

	Category	Question	Answer
1	กฎพื้นฐาน	ลำดับของการวางเด็กและแสดงการ์ดสตีเดอเรสามารถทำได้ตามใจชอบใช่หรือไม่	หลังจากทั้งสองฝ่ายวางเด็กลงบนโต๊ะแล้วค่อยให้ทั้งสองฝ่ายแสดงสตีเดอเรการ์ดพร้อมกัน
2	กฎพื้นฐาน	ลำดับการวางไลฟ์มีการกำหนดรูปแบบตายตัวหรือไม่	เมื่อทำการวางไลฟ์ในช่วงเริ่มเกม ต้องนำการ์ดใบบนสุดของเด็กไปวางไว้ใบล่างสุดของไลฟ์
3	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ถูกทำให้พาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า ด้วยความสามารถต่างๆจะเกิดอะไรขึ้น	คาแรกเตอร์นั้นจะยังคงอยู่บนสนามในสภาพพาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า
4	กฎพื้นฐาน	ในช่วงเมนเฟส เราสามารถย้าย ดั่ง!! ที่กำลังติดอยู่บนคาแรกเตอร์ตัวหนึ่งไปให้อีกตัวหนึ่งได้หรือไม่	ไม่สามารถย้ายได้
5	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่ง สเตจการ์ด ใบใหม่ลงสนามในสภาพที่เรา มี สเตจการ์ด อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นเราต้องแสดงสเตจการ์ดใบใหม่ที่จะทำการส่งลงสนาม, จ่ายคอสต์, นำสเตจการ์ดใบเก่าลงแทรช, และนำสเตจการ์ดใบใหม่ลงสนามในสเตจแอเรีย
6	กฎพื้นฐาน	มีการจำกัดจำนวนการ์ดบนมือสูงสุดหรือไม่	ไม่จำกัด
7	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 6000 โดนความสามารถที่ทำให้พาวเวอร์ -10000 จะเป็นอย่างไร	คาแรกเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น -4000
8	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่ในขณะนั้นมีพาวเวอร์ -4000 ถูกใส่ ดั่ง!!การ์ดเข้าไป 1 ใบ จะเป็นอย่างไร	คาแรกเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น -3000
9	กฎพื้นฐาน	สามารถทำให้คอสต์ของคาแรกเตอร์ต่ำกว่า 0 ได้หรือไม่	ไม่ได้ หากคอสต์ของคาแรกเตอร์ต่ำกว่า 0 จะถูกนับว่าเป็นคอสต์ 0
10	กฎพื้นฐาน	หากมีคาแรกเตอร์บนสนามที่โดนลดคอสต์ จากนั้นถูกนำกลับขึ้นมือเรา เราจะสามารถเล่นคาแรกเตอร์ใบนั้นด้วยค่าคอสต์ที่ถูกลดไปแล้วได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เมื่อคาแรกเตอร์ที่ได้รับผลกระทบของความสามารถบางอย่างถูกนำไปยังพื้นที่อื่น ผลที่เคยได้รับจากพื้นที่เดิมนั้นจะหายไป
11	กฎพื้นฐาน	ความสามารถที่ระบุว่า [มี "XX" รวมอยู่ในคุณสมบัติ] จะนับรวม "อดีตXX" และ "พันธมิตรXX" ด้วยหรือไม่	ใช่ จะนับด้วย
12	กฎพื้นฐาน	สามารถใช้งานการ์ดที่มีคอสต์ 0 ในขณะที่เราไม่มี ดั่ง!!การ์ด ในคอสต์แอเรียเลยได้หรือไม่	สามารถทำได้
13	กฎพื้นฐาน	ในช่วงรีเฟรชเฟส เราสามารถเลือกที่จะไม่นำ ดั่ง!!การ์ดกลับไป แต่ให้ติดอยู่กับคาแรกเตอร์แบบนั้นไปได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องนำ ดั่ง!!การ์ด กลับไปที่คอสต์แอเรียเท่านั้น
14	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่สั่งโจมตีหรือที่ถูกโจมตี ถูกนำไปยังโซนอื่นจากความสามารถต่างๆในช่วง [แอทแทคสเตป], [บล็อกสเตป], [เคาน์เตอร์สเตป] จะเกิดอะไรขึ้น	ในช่วงจบสเตปทุกสเตป หากคาแรกเตอร์ที่สั่งโจมตีหรือที่ถูกโจมตีถูกนำไปยังโซนอื่น จะไม่ทำการเข้าสู่สเตปถัดไปและจบแบทเทิลแต่เพียงเท่านั้น
15	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ของเราที่มี พาวเวอร์-2000 ทำการต่อสู้กับคาแรกเตอร์คู่แข่งที่มี พาวเวอร์-2000 ผลจะเป็นเช่นไร	คาแรกเตอร์ของเราที่มีพาวเวอร์-2000 จะชนะ และคาแรกเตอร์ของคู่แข่งจะถูก KO และในกรณีเดียวกัน หากเป้าหมายการโจมตีเป็นสตีเดอเรที่มี พาวเวอร์-2000 คู่แข่งก็จะได้รับความเสียหาย 1 แตเมจ
