

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	ST01-001	Monkey.D.Luffy	ลีดเดอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ที่เรสต้อย จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถย้าย ดั่ง!! การ์ด ที่สวมอยู่กับคาแรกเตอร์ 1 ใบไปให้คาแรกเตอร์อีกใบด้วยความสามารถ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ การ์ดที่จะนำไปสวมให้คาแรกเตอร์ได้นั้นต้องเป็น ดั่ง!! การ์ด ที่เรสต้อยเท่านั้น
2	ST01-001	Monkey.D.Luffy	ลีดเดอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ที่เรสต้อย จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	ดั่ง!! การ์ด ที่ถูกนำไปติดให้กับคาแรกเตอร์ด้วยความสามารถ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดนี้จะถูกนำไปติดในสภาพตะแคงหรือไม่	ไม่ ดั่ง!! การ์ด ที่ติดกับคาแรกเตอร์จะไม่ถูกนับว่าอยู่ในสภาพใด
3	ST01-002	Usopp	คาแรกเตอร์	[ดั่ง!! x 2] [เมื่อโจมตี] ในแบทเทิลนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือสูงกว่า. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากคาแรกเตอร์ที่บล็อกการ์ดใบนี้ถูกทำให้มีพาวเวอร์ 6000 ขึ้นไปจากผลของเคาน์เตอร์ การเลือกเป้าโจมตีจะถูกย้อนกลับไปใหม่หรือไม่	ไม่ เพราะความสามารถ [บล็อกเกอร์] ถูกส่งใช้ไปแล้ว เป้าโจมตีจะยังคงเป็นคาแรกเตอร์ที่ใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ตัวนั้น
4	ST01-004	Sanji	คาแรกเตอร์	[ดั่ง!! x 2] คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จูโจมจับปล้น]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากถูกความสามารถใดๆทำให้เรสต์ในเทิร์นที่ลงสนาม จะยังสามารถโจมตีได้หรือไม่	ไม่ได้ คาแรกเตอร์ในสภาพเรสต์จะไม่สามารถโจมตีได้
5	ST01-005	Jinbe	คาแรกเตอร์	[ดั่ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา (ยกเว้นคาแรกเตอร์นี้) จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรามีการ์ดใบนี้สองใบ เราสามารถใช้ความสามารถของ [Jinbei] ใบแรกเพิ่มพลังให้ใบที่สอง และใช้ความสามารถของใบที่สองเพิ่มพลังให้ [Jinbei] ใบแรกได้หรือไม่	สามารถทำได้ การระบุ[คาแรกเตอร์ใบอื่น] ไม่ได้รวมไปถึงการต้องมีคนละชื่อกันด้วย
6	ST01-007	Nami	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] นำ ดั่ง!! ที่เรสต้อย จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ความสามารถ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดใบนี้ติด ดั่ง!! การ์ด ให้ตัวมันเองได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	ST01-011	Brook	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ ดั่ง!! ที่เรสต้อย จำนวนไม่เกิน 2 ใบ ไปใส่ให้กับ ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกติด ดั่ง!! การ์ด เพียงใบเดียวจากความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่มีการระบุว่าจะไม่เกิน~ ใบ เราสามารถเลือก 0 ใบก็ได้
8	ST01-011	Brook	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ ดั่ง!! ที่เรสต้อย จำนวนไม่เกิน 2 ใบ ไปใส่ให้กับ ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกติด ดั่ง!! การ์ด ให้กับคาแรกเตอร์สองตัวอย่างละใบด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้

