

	Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	ST06-002	Koby	คาแรคเตอร์	[เมื่อลงสนาม] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ : ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 0 จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	สามารถส่งคาแรคเตอร์นี้ลงสนามในสภาพที่เราไม่มีการ์ดบนมือเลยได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ความสามารถ[เมื่อลงสนาม]ของการ์ดใบนี้จะไม่ทำงาน
2	ST06-004	Smoker	คาแรคเตอร์	คาแรคเตอร์นี้จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. [ตั้ง!! x 1] ถ้ามีคาแรคเตอร์ ที่มีคอสต์ 0 อยู่ในสนามของใครก็ตาม, คาแรคเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค]. (ตามเวลาที่การ์ดใบนี้จะกระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)	หากการ์ดใบนี้ที่ได้รับ [ดับเบิลแอทแทค] จากความสามารถ [ตั้ง!! x 1] แบบเทิล และถูกความสามารถ [แคนเตอร์] ของอีเวนต์ทำให้คาแรคเตอร์คอสต์ 0 หายไปจากสนาม การ์ดใบนี้จะทำความเสียหายเท่าไร?	หากคาแรคเตอร์คอสต์ 0 หายไปจากสนามก่อนช่วงคาเมจสตีป คาแรคเตอร์นี้จะสูญเสีย [ดับเบิลแอทแทค] และความเสียหายที่ทำได้จะกลายเป็น 1
3	ST06-004	Smoker	คาแรคเตอร์	คาแรคเตอร์นี้จะไม่ถูก KO จากความสามารถใดๆ. [ตั้ง!! x 1] ถ้ามีคาแรคเตอร์ ที่มีคอสต์ 0 อยู่ในสนามของใครก็ตาม, คาแรคเตอร์นี้จะได้รับ [ดับเบิลแอทแทค]. (ตามเวลาที่การ์ดใบนี้จะกระทำจะกลายเป็น 2 หน่วย)	คาแรคเตอร์นี้จะถูก KO ด้วยความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ [OP01-094][Kaidou]หรือไม่	จะไม่ถูก KO
4	ST06-012	Monkey.D.Garp	คาแรคเตอร์	[ใช้งาน : เมน] สามารถทิ้งการ์ดบนมือของเรา จำนวน 1 ใบ, และเรสต์ การ์ดใบนี้ : ทำการ KO คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	ความสามารถ [ใช้งาน : เมน] ของคาแรคเตอร์นี้ สามารถทิ้งการ์ดเพียงอย่างเดียวแต่ไม่เรสต์คาแรคเตอร์นี้ได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้ สิ่งที่ระบุด้านหน้าเครื่องหมาย : ทั้งหมดคือค่าคอสต์การส่งใช้งานที่จำเป็นต้องจ่าย หากไม่สามารถทำได้ทั้งหมด ความสามารถนั้นก็จะไม่สามารถส่งใช้งานได้
5	ST06-015	Great Eruption	อีเวนต์	[เมน] จักร์ค 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, จะทำให้คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง	หากฝ่ายตรงข้ามไม่มีการ์ดบนมือ จะสามารถใช้[ทริกเกอร์]ของการ์ดนี้ได้หรือไม่	สามารถทำได้ แต่ถึนั้นจะไม่มีอะไรเกิดขึ้น

				จำนวน 1 ใบ, มีคอสต์ -2. [ทริกเกอร์] คู่แข่งจะต้องเลือกการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ, แล้วทิ้ง.		
6	ST06-015	Great Eruption	อีเวนต์	[เมน] จั๋วการ์ด 1 ใบ. จากนั้น, ในเทิร์นนี้, จะทำให้คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวน 1 ใบ, มีคอสต์ -2. [ทริกเกอร์] คู่แข่งจะต้องเลือกการ์ดบนมือของตัวเอง จำนวน 1 ใบ, แล้วทิ้ง.	การเลือกคอสต์-2 จะกระทำหลังจากจั๋วการ์ดแล้วใช่หรือไม่?	ใช่ การออกผลความสามารถจะทำตามลำดับที่เขียนไว้บนการ์ด
7	ST06-016	White Out	อีเวนต์	[คาแรคเตอร์] ในแบบเทลินี่, ลีคเตอร์ หรือ คาแรคเตอร์ ของเรา จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีพาวเวอร์ +2000. [ทริกเกอร์] จั๋วการ์ด 1 ใบ, ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของเรา จะไม่ถูก KO.	ในเทิร์นที่สั่งใช้งาน[ทริกเกอร์]ของการ์ดใบนี้ คาแรคเตอร์ที่ลงสนามหลังจากนั้นจะได้รับผล ไม่ถูกKOด้วยหรือไม่	ไม่ได้รับ ความสามารถ[ทริกเกอร์]ของการ์ดนี้จะส่งผลเฉพาะคาแรคเตอร์ที่อยู่บนสนามขณะที่สั่งใช้งานเท่านั้น
8	ST06-017	Navy HQ	สแดง	[เมื่อลงสนาม] ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1. [ใช้งาน : เมน] สามารถ เรสต์ สแดงนี้ : ถ้าเรามี ลีคเตอร์ ที่มีคุณสมบัติ < กองทัพเรือ > อยู่ด้วย, ในเทิร์นนี้, คาแรคเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -1.	เราสามารถเลือกเป้าหมายของความสามารถ[เมื่อลงสนาม]กับ[ใช้งาน : เมน]ของการ์ดนี้เป็นคาแรคเตอร์คนละตัวได้หรือไม่	สามารถทำได้