

	Category	Question	Answer
1	กฎพื้นฐาน	ลำดับของการวางเด็กและแสดงการ์ดสิดเดอร์สามารถทำได้ตามใจชอบหรือไม่	หลังจากทั้งสองฝ่ายวางเด็กลงบนโต๊ะแล้วควรถูกให้ทั้งสองฝ่ายแสดงการ์ดพร้อมกัน
2	กฎพื้นฐาน	ลำดับการวางไพ่ที่มีการกำหนดรูปแบบด้วยตัวหรือไม่	เมื่อทำการวางไพ่ในช่วงเริ่มเกม ต้องนำการ์ดใบในชุดของเด็คไปวางไว้บนล่างของไพ่
3	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ถูกทำให้พาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า ด้วยความสามารถต่างๆจะเกิดอะไรขึ้น	คาแรกเตอร์นั้นจะยังคงอยู่บนสนามในสภาพพาวเวอร์ 0 หรือต่ำกว่า
4	กฎพื้นฐาน	ในช่วงเมเนฟเฟส เราสามารถย้าย ดั้ง!! ที่กำลังติดอยู่บนคาแรกเตอร์ตัวหนึ่งไปให้อีกตัวหนึ่งได้หรือไม่	ไม่สามารถย้ายได้
5	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่ง สเตจการ์ด ใบใหม่ลงสนามในสภาพที่เรามี สเตจการ์ด อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่นั้นเราต้องแสดงสเตจการ์ดใบใหม่ที่จะทำการส่งลงสนาม, จ่าย คอสต์, นำสเตจการ์ดใบเก่าลงแพช, และนำสเตจการ์ดใบใหม่ลงสนามในสเตจแอเรีย
6	กฎพื้นฐาน	มีการจำกัดจำนวนการ์ดบนมือสูงสุดหรือไม่	ไม่จำกัด
7	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 6000 โดนความสามารถที่ทำให้พาวเวอร์ -10000 จะเป็นอย่างไร	คาแรกเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น -4000
8	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่ในขณะนั้นมีพาวเวอร์ -4000 ถูกใส่ดั้ง!!การ์ดเข้าไป 1 ใบ จะเป็นอย่างไร	คาแรกเตอร์นั้นจะมีพาวเวอร์เป็น -3000
9	กฎพื้นฐาน	สามารถทำให้คอสต์ของคาแรกเตอร์ต่ำกว่า 0 ได้หรือไม่	ไม่ได้ หากคอสต์ของคาแรกเตอร์ต่ำกว่า 0 จะถูกนับว่าเป็นคอสต์ 0
10	กฎพื้นฐาน	หากมีคาแรกเตอร์บนสนามที่โดนลดคอสต์ จากนั้นถูกนำกลับขึ้นเมื่อเรา เราจะสามารถเล่นคาแรกเตอร์ใบนั้นด้วยคอสต์ที่ถูกลดไปแล้วได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เมื่อคาแรกเตอร์ที่ได้รับผลกระทบของความสามารถบางอย่างถูกนำไปยังพื้นที่อื่น ผลที่เคยได้รับจากพื้นที่เดิมนั้นจะหายไป
11	กฎพื้นฐาน	ความสามารถที่จะระบุว่า มี "XX" รวมอยู่ในคุณสมบัติ จะนับรวม "อดีตXX" และ "พันธมิตรXX" ด้วยหรือไม่	ใช่ จะนับด้วย
12	กฎพื้นฐาน	สามารถใช้งานการ์ดที่มีคอสต์ 0 ในขณะที่เราไม่มี ดั้ง!!การ์ด ในคอสต์แอเรียเลยได้หรือไม่	สามารถทำได้
13	กฎพื้นฐาน	ในช่วงรีเฟรชเฟส เราสามารถเลือกที่จะไม่นำ ดั้ง!!การ์ด กลับไป แต่ให้ติดอยู่กับคาแรกเตอร์บนนั้นได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องนำ ดั้ง!!การ์ด กลับไปที่คอสต์แอเรียเท่านั้น
14	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ที่ส่งโจมตีหรือที่ถูกโจมตี ถูกนำไปยังโซนอื่นจากความสามารถต่างๆ ในช่วง [แอทแทคสเตป],[บล็อกสเตป],[เคาน์เตอร์สเตป]จะเกิดอะไรขึ้น	ในช่วงจบสเตปปกติ หากคาแรกเตอร์ที่ส่งโจมตีหรือที่ถูกโจมตีถูกนำไปยังโซนอื่น จะไม่ทำการเข้าสู่สเตปถัดไปและจบแอทแทคเพียงเท่านั้น
