

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	ST01-001	Monkey.D.Luffy	สึดเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั้ง!! ที่เรสตอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถย้าย ดั้ง!! การ์ด ที่สวมอยู่กับคาแรกเตอร์ 1 ใบไปให้คาแรกเตอร์อีกใบด้วยความสามารถ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่ได้ การ์ดที่จะนำไปสวมให้คาแรกเตอร์ได้นั้นต้องเป็น ดั้ง!! การ์ด ที่เรสตอยู่เท่านั้น
2	ST01-001	Monkey.D.Luffy	สึดเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั้ง!! ที่เรสตอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	ดั้ง!! การ์ด ที่ถูกนำไปติดให้กับคาแรกเตอร์ด้วยความสามารถ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดนี้ จะถูกนำไปติดในสภาพตะแคงหรือไม่	ไม่ ดั้ง!! การ์ด ที่ติดกับคาแรกเตอร์จะไม่ถูกนับว่าอยู่ในสภาพดี
3	ST01-002	Usopp	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 2] [เมื่อโจมตี] ในแบทเทิลนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของคาแรกเตอร์ ที่มีพาวเวอร์ 5000 หรือสูงกว่า. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากคาแรกเตอร์ที่บล็อกการ์ดใบนี้ถูกทำให้มี พาวเวอร์ 6000 ขึ้นไปจากผลของ เคาน์เตอร์ การเลือกเข้าโจมตี จะถูกย้อนกลับไปใหม่หรือไม่	ไม่ เพราะความสามารถ [บล็อกเกอร์] ถูกส่งไปแล้ว เข้าโจมตีจะยังคงเป็นคาแรกเตอร์ที่ใช้ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ตัวนั้น
4	ST01-004	Sanji	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 2] คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จูโจม หนักพลัง]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากถูกความสามารถใดๆทำให้เรสตในเทิร์นที่ลงสนาม จะยังสามารถโจมตีได้หรือไม่	ไม่ได้ คาแรกเตอร์ในสภาพเรสตจะไม่สามารถโจมตีได้
5	ST01-005	Jinbe	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ในเทิร์นนี้, สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา (ยกเว้นคาแรกเตอร์นี้) จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากเรามีการ์ดใบนี้สองใบ เราสามารถใช้ความสามารถของ [Jinbei] ในแบทเพิ่มพลังให้ใบที่สอง และใช้ความสามารถของใบที่สองเพิ่มพลังให้ [Jinbei] ในแบทได้หรือไม่	สามารถทำได้ การระบุ[คาแรกเตอร์ใบอื่น] ไม่ได้รวมไปถึงการต้องมีคนและชื่อกับด้วย
6	ST01-007	Nami	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] นำ ดั้ง!! ที่เรสตอยู่ จำนวนไม่เกิน 1 ใบ ไปใส่ให้กับ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกติด ดั้ง!! การ์ด ให้ตัวเองได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	ST01-011	Brook	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ ดั้ง!! ที่เรสตอยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ ไปใส่ให้กับ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกติด ดั้ง!! การ์ด เพียงใบเดียวจากความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่มีภาระว่า ไม่เกิน~ ใบ เราสามารถเลือก 0 ใบก็ได้
8	ST01-011	Brook	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำ ดั้ง!! ที่เรสตอยู่ จำนวนไม่เกิน 2 ใบ ไปใส่ให้กับ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ของเรา จำนวน 1 ใบ.	เราสามารถเลือกติด ดั้ง!! การ์ด ให้กับคาแรกเตอร์สองตัวอย่างละใบด้วยความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้
9	ST01-012	Monkey.D.Luffy	คาแรกเตอร์	[จูโจมหนักพลัง] (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้) [ดั้ง!! x 2] [เมื่อโจมตี] ในแบทเทิลนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์].	หลังจากคาแรกเตอร์ใบนี้โจมตีเสร็จแล้ว เมื่อมีคาแรกเตอร์ของเราใบอื่นโจมตี ฝ่ายตรงข้ามสามารถส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เพราะไม่ได้อยู่ในแบทเทิลที่ความสามารถ [เมื่อโจมตี]ของคาแรกเตอร์นี้ทำงานแล้ว ฝ่ายตรงข้ามจึงสามารถส่งใช้งาน[บล็อกเกอร์]ได้
