

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	P-001	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 2] คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตีพลังสนม] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่พลังสนมได้)	หากหลังจากการตีใบนี้ที่ส่งโจมตีในเทิร์นที่พลังสนม ถูกทำให้กลายเป็นสภาพที่ไม่มี ตั้ง!! รวมอยู่เลย การโจมตีนั้นจะถูกทำให้ใช้ผลหรือไม่	ไม่ แต่เทิร์นนั้นจะยังคงดำเนินต่อไป
2	P-002	I Smell Adventure Ahead!	อีเวนต์	[เมนู] นำการ์ดบนมือของเราทั้งหมดกลับเข้าเต็ด, แล้วสับเต็ด. จากนั้น, จักรการ์ด เท่ากับจำนวนการ์ดที่เรา นำกลับเข้าเต็ดไปข้างต้น. [ทริคเกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [เมนู] ของการ์ดใบนี้.	หากเราไม่มีการ์ดในชั้นมือนอกจากการ์ดใบนี้ขณะสับใช้งาน จะสามารถจักรการ์ดได้หรือไม่	ไม่ได้ เนื่องจากมีการ์ด 0 ในถูกนำกลับเต็ด การ์ดที่จะได้จึงเป็น 0 ใบ
3	P-004	Crocodile	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [บล็อกเกอร์]. (ขณะที่อยู่เชิงโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีที่การ์ดใบนี้)	หลังจากบล็อกไปแล้ว หากการ์ดใบนี้ถูกทำให้กลายเป็นสภาพที่ไม่มี ตั้ง!! รวมอยู่เลย การเลือกเป้าหมายจะถูกย้อนกลับไปใหม่หรือไม่	ไม่ถูกย้อนกลับ
4	P-005	Kaido	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] ตั้ง!! - 2 (สามารถนำ ตั้ง!! ในสนามของเรากลับตั้ง!! เต็ด ตามจำนวนเทิร์น) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้จะได้รับ [เบนเนซ] จนจบเทิร์น. (ถ้าการ์ดใบนี้ทำคาม่าได้, การ์ดใบนี้จะถูกนำไปวางที่แทฤษ, และทริคเกอร์จะไม่ทำงาน)	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้หลายครั้งได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นการ์ดใบนี้จะได้ความสามารถ [เบนเนซ] หลายอัน, แต่ก็ไม่เกิดอะไรขึ้น
5	P-007	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาเรกเตอร์นี้, จะไม่ถูก KO จากการแบเทิลกับ สัตเตอร์ หรือ คาเรกเตอร์ที่มีคุณลักษณะ (ดี).	คาเรกเตอร์นี้สามารถ ถูกKO จากการต่อสู้กับคาเรกเตอร์ที่ไม่มีคุณลักษณะ (ดี) ได้หรือไม่	ใช่ คาเรกเตอร์นี้จะถูกKO ความสามารถนี้จะป้องกันคาเรกเตอร์นี้จากการถูกKO จากสัตว์เดรัจฉานที่มีคุณลักษณะ (ดี) หรือ คาเรกเตอร์ที่มีคุณลักษณะ (ดี) เท่านั้น
6	P-008	Yamato	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] สามารถ เรสต์ คาเรกเตอร์นี้ : ทำการ เรสต์ คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคู่ต่อสู้ไม่มีคาเรกเตอร์ที่มีคอสต์2 หรือต่ำกว่า เราจะสามารถใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] เพื่อเรสต์คาเรกเตอร์นี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	P-009	Trafalgar Law	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าคู่แข่งมีการ์ดอยู่บนมือของเขา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, นำ โลฟี่ ใบในสุดของคู่แข่ง 1 ใบ ขึ้นชั้นมือของเขา.	เราจะสามารถใช้ความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ในการชนะเกมหากอีกฝ่ายไม่เหลือโลฟี่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
