	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	OP09-001	Shanks	ลีดเดอร์	[เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งโจมตี, จะสามารถใช้งาน. ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000.	ในเทิร์นคู่แข่งเราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้งานความสามารถ [เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งสั่งโจมตีครั้งแรก และไปใช้งานในการโจมตีครั้งถัดไปแทนได้หรือไม่	สามารถทำได้
2	OP09-001	Shanks	ลีดเดอร์	[เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อคู่แข่งโจมตี, จะสามารถใช้งาน. ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -1000.	เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ "เมื่อคู่แข่งโจมตี" ได้ ไม่ว่าคู่แข่งจะใช้ลีดเดอร์หรือคาแรกเตอร์สั่งโจมตีใช่หรือไม่	สามารถทำได้ โดยใช้ความสามารถได้เพียงครั้งเดียวต่อเทิร์นเท่านั้น โดยไม่สนใจว่าคู่แข่งจะใช้ลีดเดอร์หรือคาแรกเตอร์สั่งโจมตีก็ตาม
3	OP09-009	Benn.Beckman	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แทรช.	หากมีคาแรกเตอร์ถูกส่งลงแทรชด้วยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ คาแรกเตอร์นั้นจะใช้ความสามารถ [เมื่อถูก KO] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
4	OP09-014	Limejuice	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์].	หากคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่าถูกเลือกจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ไปแล้ว จากนั้นได้มีพาวเวอร์เพิ่มเป็น 5000 หรือมากกว่าจากความสามารถอื่นในเทิร์นเดียวกันนี้ คาแรกเตอร์นั้นจะยังสามารถใช้งาน [บล๊อกเกอร์] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
5	OP09-018	Get Out of Here!	อีเวนต์	[เมน] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, ที่มีผลรวมของพาวเวอร์ รวมกันเท่ากับ 4000 หรือต่ำกว่า.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้ในการ KO คาแรกเตอร์เพียง 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์ 4000 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
6	OP09-018	Get Out of Here!	อีเวนต์	[เมน] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, ที่มีผลรวมของพาวเวอร์ รวมกันเท่ากับ 4000 หรือต่ำกว่า.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้ในการ KO คาแรกเตอร์ 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์ -2000 และคาแรกเตอร์อีก 1 ใบ ที่มีพาวเวอร์ 6000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	OP09-022	Lim	ลีดเดอร์	คาแรกเตอร์การ์ดของฝ่ายเรา จะลงสนามมาในสภาพเรสต์. [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] สามารถ เรสต์ ดัง!! ของเรา จำนวน 3 ใบ : นำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, มาวางเพิ่มแบบ เรสต์, และนำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < ODYSSEY > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เมื่อเรานำคาแรกเตอร์ลงสนามในสภาพเรสต์จากความสามารถ "คาแรกเตอร์การ์ดของฝ่ายเรา จะลงสนามมาในสภาพ เรสต์" เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถประเภท "หากคาแรกเตอร์นี้ถูกเรสต์จากความสามารถของคุณ" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
8	OP09-030	Trafalgar Law	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ กลับขึ้นมือเจ้าของ : นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < ODYSSEY > นอกเหนือจาก [Trafalgar Law] จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ในการนำคาแรกเตอร์นี้เองขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้คุณยังคงสามารถ นำการ์ดคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่าและมีคุณสมบัติ < ODYSSEY > นอกเหนือจาก [Trafalgar Law] จากบนมือของเราจำนวนไม่เกิน 1 ใบ ลงสนามได้ด้วย