16	กฎพื้นฐาน	เมื่อเราใช้คาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 0 โจมตีใส่คาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 0 และขณะการต่อสู้นั้น คาแรกเตอร์นั้นของคู่ต่อสู้จะถูก KO ใช่หรือไม่	ใช่ คาแรกเตอร์ของคู่ต่อสู้จะถูก KO
17	คิย์เวิร์ด	ความสามารถ [ดั่ง!! xO] หากมี ดั่ง!!การ์ด ที่ติดอยู่มากกว่าจำนวนที่ระบุไว้ จะสามารถส่งใช้งานได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้
18	คิย์เวิร์ด	เราสามารถนำ ดั่ง!!การ์ด ที่ติดอยู่บนคาแรกเตอร์หรือสตีเดอเรกลับ ดั่ง!!เด็ก เพื่อใช้ความสามารถ [ดั่ง!!-X] ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เราสามารถเลือก ดั่ง!!การ์ด บนสนามเรา ไม่ว่าจะเป็นบนสตีเดอเรแอเรีย, สเตจแอเรีย, คาแรกเตอร์แอเรีย, คอสต์แอเรีย เพื่อนำกลับ ดั่ง!!เด็ก ได้
19	คิย์เวิร์ด	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เคาน์เตอร์+1000] ของคาแรกเตอร์บนสนามได้หรือไม่	ไม่ได้ ความสามารถ [เคาน์เตอร์] ต้องถูกส่งใช้งานจากบนมือเท่านั้น
20	คิย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ เคาน์เตอร์ ที่มีการเพิ่ม พาวเวอร์ เลือกเพิ่มให้กับการ์ดที่ไม่ได้กำลังถูกโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ผลการเพิ่มพลังนั้นจะอยู่จนจบการต่อสู้ในปัจจุบันเท่านั้น
21	คิย์เวิร์ด	การใช้งานความสามารถ เคาน์เตอร์ ของคาแรกเตอร์ ต้องจ่ายคอสต์หรือไม่	ไม่ การใช้งานความสามารถ เคาน์เตอร์ ของคาแรกเตอร์ ไม่จำเป็นต้องจ่ายคอสต์

	Category	Question	Answer
22	คีย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ [เคาน์เตอร์] ของอีเวนต์การ์ดในเมนเฟส เราได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ [เคาน์เตอร์] ของอีเวนต์การ์ดจะต้องใช้ในช่วงเคาน์เตอร์สเตปในเทิร์นคู่แข่งเท่านั้น
23	คีย์เวิร์ด	หากเราควบคุมคาแรกเตอร์อยู่แล้ว 5 ตัว และส่งคาแรกเตอร์ใหม่ลงไปเพิ่ม ความสามารถ [เมื่อถูก KO] ของคาแรกเตอร์ตัวเก่าที่ถูกเลือกส่งลงแทรกจะทำงานหรือไม่	ไม่ คาแรกเตอร์ที่ถูกส่งลงแทรกด้วยกรณีนี้จะไม่นับว่าถูก KO แต่เป็นการจะถูกส่งลงแทรกโดยตรง
24	คีย์เวิร์ด	ความสามารถ [เมื่อถูก KO] จะทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นถูก KO หรือเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการ KO คาแรกเตอร์คู่แข่งได้	เป็นความสามารถที่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีนั้นถูก KO. ความสามารถนี้จะไม่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการ KO คาแรกเตอร์คู่แข่งได้
25	คีย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นละครึ่ง] ของการ์ดอีกใบที่มีชื่อเดียวกับใบแรกที่ใช้กันไปแล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	คีย์เวิร์ด	เราสามารถเล่นคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม] โดยไม่ส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรกเตอร์นั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ จะต้องส่งใช้งาน [เมื่อลงสนาม] เท่านั้น อย่างไรก็ตามหากเป็นความสามารถที่ต้องจ่ายค่าคอสต์ เราสามารถเลือกที่จะไม่จ่ายและลงสนามในสภาพที่ไม่ส่งใช้งานความสามารถนั้นได้