8	P-009	Trafalgar Law	คาเรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าคู่แข่งมีการ์ดอยู่บนมือของเขา จำนวน 6 ใบ หรือมากกว่า, นำ โลฟี่ ใบในสุดของคู่แข่ง 1 ใบ ขึ้นชั้นมือของเขา.	หากคู่ต่อสู้มีการ์ดบนมือ 6 ใบหรือมากกว่า เราจะเลือกที่ไม่ส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ ต้องส่งใช้งาน
9	P-011	Uta	สัตว์เดรัจฉาน	[ใช้งาน : เมนู] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์ต่อเรย์ตามจำนวนเทิร์น) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	คาเรกเตอร์ที่ไม่มีข้อความเขียนในเท็กซ์การ์ด แต่มีความสามารถ [ทริคเกอร์] จะถูกนับเป็น "คาเรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ" หรือไม่	ไม่ คาเรกเตอร์นั้นจะไม่ถูกนับ
10	P-011	Uta	สัตว์เดรัจฉาน	[ใช้งาน : เมนู] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์ต่อเรย์ตามจำนวนเทิร์น) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	คาเรกเตอร์ที่ไม่มีข้อความเขียนในเท็กซ์การ์ด แต่มี "คาเรกเตอร์ +1000" จะถูกนับเป็น "คาเรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ" หรือไม่	ใช่ คาเรกเตอร์นั้นจะถูกนับ
11	P-011	Uta	สัตว์เดรัจฉาน	[ใช้งาน : เมนู] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์ต่อเรย์ตามจำนวนเทิร์น) : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากเราใช้ความสามารถของการ์ดใบอื่นมอบ "พาวเวอร์+1000" ให้กับคาเรกเตอร์ที่ไม่มีเท็กซ์การ์ด คาเรกเตอร์นี้จะถูกนับเป็น "คาเรกเตอร์ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ" หรือไม่	ใช่ คาเรกเตอร์นั้นจะถูกนับ
12	P-013	Gordon	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] สามารถนำคาเรกเตอร์นี้ไปวางที่ข้างใต้เต็ดของเจ้าของ : ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ -3000.	เราสามารถใช้ [ใช้งาน : เมนู] เพื่อนำคาเรกเตอร์นี้กลับใต้เต็ดเรา โดยไม่ทำให้คาเรกเตอร์คู่ต่อสู้มี พาวเวอร์-3000 ได้หรือไม่	สามารถทำได้
13	P-027	General Franky	คาเรกเตอร์	การ์ดใบนี้จะนับว่ามีชื่อการ์ดเป็น [Franky] ด้วย. [ในเทิร์นของคู่แข่ง] คาเรกเตอร์ที่อยู่บนสนามของเราทั้งหมด ที่มีพาวเวอร์ตั้งแต่ 3000 หรือต่ำกว่า, จะมีพาวเวอร์ +1000.	พาวเวอร์ตั้งแต่ต้น คืออะไร	พาวเวอร์ตั้งแต่ต้น คือค่าพลังพาวเวอร์ที่เขียนอยู่บนตัวการ์ด
14	P-027	General Franky	คาเรกเตอร์	การ์ดใบนี้จะนับว่ามีชื่อการ์ดเป็น [Franky] ด้วย. [ในเทิร์นของคู่แข่ง] คาเรกเตอร์ที่อยู่บนสนามของเราทั้งหมด ที่มีพาวเวอร์ตั้งแต่ 3000 หรือต่ำกว่า, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากมีการตีบนสนาม 2 ใบ คาเรกเตอร์ของเราที่มี พาวเวอร์ตั้งแต่ 3000 หรือต่ำกว่า จะได้รับพาวเวอร์ + 2000 หรือไม่	ใช่ จะได้รับพาวเวอร์+ 2000
15	P-030	Jinbe	คาเรกเตอร์	[เมื่อถูก KO] นำคาเรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เต็ดของเจ้าของ.	สามารถใช้ความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของการ์ดนี้ เพื่อนำคาเรกเตอร์ของเราเองไปวางข้างใต้เต็ดได้หรือไม่	สามารถทำได้
16	P-032	Sengoku	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -2.	ความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จะส่งผลต่อคาเรกเตอร์การ์ดของคู่แข่งที่อยู่ในแทฤษหรืออยู่บนมือด้วยหรือไม่	ไม่ หากมีการระบุเฉพาะคำว่า [คาเรกเตอร์] อยู่ในเท็กซ์การ์ด จะหมายถึงคาเรกเตอร์ที่อยู่บนสนามเท่านั้น