9	OP09-031	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่าละก็, จะทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากเราไม่มีคาแรกเตอร์ใบอื่นอยู่บนสนามเลยนอกจากคาแรกเตอร์นี้จำนวน 2 ใบ เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ในการแอ็คทีฟคาแรกเตอร์ทั้ง 2 ใบนั้น ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ คุณสามารถเลือกแอ็คทีฟได้เพียง 1 ใบจาก 2 ใบนั้นเท่านั้น
10	OP09-032	Donquixote Rosinante	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อคู่แข่งโจมตี] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากเราทำการแอ็คทีฟคาแรกเตอร์นี้ด้วยความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ในการโจมตีเดียวกันนั้นเลยได้หรือไม่	สามารถทำได้
11	OP09-032	Donquixote Rosinante	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อคู่แข่งโจมตี] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากคาแรกเตอร์ของคู่แข่งสั่งโจมตีและใช้ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ที่มีผลทำให้คาแรกเตอร์นี้กลายเป็นสภาพเรสต์ ในจังหวะนี้เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนี้ในการแอ็คทีฟคาแรกเตอร์นี้ขึ้นมาเลยได้หรือไม่	สามารถทำได้
12	OP09-037	Lim	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < ODYSSEY > นอกเหนือจาก [Lim] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค. [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่าละก็, จะทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากเราไม่มีคาแรกเตอร์ใบอื่นอยู่บนสนามเลยนอกจากคาแรกเตอร์นี้จำนวน 3 ใบ เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อจบเทิร์นของเรา] ในการแอ็คทีฟคาแรกเตอร์ทั้ง 3 ใบนั้น ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ คุณสามารถเลือกแอ็คทีฟได้เพียง 1 ใบจาก 2 ใบนั้นเท่านั้น
13	OP09-041	Soul Franky Swing Arm Boxing Solid	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. จากนั้น, ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < ODYSSEY >, และเรามีคาแรกเตอร์ ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่าละก็, จะทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเรา, จำนวนไม่เกิน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	คาแรกเตอร์ที่ถูกแอ็คทีฟขึ้นมาด้วยความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้ จะสามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ในการแบทเทิลครั้งเดียวกันนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เพราะบล็อกสเต็ปของการแบทเทิลครั้งนั้นได้สิ้นสุดไปแล้ว ดังนั้นคุณจึงไม่สามารถใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้แล้ว
14	OP09-052	Marco	คาแรกเตอร์	[ในเทิร์นของคู่แข่ง] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในตอนที่คาแรกเตอร์นี้ ถูก KO จากความสามารถของคู่แข่ง, คาแรกเตอร์การ์ดใบนี้ จะถูกนำลงสนามในสภาพ เรสต์ จากในแทรช.	ส่วนของความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ที่ระบุว่า "ทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ" ต้องทำในช่วงเวลาใด	คุณต้องทิ้งการ์ดบนมือ 1 ใบ ตอนที่คาแรกเตอร์นี้ถูก KO จากความสามารถของคู่แข่ง ในเทิร์นของคู่แข่ง
15	OP09-052	Marco	คาแรกเตอร์	[ในเทิร์นของคู่แข่ง] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ในตอนที่คาแรกเตอร์นี้ ถูก KO จากความสามารถของคู่แข่ง, คาแรกเตอร์การ์ดใบนี้ จะถูกนำลงสนามในสภาพ เรสต์ จากในแทรช.	หากคาแรกเตอร์นี้ถูก KO จากความสามารถในเทิร์นของคู่แข่ง เราสามารถเลือกที่จะไม่ทิ้งการ์ดบนมือจำนวน 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนี้คุณจะไม่สามารถใช้ความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของคาแรกเตอร์นี้ในการนำคาแรกเตอร์นี้กลับลงสนามได้