10	ST01-013	Roronoa Zoro	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	ความสามารถ[ดั้ง!!x1]ของการ์ดนี้จะมีผล พาวเวอร์+1000 ในเทิร์นอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	จะมีผล พาวเวอร์+1000 ในเทิร์นของทั้งสองฝ่าย
11	ST01-015	Gum-Gum Jet Pistol	อีเวนต์	[เมน] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีพาวเวอร์ 6000 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	เราสามารถเลือก KO คาแรกเตอร์ที่มี พาวเวอร์ตั้งแต่ 6000 แต่ถูกเพิ่มความสามารถอื่นจนเป็น 7000 หรือมากกว่าได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ สามารถ KO ได้เฉพาะคาแรกเตอร์ที่พลังปัจจุบันไม่เกิน 6000 เท่านั้น
12	ST01-016	Diable Jambe	อีเวนต์	[เมน] เลือก สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < < กลุ่มหมวกฟาง > > ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ในเทิร์นนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ในขณะที่ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์นั้น ทำการโจมตี. [ทริกเกอร์] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หลังจากคาแรกเตอร์ที่เลือกโจมตีเสร็จแล้ว เมื่อมีคาแรกเตอร์ของเราใบอื่นโจมตี ฝ่ายตรงข้ามสามารถส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ได้หรือไม่	สามารถทำได้ เพราะไม่ได้อยู่ในแบทเทิลที่ความสามารถของอีเวนต์นี้ทำงานแล้ว ฝ่ายตรงข้ามจึงสามารถส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์]ได้
13	ST01-016	Diable Jambe	อีเวนต์	[เมน] เลือก สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < < กลุ่มหมวกฟาง > > ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ในเทิร์นนี้, คู่แข่งจะไม่สามารถใช้งาน [บล็อกเกอร์] ในขณะที่ สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์นั้น ทำการโจมตี. [ทริกเกอร์] ทำการ KO ใส่คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า, ที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	สามารถใช้[ทริกเกอร์]ของการ์ดใบนี้ KO การ์ดที่ไม่มี ความสามารถ [บล็อกเกอร์] ในตัว แต่มีภาระบัพว่า [บล็อกเกอร์] ในช่อง Text เช่น [ST01-012] [Monkey D. Luffy] ได้หรือไม่	ไม่ได้ สามารถ KO ได้เฉพาะการ์ดที่มีความสามารถ [บล็อกเกอร์] ติดตัว ณ ช่วงเวลาที่ความสามารถนี้ทำงานเท่านั้น
14	ST01-017	Thousand Sunny	สเตจ	[ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต สเตจนี้ : ในเทิร์นนี้, สึดเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < < กลุ่มหมวกฟาง > > ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +1000.	เราสามารถเลือก เรสต สเตจนี้ในเทิร์นที่มันลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
15	ST02-001	Eustass"Captain"Kid	สึดเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (3) (สามารถ เรสต ดั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถทั้งการดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ แอ็คทีฟ สึดเตอร์นี้.	หากการ์ดนี้ได้โจมตีไปแล้ว และใช้ความสามารถกลับมา แอ็คทีฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
16	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	หากระหว่างแบทเทิลของการ์ดใบนี้ จำนวนคาแรกเตอร์ของเรามีการเปลี่ยนแปลง ค่าพลังของการ์ดใบนี้เป็นอย่างไร?	ถ้าในช่วงดาเมจสเตปนั้น จำนวนคาแรกเตอร์ของเรายังเป็น 3 อยู่ ความสามารถ พาวเวอร์+2000 ก็ยังคงทำงาน
17	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	[เรามีคาแรกเตอร์ 3 ใบขึ้นไป] นั้นรวมถึงการ์ดใบนี้เองด้วยหรือไม่	รวมด้วย ถ้านับรวมการ์ดใบนี้แล้วมีคาแรกเตอร์ 3 ใบขึ้นไป ค่าพลังก็จะเพิ่มขึ้น
18	ST02-003	Urouge	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์จำนวน 3 ใบ หรือมากกว่า, คาแรกเตอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +2000.	ความสามารถ[ดั้ง!!x1]ของการ์ดนี้จะมีผล พาวเวอร์+2000 ในเทิร์นอีกฝ่ายด้วยหรือไม่	จะมีผล พาวเวอร์+2000 ในเทิร์นของทั้งสองฝ่าย