9	ST01-012	Monkey.D.Luffy	คาแรกเตอร์	[จูโจมจับพลัน] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หลังจากคาแรกเตอร์ใบนี้โจมตีเสร็จแล้ว เมื่อมีคาแรกเตอร์ของเราใบอื่นโจมตี ฝ่ายตรงข้ามสามารถส่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เพราะไม่ได้อยู่ในแบทเทิลที่ความสามารถ[เมื่อโจมตี]ของคาแรกเตอร์นี้ทำงานแล้ว ฝ่ายตรงข้ามจึงสามารถส่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ได้
10				[ตั้ง!! x 2] [เมื่อโจมตี] ในแบทเทิลนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์].		
11	ST01-013	Roronoa Zoro	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	ความสามารถ[ตั้ง!!x1]ของการ์ดนี้จะมีผลพาวเวอร์+ 1000 ในเทิร์นอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	จะมีผล พาวเวอร์+ 1000 ในเทิร์นของทั้งสองฝ่าย
12	ST01-015	Gum-Gum Jet Pistol	อีเวนต์	[เมน] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถเลือก KO คาแรกเตอร์ที่มี พาวเวอร์ตั้งแต่ 6000 แต่ถูกเพิ่มด้วยความสามารถอื่นจนเป็น 7000หรือมากกว่าได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ สามารถ KO ได้เฉพาะคาแรกเตอร์ที่พลังปัจจุบันไม่เกิน 6000 เท่านั้น
13	ST01-016	Diable Jambe	อีเวนต์	[เมน] เลือก สัตว์เดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ในเทิร์นนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ในขณะที่สัตว์เดอร์ หรือ คาแรกเตอร์นั้น ทำการโจมตี. [ทริกเกอร์] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หลังจากคาแรกเตอร์ที่เลือกโจมตีเสร็จแล้ว เมื่อมีคาแรกเตอร์ของเราใบอื่นโจมตี ฝ่ายตรงข้ามสามารถส่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เพราะไม่ได้อยู่ในแบทเทิลที่ความสามารถของอีเวนต์นี้ทำงานแล้ว ฝ่ายตรงข้ามจึงสามารถส่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ได้
14	ST01-016	Diable Jambe	อีเวนต์	[เมน]เลือกสัตว์เดอร์หรือคาแรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ<กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง>ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ในเทิร์นนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน[บล็อกเกอร์]ในขณะที่สัตว์เดอร์ หรือ คาแรกเตอร์นั้น ทำการโจมตี. [ทริกเกอร์] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์3หรือต่ำกว่า,ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	สามารถใช้[ทริกเกอร์]ของการ์ดใบนี้ KO การ์ดที่ไม่ได้มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] ในตัว แต่มีการระบุค่าว่า [บล็อกเกอร์] ในช่อง Text เช่น [ST01-012] [Monkey D. Luffy] ได้หรือไม่	ไม่ได้ สามารถ KO ได้เฉพาะการ์ดที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] ติดตัว ณ ช่วงเวลาที่ความสามารถนี้ทำงานเท่านั้น

15	ST01-017	Thousand Sunny	สเตรจ	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ในเทิร์นนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดหมวกฟาง > ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 1000.	เราสามารถใช้ความสามารถ[เรสต์สเตจนี้]ในเทิร์นที่มันลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
16	ST02-001	Eustass"Captain"Kid	ลีดเดอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทิฟ ลีดเดอร์นี้.	หากการ์ดนี้ได้โจมตีไปแล้ว และใช้ความสามารถกลับมาแอ็คทิฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
17	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากระหว่างแบทเทิลของการ์ดใบนี้ จำนวนคาแรกเตอร์ของเรามีการเปลี่ยนแปลง ค่าพลังของการ์ดใบนี้จะเป็นอย่างไร?	ถ้าในช่วงดาเมจสเตปนั้น จำนวนคาแรกเตอร์ของเรายังเป็น 3 อยู่ ความสามารถพาวเวอร์+2000 ก็ยังคงทำงาน
18	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	[เรามีคาแรกเตอร์ 3 ใบขึ้นไป] นั้นรวมถึงการ์ดใบนี้เองด้วยหรือไม่	รวมด้วย ถ้านับรวมการ์ดใบนี้แล้วมีคาแรกเตอร์ 3 ใบขึ้นไป ค่าพลังก็จะเพิ่มขึ้น
19	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	ความสามารถ[ดัง!!x1]ของการ์ดนี้จะมีผลพาวเวอร์+2000 ในเทิร์นอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	จะมีผล พาวเวอร์+2000 ในเทิร์นของทั้งสองฝ่าย
20	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบนใต้คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้ใต้ค.	สามารถนำการ์ดใหม่ < ซูเปอร์โนวา > นอกจากสี่เขี้ยวขึ้นมือด้วยความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
21	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบนใต้คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้ใต้ค.	หากเปิดไม่เจอการ์ดใหม่ < ซูเปอร์โนวา > เลยจะเกิดอะไรขึ้น	นำการ์ดที่แสดงทั้งหมดเรียงลำดับตามชอบ และนำไปวางไว้ใต้ใต้ค