15	กฎพื้นฐาน	หากคาแรกเตอร์ของเราที่มี พาวเวอร์-2000 ทำการต่อสู้กับคาแรกเตอร์คู่แข่งที่มี พาวเวอร์-2000 ผลจะเป็นเช่นไร	คาแรกเตอร์ของเราที่มีพาวเวอร์-2000 จะชนะ และคาแรกเตอร์คู่แข่งจะถูก KO และในกรณีเดียวกัน หากเป้าหมายการโจมตีเป็นสิดเดอร์ที่มี พาวเวอร์-2000 คู่แข่งก็จะได้รับความเสียหาย 1 แดเมจ
16	กฎพื้นฐาน	เมื่อเราใช้คาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 0 โจมตีใส่คาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 0 และชนะการต่อสู้นั้น คาแรกเตอร์นั้นของคู่ต่อสู้จะถูก KO ใช่หรือไม่	ใช่ คาแรกเตอร์ของคู่ต่อสู้จะถูก KO
17	ศิษย์เวิร์ด	ความสามารถ [ดั้ง!! xO] หากมี ดั้ง!!การ์ด ที่ติดอยู่มากกว่าจำนวนที่จะไว้ จะสามารถส่งใช้งานได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้
18	ศิษย์เวิร์ด	เราสามารถนำ ดั้ง!!การ์ด ที่ติดอยู่บนคาแรกเตอร์หรือสิดเดอร์กลับ ดั้ง!!เด็ค เพื่อใช้ความสามารถ [ดั้ง!!-X] ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เราสามารถเลือก ดั้ง!!การ์ด บนสนามเราไว้ว่าเป็นบัสสิดเดอร์แอเรีย, สเตจแอเรีย, คาแรกเตอร์แอเรีย, คอสต์แอเรีย เพื่อนำกลับ ดั้ง!!เด็ค ได้
19	ศิษย์เวิร์ด	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เคาน์เตอร์+1000] ของคาแรกเตอร์บนสนามได้หรือไม่	ไม่ได้ ความสามารถ [เคาน์เตอร์] ต้องถูกส่งใช้งานจากบนมือเท่านั้น
20	ศิษย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ เคาน์เตอร์ ที่มีการเพิ่ม พาวเวอร์ เลือกเพิ่มให้กับการ์ดที่ไม่ได้กำลังถูกโจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ผลการเพิ่มพลังนั้นจะอยู่บนการ์ดต่อสู้ในปัจจุบันเท่านั้น
21	ศิษย์เวิร์ด	การใช้งานความสามารถ เคาน์เตอร์ ของคาแรกเตอร์ต้องจ่ายคอสต์หรือไม่	ไม่ การใช้งานความสามารถ เคาน์เตอร์ ของคาแรกเตอร์ไม่จำเป็นต้องจ่ายคอสต์
22	ศิษย์เวิร์ด	เราสามารถใส่ [เคาน์เตอร์] ของอีเวนตาร์คาร์ดในเมเนฟเฟสได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ [เคาน์เตอร์] ของอีเวนตาร์คาร์ดจะต้องใช้ในช่วงเคาน์เตอร์สเตปในเทิร์นคู่แข่งเท่านั้น
23	ศิษย์เวิร์ด	หากเราควบคุมคาแรกเตอร์อยู่แล้ว 5 ตัว และส่งคาแรกเตอร์ใหม่ลงไปเพิ่ม ความสามารถ [เมื่อถูกKO] ของคาแรกเตอร์ตัวเก่าที่ถูกเลือกส่งลงแพชจะทำงานหรือไม่	ไม่ คาแรกเตอร์ที่ถูกส่งลงแพชด้วยวิธีนี้จะไม่นับว่าถูก KO แต่เป็นการจะถูกส่งลงแพชโดยตรง
24	ศิษย์เวิร์ด	ความสามารถ [เมื่อถูก KO] จะทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นถูก KO หรือเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการ KO คาแรกเตอร์คู่แข่งได้	เป็นความสามารถที่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นถูก KO. ความสามารถนี้จะไม่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการ KO คาแรกเตอร์คู่แข่งได้