19	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต ดั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต คาแรกเตอร์นี้ : ดู การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < < ซูเปอร์โนวา> > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	สามารถนำการ์ดที่ < ซูเปอร์โนวา > นอกจากสีเขียว ขึ้นมือด้วยความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
20	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต ดั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต คาแรกเตอร์นี้ : ดู การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < < ซูเปอร์โนวา> > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	หากเปิดไม่เจอการ์ดที่ < ซูเปอร์โนวา > เลยจะเกิดอะไรขึ้น	นำการ์ดที่แสดงทั้งหมดเรียงลำดับตามชอบ และนำไปวางไว้ใต้เด็ค
21	ST02-007	Jewelry Bonney	คาแรกเตอร์	[ใช้งาน : เมน] (1) (สามารถ เรสต ดั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ), สามารถ เรสต คาแรกเตอร์นี้ : ดู การ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 5 ใบ, และนำการ์ด ที่มีคุณสมบัติ < < ซูเปอร์โนวา> > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาแสดงให้ดู, แล้วนำขึ้นมือ. จากนั้น, นำการ์ดที่เหลือไปวางในลำดับใดก็ได้ ที่ข้างใต้เด็ค.	สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เรสตการ์ดใบนี้เพื่อส่งใช้งาน] ในเทิร์นที่การ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้
22	ST02-008	Scratchmen Apoo	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำให้ ดั้ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น เรสต.	สามารถเลือกเรสตการ์ดที่อยู่ในสภาพเรสตอยู่แล้วได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องเลือกการ์ดที่อยู่ในสภาพแอ็คทีฟบนคอสต์แอเรียของอีกฝ่ายเท่านั้น
23	ST02-008	Scratchmen Apoo	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ทำให้ ดั้ง!! ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น เรสต.	สามารถเลือกเรสตการ์ดที่ติดอยู่กับคาแรกเตอร์อีกฝ่ายได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ต้องเลือกการ์ดที่อยู่ในสภาพแอ็คทีฟบนคอสต์แอเรียของอีกฝ่ายเท่านั้น
24	ST02-009	Trafalgar Law	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเราที่ กำลังเรสตอยู่, ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < < ซูเปอร์โนวา> > หรือ < < กลุ่มโจรสลัดฮาร์ > > จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากการ์ดที่เลือกได้โจมตีไปแล้ว และถูกความสามารถนี้ ให้กลับมาแอ็คทีฟอีกครั้ง จะยังสามารถโจมตีได้อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
25	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	การ์ดใบนี้ที่กลับมาแอ็คทีฟอีกครั้งด้วยความสามารถของ มัน จะยังสามารถโจมตีได้อีกรอบหรือไม่	สามารถโจมตีได้
26	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เมื่อการ์ดใบนี้แบทเทิลกับคาแรกเตอร์อีกฝ่าย ความสามารถของมันจะถูกใช้งานในช่วงใด	ในช่วงจบแบทเทิล หากเป้าหมายโจมตีเป็นคาแรกเตอร์ การ์ดนี้ก็กลับมากลับมาแอ็คทีฟ
27	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์	[ดั้ง!! x 1] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากการ์ดใบนี้โจมตีสึดเตอร์ และอีกฝ่ายส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] การ์ดใบนี้จะกลับมาแอ็คทีฟหรือไม่	กลับมาแอ็คทีฟ
28	ST02-013	Eustass"Captain"Kid	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต การ์ดใบนี้, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ดั้ง!! x 1] [เมื่อจบเทิร์นตัวเอง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เราสามารถเลือกไม่แอ็คทีฟการ์ดใบนี้ที่มี ดั้ง!! การ์ด ติดอยู่ 1 ใบขึ้นไปตอนจบเทิร์นได้หรือไม่	ไม่ได้ หากสามารถทำได้จะต้องแอ็คทีฟการ์ดใบนี้

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