22	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ใน คอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต์ คาแรกเตอร์นี้ : ดูการ์ดจากข้างบน เด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ดที่มี คุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้าง ใต้เด็ค.	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เรสต์การ์ด ใบนี้เพื่อส่งใช้งาน] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลง สนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
23	ST02-008	Scratchmen Apoo	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำให้ ดัง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น เรสต์.	สามารถเลือกเรสต์การ์ดที่อยู่ในสภาพเรสต์ อยู่แล้วได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องเลือกการ์ดที่อยู่ใน สภาพแอคทีฟบนคอสต์เอเรียของอีกฝ่าย เท่านั้น
24	ST02-008	Scratchmen Apoo	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำให้ ดัง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น เรสต์.	สามารถเลือกเรสต์การ์ดที่ติดอยู่กับคาแรก เตอร์อีกฝ่ายได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องเลือกการ์ดที่อยู่ใน สภาพแอคทีฟบนคอสต์เอเรียของอีกฝ่าย เท่านั้น
25	ST02-009	Trafalgar Law	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ ของเราที่กำลังเรสต์อยู่, ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > หรือ < กลุ่มโจรสลัดฮาร์ท > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และถูก ความสามารถนี้ให้กลับมาแอคทีฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
26	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	การ์ดใบนี้ที่กลับมาแอคทีฟอีกครั้งด้วย ความสามารถของมัน จะยังสามารถโจมตีได้ อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
27	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เมื่อการ์ดใบนี้แบทเทิลกับคาแรกเตอร์อีกฝ่าย ความสามารถของมันจะถูกใช้งานในช่วงใด	ในช่วงจบแบทเทิล หากเป้าหมายโจมตีเป็น คาแรกเตอร์ การ์ดนี้ก็กลับมาแอคทีฟ
28	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากการ์ดใบนี้โจมตีใส่สไลด์เตอร์ และอีกฝ่าย ส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] การ์ดใบนี้จะกลับมา แอคทีฟหรือไม่	กลับมาแอคทีฟ
29	ST02-013	Eustass"Captain"Kid	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการ โจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	เราสามารถเลือกไม่แอคทีฟการ์ดใบนี้ที่มี ดัง!! การ์ด ติดอยู่ 1 ใบขึ้นไปตอนจบเทิร์น ได้หรือไม่	ไม่ได้ หากสามารถทำได้จะต้องแอคทีฟ การ์ดใบนี้
30				[ดัง!! x 1] [เมื่อจบเทิร์นตัวเอง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.		
31	ST02-013	Eustass"Captain"Kid	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการ โจมตีมาที่การ์ดใบนี้)	ความสามารถ[เมื่อจบเทิร์นเรา]ของการ์ดใบ นี้ สามารถแอคทีฟการ์ดใบนี้ที่อยู่ในสภาพ แอคทีฟอยู่แล้วหรือไม่	ไม่ กรณีที่อยู่ในสภาพแอคทีฟอยู่แล้วจะไม่มี อะไรเกิดขึ้น

32				[ตั้ง!! x 1] [เมื่อจบเทิร์นตัวเอง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.		
33	ST02-014	X.Drake	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ กำลังเรสต์อยู่, ลีดเดอร์ และ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กองทัพเรือ > และ < ซูเปอร์ โนวา > ของเราทั้งหมด, จะมีพาวเวอร์ + 1000	หากเป็นการ์ดที่มีทั้งใบ [ซูเปอร์โนวา] และ [กลุ่มโจรสลัดฮาร์ท] ในใบเดียว จะได้ พาวเวอร์ + 2000 หรือไม่	ไม่ ถึงจะมีทั้งใบ [ซูเปอร์โนวา] หรือ [กลุ่มโจร] หรือมีทั้งคู่ ก็จะได้ พาวเวอร์ + 1000
34	ST02-015	Scalpel	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมี พาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่แอ็คทีฟ ตั้ง!! การ์ด ด้วยความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ด ใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
35	ST02-015	Scalpel	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมี พาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากบนคอสต์เอเรียของเรามี ตั้ง!! การ์ด ไม่เพียงพอ จะสามารถส่งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถส่งใช้งานได้ ในกรณีนั้นสามารถเลือกแอ็คทีฟ 0 หรือ 1 ใบก็ได้
36	ST02-016	Repel	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมี พาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่แอ็คทีฟ ตั้ง!! การ์ด ด้วยความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ด ใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
37	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เมน] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณแข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	สามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่เรสต์อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้จะไม่ทำให้เกิดผลอะไร
38	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เมน] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณแข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดนี้ส่งใช้งานอีเวนต์ที่มีใบ [ซูเปอร์โนวา] ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกคาแรกเตอร์หรือสเตจการ์ดที่สามารถลงสนามได้เท่านั้น