25	ศิษย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ [เทิร์นและครี] ของการ์ดอีกใบที่มีชื่อเดียวกับใบแรกที่ใช้กันไปแล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้
26	ศิษย์เวิร์ด	เราสามารถเล่นคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เมื่อลงสนาม] โดยไม่ส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรกเตอร์นั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ จะต้องส่งใช้งาน [เมื่อลงสนาม] เท่านั้น อย่างไรก็ตามหากเป็นความสามารถที่ต้องจ่ายคอสต์ เราสามารถเลือกที่จะไม่จ่ายและลงสนามในสภาพที่ไม่ส่งใช้งานความสามารถนั้นได้
27	ศิษย์เวิร์ด	ความสามารถ [เมื่อโจมตี] จะส่งใช้งานได้เมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการโจมตีเท่านั้นหรือไม่ หรือเมื่อคาแรกเตอร์อื่นที่ไม่มีความสามารถทำการโจมตีก็จะส่งใช้งานได้	[เมื่อโจมตี] เป็นความสามารถที่ส่งใช้งานเมื่อคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถนั้นทำการโจมตีเท่านั้น และจะไม่ทำงานเมื่อคาแรกเตอร์ตัวอื่นที่ไม่มีความสามารถทำการโจมตี
28	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] 2 ครั้งใน 1 แบทเทิลได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ในช่วง บล็อกสเตป เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้ไม่เกิน 1 ครั้งเท่านั้น
29	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เราสามารถใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ที่กำลังถูกโจมตีได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
30	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เราสามารถใส่ เคาน์เตอร์ เพิ่มพลังให้กับการ์ดที่กำลังใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
31	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เมื่อคู่แข่งส่งโจมตี และเรามีคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] อยู่ เราจำเป็นต้องบังคับใช้ความสามารถนั้นหรือไม่	ไม่จำเป็น เราสามารถเลือกที่จะไม่ใช้ก็ได้
32	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถ [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ที่เรสตัอยู่ได้หรือไม่	ไม่สามารถส่งใช้งานได้
33	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [เบนนิช] ทำแดเมจสำเร็จ เราสามารถเลือกไม่ส่งไพ่ใบนั้นลงแพชได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้
34	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] ทำแดเมจสำเร็จ เราสามารถเลือกให้ทำเพียงแค่ 1 แดเมจได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้
