรับมือของเรา จำนวน 1 ใบ : สัตเดอริ์ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่สามารถโจมตี, และหรือถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป. ([เทิร์นเกอร์] ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราทำได้ทำการเลือกสัตว์เดอริ์ที่เรสต์อยู่ของคู่แข่งจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ สัตเดอริ์นั้นจะสามารถเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟขึ้นมาในสเตตัสเพลสคู่แข่งได้หรือไม่	ใช่ จะเปลี่ยนสภาพเป็นแอ็คทีฟ แต่สัตว์เดอริ์นั้นจะไม่สามารถสั่งโจมตีได้ในเทิร์นนั้น
10	OP06-024	Ikaros Much	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสัตว์เดอริ์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมนุษย์เงือกใหม่ >, จะนำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < แมนมนุษย์เงือก > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, จะต้องนำ โลฟี่ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสูบนมือ.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการนำ "OP06-034 Hyouzou" ลงสนามจากมือได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ (โปรดตรวจสอบเว็บไซต์ทางการสำหรับ OP06-034 Hyouzou)
11	OP06-024	Ikaros Much	[เมื่อลงสนาม] ถ้าสัตว์เดอริ์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมนุษย์เงือกใหม่ >, จะนำคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < แมนมนุษย์เงือก > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, จะต้องนำ โลฟี่ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสูบนมือ.	หากเราลงคาเรกเตอร์นี้โดยที่สัตว์เดอริ์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมนุษย์เงือกใหม่ > หากเราเลือกที่จะไม่นำคาเรกเตอร์ลงสนามจากบนมือด้วยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เราจะยังต้องนำโลฟี่ในบนสุด 1 ใบขึ้นมือหรือไม่	ใช่ คุณจำเป็นต้องนำโลฟี่ในบนสุด 1 ใบขึ้นมือของคุณ
12	OP06-026	Koushirou	[เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ฟัน > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, เราจะยังไม่สามารถโจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่ง.	ในเทิร์นเดียวกับที่เราใช้งาน [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ สัตเดอริ์หรือคาเรกเตอร์ในอื่นของเราที่ไม่ได้ถูกแอ็คทีฟขึ้นมาจากความสามารถของการ์ดนี้ จะสามารถโจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่งได้หรือไม่	ไม่สามารถโจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่งได้
13	OP06-026	Koushirou	[เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ฟัน > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, เราจะยังไม่สามารถโจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่ง.	เราสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในเทิร์นเดียวกับที่เราได้โจมตีใส่ สัตเดอริ์ของคู่แข่งไปแล้วหรือไม่	สามารถทำได้
14	OP06-028	Zeo	[ตั้ง! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าสัตว์เดอริ์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดมนุษย์เงือกใหม่ >, จะทำให้ ตั้ง! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ, และในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000. จากนั้น, จะต้องนำ โลฟี่ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสูบนมือ.	หากเราใช้คาเรกเตอร์นี้ได้ตั้งแต่ตั้ง! ไว้ว่าทำการโจมตี หากเราไม่ได้ทำการแอ็คทีฟ ตั้ง! ขึ้นมา เราจะยังจำเป็นต้องนำโลฟี่ในบนสุดของเรา 1 ใบขึ้นมือ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้หรือไม่	ใช่ คุณจำเป็นต้องนำโลฟี่ในบนสุด 1 ใบขึ้นมือของคุณ
15	OP06-035	Hody Jones	[จุดโจมตีพิเศษ] (การ์ดใบนี้ไม่สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้) [เมื่อลงสนาม] ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง หรือว่า ตั้ง! ของคู่แข่ง รวมกันจำนวนไม่เกิน 2 ใบ. จากนั้น, จะต้องนำ โลฟี่ ในบนสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสูบนมือ.	หากเรานำคาเรกเตอร์นี้ลงสนามแต่ไม่ได้ทำการเรสต์คาเรกเตอร์หรือ ตั้ง! เลย เราจะยังจำเป็นต้องนำโลฟี่ในบนสุดของเรา 1 ใบขึ้นมือ จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้หรือไม่	ใช่ คุณจำเป็นต้องนำโลฟี่ในบนสุด 1 ใบขึ้นมือของคุณ