39	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เม่น] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณแข่งจำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากการ์ดที่ลงสนามจาก[ทริกเกอร์]ของการ์ดใบนี้มีความสามารถ[เมื่อลงสนาม] ความสามารถนั้นจะถูกสั่งใช้งานหรือไม่	สามารถสั่งใช้งานได้
40	ST03-001	Crocodile	ลีดเดอร์	[ใช้งาน : เม่น] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ดั่ง!! - 4 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้[ใช้งาน : เม่น]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
41	ST03-003	Crocodile	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ดั่ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็ดของเจ้าของ.	หากใช้ความสามารถ [เมื่อบล็อก] ของการ์ดนี้ส่งคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีกลับใต้เด็ด ผลของแบทเทิลนั้นจะเป็นอย่างไร	ในกรณีที่คาแรกเตอร์ที่โจมตีหายไป การแบทเทิลนั้นจะไม่เกิด และจบแต่เพียงเท่านั้น
42	ST03-003	Crocodile	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ดั่ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้เด็ดของเจ้าของ.	สามารถใช้ [เมื่อบล็อก] ของการ์ดนี้ส่งคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับใต้เด็ดได้หรือไม่	สามารถทำได้
43	ST03-004	Gecko Moria	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < เจ็ดเทพโจรสลัด > หรือ < กลุ่มโจรสลัดธริลเลอร์บาร์ค > ที่อยู่ในแทร์ของเร, นอกเหนือจาก [Gecko Moria], จำนวน 1 ใบ, ขึ้นสู่มือ.	เราสามารถเลือก [Gecko Moria] ใบอื่นที่ไม่ใช่ [ST03-004][Gecko Moria] ขึ้นมือได้หรือไม่	ไม่ได้ ไม่สามารถนำการ์ดที่มีชื่อ [Gecko Moria] ทุกใบขึ้นมือด้วยความสามารถนี้ได้
44	ST03-005	Dracule Mihawk	คาแรกเตอร์	[ดั่ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] จักร์ด 2 ใบ, และทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	หากเด็ดเราเหลือการ์ด 1 ใบหรือต่ำกว่า เราจะสามารถส่งการ์ดใบนี้ที่มี ดั่ง!! การ์ด ติดอยู่โจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนั้นความสามารถ [เมื่อโจมตี] จะถูกบังคับใช้งานและจักร์ด 2 ใบ ทำให้เด็ดเหลือ 0 ใบและแพ้ในเกมนั้นไป

45	ST03-007	Sentomaru	คาแรกเตอร์	[ดัง!! x 1] [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] (2) (สามารถ เรสต์ ดัง!! ในคอสต์แอเรีย ตามจำนวนที่ระบุ) : นำ [Pacifista] ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากเด็กของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, ทำการซัพเพลเด็ก.	หากในเด็กเราไม่มี [Pacifista] อยู่เลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นหลังจากดูเด็กเสร็จแล้ว ก็ให้สับเด็กโดยไม่มีอะไรลงมาในสนาม
46	ST03-009	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
47	ST03-010	Bartholomew Kuma	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็กของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เด็ก. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หลังจากดูการ์ด 3 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบไว้บนเด็ก อีก 2 ใบไว้ใต้เด็กได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 3 ใบแล้วจะต้องเลือกเอาไปไว้บนหรือใต้เด็กทั้ง 3 ใบเท่านั้น
48	ST03-010	Bartholomew Kuma	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็กของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เด็ก. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเด็กเรามีการ์ดเหลือ 2 ใบ ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเช่นใด	จะได้ดูการ์ดในเด็กทั้งหมด 2 ใบ ในกรณีนี้ ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่จะไม่นับว่าเด็กเหลือ 0 ใบ
49	ST03-014	Marshall.D.Teach	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ นำตัวมันเอง หรือคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
50	ST03-015	Sables	อีเวนต์	[เมน] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	สามารถใช้การ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
51	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	หากเราใช้[เคาน์เตอร์]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีหรือที่เป็นเป้าโจมตีกลับขึ้นมือ ผลของแบทเทิลนั้นจะเป็นอย่างไร	ในกรณีที่คาแรกเตอร์ที่โจมตีหรือที่ถูกโจมตีหายไป การแบทเทิลนั้นจะไม่มีอะไรเกิดขึ้น และจบแต่เพียงเท่านั้น