16	OP09-058	Special Muggy Ball	อีเวนต์	[เมน] คู่แข่งจะต้องนำ คาแรกเตอร์ของตัวเอง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ. [ทริกเกอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือของเจ้าของ.	ผู้เล่นคนใดที่จะเป็นผู้เลือกคาแรกเตอร์ที่จะถูกนำกลับขึ้นมือเจ้าของจากความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้	ผู้เล่นที่เป็นคู่แข่งของผู้ที่ใช้งานการ์ดใบนี้ จะเป็นผู้ที่เลือกคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า 1 ใบบนสนามของคู่แข่งเอง และนำกลับขึ้นมือ
17	OP09-061	Monkey.D.Luffy	ลีดเดอร์	[ดัง!! x 1] คาแรกเตอร์ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีคอสต์ +1. [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อมี ดัง!! ในสนามของเรา จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า ถูกนำกลับดัง!! เด็ค, จะนำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค, มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ต่อจากนั้นจะได้วางเพิ่มแบบ เรสต์ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากเราสั่งใช้งานความสามารถ [ดัง!! -1] จำนวน 2 ครั้งในเทิร์นของเรา เราจะสามารถใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถนี้จะสั่งใช้งานได้เมื่อมี ดัง!! จำนวน 2 ใบหรือมากกว่า ถูกนำกลับสู่เด็คดัง!! พร้อมกันเท่านั้น
18	OP09-061	Monkey.D.Luffy	ลีดเดอร์	[ดัง!! x 1] คาแรกเตอร์ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีคอสต์ +1. [เทิร์นตัวเอง] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] เมื่อมี ดัง!! ในสนามของเรา จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่า ถูกนำกลับดัง!! เด็ค, จะนำ ดัง!! จากดัง!! เด็ค, มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ต่อจากนั้นจะได้วางเพิ่มแบบ เรสต์ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราเคยสั่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของ "OP08-074 Black Maria" และเมื่อจบเทิร์นนั้นได้มีการนำ ดัง!! 2 ใบกลับเข้าเด็คดัง!! โดยที่ในเทิร์นนั้นเรายังไม่เคยใช้ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้มาก่อน เราจะยังสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
19	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	หากในเทิร์นที่เราได้ใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดใบนี้ไปแล้ว คู่แข่งได้รับดาเมจและไลฟ์ใบนั้นเป็น "OP08-106 Nami" จะเกิดอะไรขึ้นหากมีการใช้ความสามารถ "[ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้" ของ "OP08-106 Nami"	ในกรณีนี้ คู่แข่งสามารถเลือกสั่งใช้งานความสามารถ [ทริกเกอร์] ของ "OP08-106 Nami" ได้ แต่เนื่องจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ถูกทำให้ไร้ผล ดังนั้นจะไม่มีอะไรเกิดขึ้น และ "OP08-106 Nami" จะถูกส่งลงแทรช
20	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	เราสามารถใส่การ์ดที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ในเด็คที่มีลีดเดอร์เป็นการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถใส่การ์ดที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ในเด็คเดียวกับลีดเดอร์นี้ได้ แต่อย่างไรก็ตาม ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ทั้งหมดจะไร้ผลเนื่องจากความสามารถของลีดเดอร์นี้
21	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	หากคู่แข่งนำคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม]/[เมื่อโจมตี] ลงสนามมาในเทิร์นหลังจากเราใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ไปแล้ว คู่แข่งจะยังสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม]/[เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
