

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
	1	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	ใช้งาน : เม่น [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สัตว์เดอว์) อยู่ รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถใช้เวลาความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!! 2 ใบที่กำลังติดอยู่กับคาแรคเตอร์ของเรา ไปใส่ให้คาแรคเตอร์ใบอื่น 2 ใบ โดยติดดั่ง!อย่างละ 1 ใบให้คาแรคเตอร์แต่ละใบได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
	2	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	ใช้งาน : เม่น [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สัตว์เดอว์) อยู่ รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากคาแรคเตอร์ของเราดั่ง!!ติดอยู่ 2 ใบแล้ว เราจะใช้เวลาความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!!ทั้ง 2 ใบที่กล่าวถึงข้างต้นนั้นไปติดกับคาแรคเตอร์ตัวเดิมซ้ำ ได้อีกหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
	3	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	ใช้งาน : เม่น [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สัตว์เดอว์) อยู่ รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากคาแรคเตอร์ 2 ใบของเราดั่ง!!ติดอยู่อย่างละ 1 ใบ เราสามารถใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!!ทั้ง 2 ใบที่กล่าวถึงข้างต้นนั้น ไปติดให้กับคาแรคเตอร์ใบอื่นของเรา 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
	4	OP07-002	Ain	Character	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 0.	หากสัตว์เดอว์ของเราส่งโจมตีใส่คาแรคเตอร์ของคู่แข่งที่ถูกทำให้พาวเวอร์กลายเป็น 0 จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรคเตอร์นี้แล้ว คู่แข่งได้ทำการใช้ [แคนด์เลอร์+1000] ให้กับคาแรคเตอร์ใบนั้น พาวเวอร์ของคาแรคเตอร์นั้นจะยังคงเป็น 0 อยู่ ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ คาแรคเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น 1000 ในแบทเทิลนั้น
	5	OP07-002	Ain	Character	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 0.	ในเทิร์นของเรา "OP05-012 Hack" ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 5000 ได้รับพาวเวอร์+2000 จากความสามารถแคนด์เลอร์ของ "OP07-018 KEEP OUT" ทำให้พาวเวอร์กลายเป็น 7000 จนจบเทิร์นถัดไปของคู่แข่ง หากเราใช้เวลาความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ใส่ "Hack" ใบนั้น ทำให้กลายเป็นพาวเวอร์ 0 ในเทิร์นของเรา และจากนั้นจะกลายเป็นพาวเวอร์ 7000 ในเทิร์นของคู่แข่ง ใช่หรือไม่	ใช่ ในเทิร์นนี้พาวเวอร์จะกลายเป็น 7000 ในเทิร์นของคู่แข่ง
	6	OP07-014	Moda	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Portgas.D.Ace] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	เมื่อเรานำการ์ดนี้ลงสนาม เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Portgas.D.Ace" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่ส่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
	7	OP07-017	Dragon Breath	Event	[เม่น] ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กับ สเตจของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดใบนี้.	เราจะใช้เวลาความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ในการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า โดยที่คู่แข่งนั้นไม่มีสเตจที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่าอยู่เลย ได้หรือไม่	สามารถทำได้
	8	OP07-019	Jewelry Bonney	Leader	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสต์ต่อเรียงตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ เรสต์ สัตว์เดอว์ หรือ คาแรคเตอร์ ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ในเทิร์นของคู่แข่ง เมื่อคู่แข่งโจมตีครั้งแรกเราจะสามารถเลือกที่จะไม่ใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ จากนั้นเมื่อคู่แข่งโจมตีครั้งที่สองไปคือเลือกที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
	9	OP07-024	Koala	Character	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < เฟามนุษย์ฟ็อก > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	เมื่อคู่แข่งโจมตี คาแรคเตอร์ที่ได้รับ [บล็อกเกอร์] จากความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ จะสามารถส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ที่ได้รับมานั้นทันที ในการโจมตีครั้งนั้นเลยได้หรือไม่	สามารถใช้ได้ทันที
	10	OP07-026	Jewelry Bonney	Character	[เมื่อลงสนาม] คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ หรือว่า ดั่ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทิฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถใช้เวลาความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการเลือกดั่ง!! 1 ใบ ของคู่แข่ง ที่กำลังแอ็คทิฟอยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
	11	OP07-026	Jewelry Bonney	Character	[เมื่อลงสนาม] คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ หรือว่า ดั่ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทิฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถใช้เวลาความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการเลือกดั่ง!! 1 ใบ ของคู่แข่ง ที่กำลังติดให้กับคาแรคเตอร์อยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
	12	OP07-029	Basil Hawkins	Character	ถ้าสัตว์เดอว์ของเรา มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > ละก็, คาแรคเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าคาแรคเตอร์นี้ กำลังจะถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง, จะสามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวน 1 ใบ แทนได้.	หากคู่แข่งไม่มีคาแรคเตอร์ที่กำลังแอ็คทิฟอยู่บนสนามเลย เราจะใช้เวลาความสามารถ [เทิร์นละครั้ง] ของการ์ดนี้ในการป้องกันคาแรคเตอร์นี้จากการถูกนำออกจากสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
