

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	[ใช้งาน : เม่น] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สิตเตอร์) อยู่รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!! 2 ใบที่กำลั้งติดอยู่กับคาแรคเตอร์ของเรา ไปใส่ให้คาแรคเตอร์อื่น 2 ใบ โดยติดดั่ง!อย่างละ 1 ใบให้คาแรคเตอร์แต่ละใบได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
2	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	[ใช้งาน : เม่น] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สิตเตอร์) อยู่รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากคาแรคเตอร์ของเรามีดั่ง!ติดอยู่ 2 ใบแล้ว เราจะใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!ทั้ง 2 ใบที่กล่าวถึงข้างต้นนั้นไปติดกับคาแรคเตอร์ตัวเดิมซ้ำได้อีกหรือไม่	ไม่สามารถทำได้
3	OP07-001	Monkey.D.Dragon	Leader	[ใช้งาน : เม่น] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ของเรา ที่ถูกนำไปใส่ให้กับ (คาแรคเตอร์ หรือ สิตเตอร์) อยู่รวมกัน จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, มาใส่ให้กับ คาแรคเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	หากคาแรคเตอร์ 2 ใบของเรามีดั่ง!ติดอยู่อย่างละ 1 ใบ เราสามารถใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เม่น] ของการ์ดนี้เพื่อนำดั่ง!ทั้ง 2 ใบที่กล่าวถึงข้างต้นนั้นไปติดให้กับคาแรคเตอร์ใบอื่นของเรา 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	OP07-002	Ain	Character	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่งจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 0.	หากสิตเตอร์ของเราสั่งโจมตีใส่คาแรคเตอร์ของคู่แข่งที่กล่าวทำให้พาวเวอร์กลายเป็น 0 จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรคเตอร์นี้แล้ว คู่แข่งได้ทำการซี [แคนเตอร์+1000] ให้กับคาแรคเตอร์ใบนั้น พาวเวอร์ของคาแรคเตอร์นั้นจะยังคงเป็น 0 อยู่ ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ คาแรคเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น 1000 ในแบบที่เล่นนั้น
5	OP07-002	Ain	Character	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่งจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์กลายเป็น 0.	ในเทิร์นของเรา "OP05-012 Hack" ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 5000 ได้รับพาวเวอร์+2000 จากความสามารถแคนเตอร์ของ "OP07-018 KEEP OUT" ทำให้พาวเวอร์กลายเป็น 7000 จนจบเทิร์นถัดไปของคู่แข่ง หากเราใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ใส่ "Hack" ใบนั้น ทำให้กลายเป็นพาวเวอร์ 0 ในเทิร์นของเรา และจากนั้นจะกลายเป็นพาวเวอร์ 7000 ในเทิร์นของคู่แข่งใช่หรือไม่	ใช่ ในกรณีนี้พาวเวอร์จะกลายเป็น 7000 ในเทิร์นของคู่แข่ง
6	OP07-014	Moda	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Portgas.D.Ace] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	เมื่อเรานำการ์ดลงสนาม เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Portgas.D.Ace" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่สิ่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
7	OP07-017	Dragon Breath	Event	[เม่น] ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กับสแตจของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เม่น] ของการ์ดใบนี้.	เราจะใช้ความสามารถ [เม่น] ของการ์ดนี้ในการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 3000 หรือต่ำกว่า โดยที่คู่แข่งนั้นไม่มีสแตจที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่าอยู่เลย ได้หรือไม่	สามารถทำได้
8	OP07-019	Jewelry Bonney	Leader	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถเรสต์ ดั่ง!! ในคอสต์แอมริตตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ เรสต์ สิตเตอร์ หรือ คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ในเทิร์นของคู่แข่ง เมื่อคู่แข่งโจมตีครั้งแรกเราจะสามารถเลือกที่จะไม่ใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ จากนั้นเมื่อคู่แข่งโจมตีครั้งถัดไป ค่อยเลือกที่จะใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
9	OP07-024	Koala	Character	[เมื่อคู่แข่งโจมตี] สามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์นี้ : ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของเรา ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < แผ่านเมย์บิต > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	เมื่อคู่แข่งโจมตี คาแรคเตอร์ที่ได้รับ [บล็อกเกอร์] จากความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ จะสามารถสั่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ที่ได้รับมานั้นเทิร์นในการโจมตีครั้งนั้นเลยได้หรือไม่	สามารถใช้ได้ทันที