27	คีย์เวิร์ด	ความสามารถ [เมื่อโจมตี] จะส่งใช้งานได้เมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการโจมตีเท่านั้นหรือไม่ หรือเมื่อคาแรกเตอร์อื่นที่ไม่มีความสามารถทำการโจมตีก็จะส่งใช้งานด้วย	[เมื่อโจมตี] เป็นความสามารถที่ส่งใช้งานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการโจมตีเท่านั้น และจะไม่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ตัวอื่นที่ไม่มีความสามารถทำการโจมตี
28	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] 2 ครั้ง ใน 1 แบทเทิลได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในช่วง บล็อกสเตป เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้ไม่เกิน 1 ครั้งเท่านั้น
29	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ที่กำลังถูกโจมตีอยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
30	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ เคาน์เตอร์ เพิ่มพลังให้กับการ์ดที่กำลังใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
31	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เมื่อคู่แข่งส่งโจมตี และเรามีคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] อยู่ เราจำเป็นต้องบังคับใช้ความสามารถนั้นหรือไม่	ไม่จำเป็น เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ได้
32	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ที่เรสต์อยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถส่งใช้งานได้
33	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [แบนนิช] ทำแดเมจสำเร็จ เราสามารถเลือกไม่ส่งไลฟ์ใบนั้นลงแทรกได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้
34	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] ทำแดเมจสำเร็จ เราสามารถเลือกให้ทำเพียงแค่ 1 แดเมจได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้
35	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] กระทำ 2 แดเมจ แต่ถูกทำให้ความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] หายไป, หรือถูกนำออกจากสนามด้วยผลของ [ทริกเกอร์] ของแดเมจแรก, แดเมจที่ 2 ที่ยังไม่เกิดขึ้นจะหายไปเลยหรือไม่	ไม่ แดเมจจะยังถูกกระทำต่อไป. เนื่องจาก 2 แดเมจ นั้นถูกตรวจสอบแล้ว ถึงแม้ความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] จะหายไป, หรือคาแรกเตอร์นั้นถูกนำออกจากสนามด้วยผลของ [ทริกเกอร์] ของแดเมจแรก แต่แดเมจที่เกิดขึ้นก็ยังเป็น 2 อยู่ดี
36	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	ในสภาพที่อีกฝ่ายเหลือเพียง 1 ไลฟ์ และเราสามารถกระทำแดเมจ 2 ได้ด้วยคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] เราจะชนะเกมนั้นเลยหรือไม่	ไม่ชนะ
37	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	เราสามารถเลือกที่จะนำการ์ดไลฟ์ขึ้นมืออย่างเดี่ยว โดยไม่ส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
38	ความสามารถ คีย์เวิร์ด	หากมีการนำไลฟ์ขึ้นมือหรือส่งลงแทรกด้วยความสามารถของการ์ดอื่น เราจะส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้. ความสามารถ [ทริกเกอร์] จะถูกส่งใช้งานได้จากการ์ดรับแดเมจเท่านั้น