	13	OP07-031	Bartolomeo	Character	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้) [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ถูกทำให้กลายเป็น เรสต์ โดยความสามารถของฝ่ายเรา, จะต้องจ่ายการ์ดจำนวน 1 ใบ, และทั้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ.	ในเทิร์นของเรา หากเราใช้งานความสามารถ เช่น "[ใช้งาน : เม่น] เรสต์คาแรคเตอร์นี้" เพื่อทำการเรสต์คาแรคเตอร์ของเรา เราจะสามารถส่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของคาแรคเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
14	OP07-038	Boa Hancock	Leader	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ถูกนำออกจากสนามโดยความสามารถของฝ่ายเรา, จึงสามารถใช้งาน. ถ้าเรานำคาแรกเตอร์กลับมาจำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่า, จะสวักการ์ด จำนวน 1 ใบ.	ในเทิร์นของเรา หากการ์ดบนมือเรามีจำนวน 6 ใบ และมีคาแรกเตอร์ถูกนำออกจากสนามด้วยความสามารถของเรา(ซึ่งจะยังใช้ความสามารถจวักการ์ดไม่ได้) จากนั้นการ์ดบนมือเรากลายเป็นจำนวน 5 ใบ และได้มีคาแรกเตอร์ใบอื่นถูกนำออกจากสนามด้วยความสามารถของเราอีกครึ่ง เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ในการจวักการ์ด 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
15	OP07-042	Gecko Moria	Character	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสวิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, และคาแรกเตอร์นี้ กำลังจะถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง, จะสามารถนำ คาแรกเตอร์ของเรา นอกเหนือจาก (Gecko Moria) จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะของเจ้าของ แทนก็ได้.	หากคาแรกเตอร์ที่เราอยู่บนสนามทั้งหมดเป็น "Gecko Moria" เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดนี้ในการป้องกันคาแรกเตอร์ในฉากการถูกนำออกจากสนาม ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
16	OP07-043	Salome	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Boa Hancock] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	เมื่อเรานำการ์ดใบนี้ลงสนาม เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Boa Hancock" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่สั่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
17	OP07-059	Foxy	Leader	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 3 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าเรามี คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดฟ็อกซ์ > อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะได้เลือก สวิตเตอร์ และ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกินอย่างละ 1 ใบ. การ์ดที่ถูกเลือก จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถเลือกสวิตเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ และคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ รวมทั้งหมด 2 ใบ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
18	OP07-059	Foxy	Leader	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 3 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าเรามี คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดฟ็อกซ์ > อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะได้เลือก สวิตเตอร์ และ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกินอย่างละ 1 ใบ. การ์ดที่ถูกเลือก จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	หากสวิตเตอร์ของคู่แข่งกำลังแอ็คทีฟอยู่ เราจะสามารถเลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
19	OP07-064	Sanji	Character	ถ้า ดั่ง!! ที่อยู่บนสนามของเรา มีจำนวนน้อยกว่า ดั่ง!! ที่อยู่บนสนามของคู่แข่ง ตั้งแต่จำนวน 2 ใบ ขึ้นไปละก็, การ์ดใบนี้ที่อยู่บนมือของเรา, จะมีคอสต์ -3. [บลิ๊ทเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถเรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	เราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มน] ของ "ST10-001 Trafalgar Law" และจำนวน ดั่ง!! บนสนามเรามีจำนวนน้อยกว่าจำนวนดั่ง!! ของคู่แข่ง 2 ใบขึ้นไป เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มน] ของ Trafalgar Law นั้นในการนำการ์ดนี้ "OP07-064 Sanji" ลงสนามจากบนมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
20	OP07-085	Stussy	Character	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาแรกเตอร์ของเราจำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทรก : ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์บนสนาม 0 ใบ และทำการนำคาแรกเตอร์ลงสนาม จากนั้นใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำคาแรกเตอร์ไปวางที่แทรก เพื่อ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
21	OP07-088	Hattori	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Rob Lucci] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000.	เมื่อเรานำการ์ดใบนี้ลงสนาม เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Rob Lucci" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่สั่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
22	OP07-090	Morgans	Character	[เมื่อลงสนาม] คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ, และแสดงการ์ดบนมือให้ดู. จากนั้น, คู่แข่งจะได้จวักการ์ด จำนวน 1 ใบ.	คู่แข่งจำเป็นต้องแสดงการ์ดที่วู้ชขึ้นมาจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ให้เราดูด้วยหรือไม่	ไม่ต้อง การ์ดที่วู้ชขึ้นมาใบนั้นจะไม่ถูกแสดง