16	OP06-038	The Billion-fold World Trichilocosm	[แครนเดอริ] ในบทเทิร์นนี้, สัตเดอริ์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 8 ใบ หรือมากกว่า, ในบทเทิร์นนี้, การ์ดใบนั้น, จะมีพาวเวอร์ +2000. ([เทิร์นเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	บนสนามของเรามีการ์ดเรสต์อยู่ 7 ใบ ในขณะที่เราทำการเรสต์ ตั้ง! 1 ใบ เพื่อสั่งใช้งานความสามารถคาเรกเตอร์ของการ์ดใบนี้ เราจะสามารถให้ สัตเดอริ์หรือคาเรกเตอร์ของเรามีพาวเวอร์ +4000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
17	OP06-038	The Billion-fold World Trichilocosm	[แครนเดอริ] ในบทเทิร์นนี้, สัตเดอริ์ หรือ คาเรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 8 ใบ หรือมากกว่า, ในบทเทิร์นนี้, การ์ดใบนั้น, จะมีพาวเวอร์ +2000. ([เทิร์นเกอร์] ทำการ KO คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ซึ่งกำลังเรสต์อยู่, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานเอฟเฟกต์นี้ในขณะที่บนสนามเรามี ตั้ง! เรสต์จาก 3 ใบ, สัตเดอริ์เรสต์ 1 ใบ, คาเรกเตอร์เรสต์ 1 ใบ, และ สัตเดอริ์ของเรามี ตั้ง! ติดอยู่ 3 ใบ เราจะสามารถให้ สัตเดอริ์หรือคาเรกเตอร์ของเรามีพาวเวอร์ +4000 ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ตั้ง! ที่ติดอยู่ไม่นับว่าอยู่ในสภาพเรสต์
18	OP06-042	Vinsmoke Reiju	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อมี ตั้ง! ในสนามของเรา ถูกนำกลับ ตั้ง! เด็ค, จะทำการ จำนวน 1 ใบ.	หากในเทิร์นเรามี ตั้ง! บนสนามเราถูกนำกลับเด็คแล้ว! จากความสามารถของคู่แข่ง เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
19	OP06-043	Aramaki	คาเรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ชนะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดได้ใน, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [ใช้การ์ด : แมน] [ฮีโร่ 1 ครั้ง] สามารถตั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาเรกเตอร์ของโคโรกันตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเรา : ในฮีโร่, คาเรกเตอร์, จะมีพาวเวอร์ +3000.	เราจะสามารถสั่งใช้การ์ดความสามารถ [ใช้การ์ด : แมน] ของการ์ดนี้โดยที่บนสนามทั้งสองฝ่ายไม่มีคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่าอยู่เลย ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
20	OP06-044	Gion	คาเรกเตอร์	[ฮีโร่ตัวเอง] [ฮีโร่และ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งใช้การ์ดฮีโร่, คู่แข่งจะต้องนำการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เด็ค.	หลังจากนำคาเรกเตอร์นี้ลงสนามแล้ว เราได้เลือกโจมตีใส่การ์ดของคู่แข่ง ในช่วงเวลาที่คู่แข่งมีการ์ดบนมือเพียง 1 ใบ และได้สั่งใช้การ์ด "ST03-017 Love-Love Mellow" จากมือ ความสามารถของคาเรกเตอร์นี้จะออกผลอย่างไร	ST03-017 Love-Love Mellow จะจำกัดฮีโร่ก่อน 1 ใบ และหลังจากออกผลทุกอย่างเสร็จ ความสามารถ [ฮีโร่ตัวเอง] ของคาเรกเตอร์นี้จึงค่อยทำงานต่อ
21	OP06-048	Zeff	คาเรกเตอร์	[ฮีโร่ตัวเอง] เมื่อคู่แข่งใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] หรือ ฮีโร่, ถ้าฮีโร่ของเรา มีคุณสมบัติ < ฮีโร่บลู >, จะสามารถนำการ์ดใบนี้ออกจากเด็คของเรา จำนวน 4 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เด็ค.	หากในฮีโร่เราคู่แข่งเราได้ใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] ของฮีโร่ เราจะสามารถใช้การ์ดความสามารถ [ฮีโร่ตัวเอง] ของคาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