22	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	หากคู่แข่งสั่งโจมตีด้วยคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม]/[เมื่อโจมตี] ในเทิร์นหลังจากเราใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ไปแล้ว คู่แข่งจะยังสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม]/[เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้
23	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	เราใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ ในขณะที่คู่แข่งของเรามีลีดเดอร์เป็น "PRB01-001 Sanji" และคู่แข่งได้นำคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ลงสนามมาในเทิร์นถัดไป แล้วคู่แข่งของเราจะสามารถใช้งานความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของ "PRB01-001 Sanji" กับคาแรกเตอร์ใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
24	OP09-081	Marshall.D.Teach	ลีดเดอร์	ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรา จะกลายเป็นไร้ผล. [ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายคู่แข่ง จะกลายเป็นไร้ผล.	ในขณะที่ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของฝ่ายเรากลายเป็นไร้ผลนั้น คาแรกเตอร์ที่มีเพียงความสามารถ [เมื่อลงสนาม] เท่านั้น จะถูกนับว่าเป็นคาแรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถดั้งเดิม ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ จะไม่ถูกนับว่าเป็นคาแรกเตอร์ที่ไม่มีความสามารถดั้งเดิม
25	OP09-086	Jesus Burgess	คาแรกเตอร์	คาแรกเตอร์นี้ จะไม่ถูก KO จากความสามารถของใครก็ตาม. ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, คาแรกเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ +1000, ต่อจำนวนการ์ด ที่อยู่ในแทรชของเรา จำนวน 4 ใบ.	หากคาแรกเตอร์นี้ถูกโจมตีใส่ในขณะที่เรสต์อยู่โดยเรามีการ์ดในแทรชเป็นจำนวน 7 ใบ และเราได้ใช้เคาน์เตอร์+1000 และส่งการ์ดที่ใช้เคาน์เตอร์ใบนั้นลงแทรช กลายเป็นแทรช 8 ใบ ในกรณีนี้คาแรกเตอร์ใบนี้จะได้รับพาวเวอร์เพิ่มขึ้นตามความสามารถตัวเองด้วยหรือไม่	ใช่ จะได้รับพาวเวอร์เพิ่มด้วย
26	OP09-089	Stronger	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และนำคาแรกเตอร์นี้ ไปวางที่แทรช : ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, จั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -2.	หลังจากจั่วการ์ด 1 ใบด้วยความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้แล้ว เราสามารถดูการ์ดใบที่จั่วมานั้นก่อนที่จะเลือกคาแรกเตอร์คู่แข่งที่จะทำให้คอสต์-2 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
27	OP09-093	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ >, และคาแรกเตอร์นี้ เพิ่งถูกนำลงสนามมาในเทิร์นนี้ละก็, ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะไม่สามารถโจมตี.	เราสามารถทำให้ความสามารถ "เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในเด็คจำนวนกี่ใบก็ได้" ถูกทำให้ไร้ผลจากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่อย่างไรก็ตามแม้ว่าคู่แข่งจะมีการ์ดใบเดียวกับใบที่ถูกทำให้ไร้ผลนั้นเป็นจำนวน 5 ใบหรือมากกว่าในเด็ค ก็จะไม่มีผลกระทบใดๆต่อการแข่งขันในแมทช์นั้น
28	OP09-093	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ >, และคาแรกเตอร์นี้ เพิ่งถูกนำลงสนามมาในเทิร์นนี้ละก็, ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะไม่สามารถโจมตี.	เราใช้ความสามารถของการ์ดนี้เพื่อทำให้ความสามารถลีดเดอร์ของคู่แข่งไร้ผล ในขณะที่ลีดเดอร์ของคู่แข่งคือ "OP03-040 Nami" จะเกิดอะไรขึ้นหากเด็คของคู่แข่งกลายเป็น 0 ในเทิร์นนั้น	ในกรณีนี้ คู่แข่งที่ลีดเดอร์เป็น "OP03-040 Nami" จะแพ้เกมนั้น
29	OP09-093	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ >, และคาแรกเตอร์นี้ เพิ่งถูกนำลงสนามมาในเทิร์นนี้ละก็, ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะไม่สามารถโจมตี.	หากคาแรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลด้วยความสามารถของการ์ดนี้โดน KO คาแรกเตอร์นั้นจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก KO] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