	29	ST02-013	Eustass"Captain"Kid	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ด โบนัส, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อจบเทิร์นตัวเอง] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	ความสามารถ[เมื่อจบเทิร์นเรา]ของการ์ดใบนี้ สามารถ แอ็คทีฟการ์ดใบนี้ที่อยู่ในสภาพแอ็คทีฟอยู่แล้วได้หรือไม่	ไม่ กรณีที่อยู่ในสภาพแอ็คทีฟอยู่แล้วไม่มีอะไรเกิดขึ้น
	30	ST02-014	X.Drake	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้กำลังเรสต์อยู่, สิตเตอร์ และ คาแรกเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < > กองทัพเรือ < > และ < > ซูเปอร์โนวา> ของเราทั้งหมด, จะมี พาวเวอร์ + 1000	หากเป็นการ์ดที่มีทั้งโทป[ซูเปอร์โนวา]และ[กลุ่มโจรสลัดซาร์ท]ในใบเดียว จะได้ พาวเวอร์+2000 หรือไม่	ไม่ ถึงแม้โทป [ซูเปอร์โนวา]หรือ[กลุ่มโจรสลัด]หรือมีทั้งคู่ ก็จะได้ พาวเวอร์ + 1000
	31	ST02-015	Scalpel	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่แอ็คทีฟ ตั้ง!! การ์ด ด้วยความสามารถ [เคลาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
	32	ST02-015	Scalpel	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 2000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 2 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	หากบนคอสต์เรือเรย์ของเรา มี ตั้ง!! การ์ด ไม่เพียงพอ จะสามารถตั้งใช้งาน [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถตั้งใช้งานได้ ในกรณีนั้นสามารถเลือกแอ็คทีฟ 0 หรือ 1 ใบก็ได้
	33	ST02-016	Repel	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ทำให้ ตั้ง!! ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ เปลี่ยนเป็น แอ็คทีฟ.	เราสามารถเลือกไม่แอ็คทีฟ ตั้ง!! การ์ด ด้วยความสามารถ [เคลาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
	34	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เมน] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < > ซูเปอร์โนวา> จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	สามารถเลือกคาแรกเตอร์ที่เรสต์อยู่แล้วได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นความสามารถ [เมน] ของการ์ด ใบนี้จะทำให้เกิดผลอะไร
	35	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เมน] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < > ซูเปอร์โนวา> จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	เราสามารถใช้ความสามารถ[ทริกเกอร์]ของการ์ดนี้ตั้งใช้งานอีเวนต์ที่มีโทป [ซูเปอร์โนวา] ได้หรือไม่	ไม่ได้ ต้องเลือกคาแรกเตอร์หรือสเตจการ์ดที่สามารถลงสนามได้เท่านั้น
	36	ST02-017	Straw Sword	อีเวนต์	[เมน] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการ์ด ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < > ซูเปอร์โนวา> จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากการ์ดที่ลงสนามจาก[ทริกเกอร์]ของการ์ดใบนี้มีความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ความสามารถนั้นจะถูกตั้งใช้งานหรือไม่	สามารถตั้งใช้งานได้
	37	ST03-001	Crocodile	สิตเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ตั้ง!! - 4 (สามารถนำตั้ง!! ในสนามของเรากลับตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้ใช้งาน : เมนของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
	38	ST03-003	Crocodile	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ด โบนัส, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้ เด็ดของเจ้าของ.	หากใช้ความสามารถ [เมื่อบล็อก] ของการ์ดนี้ส่งคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีกลับใต้เด็ค ผลของแบทเทิลนั้นจะเป็นอย่างไร	ในกรณีที่คาแรกเตอร์ที่โจมตีหายไป การแบทเทิลนั้นจะไม่เกิด และจบแต่เพียงเท่านั้น