22	OP06-048	Zeff	คาเรกเตอร์	[ฮีโร่ตัวเอง] เมื่อคู่แข่งใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] หรือ ฮีโร่, ถ้าฮีโร่ของเรา มีคุณสมบัติ < ฮีโร่บลู >, จะสามารถนำการ์ดใบนี้ออกจากเด็คของเรา จำนวน 4 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เด็ค.	ในฮีโร่ของเราชนะที่มีคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่าอยู่บนสนาม จากนั้นคู่แข่งของเราได้สั่งใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] ของ "ST03-003 Crocodile" ในช่วงเวลาที่การ์ดนี้กำลังใช้การ์ดใบนี้ เราสามารถสั่งใช้การ์ดความสามารถของ "ST03-003 Crocodile" (สั่ง!! x1) (ไม่บล็อก) นำคาเรกเตอร์คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า 1 ใบ กลับไปวางใต้เด็คของเรา จะเกิดอะไรขึ้นกับความสามารถ [ฮีโร่ตัวเอง] ของคาเรกเตอร์นี้	หลังจากคู่แข่งสั่งใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] ของ "ST03-003 Crocodile" และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตี คุณจะสามารถเลือกนำการ์ด 1 ใบบนเด็คของตัวเองไปวางที่หน้าจากความสามารถ [ฮีโร่ตัวเอง] ของคาเรกเตอร์นี้ก่อน จากนั้นคู่แข่งจะนำคาเรกเตอร์นี้ไปวางใต้เด็คจากความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของ "ST03-003 Crocodile"
23	OP06-051	Tsuru	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : คู่แข่งจะต้องนำ คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือของตัวเอง. (คู่แข่งเป็นคนเลือก)	จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ คู่แข่งจะเลือกคาเรกเตอร์ของตัวเองขึ้นมาได้กี่ใบได้หรือไม่	ใช้ คู่แข่งจะเลือกคาเรกเตอร์ 1 ใบบนสนามของเขาและนำขึ้นมือ
24	OP06-054	Borsalino	คาเรกเตอร์	ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่า, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ชนะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดได้ใน, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	หลังจากสั่งใช้การ์ด [บล็อกเกอร์] ของคาเรกเตอร์นี้ จำนวนการ์ดบนมือของเราจะเป็น 6 หรือมากกว่าในการแบทเทิลเดียวกันนั้น จะเกิดอะไรขึ้นกับเป้าหมายการโจมตี	ในกรณีนี้ การโจมตีจะยังไม่ดำเนินต่อไปโดยมีคาเรกเตอร์นี้เป็นเป้าหมายการโจมตี
25	OP06-056	Ama no Murakumo Sword	ฮีโร่	[แมน] นำคาเรกเตอร์ของตัวเอง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กับคาเรกเตอร์ของตัวเอง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง. [ฮีโร่การ์ด] ใช้ความสามารถ [แมน] ของการ์ดใบนี้.	เมื่อคู่แข่งเรานำคาเรกเตอร์ 2 ใบ กลับไปวางใต้เด็คจากความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้ ผู้สืบทอดที่จะเป็นผู้เริ่มลำดับการโจมตีต้องวางใต้เด็คนั้น	เจ้าของการ์ดที่ต้องการนำการ์ดไปวางใต้เด็คจากความสามารถนี้จะเป็นผู้สืบทอดเริ่มลำดับการโจมตี
26	OP06-056	Ama no Murakumo Sword	ฮีโร่	[แมน] นำคาเรกเตอร์ของตัวเอง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กับคาเรกเตอร์ของตัวเอง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง. [ฮีโร่การ์ด] ใช้ความสามารถ [แมน] ของการ์ดใบนี้.	เมื่อคู่แข่งเรานำคาเรกเตอร์ 2 ใบ กลับไปวางใต้เด็คจากความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถระบุลำดับที่การ์ดเรียงที่ตรงหน้าใต้เด็คได้หรือไม่	ไม่สามารถระบุได้
27	OP06-058	Gravity Blade Raging Tiger	ฮีโร่	[แมน] นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง. [ฮีโร่การ์ด] นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง.	เมื่อคู่แข่งเรานำคาเรกเตอร์ 2 ใบ กลับไปวางใต้เด็คจากความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้ ผู้สืบทอดที่จะเป็นผู้เริ่มลำดับการโจมตีต้องวางใต้เด็คนั้น	เจ้าของการ์ดที่ต้องการนำการ์ดไปวางใต้เด็คจากความสามารถนี้จะเป็นผู้สืบทอดเริ่มลำดับการโจมตี
28	OP06-058	Gravity Blade Raging Tiger	ฮีโร่	[แมน] นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง. [ฮีโร่การ์ด] นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของตัวเอง.	เมื่อคู่แข่งเรานำคาเรกเตอร์ 2 ใบ กลับไปวางใต้เด็คจากความสามารถ [แมน] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถระบุลำดับที่การ์ดเรียงที่ตรงหน้าใต้เด็คได้หรือไม่	ไม่สามารถระบุได้