35	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	หากคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] กระทำ 2 แดเมจ แต่ถูกทำให้ความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค]หายไป, หรือถูกนำออกจากสนามด้วยผลของ [ทริกเกอร์] ของแดเมจแรก, แดเมจที่ 2 ที่ยังไม่เกิดขึ้นจะหายไปเลยหรือไม่	ไม่ แดเมจจะยังคงกระทำต่อไป. เนื่องจาก 2 แดเมจ นั้นถูกตรวจสอบแล้ว ถึงแม้ความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค]จะหายไป, หรือคาแรกเตอร์ในถูกนำออกจากสนามด้วยผลของ [ทริกเกอร์] ของแดเมจแรก แต่แดเมจที่เกิดขึ้นก็ยังเป็น 2 อยู่ดี
36	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	ในสภาพที่อีกฝ่ายเหลือเพียง 1 ไพ่ และสามารถกระทำแดเมจ 2 ได้ด้วยคาแรกเตอร์ที่มีความสามารถ [ดับเบิลแอทแทค] เราชนะเกมนั้นเลยหรือไม่	ไม่ชนะ
37	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	เราสามารถเลือกที่จะนำการ์ดไพ่ขึ้นมืออย่างเดียว โดยไม่ส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้
38	ความสามารถศิษย์เวิร์ด	หากมีการนำไพ่ขึ้นมือหรือส่งลงแพชด้วยความสามารถของการ์ดอื่น เราจะสามารถส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้. ความสามารถ [ทริกเกอร์] จะถูกส่งใช้งานได้จากการ์ดบนเดมเมจเท่านั้น
39	กฎพื้นฐาน	หากมีการระบุว่า "ไม่เกินจำนวน ~ใบ" เราสามารถเลือก 0 ใบได้หรือไม่	สามารถเลือก 0 ใบได้
40	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่งใช้งานความสามารถที่ต้องมีเป้าหมายตรงตามเงื่อนไข ในขณะที่ไม่มีเป้าหมายนั้นอยู่เลยได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้ แต่จะไม่เกิดอะไรขึ้น
41	กฎพื้นฐาน	เมื่อส่งใช้งานความสามารถ [ใช้งาน :เมเน]หรืออื่นๆ และออกผลความสามารถที่ระบุว่า "ในเทิร์นนี้" ไปแล้ว หากการ์ดที่ส่งใช้งานนั้นถูกย้ายไปยังพื้นที่อื่น ความสามารถ "ในเทิร์นนี้" จะยังส่งผลระหว่างเทิร์นนั้นอยู่หรือไม่	ใช่ ยังส่งผลอยู่

	Category	Question	Answer
42	กฎพื้นฐาน	เมื่อกำลังนำไลพ์ขึ้นเมื่อจากการรับตามง และการ์ดใบนั้นเป็นเอ็นต์ที่มีความสามารถ [ทริกเกอร์] จากนั้นสิ่งที่ความสามารถ[ทริกเกอร์]ของเอ็นต์นั้นแทนการนำไลพ์ขึ้นเมื่อในกรณีการ์ดที่มีเงื่อนไข "เมื่อมีการส่งใช้งานเอ็นต์" จะสามารถส่งใช้งานได้หรือไม่.	ไม่สามารถส่งใช้งานได้ ไม่นับว่าเป็นการใช้งานเอ็นต์
43	กฎพื้นฐาน	เมื่อมีความสามารถที่ระบุถึง "ไลพ์ใบบนสุด หรือ ใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 ใบ" จะหมายถึงอะไร	หมายถึงการ์ดที่อยู่ใบบนสุดหรือใบล่างสุดจากไลพ์ทั้งหมด
44	กฎพื้นฐาน	เมื่อมีการระบุให้นำการ์ดไปวางเพิ่มที่ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของไลพ์ เราต้องวางการ์ดใบนั้นไว้ที่ไหน	วางการ์ดใบนั้นไว้ที่ลำดับบนสุดหรือล่างสุดจากไลพ์ทั้งหมด โดยหากไม่มีการ์ดอื่นในไลพ์แะเรียเลยให้นำการ์ดนั้นวางที่ไลพ์แะเรียใดๆ และการ์ดนั้นจะต้องถูกวางในสภาพคว่ำ เว้นแต่จะถูกระบุไว้เป็นอย่างอื่น
45	กฎพื้นฐาน	เมื่อเรานำการ์ดจากใต้ไปวางยังไลพ์ของเรา จะมีใครสามารถดูการ์ดใบนั้นได้หรือไม่	ไม่สามารถดูได้