39	กฎพื้นฐาน	หากมีการระบุ "ไม่เกินจำนวน ~ใบ" เราสามารถเลือก 0 ใบได้หรือไม่	สามารถเลือก 0 ใบได้

	Category	Question	Answer
40	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถที่ต้องมีเป้าหมายตรงตามเงื่อนไข ในขณะที่ไม่มีเป้าหมายนั้นอยู่เลยได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้ แต่จะไม่เกิดอะไรขึ้น
41	กฎพื้นฐาน	เมื่อส่งใช้งานความสามารถ[ใช้งาน :เมน]หรืออื่นๆ และออกผลความสามารถที่ระบุว่า "ในเทิร์นนี้" ไปแล้ว หากว่าการ์ดที่ส่งใช้งานนั้นถูกย้ายไปยังพื้นที่อื่น ความสามารถ "ในเทิร์นนี้" จะยังส่งผลในระหว่างเทิร์นนั้นอยู่หรือไม่	ใช่ ยังส่งผลอยู่
42	กฎพื้นฐาน	เมื่อกำลึงนำไลฟ์ขึ้นมือจากการรับดาเมจ และการ์ดใบนั้นเป็นอีเวนต์ที่มีความสามารถ [ทริกเกอร์] จากนั้นส่งใช้ความสามารถ[ทริกเกอร์]ของอีเวนต์นั้นแทนการนำไลฟ์ขึ้นมือ. ในกรณีนี้การ์ดที่มีเงื่อนไข "เมื่อมีการส่งใช้งานอีเวนต์" จะสามารถส่งใช้งานได้หรือไม่.	ไม่สามารถส่งใช้งานได้ ไม่นับว่าเป็นการใช้งานอีเวนต์
43	กฎพื้นฐาน	เมื่อมีความสามารถที่ระบุถึง "ไลฟ์ใบบนสุด หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ" จะหมายถึงอะไร	หมายถึงการ์ดที่อยู่ใบบนสุดหรือใบล่างสุดจากไลฟ์ทั้งหมด
44	กฎพื้นฐาน	เมื่อมีการระบุให้นำการ์ดไปวางเพิ่มที่ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของไลฟ์ เราจะต้องวางการ์ดใบนั้นไว้ที่ไหน	วางการ์ดใบนั้นไว้ที่ลำดับบนสุดหรือล่างสุดจากไลฟ์ทั้งหมด โดยหากไม่มีการ์ดอื่นในไลฟ์แฉเรียเลยให้นำการ์ดนั้นวางที่ไลฟ์แฉเรียเฉยๆ. และการ์ดใบนั้นจะต้องถูกวางไว้ในสภาพคว่ำ เว้นแต่จะถูกระบุไว้ให้เป็นอย่างอื่น
45	กฎพื้นฐาน	เมื่อเรานำการ์ดจากเด็คไปวางยังไลฟ์ของเรา จะมีใครสามารถดูการ์ดใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถดูได้
46	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของไลฟ์ใบที่หงายหน้าอยู่ในไลฟ์แฉเรียได้หรือไม่	สามารถทำได้
47	กฎพื้นฐาน	หากอยู่ระหว่างการเล่นแบบเปิดกล่อง(remote match) เราจะสามารถดูไลฟ์ของคุณแข่งจากความสามารถการ์ดได้อย่างไร	บอกคู่แข่งให้แสดงไลฟ์ใบนั้นในรูปแบบที่คุณสามารถมองเห็นมันได้เพียงคนเดียว
48	กฎขั้นสูง	จากความสามารถที่ระบุว่า "ดูไลฟ์ใบบนสุดของเราหรือของคุณแข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำไปวางที่ข้างบนสุดหรือข้างใต้สุดของไลฟ์." เราสามารถดูไลฟ์ใบบนสุดของเราเอง และนำมันไปวางยังไลฟ์ของคุณแข่งได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ หลังจากดูไลฟ์ใบนั้นแล้ว ให้นำไปวางที่ไลฟ์ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของเจ้าของไลฟ์ใบนั้น
49	กฎขั้นสูง	จากความสามารถที่ระบุว่า "ดูไลฟ์ใบบนสุดของเราหรือของคุณแข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำไปวางที่ข้างบนสุดหรือข้างใต้สุดของไลฟ์." เราสามารถดูไลฟ์ใบบนสุดของคุณแข่ง และนำมันไปวางยังไลฟ์ของเราเองได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ หลังจากดูไลฟ์ใบนั้นแล้ว ให้นำไปวางที่ไลฟ์ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของเจ้าของไลฟ์ใบนั้น
50	กฎพื้นฐาน	ดัง!!การ์ด ที่กำลังติดอยู่กับคาแรคเตอร์หรือสிடเดอร์ รวมถึงที่อยู่ใน ดัง!!เด็ค สามารถถูกทำให้อยู่ในสภาพแฉ็คที่ฟหรือเรสต์ด้วยความสามารถอื่นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้