29	OP06-061	Vinsmoke Ichiji	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้า สั่ง!! ที่อยู่บนสนามของเรา มีจำนวนไม่มากนักกว่า สั่ง!! ที่อยู่บนสนามของคู่แข่ง, นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -2000, และคาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [รูโริมดับเพลิง]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในฮีโร่ที่ฝั่งสนามไม่ได้)	เราสั่งใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้คาเรกเตอร์ของตัวเองมีพาวเวอร์-2000 และคาเรกเตอร์นี้ได้รับ [รูโริมดับเพลิง] จากนั้นในฮีโร่เดียวกัน จำนวน สั่ง!! บนสนามเรากลายเป็นมากกว่าบนสนามคู่แข่ง จะเกิดอะไรขึ้นกับความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้	คาเรกเตอร์ของตัวเองจะมีคอสต์ได้รับพาวเวอร์-2000 จนจบเทิร์น และคาเรกเตอร์นี้ยังคงได้รับ [รูโริมดับเพลิง] อยู่
30	OP06-065	Vinsmoke Niji	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้า สั่ง!! ที่อยู่บนสนามของเรา มีจำนวนไม่มากนักกว่า สั่ง!! ที่อยู่บนสนามของคู่แข่ง, เลือก 1 อย่าง จากสั่งต่อไปนี้. • นำการ์ด KO คาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. • นำคาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของตัวเอง.	เราสามารถนำความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่าของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
31	OP06-072	Cosette	คาเรกเตอร์	ถ้าฮีโร่ของเรา มีคุณสมบัติ < เจอร์มา 66 >, และจำนวนของ สั่ง!! ที่อยู่บนสนามของเรา มีน้อยกว่าคู่แข่ง จำนวน 2 ใบ เป็นอย่างน้อย, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ชนะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดได้ใน, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	เมื่อคาเรกเตอร์ของตัวเองโจมตีในขณะที่ยังมีฮีโร่ของเราที่มีคุณสมบัติ < เจอร์มา 66 > และจำนวนสั่ง!! บนสนามของเราไม่น้อยกว่าคู่แข่งจำนวน 2 ใบ จากนั้นคู่แข่งได้ใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] แล้วทำให้จำนวน สั่ง!! ของคู่แข่งเปลี่ยนแปลงไปจำนวน สั่ง!! ของทั้งสองฝ่ายต่างกันไม่ถึง 2 ใบ เราจะยังสามารถสั่งใช้ [บล็อกเกอร์] ของคาเรกเตอร์นี้เพื่อตอบสนงต่อการ์ดโจมตีนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
32	OP06-074	Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สั่ง!! - 1 (สามารถนำ สั่ง!! ในสนามของเราสั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถที่ลดลง. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	หากคาเรกเตอร์ที่ถูกเลือกจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ กำลังได้รับผลจากความสามารถ "ได้รับพาวเวอร์+1000 จนจบเทิร์น" ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้จะใช้สำหรับพาวเวอร์ของคาเรกเตอร์นั้นให้กลายเป็นพาวเวอร์ที่ลดลงหรือไม่	จะไม่รับพาวเวอร์
33	OP06-074	Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สั่ง!! - 1 (สามารถนำ สั่ง!! ในสนามของเราสั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถที่ลดลง. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	หากเราใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการทำให้คาเรกเตอร์ของตัวเองที่มี [บล็อกเกอร์] กลายเป็นความสามารถที่ลดลง และ KO คาเรกเตอร์นั้น ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาเรกเตอร์ของตัวเองนั้นจะสามารถใช้งานได้หรือไม่	ไม่ได้ ความสามารถ [บล็อกเกอร์] จะไม่ทำงาน
34	OP06-074	Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สั่ง!! - 1 (สามารถนำ สั่ง!! ในสนามของเราสั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถที่ลดลง. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	หากเราใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP01-006 Otama" เพื่อทำให้คาเรกเตอร์ของตัวเองที่มีพาวเวอร์ที่เพิ่มขึ้น 7000 ได้รับพาวเวอร์+2000 จากนั้นเราสามารถนำความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรกเตอร์นี้ในการ KO คาเรกเตอร์ใบนี้ของคู่แข่งได้หรือไม่	สามารถทำได้