	39	ST03-003	Crocodile	คาแรกเตอร์	[บล็อกเกอร์] (ขณะที่คู่แข่งโจมตี, จะสามารถ เรสต์ การ์ด โบนัส, และเปลี่ยนเป้าหมายการโจมตีมาที่การ์ดใบนี้) [ตั้ง!! x 1] [เมื่อบล็อก] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่ข้างใต้ เด็ดของเจ้าของ.	สามารถใช้ [เมื่อบล็อก] ของการ์ดนี้ส่งคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับใต้เด็คได้หรือไม่	สามารถทำได้
	40	ST03-004	Gecko Moria	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์การ์ด ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัติ < > เจ็ดเทพโจรสลัด < > หรือ < > กลุ่มโจรสลัดธริลเลอร์บาร์ค < > ที่อยู่บนเรือของเรา, นอกเหนือจาก [Gecko Moria], จำนวน 1 ใบ, ขึ้นสู่นมือ.	เราสามารถเลือก [Gecko Moria] ใบอื่นที่ไม่ใช่ [ST03-004][Gecko Moria] ขึ้นมือได้หรือไม่	ไม่ได้ ไม่สามารถนำการ์ดที่มีชื่อ [Gecko Moria] ทุกใบ ขึ้นมือด้วยความสามารถนี้ได้
	41	ST03-005	Dracule Mihawk	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] จักรการ์ด 2 ใบ, และหลังการดับบนมือของเรา จำนวน 2 ใบ.	หากเราเลือกการ์ด 1 ใบหรือต่ำกว่า เราจะสามารถส่งการ์ดใบนี้ที่มี ตั้ง!! การ์ด ติดอยู่โจมตีได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ในกรณีนั้นความสามารถ [เมื่อโจมตี] จะถูกบังคับใช้งานและจักรการ์ด 2 ใบ ทำให้เด็คเหลือ 0 ใบและแพ้ในเกมนั้นไป
	42	ST03-007	Sentomaru	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] (2) (สามารถเรสต์ ตั้ง!! ในคอสต์แอเรียตามจำนวนที่ระบุ) : นำ [Pacifista] ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากเด็คของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม. จากนั้น, ทำการชฟเฟิล เด็ค.	หากในเด็คเราไม่มี [Pacifista] อยู่เลย จะสามารถตั้งใช้งานความสามารถของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีนั้นหลังจากดูเด็คเสร็จแล้ว ก็ให้สับเด็คโดยไม่มีอะไรมาในสนาม
	43	ST03-009	Donquixote Doflamingo	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
	44	ST03-010	Bartholomew Kuma	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เด็ค. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หลังจากดูการ์ด 3 ใบ เราสามารถเลือก 1 ใบไว้บนเด็คอีก 2 ใบไว้ใต้เด็คได้หรือไม่	ไม่ได้ หลังจากเรียงการ์ด 3 ใบแล้วจะต้องเลือกเอาไปไว้บนหรือใต้เด็คทั้ง 3 ใบเท่านั้น
	45	ST03-010	Bartholomew Kuma	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ดูการ์ดจากข้างบนเด็คของเรา จำนวน 3 ใบ, และนำมาเรียงในลำดับใดก็ได้, แล้วจึงค่อยนำการ์ดเหล่านั้น ไปวางที่ข้างบน หรือข้างใต้เด็ค. [ทริกเกอร์] นำการ์ดใบนี้ลงสนาม.	หากเด็คเรามีการ์ดเหลือ 2 ใบ ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะกลายเป็นเช่นใด	จะได้ดูการ์ดในเด็คทั้งหมด 2 ใบ ในกรณีนี้ระหว่างที่ดูการ์ดอยู่จะไม่นับว่าเด็คเหลือ 0 ใบ
	46	ST03-014	MarshallD.Teach	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ.	สามารถใช้[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ นำตัวมันเอง หรือคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
	47	ST03-015	Sables	อีเวนต์	[เมน] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 7 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เมน] ของการ์ดใบนี้.	สามารถใช้การ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
	48	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคลาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	หากเราใช้[เคลาน์เตอร์]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ที่กำลังโจมตีหรือที่เป็นเป้าหมายโจมตีกลับขึ้นมือ ผลของแบทเทิลนั้นจะเป็นอย่างไร	ในกรณีที่คาแรกเตอร์ที่โจมตีหรือที่ถูกโจมตีหายไป การแบทเทิลนั้นจะไม่มีการเกิดขึ้น และจบแต่เพียงเท่านั้น
	49	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคลาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	สามารถใช้[เคลาน์เตอร์]ของการ์ดใบนี้ นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือได้หรือไม่	สามารถทำได้
