

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer
1	ST09-001 Yamato	สึดเดอร์	[ตั้ง!! x 1] ในเทิร์นของคุณแข่ง ถ้าเรามีไลฟ์ จำนวน 2 โใบ หรือน้อยกว่า, สึดเดอร์นี้, จะมีพาวเวอร์ +1000.	หากสึดเดอร์นี้มี ตั้ง!! ติดอยู่ และเรามีไลฟ์เป็น 3 โใบ ถูกโจมตีด้วยคาแรกเตอร์ที่มีพาวเวอร์ 5000 และมี [ดับเบิลแอสเทค]. เมื่อไลฟ์เรากลายเป็น 2 หลังจากจบแคมเปญมาแล้ว จะเกิดอะไรขึ้นกับแคมเปญต่อไป.	หลังจากจบแคมเปญมาแล้ว ไลฟ์ของคุณจะกลายเป็น 2 ทำให้พาวเวอร์ของสึดเดอร์นี้กลายเป็น 6000 จากความสามารถในเทิร์นของคุณแข่ง]. อย่างไรก็ตาม การกระทำแคมเปญที่สองจะถูกดำเนินการต่อไป.
2	ST09-002 Uzuki Tempura	คาแรกเตอร์	[ทริกเกอร์] ทำการ เรสต์ คาแรกเตอร์ของคุณแข่ง ที่มี คอสต์ 2 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 โใบ, และนำการ์ดใบนี้ เพิ่มขึ้นสู่มือ.	หากสิ่งที่คุณสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนี้แล้ว จะสามารถเลือกไม่นำการ์ดใบนี้ขึ้นสู่มือได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ ต้องนำขึ้นสู่มือ
3	ST09-008 Shimotsuki Ushimaru	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] เมื่อโจมตี สามารถนำ ไลฟ์ โใบในสุดของเรา หรือ โใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 โใบ เพิ่มขึ้นสู่มือ : นำคาแรกเตอร์การ์ด "ชิมสึเฮง" ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัต < ว่าในคุณ > จากบนมือของเรา จำนวนไม่เกิน 1 โใบ, ลงสนาม.	หากการ์ดที่ถูกนำจากไลฟ์ขึ้นด้วยความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของการ์ดนี้ และการ์ดใบที่ถูกนำขึ้นเมื่อจากไลฟ์นั้นเป็น "คาแรกเตอร์การ์ดชิมสึเฮงที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ที่มีคุณสมบัต < ว่าในคุณ > " จะสามารถใช้ความสามารถนี้เพื่อนำการ์ดใบนั้นลงสนามทันทีได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	ST09-009 Fugetsu Omusubi	คาแรกเตอร์	[ทริกเกอร์] ทำการ KO คาแรกเตอร์ของคุณแข่ง ที่มีคอสต์ 1 หรือต่ำกว่า จำนวนไม่เกิน 1 โใบ, และนำการ์ดใบนี้ เพิ่มขึ้นสู่มือ.	หากสิ่งที่คุณสามารถ [ทริกเกอร์] ของการ์ดใบนี้แล้ว จะสามารถเลือกไม่นำการ์ดใบนี้ขึ้นสู่มือได้หรือไม่	ไม่สามารถเลือกได้ ต้องนำขึ้นสู่มือ
5	ST09-010 Portgas.DAce	คาแรกเตอร์	[เทิร์นละ 1 ครั้ง] ถ้าคาแรกเตอร์นี้กำลังจะถูก KO ไม่ว่าจากกรณีใดก็ตาม, จะสามารถนำ ไลฟ์ โใบในสุดของเรา หรือ โใบล่างสุดของเรา จำนวน 1 โใบ ไปวางที่แรช แทนได้.	หากเราไม่มีไลฟ์เหลืออยู่เลย และเมื่อคาแรกเตอร์นี้จะถูก KO เราจะยังสามารถนำไลฟ์ 1 โใบของเราส่งลงแรชแทนได้หรือไม่	ไม่สามารถทำได้