35	OP06-074	Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สั่ง!! - 1 (สามารถนำ สั่ง!! ในสนามของเราสั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถที่ลดลง. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	เราสามารถนำความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรกเตอร์นี้เพื่อ KO คาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า ที่กำลังได้รับผลจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP04-083 Sabo" (เมื่อลงสนาม) คาเรกเตอร์ของเราจะไม่สามารถถูก KO จากความสามารถใดๆ ได้จนกว่าจะเริ่มเทิร์นถัดไปของเรา) ของคู่แข่งได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
36	OP06-074	Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สั่ง!! - 1 (สามารถนำ สั่ง!! ในสนามของเราสั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของตัวเอง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถที่ลดลง. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	ในเทิร์นก่อนหน้าในคู่แข่งได้ทำการลง "OP02-004 Edward Newgate" และใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เพื่อทำให้ฮีโร่ของตัวเองได้รับพาวเวอร์+2000 จากนั้น เราได้ใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการทำให้ความสามารถของคาเรกเตอร์นี้เพิ่มขึ้น แล้วฮีโร่ของตัวเองจะมีคอสต์ได้รับพาวเวอร์+2000 จาก [Edward Newgate] หรือไม่	ใช่ จะมีคอสต์ได้รับพาวเวอร์+2000

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
37	OP06-074 Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับคืน!!) เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราจะจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	คาเรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ หลังจากนั้น จะยังสามารถถูกเลือกจากความสามารถของการ์ดอื่นในเทิร์นเดียวกันนี้ได้หรือไม่	สามารถถูกเลือกได้
38	OP06-074 Zephyr (Navy)	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับคืน!!) เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของเราจะจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาเรกเตอร์นั้น มีพาวเวอร์ 5000 หรือต่ำกว่า, จะถูก KO.	คาเรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ จะถูกนับว่าเป็น "คาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถเพิ่มเติม" หรือไม่	ไม่นับเป็น "คาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถเพิ่มเติม"
39	OP06-080 Gecko Moria	สปีดเดอร์	[ดั่ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] (2) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสมอสต่อเติมตามจำนวนที่ระบุ), สามารถที่จะกำจัดเมื่อของเรา จำนวน 2 ใบ : นำการโจมตีแบบสุดจากเด็คของเรา ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดริลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ ลงสนาม.	หากเรานำ "OP06-094 Lola" จากมือเราไปวางที่แพรรโดยความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถนำการ์ดที่โดนแพรรไปในลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
40	OP06-083 Oars	คาเรกเตอร์	คาเรกเตอร์นี้ไม่สามารถทำการ์ดโจมตี. [ใช้งาน : แมน] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดริลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากคาเรกเตอร์นี้ได้รับผลจากความสามารถเช่น "ได้รับพาวเวอร์+1000 จะเบต้าเทิร์น" จากผลของการ์ดอื่นหรือไม่	ไม่ จะไม่โดนเบต้าเทิร์น
41	OP06-083 Oars	คาเรกเตอร์	คาเรกเตอร์นี้ไม่สามารถทำการ์ดโจมตี. [ใช้งาน : แมน] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดริลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากคาเรกเตอร์นี้เคยได้รับ [เบเนดิช] มาจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP06-101 O-Nami" หลังจากที่เราใส่ใช้งาน [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ จะเกิดขึ้นหากเราทำการโจมตีด้วยคาเรกเตอร์นี้แล้วตามด้วยสปีดเดอร์หรือไม่	[เบเนดิช] ยังคงอยู่ แต่เราทำได้ไม่ในเทิร์นถัดไปจะไม่สามารถทำงานได้ และนำโลฟี่ไปในลงแพรรด้วย