30	OP09-093	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ >, และคาแรกเตอร์นี้ เพิ่งถูกนำลงสนามมาในเทิร์นนี้ละก็, ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะไม่สามารถโจมตี.	หากการ์ดที่ถูกเลือกจากความสามารถของการ์ดนี้กำลังได้รับผลกระทบจากความสามารถของการ์ดอื่นอยู่ในขณะนั้น ความสามารถของการ์ดนี้จะทำให้ผลกระทบเหล่านั้นไร้ผลด้วยหรือไม่	ไม่ทำให้ผลกระทบที่กำลังส่งผลอยู่ไร้ผล
31	OP09-093	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ >, และคาแรกเตอร์นี้ เพิ่งถูกนำลงสนามมาในเทิร์นนี้ละก็, ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, จนกระทั่งถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งในครั้งถัดไป, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะไม่สามารถโจมตี.	คาแรกเตอร์ที่ถูกเลือกจากความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของการ์ดนี้ จะไม่สามารถโจมตีได้ถึงเมื่อไหร่	คาแรกเตอร์ที่ถูกเลือกนั้นจะไม่สามารถโจมตีได้จนถึงตอนจบเทิร์นของคู่แข่งครั้งถัดไป
32	OP09-097	Black Vortex	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะมีพาวเวอร์ -4000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	เราสามารถทำให้ความสามารถ "เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในเด็คจำนวนกี่ใบก็ได้" ถูกทำให้ไร้ผลจากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่อย่างไรก็ตามแม้ว่าคู่แข่งจะมีการ์ดใบเดียวกับใบที่ถูกทำให้ไร้ผลนั้นเป็นจำนวน 5 ใบหรือมากกว่าในเด็ค ก็จะไม่มีผลกระทบใดๆต่อการแข่งขันในแมทช์นั้น
33	OP09-097	Black Vortex	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะมีพาวเวอร์ -4000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	เราใช้ความสามารถของการ์ดนี้เพื่อทำให้ความสามารถลีดเดอร์ของคู่แข่งไร้ผล ในขณะที่ลีดเดอร์ของคู่แข่งคือ "OP03-040 Nami" จะเกิดอะไรขึ้นหากเด็คของคู่แข่งกลายเป็น 0 ในเทิร์นนั้น	ในกรณีนี้ คู่แข่งที่ลีดเดอร์เป็น "OP03-040 Nami" จะแพ้เกมนั้น
34	OP09-097	Black Vortex	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะมีพาวเวอร์ -4000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากคาแรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลด้วยความสามารถของการ์ดนี้โดน KO คาแรกเตอร์นั้นจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก KO] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
35	OP09-097	Black Vortex	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล, และจะมีพาวเวอร์ -4000. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากการ์ดที่ถูกเลือกจากความสามารถของการ์ดนี้กำลังได้รับผลกระทบจากความสามารถของการ์ดอื่นอยู่ในขณะนั้น ความสามารถของการ์ดนี้จะทำให้ผลกระทบเหล่านั้นไร้ผลด้วยหรือไม่	ไม่ทำให้ผลกระทบที่กำลังส่งผลอยู่ไร้ผล

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
36	OP09-098	Black Hole	อีเวนต์	[เมน] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาแรกเตอร์นั้น มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าละก็, จะถูก KO. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	เราสามารถทำให้ความสามารถ "เราสามารถใส่การ์ดใบนี้ในเด็คจำนวนกี่ใบก็ได้" ถูกทำให้ไร้ผลจากการใช้ความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่อย่างไรก็ตามแม้ว่าคู่แข่งจะมีการ์ดใบเดียวกับใบที่ถูกทำให้ไร้ผลนั้นเป็นจำนวน 5 ใบหรือมากกว่าในเด็ค ก็จะไม่มีผลกระทบใดๆต่อการแข่งขันในแมทช์นั้น