17	P-032	Sengoku	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] คาเรกเตอร์ของคู่แข่งทั้งหมด จะมีคอสต์ -2.	หากคาเรกเตอร์ของอีกฝ่ายที่มีคอสต์ 3 ถูกทำให้เหลือคอสต์ 1 ด้วยความสามารถ [เทิร์นตัวเอง] ของการ์ดนี้ จากนั้นถูกความสามารถของ [OP02-106 Tsuru] ทำให้คอสต์ -2 จนกลายเป็น 0 หากคาเรกเตอร์ใบนี้ถูกนำออกจากสนามหรือถูกนำตั้ง!! การ์ดออก คาเรกเตอร์ตัวนั้นของอีกฝ่ายจะมีคอสต์เป็นเท่าไร	คอสต์ใบนั้นจะกลายเป็น 1
18	P-033	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[ใช้งาน : เมนู] สามารถนำ คาเรกเตอร์นี้ ไปวางที่ข้างใต้เต็ดของเจ้าของ : จักรการ์ด 1 ใบ.	หากส่งใช้ความสามารถ [ใช้งาน : เมนู] ของการ์ดนี้เมื่อเรมีการ์ดเพียง 1 ใบในเต็ด เราจะแพ้เกมเนื่องจากเต็ดกลายเป็น 0 ใบหรือไม่	ไม่ เต็ดเราจะไม่กลายเป็น 0 และไม่แพ้เกม
19	P-036	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำ โลฟี่ ใบในสุดของเรา หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มชั้นบนสุดมือ : ในเทิร์นนี้, ทั้งคาเรกเตอร์นี้ และ สัตเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสามารถใช้ "ในเทิร์นนี้, คาเรกเตอร์นี้ และ สัตเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000." เพื่อมอบพาวเวอร์+1000 ให้กับทั้งคาเรกเตอร์นี้ และ มอบพาวเวอร์+1000 ให้กับสัตว์เดรัจฉานด้วย ได้หรือไม่	ใช่ สามารถทำได้
20	P-036	Monkey.D.Luffy	คาเรกเตอร์	[เมื่อโจมตี] สามารถนำ โลฟี่ ใบในสุดของเรา หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มชั้นบนสุดมือ : ในเทิร์นนี้, ทั้งคาเรกเตอร์นี้ และ สัตเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสามารถจ่ายค่าคอสต์ส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ ("สามารถนำ โลฟี่ ใบในสุดของเรา หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ เพิ่มชั้นบนสุดมือ.") จากนั้นเลือกที่จะไม่ใช้คาเรกเตอร์นี้ได้รับพลัง+1000 ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกให้คาเรกเตอร์นี้พาวเวอร์+1000
21	P-040	Kaido	คาเรกเตอร์	ถ้าในสนามของคู่แข่งมี ตั้ง!! อยู่ 10 ใบ, คาเรกเตอร์นี้จะไม่ถูก KO จากการแบเทิลก็ตาม. (ไม่ว่าจากการแบเทิลหรือด้วยความสามารถใดๆ)	"คาเรกเตอร์นี้ จะไม่ถูก KO" หมายความว่าอย่างไร	หมายถึงคาเรกเตอร์นี้จะไม่ถูก KO ไม่ว่าจากการแบเทิลหรือด้วยความสามารถใดๆก็ตาม
22	P-040	Kaido	คาเรกเตอร์	ถ้าในสนามของคู่แข่งมี ตั้ง!! อยู่ 10 ใบ, คาเรกเตอร์นี้จะไม่ถูก KO จากการแบเทิลก็ตาม. (ไม่ว่าจากการแบเทิลหรือด้วยความสามารถใดๆ)	หากบนสนามคู่แข่งของเรา มี ตั้ง!! อยู่ 10 ใบ และสัตว์เดรัจฉานของเรามีคุณลักษณะ <กลุ่มจักรสัตว์เดรัจฉาน> จากนั้นคู่แข่งของเราที่ใช้ความสามารถของ "OP01-094 Kaido" ([เมื่อลงสนาม] ตั้ง!!-6 : หากสัตว์เดรัจฉานเรามีคุณลักษณะ <กลุ่มจักรสัตว์เดรัจฉาน> KO คาเรกเตอร์ใบอื่นทั้งหมดนอกเหนือจากคาเรกเตอร์นี้) และนำ ตั้ง!! 6 ใบกลับเต็ดตั้ง!! จะสามารถทำการ KO การ์ด "P-040 Kaido" ใบนี้ได้ ใช่หรือไม่	ใช่ การ์ดนี้จะถูก KO
23	P-048	Arlong	คาเรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าเรามี โลฟี่ จำนวน 4 ใบ หรือมากกว่า, คู่แข่งจะต้องนำการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้เต็ด.	คู่แข่งของเราจะเป็นผู้ที่ได้เลือกการ์ดใบใดจะถูกนำไปวางใต้เต็ดจากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ใช่หรือไม่	ใช่ คู่แข่งของเราจะเป็นเจ้าของการ์ดบนมือนั้น จะเป็นผู้ที่ได้เลือกเองว่าจะนำการ์ดใบใดไปวางข้างใต้เต็ด