10	OP07-026	Jewelry Bonney	Character	[เมื่อลงสนาม] คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลั้งเรสต์อยู่ หรือว่า ดั่ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการเลือกดั่ง!! 1 ใบ ของคู่แข่งที่กำลั้งเรสต์อยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
11	OP07-026	Jewelry Bonney	Character	[เมื่อลงสนาม] คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่กำลั้งเรสต์อยู่ หรือว่า ดั่ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ในการเลือกดั่ง!! 1 ใบ ของคู่แข่งที่กำลั้งเรสต์ให้กับคาแรคเตอร์อยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
12	OP07-029	Basil Hawkins	Character	ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์ในเวา > ละก็, คาแรคเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าคาแรคเตอร์นี้ กำลั้งจะถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง, จะสามารถ เรสต์ คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวน 1 ใบ แทนได้.	หากคู่แข่งไม่มีคาแรคเตอร์ที่กำลั้งเรสต์อยู่บนสนามเลย เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นและครั้ง] ของการ์ดนี้ในการป้องกันคาแรคเตอร์นี้จากการถูกนำออกจากสนามได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
13	OP07-031	Bartolomeo	Character	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ถูกทำให้กลายเป็น เรสต์ โดยความสามารถของฝ่ายเรา, จะต้องจำการ์ด จำนวน 1 ใบ, และทิ้งการ์ดใบเมื่อของเรา จำนวน 1 ใบ.	ในเทิร์นของเรา หากเราใช้งานความสามารถเช่น "ใช้งาน : เม่น] เรสต์คาแรคเตอร์นี้" เพื่อทำการเรสต์คาแรคเตอร์ของเรา เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของคาแรคเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
14	OP07-038	Boa Hancock	Leader	[เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] เมื่อมีคาแรคเตอร์ของใครก็ตาม ถูกนำออกจากสนามโดยความสามารถของฝ่ายเรา, จึงจะสามารถใช้งาน. ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่า, จะจำการ์ด จำนวน 1 ใบ.	ในเทิร์นของเรา เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ในการจำการ์ด 1 ใบ ในครั้งแรกที่มีคาแรคเตอร์ถูกนำออกจากสนามโดยความสามารถของฝ่ายเรา แต่เราเลือกที่จะใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ในการจำการ์ด 1 ใบ ในครั้งถัดไปที่มีคาแรคเตอร์ถูกนำออกจากสนามโดยความสามารถของฝ่ายเรา ได้หรือไม่	สามารถทำได้
15	OP07-042	Gecko Moria	Character	[เทิร์นและ 1 ครั้ง] ถ้าสิตเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เจ็ดเทพโจรสลัด >, และคาแรคเตอร์นี้ กำลั้งจะถูกนำออกจากสนาม โดยความสามารถของคู่แข่ง, จะสามารถนำ คาแรคเตอร์ของเรา นอกเหนือจาก [Gecko Moria] จำนวน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เต็คของเจ้าของ แทนก็ได้.	หากคาแรคเตอร์ที่เราอยู่บนสนามทั้งหมดเป็น "Gecko Moria" เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ของการ์ดนี้ในการป้องกันคาแรคเตอร์นี้จากการถูกนำออกจากสนาม ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
16	OP07-043	Salome	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Boa Hancock] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000.	เมื่อเรานำการ์ดใบนี้ลงสนาม เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Boa Hancock" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่สิ่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
17	OP07-059	Foxy	Leader	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 3 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรา กลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าเรามี คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดฟ็อกซ์ > อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะได้เลือก สลิตเตอร์ และ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน อย่างละ 1 ใบ. การ์ดที่ถูกเลือก จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเพลสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	เราสามารถเลือกสลิตเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ และคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ รวมทั้งหมด 2 ใบ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