23	OP07-091	Monkey.D.Luffy	Character	[เมื่อโจมตี] นำคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่แทรก. จากนั้น, จะได้นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือสูงกว่า จากในแทรกของเรา ที่มีจำนวนใบก็ได้ ไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ. ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ + 1000, ต่อจำนวนการ์ด ที่ถูกนำไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ จำนวน 3 ใบ.	เรานำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือสูงกว่าจำนวน 5 ใบ จากแทรกของเราไปวางข้างใต้โต๊ะได้จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ค่าพาวเวอร์ของคาแรกเตอร์นี้จะเป็นอย่างไร	ในกรณีนี้ คาแรกเตอร์นี้จะได้รับพาวเวอร์+1000 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้
24	OP07-093	Rob Lucci	Character	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำการ์ด ที่อยู่ในแทรกของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้โต๊ะ : คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, จะนำการ์ดที่อยู่ในแทรกของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ.	หากเราเลือกที่จะนำการ์ดจากแทรกของคู่แข่งไม่เกิน 1 ใบไปวางที่ใต้โต๊ะเจ้าของจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นคนเลือกจะนำการ์ดใบใดไปวางข้างใต้โต๊ะ	ผู้เล่นที่ใช้งานการ์ดนี้จะเป็นคนเลือก และการ์ดที่ถูกเลือกนั้นจะถูกนำไปวางข้างใต้โต๊ะเจ้าของ
25	OP07-094	Shave	Event	[แครนเตอร์] ในแบทเทิลนี้, สวิตเตอร์หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าเรานำการ์ดอยู่ใน แทรก จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าละก็, จะได้นำ คาแรกเตอร์ของเรา ที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทรึคเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [แครนเตอร์] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรามีการ์ดใบอื่น 9 ใบในแทรก ในช่วงเวลานี้เราสามารถเลือกนำคาแรกเตอร์ของเราที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติจำนวนไม่เกิน 1 ใบ กลับขึ้นมือเจ้าของ ได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
26	OP07-095	Iron Body	Event	[แคาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สிடเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000. จากนั้น, ถ้าเรากำลังอยู่ใน แทรช จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าลึ, ในแบทเทิลนี้, การ์ดใบดังกล่าว, จะมีพาวเวอร์เพิ่มขึ้นอีก +2000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, สิดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [แคาน์เตอร์] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรากำลังมีการ์ดใบอื่น 9 ใบใน แทรช ในช่วงเวลาที่เราจะสามารถเลือกสิดเดอร์หรือคาแรกเตอร์ของเรา 1 ใบ เพื่อให้พาวเวอร์+6000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
27	OP07-096	Tempest Kick	Event	[เมน] จักร์ จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ถ้าเรากำลังอยู่ใน แทรช จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าลึ, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคุณ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -3. [ทริกเกอร์] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคุณซึ่งมีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรากำลังมีการ์ดใบอื่น 9 ใบใน แทรช ในช่วงเวลาที่เราจะสามารถเลือกคาแรกเตอร์ของคุณซึ่งมีคอสต์ -3 ในเทิร์นนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
28	OP07-097	Vegapunk	Leader	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (1) (สามารถเรสต์ ดัง!! ในคอสต์หรือเรียกตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ด ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัต < เอ็กเซด > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่ ข้างบนสุดของโลฟิ แบบพวยหน้า หรือว่า นำลงสนาม.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ในการนำการ์ดอีเวนต์ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่าที่มีคุณสมบัต < เอ็กเซด > จากมือของเราลงในสนามหรือสั่งใช้งานอีเวนต์ใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
29	OP07-107	Franky	Character	[ทริกเกอร์] จักร์ จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่าลึ, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีโลฟิจำนวน 2 ใบหรือมากกว่า เราจะสามารถจักร์จากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ ได้หรือไม่	คุณจะได้จักร์ 1 ใบ จากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ และนำการ์ดใบนี้ลง แทรช
30	OP07-111	Lilith	Character	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัต < เอ็กเซด > นอกเหนือจาก [Lilith] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่มือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [ทริกเกอร์] ถ้า สิดเดอร์ ของเราคือ [Vegapunk], จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	การ์ดที่ถูกนำขึ้นมือจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ จำเป็นต้องถูกแสดงให้คู่แข่งดูด้วยหรือไม่	ใช่ คุณจำเป็นต้องแสดงว่าการ์ดใบนั้น มีคุณสมบัต < เอ็กเซด > ให้คู่แข่งดู และนำการ์ดใบนั้นขึ้นมือ
31	OP07-119	Portgas.D.Ace	Character	[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่บนสุดของโลฟิ. จากนั้น, ถ้าเรามี โลฟิ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่าลึ, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตี]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากเรานำคาแรกเตอร์นี้ลงสนามในขณะที่มีโลฟิจำนวน 2 ใบหรือต่ำกว่า แต่ไม่ได้นำการ์ดใบบนสุดของเด็คไปวางเพิ่มที่โลฟิจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ คาแรกเตอร์นี้จะยังคงได้รับ [จุดโจมตี] อยู่หรือไม่	ได้รับ [จุดโจมตี] (จุดโจมตี)