46	กฎพื้นฐาน	เราสามารถส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของไลพ์ใบที่หายหน้าอยู่ในไลพ์แะเรียได้หรือไม่	สามารถทำได้
47	กฎพื้นฐาน	หากอยู่ระหว่างการเล่นแบบเปิดกล่อง(remote match) เราจะสามารถดูไลพ์ของคู่แข่งจากความสามารถได้อย่างไร	บอกคู่แข่งให้แสดงไลพ์ใบนั้นในรูปแบบที่คุณสามารถมองเห็นได้เพียงคนเดียว
48	กฎขั้นสูง	จากความสามารถที่ระบุว่า "ดูไลพ์ใบบนสุดของเราหรือคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำไปวางที่ข้างบนสุดหรือข้างใต้สุดของไลพ์." เราสามารถดูไลพ์ใบบนสุดของเราเองและนำมันไปวางยังไลพ์ของคู่แข่งได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ หลังจากดูไลพ์ใบนั้นแล้วให้นำไปวางที่ไลพ์ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของเจ้าของไลพ์ใบนั้น
49	กฎขั้นสูง	จากความสามารถที่ระบุว่า "ดูไลพ์ใบบนสุดของเราหรือคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, และนำไปวางที่ข้างบนสุดหรือข้างใต้สุดของไลพ์." เราสามารถดูไลพ์ใบบนสุดของคู่แข่งและนำมันไปวางยังไลพ์ของเราเองได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ หลังจากดูไลพ์ใบนั้นแล้วให้นำไปวางที่ไลพ์ใบบนสุดหรือใบล่างสุดของเจ้าของไลพ์ใบนั้น
50	กฎพื้นฐาน	ตั้ง!!การ์ด ที่กำลังติดอยู่กับคาเรกเตอร์หรือสัตว์เดอรัว รวมถึงที่อยู่ใน ตั้ง!!เด็ค สามารถถูกทำให้อยู่ในสภาพแะคัพหรือเรสต์ด้วยความสามารถอื่นได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
51	ความสามารถพิเศษเวิร์ด	หากเราได้รับ 2 แดเมจ จากคาเรกเตอร์ของคู่แข่งที่มี [ดับเบิลแะทเทค] หากแดเมจแรกที่เราได้รับนั้น มี [ทริกเกอร์] เราจะต้องส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] นี้ก่อนที่จะกระทำแดเมจที่สองใช่หรือไม่	ใช่ [ทริกเกอร์] จะถูกส่งใช้งานก่อนที่จะกระทำแดเมจที่สอง ซึ่งหากมีไลพ์เป็น 1 หรือมากกว่า หลังจากส่งใช้งานความสามารถ [ทริกเกอร์] ของแดเมจแรกไปแล้ว ก็จะต้องกระทำแดเมจที่สองต่อไป
52	ความสามารถพิเศษเวิร์ด	เมื่อเราจะส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของ [OP03-074: Top Knot] ที่ระบุว่า "ใช้งานความสามารถ (เมน) ของการ์ดใบนี้" จะสามารถใช้งานโดยจ่าย "ตั้ง!! -2" ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ จะต้องจ่าย "ตั้ง!! -2" ด้วย
53	ความสามารถพิเศษเวิร์ด	ในเทิร์นของคู่แข่ง ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดที่กำลังโจมตีของคู่แข่ง หรือความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] อันไหนจะถูกส่งใช้งานก่อน	ความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคู่แข่งจะถูกส่งใช้งานก่อน
54	ความสามารถพิเศษเวิร์ด	หากบนสนามเรามีการ์ดที่มีความสามารถ [เมื่อคู่แข่งโจมตี] และคู่แข่งได้ทำการเลือกทำการโจมตีใส่การ์ดใบอื่นของเรา เราจะยังสามารถส่งใช้งาน [เมื่อคู่แข่งโจมตี] ของการ์ดนั้นได้หรือไม่	สามารถทำได้