	50	ST03-016	Thrust Pad Cannon	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] นำคาแรกเตอร์ของใครก็ตาม ที่มีคอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, กลับขึ้นมือเจ้าของ. [ทริกเกอร์] ใช้งานความสามารถ [เคลาน์เตอร์] ของการ์ดใบนี้.	ในกรณีที่นำคาแรกเตอร์ของตัวเองกลับขึ้นมือ เราสามารถใช้ใช้งาน[เคลาน์เตอร์]ของใบที่นำกลับขึ้นมือไปได้หรือไม่	สามารถทำได้
	51	ST03-017	Love-Love Mellow	อีเวนต์	[เคลาน์เตอร์] ในแบทเทิลนี้, สิตเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมี พาวเวอร์ + 4000. จากนั้น, ถ้าเรามีการ์ดบนมือ จำนวน 3 ใบ หรือน้อยกว่า, จักรการ์ด 1 ใบ.	หากเรามีการ์ดบนมือทั้งหมดรวมถึงการ์ดใบนี้เป็น 4 ใบ จะได้จั่วด้วยความสามารถนี้หรือไม่	จะได้จั่ว เมื่อตั้งใช้งานอีเวนต์การ์ด การ์ดใบนั้นจะถูกส่งลงแพชและไม่นับว่าเป็นการ์ดบนมือ
	52	ST04-001	Kaido	สิตเตอร์	[ใช้งาน : เมน] [เทิร์นและ 1 ครั้ง] ตั้ง!! - 7 (สามารถนำตั้ง!! ในสนามของเรากลับตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำ 1 ไพ่ ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ไปวางที่แพช.	หากใช้ความสามารถนี้ตอนอีกฝ่ายไม่มีไพ่เหลือเลย จะชนะในเกมนั้นเลยหรือไม่	ไม่ ยังสามารถตั้งใช้งานได้ แต่หากอีกฝ่ายไม่มีไพ่เหลือแล้ว ก็จะไม่มีการเกิดขึ้น
	53	ST04-002	Ulti	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ตั้ง!! - 1 (สามารถนำตั้ง!! ในสนามของเรากลับ ตั้ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : นำ [Page One] ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, ลงสนาม.	หากไม่มีการ์ดที่สามารถส่งลงสนามได้จากความสามารถ [เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้ จะยังสามารถส่งการ์ดใบนี้ลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
54	ST04-003	Kaido	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 5 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรา กลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO ใคคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จูโจมฉบับพลัง]. (การดีบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากไม่มีการดีบที่สามารถ KO ได้ จะสามารถส่งใช้งานความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการดีบนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ ในกรณีที่มีการระบุว่า ไม่เกิน ~ ใบ เราสามารถเลือก 0 ใบก็ได้
55	ST04-008	Jack	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการดีบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่หลังจากทิ้งการดีบมือ 1 ใบแล้วจะไม่มียะไรเกิดขึ้น
56	ST04-008	Jack	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการดีบมือของเรา จำนวน 1 ใบ : นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการดีบมือเลย จะสามารถส่งการดีบใบจากมือลงสนามได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ไม่สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการดีบใบนี้ได้
57	ST04-010	Who's Who	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรา กลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ทำการ KO ใคคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มี คอสต์ 3 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. [ทริกเกอร์] นำการดีบใบนี้ลงสนาม.	หากเราไม่มี ดั่ง!! การดีบ ให้นำกลับเด็กแม่แต่ใบเดียว เราจะสามารถใช้ความสามารถลงสนามของ [ทริกเกอร์] ของการดีบใบนี้ได้หรือไม่	สามารถลงสนามได้ แต่เนื่องจากไม่มี ดั่ง!! การดีบ เพียงพอ จึงไม่สามารถส่งใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของการดีบใบนี้ได้
58	ST04-014	Lead Performer "Disaster"	อีเวนต์ [เม่น] จักร์ดีบ 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ใช้ความสามารถ [เม่น] ของการดีบใบนี้.	เราสามารถเลือกใช้เฉพาะความสามารถส่วน [นำ ดั่ง!! การดีบ 1 ใบจาก ดั่ง!! เด็ด ลงสนามในสภาพแอ็คทีฟ] ได้หรือไม่	ไม่ได้ หากสามารถทำได้ จะต้องจั่วการดีบ 1 ใบด้วย