37	OP09-098	Black Hole	อีเวนต์	[เมน] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาแรกเตอร์นั้น มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าละก็, จะถูก KO. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	เราใช้ความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้เพื่อทำให้ความสามารถลีดเดอร์ของคู่แข่งไร้ผล ในขณะที่ลีดเดอร์ของคู่แข่งคือ "OP03-040 Nami" จะเกิดอะไรขึ้นหากเด็คของคู่แข่งกลายเป็น 0 ในเทิร์นนั้น	ในกรณีนี้ คู่แข่งที่ลีดเดอร์เป็น "OP03-040 Nami" จะแพ้เกมนั้น
38	OP09-098	Black Hole	อีเวนต์	[เมน] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาแรกเตอร์นั้น มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าละก็, จะถูก KO. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากคาแรกเตอร์ที่ถูกทำให้ความสามารถไร้ผลด้วยความสามารถของการ์ดนี้โดน KO คาแรกเตอร์นั้นจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อถูก KO] ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
39	OP09-098	Black Hole	อีเวนต์	[เมน] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาแรกเตอร์นั้น มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าละก็, จะถูก KO. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	หากการ์ดที่ถูกเลือกจากความสามารถของการ์ดนี้กำลังได้รับผลกระทบจากความสามารถของการ์ดอื่นอยู่ในขณะนั้น ความสามารถของการ์ดนี้จะทำให้ผลกระทบเหล่านั้นไร้ผลด้วยหรือไม่	ไม่ทำให้ผลกระทบที่กำลังส่งผลอยู่ไร้ผล
40	OP09-098	Black Hole	อีเวนต์	[เมน] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหนวดดำ > ละก็, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล. จากนั้น, ถ้าคาแรกเตอร์นั้น มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่าละก็, จะถูก KO. [ทริกเกอร์] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะถูกทำให้ความสามารถไร้ผล.	เราได้เคยใช้ความสามารถ [เมน] ของ "OP07-096 Tempest Kick" ในการทำให้ "OP08-084 Jack" ของคู่แข่งได้รับคอสต์-3 แล้วเราจะสามารถ KO "OP08-084 Jack" โดยการใช้ความสามารถ [เมน] ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
41	OP09-100	Karasu	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ทริกเกอร์] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	จำนวนไลฟ์ที่ระบุไว้ในความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ "ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม." จะนับรวมการ์ดใบนี้ด้วยหรือไม่	ไม่นับ คุณสามารถนำการ์ดใบนี้ลงสนามได้หากผลรวมไลฟ์ของทั้งสองฝ่ายเป็นจำนวน 5 ใบหรือน้อยกว่า โดยไม่นับการ์ดใบนี้
42	OP09-101	Kuzan	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถนำคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่ข้างบนสุด หรือ ข้างล่างสุด ของไลฟ์ของคู่แข่ง แบบหงายหน้า : คู่แข่งจะต้องทิ้งการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ.	เราจะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ โดยไม่นำคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า ไปวางที่ไลฟ์ของคู่แข่ง ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องได้นำไปวางที่ไลฟ์ด้วย
43	OP09-103	Koala	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [เมื่อลงสนาม] สามารถนำ ไลฟ์ ใบบนสุดของเรา หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่บนมือ : นำคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. ถ้านำลงสนามละก็, จะจั่วการ์ด จำนวน 1 ใบ.	เมื่อเราสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ เราจะสามารถจั่วการ์ด 1 ใบ โดยเลือกไม่นำคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า และมีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > จากบนมือของเราลงสนาม ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ จะต้องได้นำลงสนามถึงจะได้จั่ว