42	OP06-083 Oars	คาเรกเตอร์	คาเรกเตอร์นี้ไม่สามารถทำการ์ดโจมตี. [ใช้งาน : แมน] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดริลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	คาเรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลจากความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ หลังจากนั้น จะยังสามารถถูกเลือกจากความสามารถของการ์ดอื่นในเทิร์นเดียวกันนี้ได้หรือไม่	สามารถถูกเลือกได้
43	OP06-083 Oars	คาเรกเตอร์	คาเรกเตอร์นี้ไม่สามารถทำการ์ดโจมตี. [ใช้งาน : แมน] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดริลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	คาเรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลจากความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของการ์ดนี้ จะถูกนับว่าเป็น "คาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถเพิ่มเติม" หรือไม่	ไม่นับเป็น "คาเรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถเพิ่มเติม"
44	OP06-086 Gecko Moria	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือกคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ กับคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ที่อยู่ในแพรรของเรา, และนำลงสนาม จำนวน 1 ใบ, แล้วนำที่เหลือ ลงสนามในสภาพ เรสต์.	หากเราเลือกการ์ดคาเรกเตอร์ที่พิน 1 ใบ จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถนำลงสนามในสภาพเรสต์ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องลงสนามในสภาพเอ็คซิฟ
45	OP06-092 Brook	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากสิ่งต่อไปนี้. • นำคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรร. • คู่แข่งจะต้องนำการ์ดที่อยู่ในแพรรของตัวเอง จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับโคสิได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	หากคาเรกเตอร์คอสต์ 4 หรือต่ำกว่าของเราซึ่งมีความสามารถ [เมื่อถูก KO] ถูกนำไปวางที่แพรรจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ความสามารถ [เมื่อถูก KO] นั้นจะใช้งานได้หรือไม่	ไม่สามารถใช้งานได้
46	OP06-092 Brook	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากสิ่งต่อไปนี้. • นำคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรร. • คู่แข่งจะต้องนำการ์ดที่อยู่ในแพรรของตัวเอง จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับโคสิได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อนำ "OP02-114 Borsalino" ของคู่แข่งไปวางที่แพรรได้หรือไม่	สามารถทำได้
47	OP06-092 Brook	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือก 1 อย่าง จากสิ่งต่อไปนี้. • นำคาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรร. • คู่แข่งจะต้องนำการ์ดที่อยู่ในแพรรของตัวเอง จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับโคสิได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	หากในแพรรของคู่แข่งมีการ์ด 2 ใบหรือน้อยกว่า เราจะสามารถใช้ความสามารถ "คู่แข่งจะต้องนำการ์ดที่อยู่ในแพรรของตัวเอง จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับโคสิได้ ที่ข้างใต้เด็ค." จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้คู่แข่งจะต้องนำการ์ดในแพรรของตัวเองทั้งหมดกลับไปยังใต้เด็ค
48	OP06-102 Kamakiri	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : แมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] สามารถนำ สเตจของโคริคทาน ที่มีคอสต์ 1 จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง : ทำการ KO คาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าคู่แข่งมี โลฟี่ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, จะนำการ์ดในลงสนาม.	เราจะสามารถนำสเตจของคู่แข่งที่มีคอสต์ 1 ไปวางใต้เด็คของเราเอง จากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