18	OP07-059	Foxy	Leader	[เมื่อโจมตี] ดั่ง!! - 3 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรา กลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ถ้าเรามี คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดฟ็อกซ์ > อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, จะได้เลือก สลิตเตอร์ และ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน อย่างละ 1 ใบ. การ์ดที่ถูกเลือก จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเพลสของคู่แข่งในครั้งถัดไป.	หากสลิตเตอร์ของคู่แข่งกำลังแอ็คทีฟอยู่ เราจะสามารถเลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่เรสต์อยู่ 1 ใบ จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
19	OP07-064	Sanji	Character	ถ้า ดั่ง!! ที่อยู่บนสนามของเรา มีจำนวนน้อยกว่า ดั่ง!! ที่อยู่บนสนามของคู่แข่ง ตั้งแต่ จำนวน 2 ใบขึ้นไปปกติ, การ์ดใบนี้ที่อยู่บนมือของเรา, จะมีคอสต์ -3. [บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	เราสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มน] ของ "ST10-001 Trafalgar Law" และจำนวนดั่ง!!บนสนามเรามีจำนวนน้อยกว่าจำนวนดั่ง!!ของคู่แข่ง 2 ใบขึ้นไป เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มน] ของ Trafalgar Law นั้นในการนำการ์ดนี้ "OP07-064 Sanji" ลงสนามจากมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
20	OP07-085	Stussy	Character	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ ไปวางที่แทrech : ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเรามีคาแรกเตอร์บนสนาม 0 ใบ และทำการนำคาแรกเตอร์นี้ลงสนาม จากนั้นจึงนำความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่แทrech เพื่อ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
21	OP07-088	Hattori	Character	[เทิร์นตัวเอง] [เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, [Rob Lucci] ของฝ่ายเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000.	เมื่อเรานำการ์ดใบนี้ลงสนาม เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ "Rob Lucci" ได้รับพาวเวอร์+2000 และยังใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] เพื่อทำให้พาวเวอร์+2000 เพิ่มไปอีกได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถของการ์ดนี้คือ [เมื่อลงสนาม] ที่สิ่งใช้งานได้เฉพาะในเทิร์นตัวเองเท่านั้น
22	OP07-090	Morgans	Character	[เมื่อลงสนาม] คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ, และแสดงการ์ดบนมือให้ดู. จากนั้น, คู่แข่งจะได้จั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ.	คู่แข่งจำเป็นต้องแสดงการ์ดที่จั่วขึ้นมาจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ให้เราดูด้วยหรือไม่	ไม่ต้อง การ์ดที่จั่วขึ้นมาใบนั้นจะไม่ถูกแสดงด้วยหรือไม่
23	OP07-091	Monkey.D.Luffy	Character	[เมื่อโจมตี] นำคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปวางที่แทrech. จากนั้น, จะได้นำคาแรกเตอร์ที่เรสต์ ที่มีคอสต์ 4 หรือสูงกว่า จากในแทrechของเรา จำนวนใบก็ได้ ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด. ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ + 1000, ต่อจำนวนการ์ด ที่ถูกนำไปวางที่ข้างใต้เด็ด จำนวน 3 ใบ.	เรานำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือสูงกว่า จำนวน 5 ใบ จากแทrechของเราไปวางข้างใต้เด็ดจากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ คำพาวเวอร์ของคาแรกเตอร์นี้จะเป็นอย่างไรร	ในกรณีนี้ คาแรกเตอร์นี้จะได้รับพาวเวอร์+ 1000 จากความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้
24	OP07-093	Rob Lucci	Character	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำการ์ด ที่อยู่บนแทrechของเรา จำนวน 3 ใบ ไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด : คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, จะนำการ์ดที่อยู่บนแทrechของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็ด.	หากเราเลือกที่จะนำการ์ดจากแทrechของคู่แข่งไม่เกิน 1 ใบไปวางที่ใต้เด็ดเจ้าของจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นคนเลือกว่าจะนำการ์ดใบใดไปวางข้างใต้เด็ด	ผู้เล่นที่ใช้งานการ์ดนี้จะเป็นคนเลือก และการ์ดที่ถูกเลือกนั้นจะถูกนำไปวางข้างใต้เด็ดเจ้าของ