44	OP09-105	Sanji	คาแรกเตอร์	[ทริกเกอร์] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < เอ็กเฮด > ละก็, จะนำการ์ดใบบนสุด จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่บนสุดของไลฟ์. จากนั้น, จะต้องทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	หากเรามีการ์ดบนมือ 1 ใบหรือต่ำกว่า เราจะยังสามารถใช้ความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ ในการนำการ์ดใบบนสุดของเด็คไปวางยังใบบนสุดของไลฟ์เราได้หรือไม่	สามารถทำได้
45	OP09-104	Sabo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางเพิ่มที่ ข้างบนสุด ของไลฟ์ แบบหงายหน้า. จากนั้น, ถ้าเรามี ไลฟ์ จำนวน 2 ใบ หรือมากกว่าละก็, จะต้องนำ ไลฟ์ ใบบนสุดของเรา หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มขึ้นสู่บนมือ. [ทริกเกอร์] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีหลายธีมสี, จะจั่วการ์ด จำนวน 2 ใบ.	เราสั่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ หากเราเลือกที่จะไม่นำคาแรกเตอร์การ์ดที่มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ > จากบนมือของเราไปวางเพิ่มที่ข้างบนสุดของไลฟ์ และเรามีไลฟ์จำนวน 2 ใบหรือมากกว่า เราจะยังสามารถนำการ์ดใบบนสุดหรือใบล่างสุดของไลฟ์เราขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
46	OP09-108	Bartholomew Kuma	คาแรกเตอร์	[ทริกเกอร์] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	จำนวนไลฟ์ที่ระบุไว้ในความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ "ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม." จะนับรวมการ์ดใบนี้ด้วยหรือไม่	ไม่นับ คุณสามารถนำการ์ดใบนี้ลงสนามได้หากผลรวมไลฟ์ของทั้งสองฝ่ายเป็นจำนวน 5 ใบหรือน้อยกว่า โดยไม่นับการ์ดใบนี้
47	OP09-112	Belo Betty	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าเรามี ไลฟ์ จำนวน 2 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะจั่วการ์ด จำนวน 2 ใบ. [ทริกเกอร์] ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	จำนวนไลฟ์ที่ระบุไว้ในความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ "ถ้าลีดเดอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กองทัพปฏิวัติ >, และผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม." จะนับรวมการ์ดใบนี้ด้วยหรือไม่	ไม่นับ คุณสามารถนำการ์ดใบนี้ลงสนามได้หากผลรวมไลฟ์ของทั้งสองฝ่ายเป็นจำนวน 5 ใบหรือน้อยกว่า โดยไม่นับการ์ดใบนี้
48	OP09-114	Lindbergh	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 2000 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ถ้าผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	จำนวนไลฟ์ที่ระบุไว้ในความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ "ถ้าผลรวมของจำนวน ไลฟ์ ของทั้งสองฝ่ายคือ จำนวน 5 ใบ หรือน้อยกว่าละก็, จะนำการ์ดใบนี้ลงสนาม." จะนับรวมการ์ดใบนี้ด้วยหรือไม่	ไม่นับ คุณสามารถนำการ์ดใบนี้ลงสนามได้หากผลรวมไลฟ์ของทั้งสองฝ่ายเป็นจำนวน 5 ใบหรือน้อยกว่า โดยไม่นับการ์ดใบนี้
49	OP09-118	Gol.D.Roger	คาแรกเตอร์	[จู่โจมฉับพลัน] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้) ตอนที่คู่แข่งใช้งาน [บล็อกเกอร์], ถ้าเราหรือคู่แข่งมีไลฟ์ จำนวน 0 ใบละก็, เราจะเป็นฝ่ายชนะเกม.	หากคู่แข่งใช้ความสามารถบล็อกเกอร์ เพื่อป้องกันการโจมตีของคาแรกเตอร์ใบอื่นที่ไม่ใช่ใบนี้ ในขณะที่คาแรกเตอร์นี้อยู่บนสนามเรา และเราหรือคู่แข่งมีไลฟ์จำนวน 0 ใบ เราจะชนะเกมหรือไม่	ใช่ คุณจะชนะเกม
50	OP09-118	Gol.D.Roger	คาแรกเตอร์	[จู่โจมฉับพลัน] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้) ตอนที่คู่แข่งใช้งาน [บล็อกเกอร์], ถ้าเราหรือคู่แข่งมีไลฟ์ จำนวน 0 ใบละก็, เราจะเป็นฝ่ายชนะเกม.	เราใช้คาแรกเตอร์นี้สั่งโจมตีในขณะที่ทั้งเราและคู่แข่งมีไลฟ์จำนวน 1 ใบ และคู่แข่งบล็อกการโจมตีของเราด้วย "ST09-007 Shinobu" ในจังหวะนี้เมื่อคู่แข่งสั่งใช้ความสามารถ [เมื่อบล็อก] ของ "ST09-007 Shinobu" แล้วทำให้ไลฟ์กลายเป็น 0 ใบ เราจะชนะเกมใช่หรือไม่	ไม่ใช่ คุณจะไม่ชนะเกม