49	OP06-103 Kawamatsu	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถที่จะกำจัดเมื่อของเรา จำนวน 2 ใบ : นำคาเรกเตอร์ของเรา ที่มีพาวเวอร์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรรที่ข้างบนสุด หรือ ข้างใต้สุด ของโลฟี่เจ้าของเดิม แบบหงายหน้า. [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าคู่แข่งมี โลฟี่ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, จะนำการ์ดในลงสนาม.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ จากความสามารถอื่น ไปวางที่บนสุดหรือล่างสุดของโลฟี่เรา ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
50	OP06-106 Kouzuki Hiyori	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำ โลฟี่ ในบนสุดของเรา หรือ ในล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นเมื่อ : นำการโจมตีเมื่อของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรรที่บนสุดของโลฟี่.	การ์ดที่นำจากมือไปวางที่โลฟี่ของเราจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เราจำเป็นต้องแสดงการ์ดนั้นให้คู่แข่งดูหรือไม่	ไม่จำเป็น ให้นำการ์ดนั้นวางที่บนสุดของโลฟี่ในสภาพคว่ำ โดยไม่ต้องแสดงการ์ดนั้นให้คู่แข่งดู
51	OP06-107 Kouzuki Momonosuke	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาเรกเตอร์ของเรา ที่มีคุณสมบัติ < วาโนสเค > นอกเหนือจาก [Kouzuki Momonosuke] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรรที่ข้างบนสุด หรือ ข้างใต้สุด ของโลฟี่เจ้าของเดิม แบบหงายหน้า.	เราสามารถนำคาเรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เพื่อนำ "OP01-041 Kouzuki Momonosuke" ไปวางที่โลฟี่ของเราได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
52	OP06-111 Braham	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : แมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] สามารถนำ สเตจของโคริคทาน ที่มีคอสต์ 1 จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง : ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของเราที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าคู่แข่งมี โลฟี่ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่า, จะนำการ์ดในลงสนาม.	เราจะสามารถนำสเตจของคู่แข่งที่มีคอสต์ 1 ไปวางใต้เด็คของเราเอง จากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
53	OP06-114 Wyper	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำ สเตจของโคริคทาน ที่มีคอสต์ 1 จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็คของเราเอง : ดูการตีจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำ [Upper Yard] หรือว่า การ์ดที่มีคุณสมบัติ < นีกรบแห่งเฮนดรา > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับโคสิได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	เราจะสามารถนำสเตจของคู่แข่งที่มีคอสต์ 1 ไปวางใต้เด็คของเราเอง จากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
54	OP06-115 You're the One Who Should Disappear.	อีเวนต์	[คาเรกเตอร์] สามารถที่จะกำจัดเมื่อของเรา จำนวน 1 ใบ : ในแพรรที่, สปีดเดอร์ หรือ คาเรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะพาวเวอร์ +3000. [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าเรามี โลฟี่ จำนวน 0 ใบ, จะนำการ์ดในบนสุดจากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพรรที่บนสุดของโลฟี่. จากนั้น, จะต้องทิ้งการโจมตีเมื่อของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากเราใช้ความสามารถ [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ของการ์ดนี้ ในขณะเรามีโลฟี่จำนวน 0 ใบ และมีการ์ดในมือเราจำนวน 0 ใบ เราจะสามารถนำการ์ดในบนสุดจากเด็คจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่บนสุดของโลฟี่ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
55	OP06-118 Roronoa Zoro	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสมอสต่อเติมตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ เอ็คซิฟ คาเรกเตอร์นี้. [ใช้งาน : แมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (2) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสมอสต่อเติมตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ เอ็คซิฟ คาเรกเตอร์นี้.	หากเราทำการโจมตีด้วยคาเรกเตอร์นี้และไม่ได้ใส่ใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] จากนั้นหากเราใช้ความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ทำให้คาเรกเตอร์นี้เอ็คซิฟและสิ่งโจมตีอีกครั้ง เราจะยังสามารถใส่ใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