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
24	P-055	Monkey.D.Luffy	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : คู่แข่งจะต้องนำคาแรคเตอร์ของตัวเอง จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ.	คู่แข่งของเราจะเป็นผู้ที่ได้เลือกคาแรคเตอร์ที่จะถูกนำไปวางใต้โต๊ะ จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ ใช่หรือไม่	ใช่ คู่แข่งของคุณจะเลือกคาแรคเตอร์ 1 ใบบนสนามของเขา และนำคาแรคเตอร์นั้นไปวางข้างใต้โต๊ะของเขา
25	P-055	Monkey.D.Luffy	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ : คู่แข่งจะต้องนำคาแรคเตอร์ของตัวเอง จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ.	เราสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้เพื่อทิ้งการ์ดบนมือเรา 2 ใบ โดยที่คู่แข่งไม่มีคาแรคเตอร์อยู่เลยได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนี้จะไม่เกิดอะไรขึ้นจากความสามารถ "คู่แข่งจะต้องนำคาแรคเตอร์ของตัวเอง จำนวน 1 ใบ ไปวางที่ข้างใต้โต๊ะ"
26	P-057	Fleeting Lullaby	อีเวนต์	[เมนู] ถ้าการ์ดของเราคือ [Uta], ทำให้ คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่กำลังเรสต์อยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ, จะไม่ถูกเปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป. [ทริคเกอร์] ใช้จำนวนความสามารถ [เมนู] ของการ์ดใบนี้.	หากเราทำการเลือกคาแรคเตอร์ของคู่แข่งจากความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ และคาแรคเตอร์นั้นได้ถูกแอ็คทีฟขึ้นมาในเทิร์นนั้น คาแรคเตอร์ใบนั้นจะกลับไปเรสต์ในช่วงรีเฟรชเฟสของคู่แข่งในครั้งถัดไป ใช่หรือไม่	ไม่ใช่ จะไม่กลับไปเรสต์
27	P-058	Where the Wind Blows	อีเวนต์	[เมนู] ถ้าการ์ดของเราคือ [Uta], ในตอนจบเทิร์นของนี้, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรคเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < FILM > ของเราทั้งหมด. [ทริคเกอร์] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรคเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < FILM > ของเราทั้งหมด.	หากเราใช้ความสามารถ [เมนู] ของการ์ดนี้ไปแล้ว จากนั้นเราทำการนำคาแรคเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < FILM > ลงสนามมา และมันถูกเรสต์อยู่ ในช่วงจบเทิร์นที่ใช้การ์ดนี้ คาแรคเตอร์นั้นจะแอ็คทีฟขึ้นมาด้วย ใช่หรือไม่	ใช่ จะแอ็คทีฟด้วย
28	P-060	Tot Musica	อีเวนต์	[เมนู] ทำการ เรสต์ [Uta] ของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ เรสต์ ดั่ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 2 ใบ.	คำว่า "[Uta] ของเรา" หมายถึง สัตว์เดือ หรือ คาแรคเตอร์ของเรา	หมายถึงทั้ง [Uta] ที่เป็น สัตว์เดือ หรือคาแรคเตอร์ ด้วย
29	P-011	Uta	สัตว์เดือ	[ใช้งาน : เมนู] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (1) (สามารถ เรสต์ ดั่ง!! ในคอสต์ต่อเรียงตามจำนวนห้ระบุ) : ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากมีคาแรคเตอร์ที่... "ถูกทำให้ความสามารถรีเซ็ต...ในเทิร์นนี้" จะถูกนับว่าเป็น "คาแรคเตอร์ ที่แต่เดิมไม่มีความสามารถ" ด้วยหรือไม่	ไม่ถูกนับ