52	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	สามารถใช้[เคาน์เตอร์]ของการ์ดใบนี้นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
53	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตามที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	ในกรณีที่นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือ เราสามารถใช้งาน[เคาน์เตอร์]ของใบนี้ นำกลับขึ้นมือไปได้หรือไม่	สามารถทำได้
54	ST03-017	Love-Love Mellow	อีเวนต์	[เคาน์เตอร์] ในแบบเทิลนี้, ลีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, จักร์ด 1 ใบ.	หากเรามีการ์ดบนมือทั้งหมดรวมถึงการ์ดใบนี้เป็น 4 ใบ จะได้จั้วด้วยความสามารถนี้หรือไม่	จะได้จั้ว เมื่อสั่งใช้งานอีเวนต์การ์ด การ์ดใบนั้นจะถูกส่งลงแรชและไม่นับว่าเป็นการ์ดบนมือ
55	ST04-001	Kaido	ลีดเดอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] ดั่ง!! - 7 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำ ไลฟ์ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แรช.	หากใช้ความสามารถนี้ตอนอีกฝ่ายไม่มีไลฟ์เหลือเลย จะชนะในเกมนั้นเลยหรือไม่	ไม่ ยังสามารถสั่งใช้งานได้ แต่หากอีกฝ่ายไม่มีไลฟ์เหลือแล้ว ก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
56	ST04-002	Ulti	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำ [Page One] ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถส่งลงสนามได้จากความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ จะยังสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
57	ST04-003	Kaido	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 5 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จูโจมดับพลัน]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากไม่มีการ์ดที่สามารถ KO ได้ จะสามารถสั่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่มีการระบุว่า ไม่เกิน~ใบ เราสามารถเลือก 0 ใบก็ได้
58	ST04-008	Jack	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถทั้งการดับบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถสั่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่หลังจากทั้งการดับบนมือ 1 ใบแล้วก็จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น



59	ST04-008	Jack	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการ์ดบนมือเลย จะสามารถส่งการ์ดใบนี้จากมือลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่จะไม่สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้ได้
60	ST04-010	Who's Who	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเราไม่มี ดั่ง!! การ์ด ให้นำกลับเด็ด แม้แต่ใบเดียว เราจะสามารถใช้ความสามารถลงสนามของ [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถลงสนามได้ แต่เนื่องจากไม่มี ดั่ง!! การ์ด เพียงพอ จึงไม่สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดใบนี้ได้
61	ST04-014	Lead Performer "Disaster"	อีเวนต์	[เมน] จั่วการ์ด 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถเลือกใช้เฉพาะความสามารถส่วน [นำ ดั่ง!! การ์ด 1 ใบจาก ดั่ง!! เด็ด ลงสนามในสภาพแอ็คทีฟ] ได้หรือไม่	ไม่ได้ หากสามารถทำได้ จะต้องจั่วการ์ด 1 ใบด้วย
62	ST04-014	Lead Performer "Disaster"	อีเวนต์	[เมน] จั่วการ์ด 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	หากไม่มีการเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
63	ST04-015	Brachio Bomber	อีเวนต์	[เมน] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
64	ST04-016	Blast Breath	อีเวนต์	[คาแรนเตอร์] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรากลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในแบบเทิลนี้, สีดเดอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000.	เราสามารถส่งใช้งานการ์ดนี้โดยไม่จ่าย ดั่ง!!-1 ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น
65	ST04-017	Onigashima Island	สเตจ	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ถ้าเรามี สีดเดอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร > อยู่ด้วย, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากสีดเดอร์ของเราไม่มีไทป์[กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร] จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่จะไม่มีอะไรเกิดขึ้น

66	ST04-017	Onigashima Island	สแดง	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ สแดงนี้ : ถ้าเรามี สีดเดอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร > อยู่ด้วย, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ค จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากไม่มีการ์ดเหลือใน ดั่ง!! เด็ค ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
67	ST02-009	Trafalgar Law	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเราที่กำลังเรสต์อยู่, ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < ซูเปอร์โนวา > หรือ < กลุ่มโจรสลัดฮาร์ท > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ [เมื่อลงสนาม] ของการ์ดนี้ แอ็คทีฟสิดเดอร์ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เพราะมีการระบุว่ [คาแรกเตอร์] ไว้ชัดเจน