25	OP07-094	Shave	Event	[แคนเตอร์] ในแบเทิร์นนี้, สลิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทrech จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าจะก็, จะได้นำ คาแรกเตอร์ของเรา ที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมาของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมาของเจ้าของ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [แคนเตอร์] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรามีการ์ดใบอื่น 9 ใบในแทrech ในช่วงเวลาที่เราสามารถเลือกนำคาแรกเตอร์ของเราที่ระบุคำว่า [CP] รวมอยู่ในคุณสมบัติจำนวนไม่เกิน 1 ใบ กลับขึ้นมาของเจ้าของ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	OP07-095	Iron Body	Event	[แคนเตอร์] ในแบเทิร์นนี้, สลิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทrech จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าจะก็, ในแบเทิร์นนี้, การ์ดใบดังกล่าว, จะมีพาวเวอร์ เพิ่มขึ้นอีก +2000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, สลิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [แคนเตอร์] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรามีการ์ดใบอื่น 9 ใบในแทrech ในช่วงเวลาที่เราสามารถเลือกสลิตเตอร์หรือคาแรกเตอร์ของเรา 1 ใบ เพื่อให้พาวเวอร์+6000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
27	OP07-096	Tempest Kick	Event	[มน] จั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดอยู่ใน แทrech จำนวน 10 ใบ หรือมากกว่าจะก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -3. [ทริกเกอร์] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [มน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่เรามีการ์ดใบอื่น 9 ใบในแทrech ในช่วงเวลาที่เราจะสามารถเลือกคาแรกเตอร์ของคู่แข่งไม่เกิน 1 ใบ เพื่อให้มีคอสต์-3 ในเทิร์นนี้ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
28	OP07-097	Vegapunk	Leader	[ใช้งาน : มน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสต์หรือเรียงตามจำนวนที่ระบุ) : นำการ์ดที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < เอ็กเซด > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่ ข้างบนสุด ของไลฟ์ แบบพวยหน้า หรือว่า นำลงสนาม.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : มน] ของการ์ดนี้ในการนำการ์ดอื่นที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่าที่มีคุณสมบัติ < เอ็กเซด > จากมือของเราลงสนามหรือสั่งใช้งานเอเวนต์ใบนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
29	OP07-107	Franky	Character	[ทริกเกอร์] จั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ถ้าเรามีไลฟ์ จำนวน 1 ใบ หรือน้อยกว่าจะก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเรามีไลฟ์จำนวน 2 ใบหรือมากกว่า เราจะสามารถจั่วการ์ดจากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ ได้หรือไม่	คุณจะได้จั่วการ์ด 1 ใบ จากความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ และนำการ์ดใบนี้ลงแทrech
30	OP07-111	Lilith	Character	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็ดของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < เอ็กเซด > นอกเหนือจาก [Lilith] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เพิ่มขึ้นบนมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับที่ใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ด. [ทริกเกอร์] ถ้า สลิตเตอร์ ของเราคือ [Vegapunk], จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	การ์ดที่ถูกนำขึ้นมาเมื่อจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ จำเป็นต้องถูกแสดงให้คู่แข่งดูด้วยหรือไม่	ใช่ คุณจำเป็นต้องแสดงว่าการ์ดใบนี้มีคุณสมบัติ < เอ็กเซด > ให้คู่แข่งดู และนำการ์ดใบนี้ขึ้นมาเมื่อ

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
31	OP07-119	Portgas.D.Ace	Character	<p>[เมื่อลงสนาม] นำการ์ดใบบนสุดจากเด็คของเราจำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่บนสุดของโลฟ. จากนั้น, ถ้าเรามี โลฟ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จ็อมระดับพลัน].</p> <p>(การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)</p>	<p>หากเรานำคาแรกเตอร์โลงสนามในขณะที่มีโลฟจำนวน 2 ใบหรือต่ำกว่า แต่ไม่ได้นำการ์ดใบบนสุดของเด็กไปวางเพิ่มที่โลฟจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ คาแรกเตอร์นี้จะยังคงได้รับ [จ็อมระดับพลัน] อยู่หรือไม่</p>	<p>ได้รับ [จ็อมระดับพลัน]</p>