59	ST04-014	Lead Performer "Disaster"	อีเวนต์ [เม่น] จักร์ดีบ 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] ใช้ความสามารถ [เม่น] ของการดีบใบนี้.	หากไม่มีการเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
60	ST04-015	Brachio Bomber	อีเวนต์ [เม่น] ทำการ KO ใคคาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 6 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ. จากนั้น, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ. [ทริกเกอร์] นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ แอ็คทีฟ.	หากไม่มีการเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
61	ST04-016	Blast Breath	อีเวนต์ [เดาน์เตอร์] ดั่ง!! - 1 (สามารถนำ ดั่ง!! ในสนามของเรา กลับ ดั่ง!! เด็ด ตามจำนวนที่ระบุ) : ในแบทเทิลนี้, สிடเตอร์ หรือ คาแรกเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +4000.	เราสามารถส่งใช้งานการดีบนี้โดยไม่จ่าย ดั่ง!!-1 ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่จะไม่มียะไรเกิดขึ้น
62	ST04-017	Onigashima Island	สเตจ [ใช้งาน : เม่น] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ถ้าเรามี สิตเตอร์ ที่มีคุณสมบัตื \leq กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร \geq อยู่ด้วย, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากสิตเตอร์ของเราไม่มี [กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร] จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่จะไม่มียะไรเกิดขึ้น
63	ST04-017	Onigashima Island	สเตจ [ใช้งาน : เม่น] สามารถ เรสต์ สเตจนี้ : ถ้าเรามี สิตเตอร์ ที่มีคุณสมบัตื \leq กลุ่มโจรสลัดร็อยอสูร \geq อยู่ด้วย, นำ ดั่ง!! จากดั่ง!! เด็ด จำนวนไม่เกิน 1 ใบ มาวางเพิ่มแบบ เรสต์.	หากไม่มีการดีบเหลือใน ดั่ง!! เด็ด ของเราเลย จะสามารถส่งใช้งานความสามารถนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้
64	ST02-009	Trafalgar Law	คาแรกเตอร์ [เมื่อลงสนาม] ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์ของเราที่ค่าพลังเรสต์อยู่, ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัตื \leq; ชูเปอร์โนวา\geq หรือ \leq กลุ่มโจรสลัดฮาร์ท \geq; จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	เราสามารถใช้ [เมื่อลงสนาม] ของการดีบนี้แอ็คทีฟสิดเตอร์ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เพราะมีการระบุว่า [คาแรกเตอร์] ไว้ชัดเจน
65	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์ [ดั่ง!! x 1] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	เราส่งให้คาแรกเตอร์นี้โจมตีในขณะที่คู่แข่งมีคาแรกเตอร์ 5 ใบบนสนาม และคู่แข่งส่งใช้งาน [บล็อกเกอร์] ของ "OP01-014 Jinbe" และในจังหวะนี้คู่แข่งได้ใช้งานความสามารถ [เมื่อบล็อก] ในการนำคาแรกเตอร์ "ฮิมสึแดง" ที่มีคอสต์ 2 หรือต่ำกว่า ลงสนามจากมือ และนำ Jinbe ที่ส่งบล็อกนั้นส่งลงแรชเนื่องจากกฎจำนวนการดีบสูงสุด ในกรณีนี้คาแรกเตอร์นี้จะสามารถแอ็คทีฟได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ เนื่องจากเป้าหมายของการโจมตีหายไป แล้ว ดังนั้นเดาน์เตอร์สตีปและตามเจสตีปจะถูกข้าม และการแบทเทิลนั้นจะจบลง ในกรณีนี้เงื่อนไข "ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง" จะไม่สมบูรณ์ ดังนั้นคาแรกเตอร์จะไม่แอ็คทีฟ
66	ST02-010	Basil Hawkins	คาแรกเตอร์ [ดั่ง!! x 1] [เทิร์นละ 1 ครั้ง] [เทิร์นตัวเอง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้ แบทเทิลกับ คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง, ทำการ แอ็คทีฟ คาแรกเตอร์นี้.	หากคาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่ทำการแบทเทิลกับการดีบนี้ ออกจากสนามในช่วง แอทเทคสตีป, บล็อกสตีป หรือเดาน์เตอร์สตีป จากความสามารถการดีบ ในกรณีนี้จะความสามารถของคาแรกเตอร์นี้จะส่งใช้งานได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ ความสามารถนี้จะถูกส่งใช้งานเมื่อจบการแบทเทิลเมื่อการเทียบพลังในตามเจสตีป