56	OP06-083 Oars	คาเรกเตอร์	คาเรกเตอร์นี้ไม่สามารถทำการ์ดอื่นได้. [ใช้งาน : แมน] สามารถ KO คาเรกเตอร์ของเรา ที่มี คุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดโรลเลอร์บาร์ค > จำนวน 1 ใบ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ จะถูกทำให้ความสามารถ ใช้ผล.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของ การ์ดนี้ในเทิร์นที่คาเรกเตอร์ใบนี้เพิ่งลงสนาม คาเรก เตอร์นี้จะสามารถโจมตีในเทิร์นนี้ได้เลยหรือไม่	ไม่สามารถโจมตีได้ คาเรกเตอร์นี้จะไม่สามารถโจมตีใน เทิร์นที่ลงสนามได้ นอกเสียจากจะได้รับ [รูโม่ดับพลัง] มาจากความสามารถของการ์ดอื่น
57	OP06-086 Gecko Moria	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือกคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือ ต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ กับคาเรกเตอร์การ์ด ที่มี คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ที่อยู่ใน เหรียญของเรา และนำลงสนาม จำนวน 1 ใบ, แล้วนำที่ เหลือ ลงสนามในสภาพ เรสท์.	เราใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อ นำคาเรกเตอร์ A ลงสนามในสภาพแอ็คทีฟ และนำคา เรกเตอร์ B ลงสนามในสภาพเรสท์ เราจะสามารถเลือก ลำดับการสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ ทั้งคาเรกเตอร์ A และ B ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ผู้เล่นที่ทำการนำคาเรกเตอร์เหล่านี้ลง สนามจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถของคาเรกเตอร์ เหล่านี้ได้ตามลำดับก่อนหลังที่ต้องการได้
58	OP06-086 Gecko Moria	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] เลือกคาเรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือ ต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ กับคาเรกเตอร์การ์ด ที่มี คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า อีกจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ที่อยู่ใน เหรียญของเรา และนำลงสนาม จำนวน 1 ใบ, แล้วนำที่ เหลือ ลงสนามในสภาพ เรสท์.	หากเรานำคาเรกเตอร์ที่ลงสนามในชกแบบสนามเรามี คาเรกเตอร์ร่วมกับคาเรกเตอร์นี้เป็นจำนวน 4 ใบ จากนั้นเราใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ การ์ดนี้เพื่อนำคาเรกเตอร์ A ลงสนามในสภาพแอ็คทีฟ และนำคาเรกเตอร์ B ลงสนามในสภาพเรสท์โดยการ ลงกับและส่งคาเรกเตอร์ A ลงเหรียญ เราจะสามารถสั่งใช้ งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาเรกเตอร์ A ที่ โดนส่งลงเหรียญไปแล้วหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
59	OP06-091 Victoria Cindry	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้า สลิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่ม โจรสลัดโรลเลอร์บาร์ค >, จะต้องนำการ์ดใบนี้ไปสุดจาก เด็กของเรา จำนวน 5 ใบ ไปวางที่เหรียญ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการนำการ์ดใบนี้ไปสุดของเด็กคู่แข่งจำนวน 5 ใบ ไป วางที่เหรียญ ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
60	OP06-042 Vinsmoke Reiju	สลิตเตอร์	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมี ดั้ง! ในสนามของ เรา ถูกนำกลับ ดั้ง! เด็ก, จะจำการ์ด จำนวน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : แมน] ของ "OP06-068 Vinsmoke Reiju" บนสนามเรา และนำ ดั้ง! บนสนามเรากลับ ดั้ง! เด็ก และทำการนำ "OP06-069 Vinsmoke Reiju" ลงสนามจากเหรียญ ในกรณีนี้หลังจากเราได้ใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ "OP06-069 Vinsmoke Reiju" เพื่อจำการ์ด 2 ใบไปแล้ว เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์น ตัวเอง] ของสลิตเตอร์ใบนี้ เพื่อจำการ์ด 1 ใบ และทำให้ การ์ดบนมือเรากลับมาเป็น 8 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้