

Card No.	Card Name	Card Category	Effect	Question	Answer	
1	ST14-001	Monkey.D.Luffy	สึดเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาแรกเตอร์ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีคอสต์ + 1. ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือสูงกว่า อยู่สัก, สึดเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ + 1000.	ความสามารถ [ตั้ง!! x 1] ของการ์ดนี้จะเพิ่มคอสต์ให้กับการ์ดคาแรกเตอร์บนมือหรือแพะของเราด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ ความสามารถนี้จะเพิ่มคอสต์ + 1 ให้กับคาแรกเตอร์บนสนามของคุณเท่านั้น
2	ST14-001	Monkey.D.Luffy	สึดเตอร์	[ตั้ง!! x 1] คาแรกเตอร์ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีคอสต์ + 1. ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือสูงกว่า อยู่สัก, สึดเตอร์นี้ จะมีพาวเวอร์ + 1000.	สึดเตอร์ของเราคือ ST14-001 Monkey.D.Luffy ที่ติด 1 ตั้ง!! เอาไว้ จากนั้นในเทิร์นของคู่แข่ง เรามีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 8 บนสนาม สึดเตอร์ของเราจะกลายเป็นพาวเวอร์ 6000 เนื่องจากความสามารถ [ตั้ง!! x 1] และในเทิร์นเดียวกันนั้นหากเราไม่มีคาแรกเตอร์ที่มีคอสต์ 8 บนสนามแล้ว พาวเวอร์ของสึดเตอร์เราจะกลายเป็น 5000 ใช่หรือไม่	ใช่ จะกลายเป็นพาวเวอร์ 5000
3	ST14-002	Usopp	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [เมื่อโจมตี] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือสูงกว่า อยู่สัก, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์นี้เป็นคอสต์ 8 หรือมากกว่า เราจะใช้งานความสามารถ [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้เพื่อ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง 1 ใบ ที่มีคอสต์ 4 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
4	ST14-003	Sanji	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 6 หรือสูงกว่า อยู่สัก, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	หากคาแรกเตอร์นี้เป็นคอสต์ 6 หรือมากกว่า เราจะใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของคาแรกเตอร์นี้เพื่อ KO คาแรกเตอร์ 1 ใบ ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
5	ST14-003	Sanji	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 6 หรือสูงกว่า อยู่สัก, จะทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง ที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า, จำนวนไม่เกิน 1 ใบ.	สึดเตอร์ของเราคือ ST14-001 Monkey.D.Luffy ที่ติด 1 ตั้ง!! เอาไว้ และเราไม่มีคาแรกเตอร์อยู่บนสนามเลย หากเรานำ "ST14-003 Sanji" ลงสนามเราจะสามารถใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] ของ Sanji เพื่อทำการ KO คาแรกเตอร์ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า 1 ใบ ได้หรือไม่	สามารถทำได้
6	ST14-007	Nico Robin	คาแรกเตอร์	[เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 8 หรือสูงกว่า อยู่สัก, ในเทิร์นนี้, คาแรกเตอร์ของคู่แข่ง จำนวนไม่เกิน 1 ใบ, จะมีคอสต์ -5.	หากคาแรกเตอร์นี้เป็นคอสต์ 8 หรือมากกว่า เราจะใช้งานความสามารถ [เมื่อลงสนาม] / [เมื่อโจมตี] ของคาแรกเตอร์นี้เพื่อ KO คาแรกเตอร์ 1 ใบ ของคู่แข่งที่มีคอสต์ 5 หรือต่ำกว่า ได้หรือไม่	สามารถทำได้
7	ST14-009	Franky	คาแรกเตอร์	[ตั้ง!! x 1] [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 6 หรือสูงกว่า อยู่สัก, คาแรกเตอร์นี้ จะไม่ถูก KO จากความสามารถของคู่แข่ง, และจะมีพาวเวอร์ + 2000.	หากคาแรกเตอร์นี้เป็นคอสต์ 6 หรือมากกว่า นั้นหมายความว่าคาแรกเตอร์นี้ จะไม่ถูก KO จากความสามารถของคู่แข่ง, และจะมีพาวเวอร์ + 2000 เนื่องจากความสามารถ [ในเทิร์นของคู่แข่ง] ของการ์ดนี้ ใช่หรือไม่	ใช่ จะไม่ถูก KO และได้รับพาวเวอร์+2000
8	ST14-012	Monkey.D.Luffy	คาแรกเตอร์	ถ้าเรามีคาแรกเตอร์ ที่มีคอสต์ 10 หรือสูงกว่า อยู่สัก, คาแรกเตอร์นี้ จะได้รับ [จุดโจมตี]. (การ์ดใบนี้สามารถโจมตีในเทิร์นที่เพิ่งลงสนามได้)	หากคาแรกเตอร์นี้เป็นคอสต์ 6 หรือมากกว่า นั้นหมายความว่าคาแรกเตอร์นี้จะได้รับ [จุดโจมตี] ใช่หรือไม่	ใช่ จะได้รับ [จุดโจมตี]
9	ST14-017	Thousand Sunny	สเตจ	คาแรกเตอร์ ฮิมัสต้า ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มหมวกฟาง > ของฝ่ายเรา ทั้งหมด, จะมีคอสต์ + 1. [เมื่อลงสนาม] ถ้าสึดเตอร์ของเรา มีคุณสมบัติ < กลุ่มหมวกฟาง >, จักรการ์ด จำนวน 1 ใบ.	ความสามารถของการ์ดนี้จะเพิ่มคอสต์ + 1 ให้กับการ์ดคาแรกเตอร์บนมือหรือในแพะของเราด้วยหรือไม่	ไม่ใช่ ความสามารถนี้จะเพิ่มคอสต์ + 1 ให้กับคาแรกเตอร์ที่มีคุณสมบัติ < กลุ่มหมวกฟาง > บนสนามของคุณเท่านั้น